



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



ZEPEDA FLORES ALEJANDRO DE JESÚS

NO. BOLETA 2016601853

TEORÍA COMPUTACIONAL

PROF. LUZ MARÍA SANCHÉZ GARCÍA

18 DE MARZO DE 2018

INTRODUCCIÓN

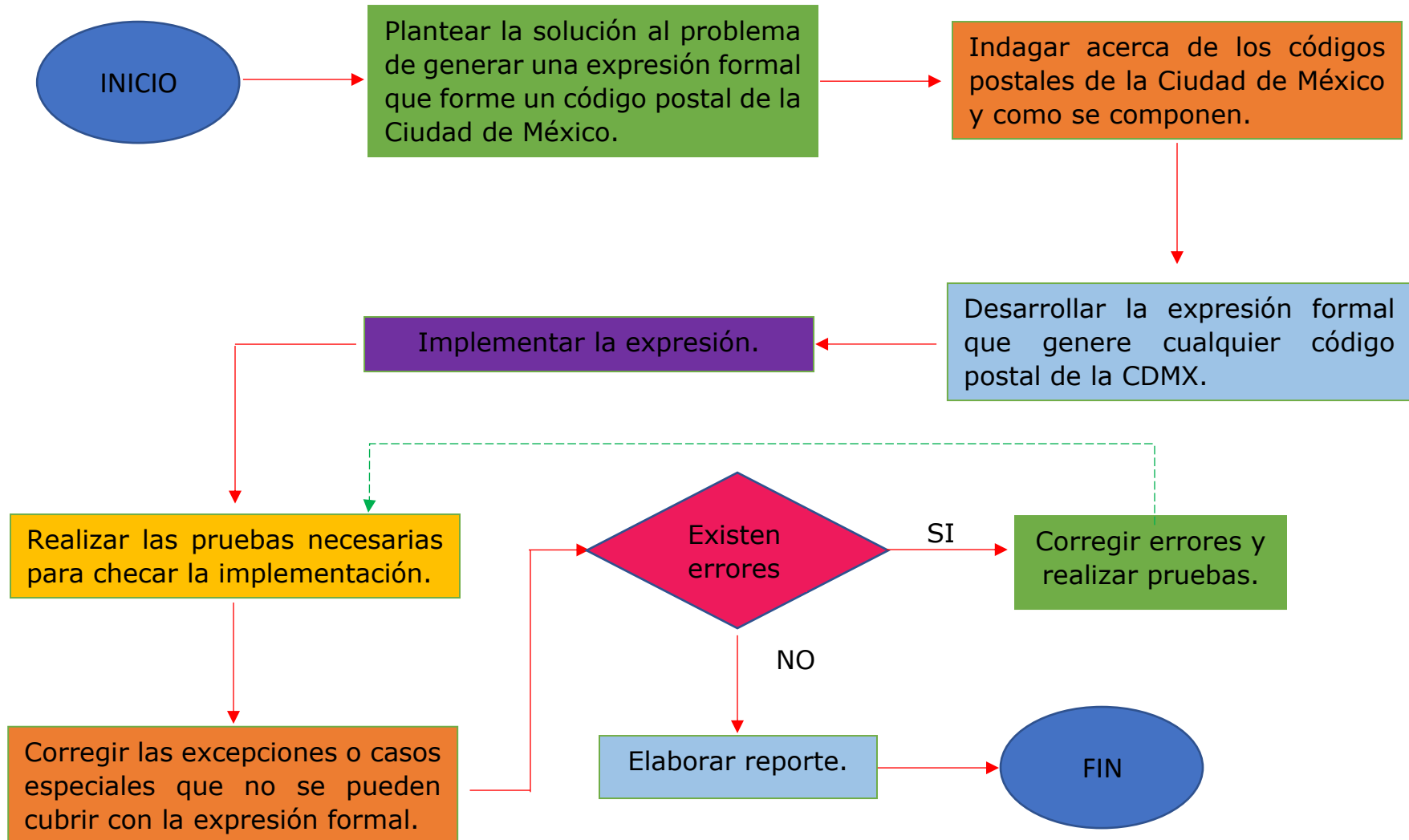
Realizar un programa que reconozca un lenguaje regular determinado a partir de una cadena ingresada por el usuario, depende demasiado de la expresión regular que se forme; ya que la implementación en cualquier lenguaje programación (de preferencia lenguaje C) es sencilla si la expresión regular está bien definida.

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Generar la expresión regular para formar códigos postales de la Ciudad de México; una vez generada, realizar un programa que reconozca el lenguaje regular determinado. El programa deberá contar con las siguientes características:

- El programa tendrá como entrada una expresión regular determinada en un alfabeto, por ejemplo: $\Sigma = \{0,1\}$ $\Sigma = \{a,b\}$, $\Sigma = \{a-z\}$.
- La expresión regular puede ser cualesquiera, por ejemplo: $0(11)^*0$, $ab(a|b)^*$.
- Con base en la expresión regular, el programa validará las cadenas que pertenezcan a la expresión regular, mismas que introducirá el usuario durante la ejecución del programa.

DIAGRAMA



IMPLEMENTACIÓN DE LA SOLUCIÓN

Este programa es relativamente sencillo, como primer paso programamos una función que valide en términos generales la cadena; es decir, las características principales de esta expresión dependen de la longitud de la cadena y el contenido de la misma, no puede tener una longitud mayor o menor de 5, debe ser estrictamente igual a 5 y no puede contener otro tipo de caracteres que no sean números enteros.

```
int verificar(char * cadena){
    int numero = 0, i = 0;
    if(strlen(cadena) == 5){ //Verificamos longitud de la cadena
        while(cadena[i] != '\0'){
            if(cadena[i]>='0' && cadena[i]<='9') i++;
            //Verificamos el contenido de la cadena
            else return 0;
        }
        return 1;
    }
    else return 0;
}
```

El siguiente paso corresponde a la validación de la expresión, una vez que se han cumplido las características previamente mencionadas. Como se pretende generar códigos postales de la Ciudad de México, los dos primeros caracteres deben estar contenidos dentro de un rango de '0-1'. Cumpliendo este requisito, se tendrá que verificar las posibles combinaciones que se puedan generar, por lo tanto, el siguiente caracteres dependerá del primero, si el primero es '0' el segundo puede tomar un rango de '0-1', si el primero es '1' el segundo puede tomar un rango de '0-6'.

```
int validar(char * cadena){
    int check = 0, i = 0;
    if(cadena[0] == '0' || cadena[0] == '1')//Validación 1° digito
        if(cadena[1]>'0' && cadena[1]<='9') //Validación 2° digito
            if(cadena[0] == '1' && cadena[1]>'6') //Combinación
                return check;
            else check = 1;
        else return check;
    else return check;
}
```

Ahora trabajaremos un poco con la interfaz del programa, cumpliendo con los requerimientos del mismo, pero a la vez tratando de hacer más agradable para el usuario la interacción con el programa.

Como primer paso solicitamos al usuario el código postal que desea validar, después empezamos las validaciones con las funciones previamente programadas y le mostramos el mensaje de aprobación o negación, según sea el caso.

El siguiente punto es cumplir con el requerimiento de ingresar y verificar cadenas hasta que el usuario lo desee, esto se logra fácilmente con un ciclo while y es así como terminamos con la implementación del programa.

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int repeat = 0, opt = 0, i = 0;
    int * numero = (int *)malloc(sizeof(int)*5);
    char * codigo = (char *)malloc(sizeof(char)*5);

    do{
        printf("Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores\n\n");
        printf("1-. Verificar codigo\n2-. Salir del programa\n\n");
        printf("Opcion: "); scanf("%d", &opt);
        switch(opt){
            case 1:
                printf("Codigo postal: ");
                fflush(stdin); gets(codigo);
                if(verificar(codigo))
                    if(validar(codigo))
                        printf("Codigo postal %s CORRECTO\n",codigo);
                    else printf("Codigo postal %s ERRONEO\n",codigo);
                elseprintf("Codigo postal %s ERRONEO\n",codigo);
                system("pause"); system("cls"); repeat = 1;
            break;
            case 2:
                repeat = 0;
            break;
            default:
                repeat = 1;
                system("cls");
        }
    }while(repeat == 1);
    return 0;
}
```

FUNCIONAMIENTO

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
```

```
1-. Verificar codigo  
2-. Salir del programa
```

```
Opcion: _
```

Interfaz de usuario

Primera operación – Verificar la longitud del código.

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
```

```
1-. Verificar codigo  
2-. Salir del programa
```

```
Opcion: 1  
Codigo postal: 5500  
Codigo postal 5500 INCORRECTO  
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
```

```
1-. Verificar codigo  
2-. Salir del programa
```

```
Opcion: 1  
Codigo postal: 550000  
Codigo postal 550000 INCORRECTO  
Presione una tecla para continuar . . . _
```

Segunda operación – Validación del contenido

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
```

```
1-. Verificar codigo  
2-. Salir del programa
```

```
Opcion: 1  
Codigo postal: 1234r  
Codigo postal 1234r INCORRECTO  
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
```

```
1-. Verificar codigo  
2-. Salir del programa
```

```
Opcion: 1  
Codigo postal: 12@34  
Codigo postal 12@34 INCORRECTO  
Presione una tecla para continuar . . . _
```

Tercera operación – Validación del código

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
```

```
1-. Verificar codigo  
2-. Salir del programa
```

```
Opcion: 1  
Codigo postal: 00123  
Codigo postal 00123 INCORRECTO  
Presione una tecla para continuar . . . _
```

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
```

```
1-. Verificar codigo  
2-. Salir del programa
```

```
Opcion: 1  
Codigo postal: 20000  
Codigo postal 20000 INCORRECTO  
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
```

```
1-. Verificar codigo  
2-. Salir del programa
```

```
Opcion: 1  
Codigo postal: 19000  
Codigo postal 19000 INCORRECTO  
Presione una tecla para continuar . . . _
```

Códigos postales validos

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
1-. Verificar codigo
2-. Salir del programa

Opcion: 1
Codigo postal: 07738
Codigo postal 07738 CORRECTO
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
1-. Verificar codigo
2-. Salir del programa

Opcion: 1
Codigo postal: 03810
Codigo postal 03810 CORRECTO
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
Practica 2 - Alejandro Zepeda Flores
1-. Verificar codigo
2-. Salir del programa

Opcion: 1
Codigo postal: 11580
Codigo postal 11580 CORRECTO
Presione una tecla para continuar . . .
```

CONCLUSIÓN

Esta práctica fue interesante porque me aclaro el punto de vista para generar expresiones formales y validarlas, relativamente es sencilla; implementarla si lo fue, es fácil desarrollar cualquier idea, lo complicado es generar esas ideas.

Formar un código postal fue un gran reto para desarrollar, en especial porque en un principio pensé que con puras validaciones en lenguaje podría resolverlo, pero dentro de la sección de prueba y error, noté que se generaban ciertas excepciones que no podía controlar con la expresión formal.

Como punto adicional a la conclusión de la práctica y como estudiante de ESCOM, para mí es mucho más complicado generar un reporte que cualquier expresión general.

BIBLIOGRAFÍA

- Mi Código Postal. (2018). Delegaciones de la Ciudad de México. marzo 18, 2018, de Correos de México Sitio web: <http://micodigopostal.org/ciudad-de-mexico/>
- Ramón Brena. (2003). Autómatas y Lenguajes. Marzo 03, 2018, de Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey Sitio web: <http://fcbinueva.unillanos.edu.co/docus/Automatas%20Y%20Lenguaje L.pdf>
- Holger Billhardt. (2008). 1 Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales. Marzo 02, 2018, de Universidad Rey Juan Carlos Sitio web: http://www.ia.urjc.es/grupo/docencia/automatas_itis/apuntes/capitulo %201.ppt.pdf
- Dirección Corporativa de Planeación Estratégica Gerencia de Sistemas de Información Geográfica . (2012). Dirección Corporativa de Planeación Estratégica Gerencia de Sistemas de Información Geográfica Noviembre2012 Manual de Asignación de Códigos Postales

y Estandarización de Domicilios Postales . Marzo 18,2018, de Correos de México Sitio web: http://correosdemexico.gob.mx/AcercaCorreos/NormatecaInterna/Documents/NormasInternas/mp_codigopostal_domicilios_a1.pdf