Laboratorios de salas A y B

Alejandro Esteban Pimentel Alarcon
Fundamentos de programación
3
4
Valencia Moya José Alejandro
52
51
Primero 2019-2020
9 de Septiembre del 2019
Cuidado con el formato de la carátula Tu práctica esta muy bien, pero te fal el último ejercicio, hiciste dos veces el de ángulos aceptables

CALIFICACIÓN:	8

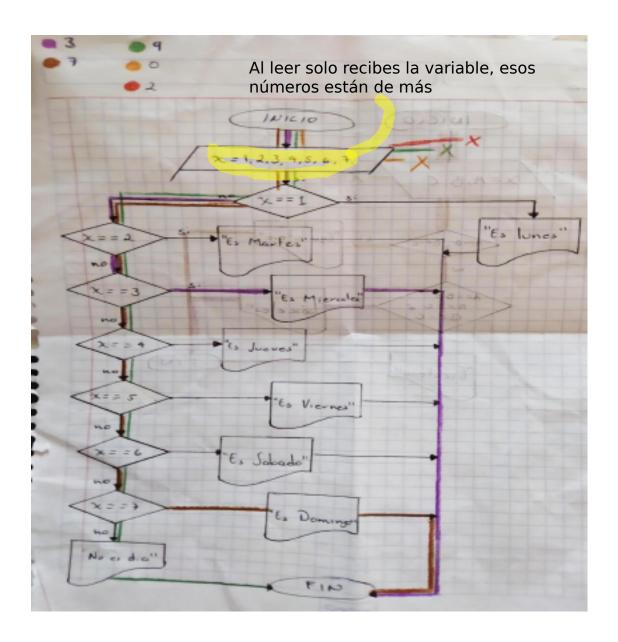
En esta práctica 4 conoceremos el uso de los diagramas de flujo para poder seguir avanzando en el estudio de la programación.

Objetivo

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

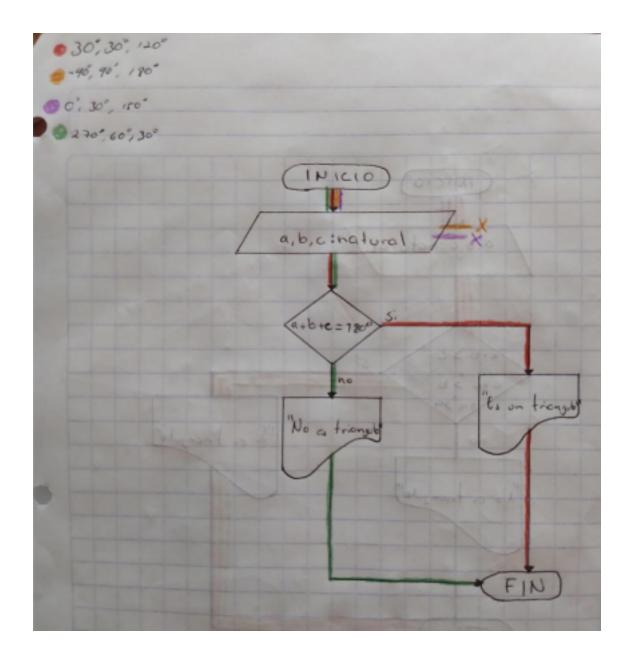
Actividad 1

Diagrama de flujo que reciba un número del 1 al 7 y que indique a que dia de la semana corresponde.



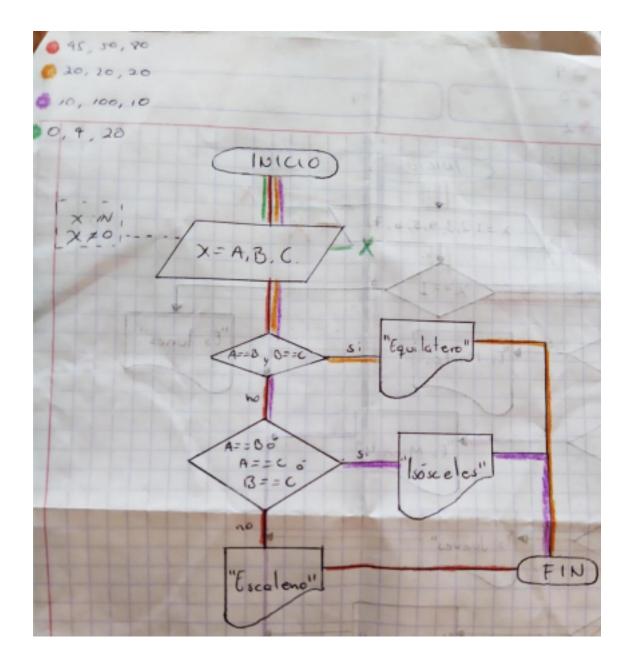
Actividad 2

Diagrama de flujo que reciba tres números y verifique si son válidos como los ángulos de un triángulo.



Actividad 3

Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se trata de un triángulo equilátero, isósceles, o escaleno.



Actividad 4

Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se puede formar un triángulo con lados de esa longitud, o no.

Actividad 5

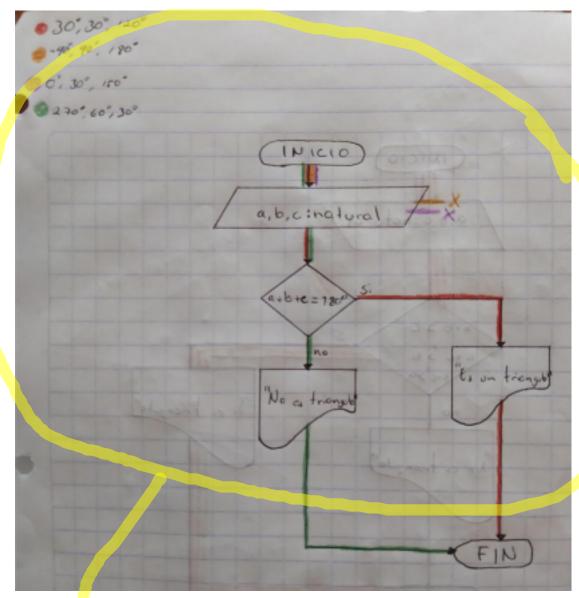
Verificar las actividades anteriorres con los datos:

Números a días: 3,7,-2,0,9,"Lunes"

Ángulos de triángulo:

- 30,30,120
- -90,90,180
- 0,30,150
- 270,60,30

Tipos de triángulos:



Repetiste el de ángulos aceptables y te faltó el de lados aceptables.

- 45,50,80
- 20,20,20
- 10,100,10
- 0,4,20

Triángulo aceptable:

- 20,40,20
- 60,100,200
- -3,6,12
- 4,5,9

Conclusiones

Los diagramas de flujo son una herramienta fundamental en la programación ya que gracias a ellos podemos crear procedimientos con distintos resultados que más adelante podremos interpretarlos.