

# PLANNING REPORT

**GRUPO C1.02.03**



## **Autores:**

- **Alejandro Campano Galán** – [alecamgal1@alum.us.es](mailto:alecamgal1@alum.us.es)
- **Juan Jesús Campos Garrido** – [juacamgar2@alum.us.es](mailto:juacamgar2@alum.us.es)
- **David Cortabarra Romero** – [davcorrom@alum.us.es](mailto:davcorrom@alum.us.es)
- **Alejandro García Sánchez-Hermosilla** – [alegarsan11@alum.us.es](mailto:alegarsan11@alum.us.es)
- **Pablo Mera Gómez** – [pabmergom@alum.us.es](mailto:pabmergom@alum.us.es)

**Repositorio:** <https://github.com/Alejandrocg024/Acme-L3-D01.git>

**Fecha del documento:** 15/02/2023

**Tabla de contenidos.**

Resumen general..... 3

Tabla de revisión..... 4

Introducción. .... 5

Contenido. .... 6

Conclusiones..... 9

Bibliografía..... 10

## Resumen general.

En este documento se muestra la planificación realizada para llevar a cabo el primer entregable del proyecto de la asignatura. En primer lugar, vamos a ver un resumen de las tareas previstas a realizar:

- T0: Plantilla de reportes (asignado a davcorrom).
- T1: Español e inglés (asignado a todo el grupo).
- T2: Personalizar proyecto (asignado a todo el grupo).
- T2.1: Banner (asignado a davcorrom y Alegandrocg024).
- T2.2: Logo (asignado a davcorrom).
- T2.3: Favicon (asignado a davcorrom).
- T3: Analysis report (asignado a PabloMera6).
- T4: Planning report (asignado a davcorrom y jucamgar2).
- T5: Charting report (asignado a todo el grupo).
- T6: Development configuration report (asignado a jucamgar2).
- T7: Architecture of a WIS report (asignado a Alejandrocg024).
- T8: Testing a WIS report (asignado a alegarsan11).

En cuanto al coste total necesario para llevar a cabo las tareas mencionadas, de forma resumida tenemos lo siguiente:

- Tareas grupales (rol de developer): 18 horas y 34 minutos, que suponen un coste de 371,33€.
- Tareas grupales (rol de analyst): 2 horas y 1 minuto, que suponen un coste de 60,50€.

Por lo que nos queda un coste total de 431,83€.

La amortización lineal nos queda 143,94€ (Valor inicial / Vida útil estimada).

**Tabla de revisión.**

Fecha	Versión	Descripción
12/02/2023	v1.00	Creación del documento.
15/02/2023	v2.00	Se han completado los apartados <i>Introducción, Contenidos, Conclusiones y Resumen general.</i>

## **Introducción.**

En el presente documento se va a desarrollar la planificación de la primera entrega del proyecto de la asignatura Diseño y Pruebas II. Esta entrega va a servir como introducción para familiarizarnos con las herramientas que utilizaremos para desarrollar los diferentes entregables, así como con las diferentes formas de documentar el trabajo tanto individual como grupal que se está realizando.

Las tareas se han repartido de forma consensuada entre todos los miembros del grupo, consiguiendo así que el trabajo esté distribuido de la forma más óptima posible. De este modo, conseguimos que los diferentes integrantes del grupo tengan una carga de trabajo similar, evitando un resultado con tiempos descompensados donde algunos hayan tenido que invertir una cantidad de horas considerablemente mayor que la del resto al realizar las diferentes tareas que les han sido asignadas.

Nos hemos basado fundamentalmente en el documento provisto por la asignatura donde se especifican los diferentes requisitos que tiene que cumplir el grupo para la primera entrega. Dichos requisitos se han repartido entre todos los miembros y, a continuación, hemos seleccionado cada uno de nosotros el número de estudiante para así poder hacernos cargo de las diversas tareas individuales que hay que realizar.

A continuación, desglosaremos las diferentes tareas grupales mostrando información detallada sobre cada una de ellas. Entre esta información cabe destacar: el nombre de la tarea, su descripción, los responsables de llevarla a cabo así como su rol, el tiempo estimado que se prevé para su realización, y el tiempo real que se ha invertido. Todo esto estará acompañado de un presupuesto que reflejará el coste total necesario para llevar a cabo cada una de las tareas especificadas, así como el coste total.

Por último, es importante comentar la estructura de este documento de planificación. En primer lugar nos encontramos con una portada donde se reflejan los datos del proyecto, de sus integrantes y la fecha de la última versión de la planificación. A continuación, tenemos el índice donde se pueden ver los diferentes apartados que se desarrollan en el documento, y, luego, vamos a tener un resumen general que mostrará todo el contenido de una forma sintetizada para poder conocer las nociones más importantes que se tratan sin necesidad de entrar en profundidad. Proseguimos con una tabla con las versiones del documento, la introducción, el desarrollo de los contenidos y las conclusiones. Para finalizar, observamos un apartado relacionado con la bibliografía donde aportar referencias externas que han servido de ayuda para la redacción del reporte.

## Contenido.

En primer lugar, vamos a mostrar un listado con todas las tareas grupales que se han llevado a cabo para la primera entrega. Cada tarea vendrá acompañada de una descripción, sus responsables y el rol de cada uno, el tiempo estimado en llevarla a cabo, y el tiempo real invertido en completarla.

Título	Descripción	Responsables / Roles	Tiempo estimado	Tiempo real
T0: Plantilla de reportes.	Elaborar una plantilla a utilizar en la creación de los reportes.	davcorrom / developer	45 minutos	37 minutos
T1: Español e inglés.	Hacer que el sistema esté disponible en español y en inglés.	Todo el grupo / Todos con el rol de developer	-	-
T2: Personalizar proyecto.	Instanciar y personalizar el proyecto inicial con la información de nuestro grupo de proyecto.	Todo el grupo / Todos con el rol de developer	5 horas	6 horas y 21 minutos
T2.1: Banner.	Crear un nuevo banner que se vaya a usar en nuestro proyecto.	davcorrom / developer Alejandrocg024 / developer	1 hora	50 minutos
T2.2: Logo.	Crear un nuevo logo que se vaya a utilizar en nuestro proyecto.	davcorrom / developer	1 hora	1 hora y 20 minutos
T2.3: Favicon.	Crear un nuevo favicon que se vaya a utilizar en nuestro proyecto.	davcorrom / developer	30 minutos	17 minutos
T3: Analysis report.	Desarrollar un reporte de análisis para la entrega actual.	PabloMera6 / analyst El resto del grupo puede revisar, editar y mejorar el reporte.	2 horas	1 hora y 31 minutos
T4: Planning report.	Desarrollar un reporte de planificación.	davcorrom / developer jucamgar2 / developer El resto del grupo puede revisar, editar y mejorar el reporte.	2 horas	2 horas y 18 minutos

T5: Charting report.	Desarrollar un charting report.	Todo el grupo / Todos con el rol de developer.	2 horas	2 horas
T6: Development configuration report.	Desarrollar un reporte sobre la configuración.	jucamgar2 / developer El resto del grupo puede revisar, editar y mejorar el reporte.	2 horas	1 hora y 20 minutos
T7: Architecture of a WIS report.	Desarrollar un reporte sobre nuestro conocimiento sobre la arquitectura WIS.	Alejandrocg024 / developer El resto del grupo puede revisar, editar y mejorar el reporte.	2 horas	1 hora y 52 minutos
T8: Testing a WIS report.	Desarrollar un reporte sobre nuestros conocimientos previos sobre cómo testear un WIS.	alegarsan11 / developer El resto del grupo puede revisar, editar y mejorar el reporte.	2 horas	1 hora y 39 minutos

A todas estas tareas hay que sumarle el tiempo invertido para asignarlas a los diferentes miembros del grupo. Estamos hablando de un tiempo estimado de 30 minutos, teniendo todos el rol de analista.

Pasemos ahora a ver el coste total necesario para llevar a cabo cada una de las tareas especificadas, así como el coste total.

Título de la tarea	Rol de los desarrolladores	Tiempo	Precio	Total
T0: Plantilla de reportes.	developer	37 minutos	20€	12,33€
T1: Español e inglés.	developer	-	-	-
T2: Personalizar proyecto.	developer	6 horas y 21 minutos	20€	127€
T2.1: Banner.	developer	50 minutos	20€	16,67€
T2.2: Logo.	developer	1 hora y 20 minutos	20€	26,67€
T2.3: Favicon.	developer	17 minutos	20€	5,67€
T3: Analysis report.	analyst	1 hora y 31 minutos	30€	45,50€
T4: Planning report.	developer	2 horas y 18 minutos	20€	46€
T5: Charting report.	developer	2 horas	20€	40€
T6: Development	developer	1 hora y 20 minutos	20€	26,67€

configuration report.				
T7: Architecture of a WIS report.	developer	1 hora y 52 minutos	20€	37,33€
T8: Testing a WIS report.	developer	1 hora y 39 minutos	20€	33€
Asignación de tareas	analyst	30 minutos	30€	15€

Veamos ahora un resumen del coste y el coste total:

Tipo de tarea	Rol de los desarrolladores	Tiempo	Precio	Total
Tareas grupales	developer	18 horas y 34 minutos	20€	371,33€
Tareas grupales	analyst	2 horas y 1 minuto	30€	60,50€
TOTAL				431,83€

Vamos ahora a calcular la amortización de la siguiente forma:

Amortización lineal = Valor inicial / Vida útil estimada

Amortización lineal = 431,83€ / 3 años = 143,94€



## Conclusiones.

Tras todo lo visto, consideramos que el trabajo realizado en la planificación ha sido satisfactorio. Hemos realizado unas buenas estimaciones, con unos tiempos reales cercanos a ellas. El reparto de tareas ha sido positivo pues todos hemos conseguido realizar todo aquello que se nos requería de forma grupal para esta primera entrega. Si bien hemos tenido algunos problemas con la tarea *T2: Personalizar proyecto*, sobre todo a la hora de instanciar correctamente el proyecto y hacer que funcionase, lo cual nos ralentizó un poco haciendo que esta sea la estimación más alejada del tiempo real, consideramos que se trata de un problema al cual nos hemos sabido sobreponer a pesar de las dificultades consiguiendo así avanzar con la entrega.

## **Bibliografía.**

- Banco Santander, lugar donde he obtenido la fórmula para calcular la amortización lineal: <https://www.becas-santander.com/es/blog/formula-de-amortizacion.html>