

REPORTE DE CONFIGURACIÓN

GRUPO C1.02.03



Autores:

- Alejandro Campano Galán – alecamgal1@alum.us.es
- Juan Jesús Campos Garrido – juacamgar2@alum.us.es
- David Cortabarra Romero – davcorrom@alum.us.es
- Alejandro García Sánchez-Hermosilla – alegarsan11@alum.us.es
- Pablo Mera Gómez – pabmergom@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/Alejandrocg024/Acme-L3-D01.git>

Fecha del documento: 16/02/2023

Tabla de contenidos.

Resumen general..... 3

Tabla de revisión. 4

Introducción. 5

Contenido..... 6

Conclusiones. 7

Bibliografía. 8

Resumen general.

Para la configuración de nuestro proyecto, seguimos los pasos del documento “S04-Getting started” y, tuvimos que repetir el proceso dos veces por un pequeño error que teníamos. Finalmente, conseguimos configurar de forma adecuada el proyecto inicial sobre el que trabajaremos a lo largo de todo entregable 1. Tras esta configuración, subimos este mismo a un repositorio de Git Hub, ya que pensamos que era la alternativa más viable al ser la única herramienta con la que teníamos experiencia y conocimiento.

Tabla de revisión.

Fecha	Versión	Descripción
11/02/2023	0.1	Creación de la plantilla
11/02/2023	0.2	Creación del documento y redacción del apartado introducción
12/02/2023	0.3	Redacción del apartado contenido y del apartado conclusiones
13/02/2023	0.4	Redacción del apartado resumen general
16/02/2023	1.0	Corrección de errores. Versión final

Introducción.

A lo largo de este documento, trataremos de explicar el proceso con el que hemos configurado el proyecto, comentando también los problemas que hemos tenido. Por otro lado, comentaremos porque hemos tomado la decisión de alojar nuestro proyecto en Git Hub con respecto a otras alternativas.

Contenido.

El jueves 9/02/2023, comenzamos con el proceso para configurar e instanciar el proyecto. Intentamos hacerlo en clase, intentando seguir el ritmo del profesor de teoría, durante este proceso dos de los integrantes del grupo intentaron configurar el proyecto, mientras que los demás se encargaban de anotar los comentarios del profesor para que no dejarnos ningún detalle. Comenzamos, haciendo la copia del proyecto “Hello World”, modificamos el fichero pom.xml para darle nombre al proyecto y utilizamos el siguiente nombre “Acme-C1.02.0”, haciendo referencia al número de nuestro grupo. Creamos los launchers y llegamos al momento de importar el proyecto, en este momento dejamos de seguir al profesor y pasamos a configurar el resto del proyecto por nuestra cuenta y tomándonos nuestro ritmo. A partir de este punto, editamos todos los archivos necesarios como el “changelog”, los “contributors”, el “readme”, etc. Sin embargo, las tareas de modificación de imagen, como pueden ser el banner, el footer y el favicon, decidimos dejarlas para más tarde, ya que intentaríamos diseñar estos elementos con detenimiento. Posteriormente, modificamos los archivos de fragmentos tanto en español como en inglés para que todo funcionase correctamente.

En este punto toda la configuración estaba lista con la excepción de las imágenes anteriormente mencionadas. Por lo que pasamos a intentar ejecutar la aplicación, justo entonces revisamos el documento de requisitos grupales y nos dimos cuenta de que habíamos utilizado un nombre del proyecto incorrecto, ya que se requiere que tanto la capeta del proyecto como el archivo pom.xml vengan con el nombre Acme-L3-D01 para esta entrega. Así que, para evitar posibles problemas decidimos volver a configurar todo el proyecto desde una copia nueva del “hello-world” entre todos los componentes del grupo. Esta vez, no tuvimos ningún tipo de problema, así que, tras configurarlo, se creó la base de datos, se pobló y ejecutamos la aplicación comprobando que todo funcionaba a la perfección.

Una vez el proyecto está configurado decidimos ver que opciones teníamos para alojarlo en alguna herramienta que nos permitiera llevar a cabo el desarrollo de forma colaborativa. Entre las opciones que estudiamos, estaban Git Hub y Google Cloud Source Repositories. Finalmente, decidimos optar por usar Git Hub, debido que hasta ahora solo tenemos experiencia usando esta herramienta y nos ahorraría tiempo por el simple de factor de no tener que aprender cómo utilizarlo.

Con la decisión ya tomada, creamos un repositorio y subimos el proyecto para poder empezar a trabajar desde ese mismo momento. Además, aprovechamos la utilidad de los proyectos de Git Hub para poder gestionar y asignar tareas.

Finalmente, comenzamos con las ediciones de las imágenes anteriormente mencionadas y, cuando terminamos las imágenes, las añadimos al proyecto, para así, dar por terminada la tarea de configuración.

Conclusiones.

Tras realizar la tarea de configuración del proyecto hemos podido sacar una enseñanza y es que hemos comprendido la importancia de revisar todos los documentos que se nos han aportado hasta ahora y leerlos con detenimiento. Si hubiésemos leído con detenimiento los requisitos grupales antes de empezar con la configuración del proyecto, no habiéramos tenido que repetirla ya que desde el comienzo deberíamos haber usado el nombre correcto y toda la configuración correcta. Pero, a pesar de todo, conseguimos enmendar el error y configuramos el proyecto sin más problemas, quedando claro para todos los componentes del grupo como configurar un nuevo proyecto utilizando el framework de Acme.

Bibliografía.

Intencionalmente en blanco.