Laboratorios de computación salas A y B

	Alejandro Esteban Pimentel
Profesor:	Alarcon
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Valencia Moya José Alejandro
No. de Equipo de cómputo empleado:	52
No. de Lista o Brigada:	51
	Primero 2019-2020
Semestre:	
Fecha de entrega:	26 de Agosto del 2019
Obsamasianas	
Observaciones:	

CALIFICACIÓN: _	

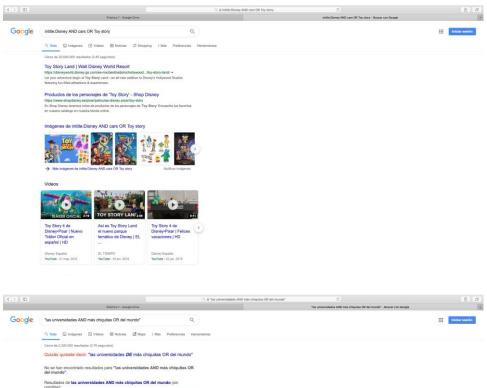
Objetivo.

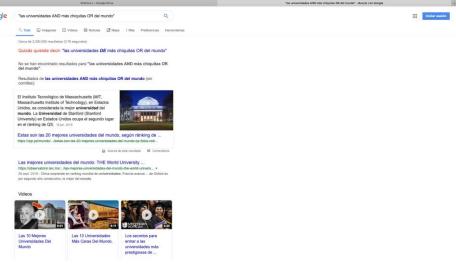
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar.

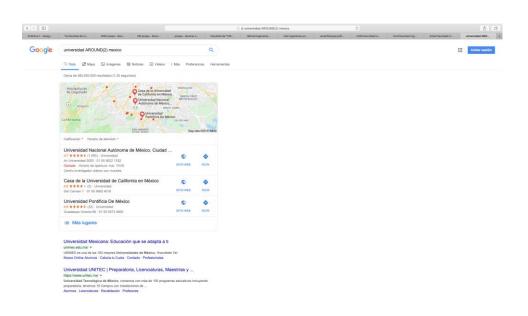
Actividad 1.

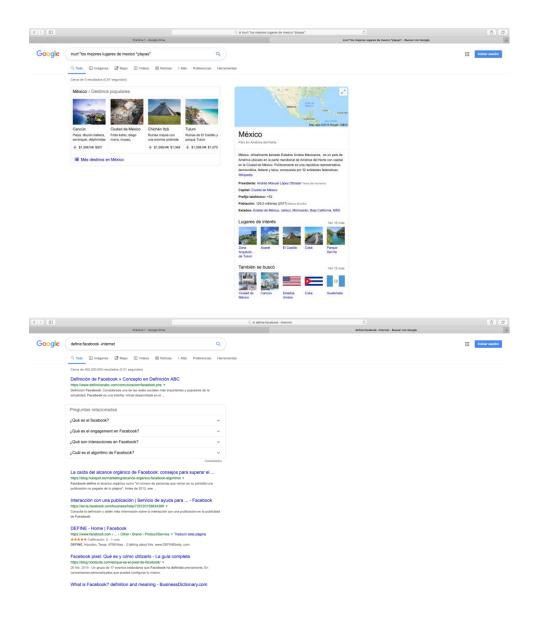
Búsqueda y captura de todos los ejemplos, y al menos 3 combinaciones:

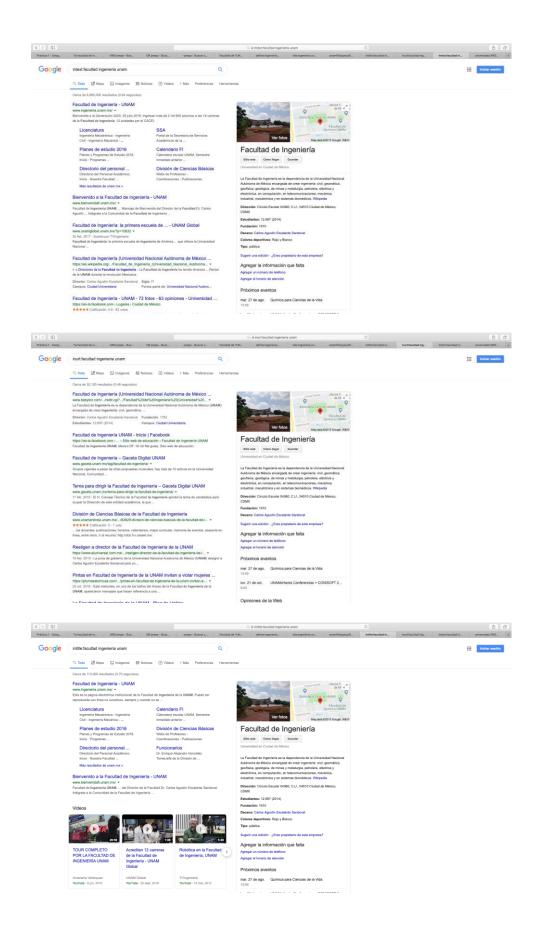
- "la Facultad de Ingeniería de la UNAM"
- noticias cch AND prepa
- noticias cch OR prepa
- noticias cch -prepa
- Facultad de * UNAM
- define:ingeniería
- site:ingenieria.unam.mx
- filetype:pdf (PDF,DOCX,TXT,PPT,etc)
- intitle:facultad ingenieria unam (allintitle)
- inurl:facultad ingenieria unam (allinurl)
- intext:facultad ingenieria unam (allintext)
- universidad AROUND(2) mexico

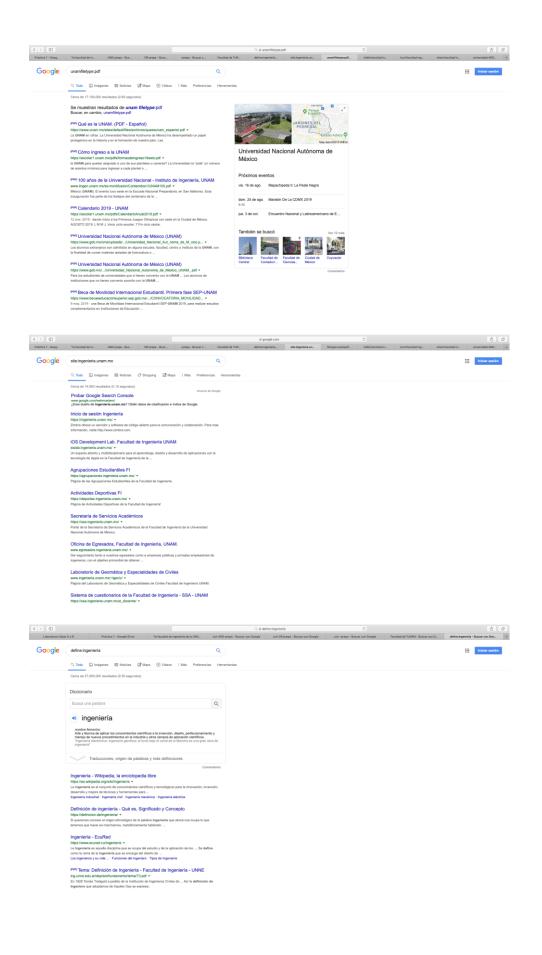


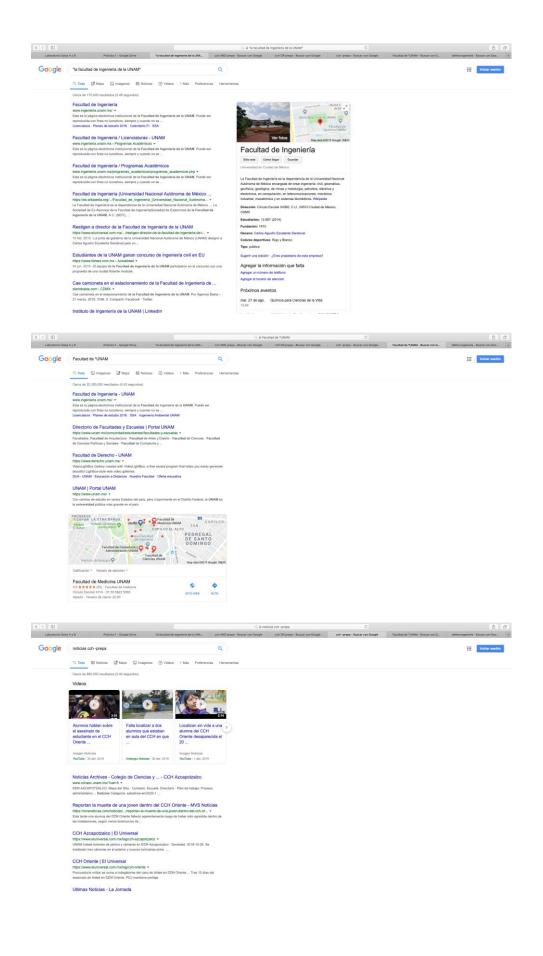


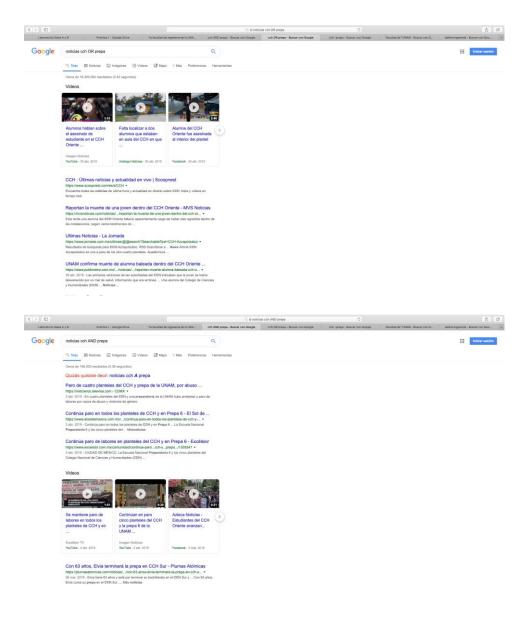






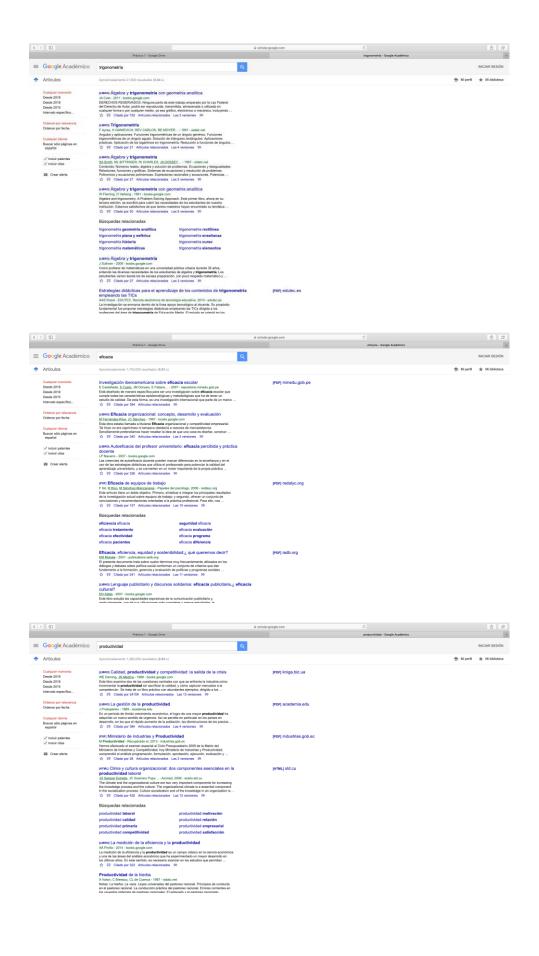


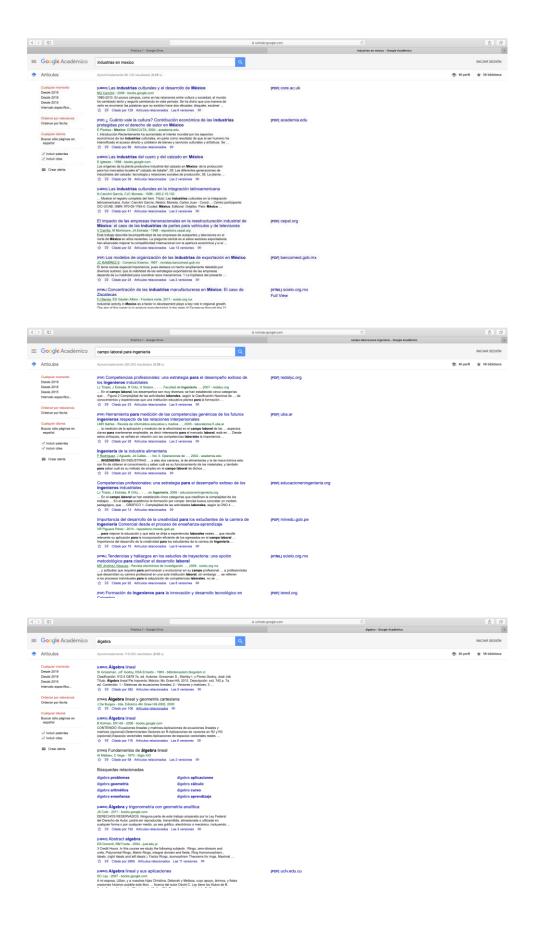




Actividad 2.

5 búsquedas y capturas para encontrar artículos relacionados a su carrera.





Actividad 3.

Buscar la imagen del escudo de la facultad, y otra imagen más que les interese:

