

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	Alejandro Esteban Pimentel Alarcon
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	4
<i>Integrante(s):</i>	Valencia Moya José Alejandro
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	52
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	51
<i>Semestre:</i>	Primero 2019-2020
<i>Fecha de entrega:</i>	9 de Septiembre del 2019
<i>Observaciones:</i>	---

CALIFICACIÓN: _____

Introducción

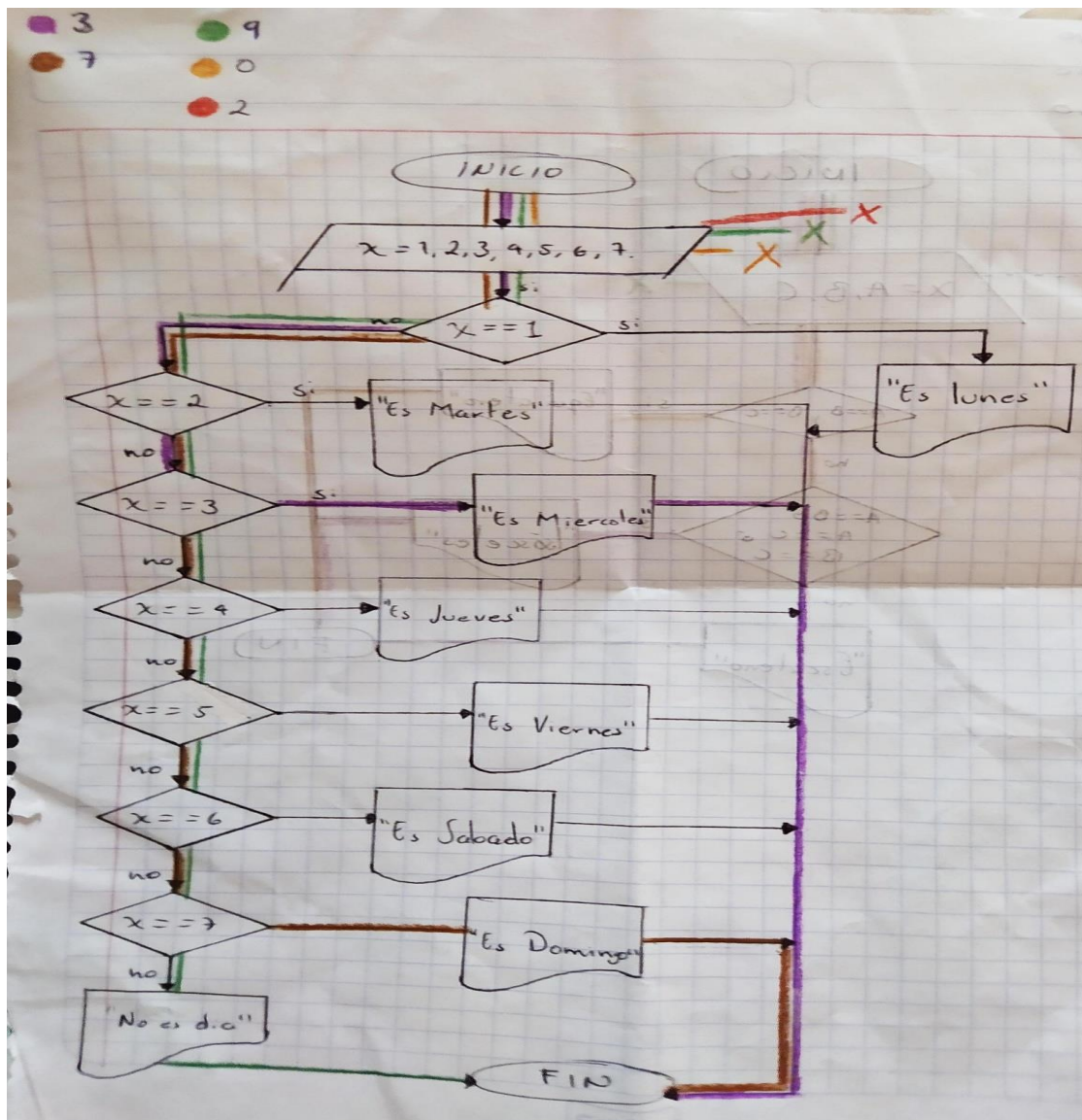
En esta práctica 4 conoceremos el uso de los diagramas de flujo para poder seguir avanzando en el estudio de la programación.

Objetivo

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

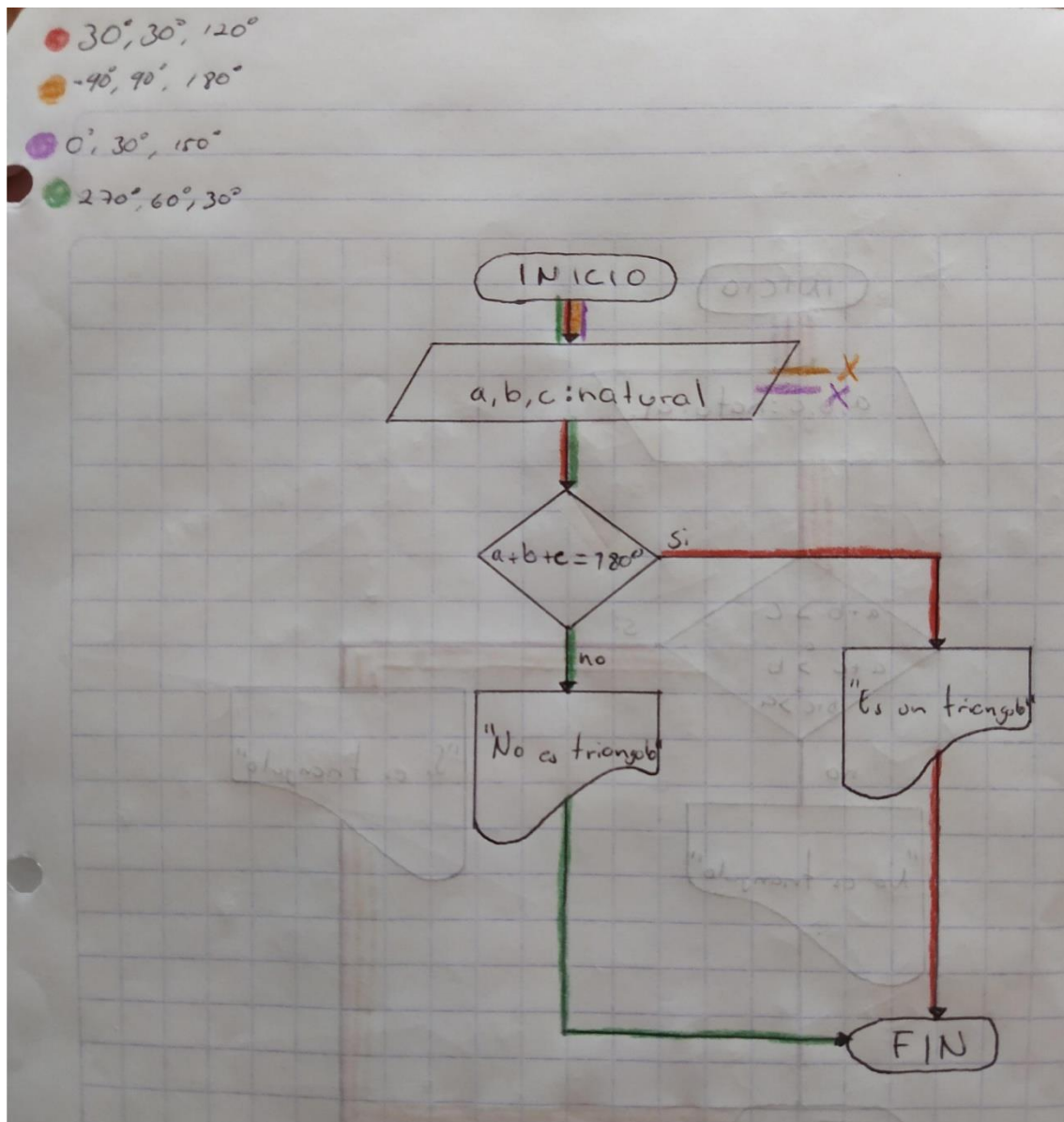
Actividad 1

Diagrama de flujo que reciba un número del 1 al 7 y que indique a que día de la semana corresponde.



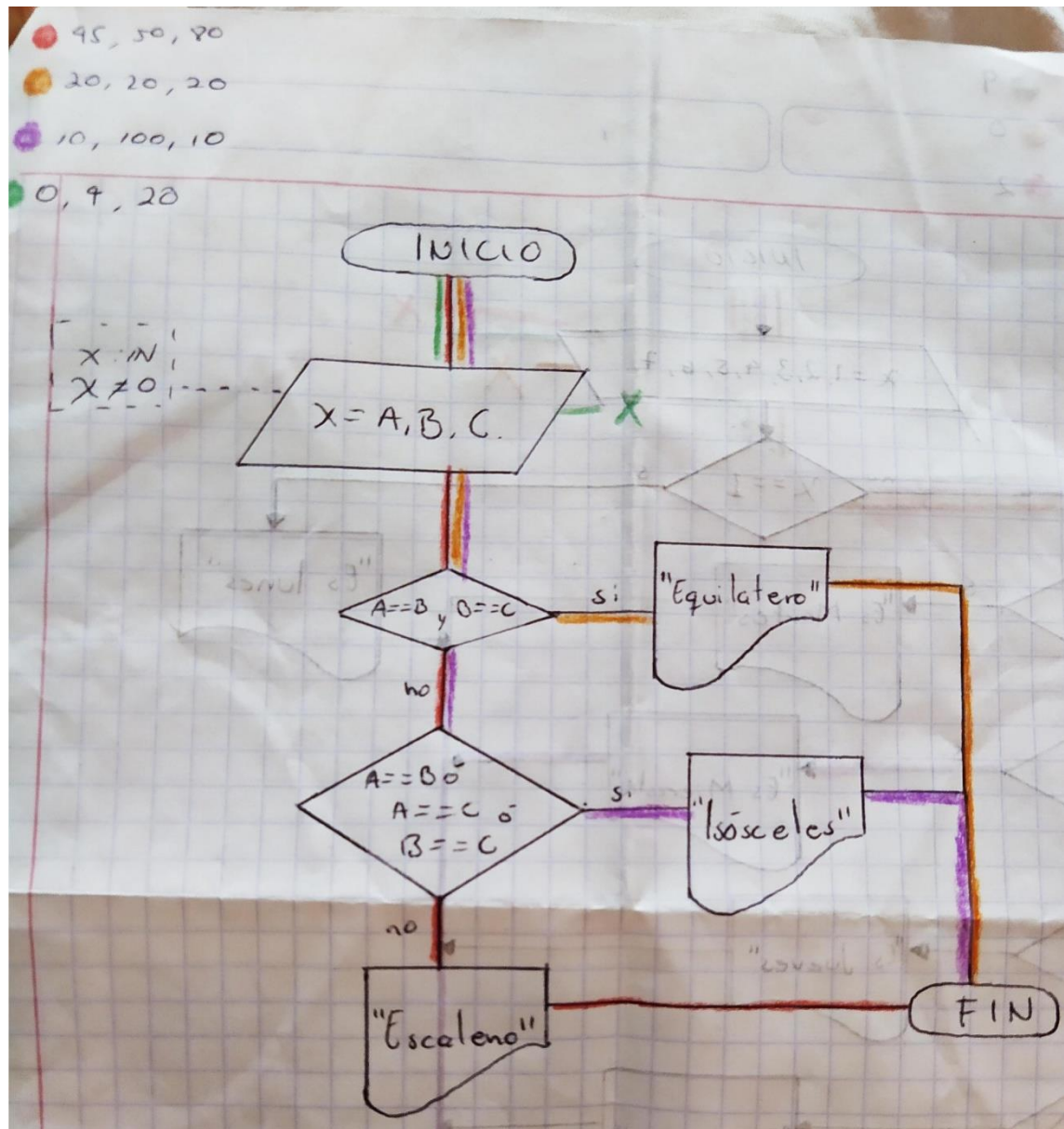
Actividad 2

Diagrama de flujo que reciba tres números y verifique si son válidos como los ángulos de un triángulo.



Actividad 3

Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se trata de un triángulo equilátero, isósceles, o escaleno.



Actividad 4

Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se puede formar un triángulo con lados de esa longitud, o no.

Actividad 5

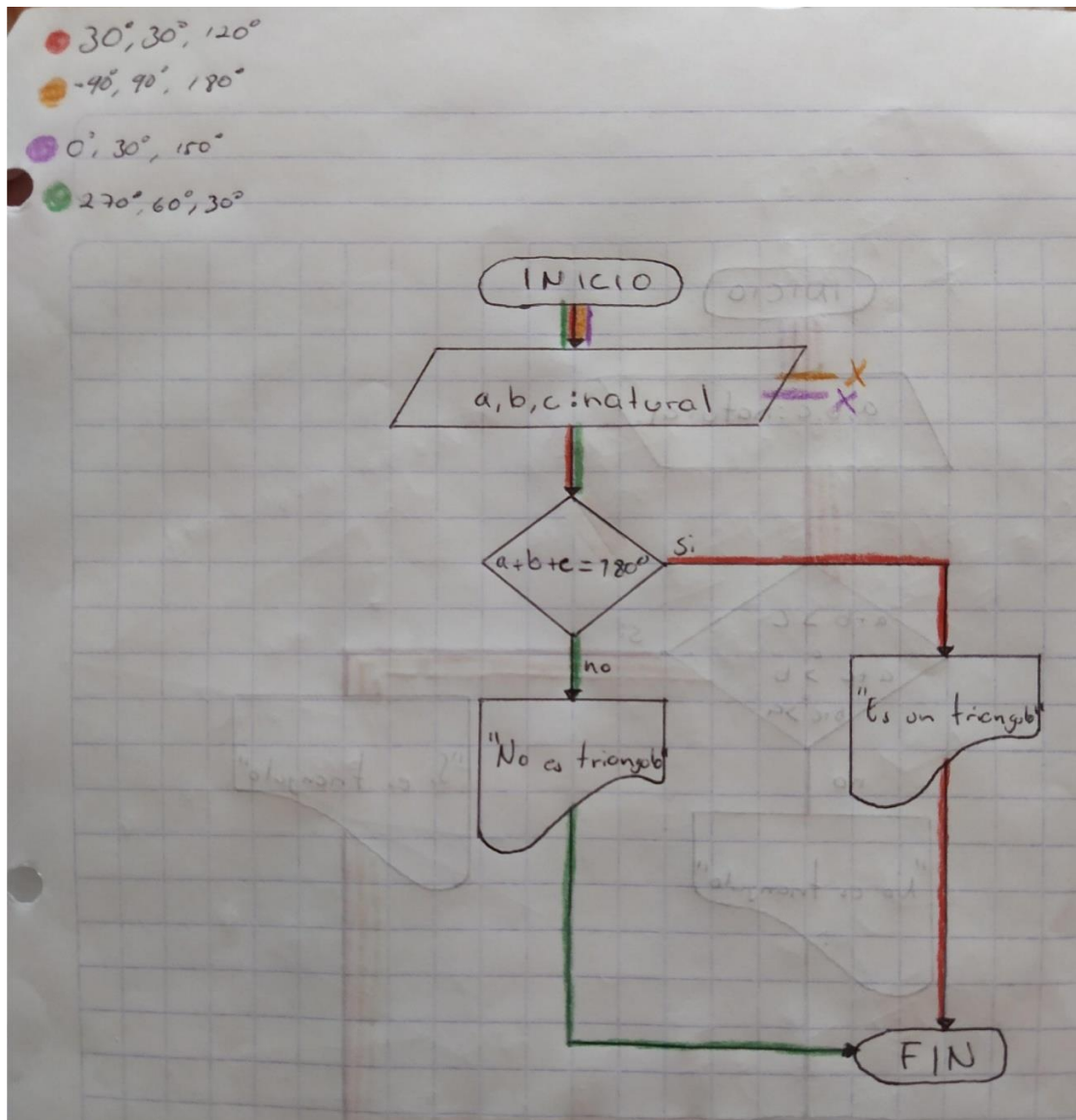
Verificar las actividades anteriores con los datos:

Números a días: 3,7,-2,0,9,"Lunes"

Ángulos de triángulo:

- 30,30,120
- -90,90,180
- 0,30,150
- 270,60,30

Tipos de triángulos:



- 45,50,80
- 20,20,20
- 10,100,10
- 0,4,20

Triángulo aceptable:

- 20,40,20
- 60,100,200
- -3,6,12
- 4,5,9

Conclusiones

Los diagramas de flujo son una herramienta fundamental en la programación ya que gracias a ellos podemos crear procedimientos con distintos resultados que más adelante podremos interpretarlos.