

INFORME SOBRE LA PLANIFICACIÓN

GRUPO C1.02.03



Autores:

- **Alejandro Campano Galán** – alecamgal1@alum.us.es
- **Juan Jesús Campos Garrido** – juacamgar2@alum.us.es
- **David Cortabarra Romero** – davcorrom@alum.us.es
- **Alejandro García Sánchez-Hermosilla** – alegarsan11@alum.us.es
- **Pablo Mera Gómez** – pabmergom@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/Alejandrocg024/Acme-L3-D01.git>

Fecha del documento: 16/02/2023

Tabla de contenidos.

Resumen general..... 3

Tabla de revisión..... 4

Introducción. 5

Contenido. 6

Conclusiones..... 11

Bibliografía..... 12

Resumen general.

En este documento se muestra la planificación realizada para llevar a cabo las tareas grupales del primer entregable del proyecto de la asignatura. Nos encontramos con un total de 30 tareas que se han distribuido entre los diferentes miembros del grupo buscando una carga similar de trabajo. Para cada una de las tareas tenemos datos tales como descripción de la tarea, responsable y su rol, tiempo estimado y tiempo real invertido en llevarla a cabo. Vamos a identificar cuatro roles para los responsables de las tareas, los cuales van a depender del tipo de actividad a realizar, y que son los siguientes: desarrollador, analista, tester y mánager.

Por último, veamos un resumen del coste total necesario para llevar a cabo las tareas mencionadas:

- Tareas grupales (rol de desarrollador): 19 horas y 20 minutos, que suponen un coste de 386,67€.
- Tareas grupales (rol de analista): 1 hora y 53 minutos, que suponen un coste de 56,50€.
- Tareas grupales (rol de tester): 3 horas y 22 minutos, que suponen un coste de 67,33€.
- Tareas grupales (rol de mánager): 2 horas y 30 minutos, que suponen un coste de 50€.

Por lo que nos queda un coste total de 560,50€.

La amortización lineal nos queda 186,83€ (Valor inicial / Vida útil estimada).

Tabla de revisión.

Fecha	Versión	Descripción
12/02/2023	v1.00	Creación del documento.
15/02/2023	v2.00	Se han completado los apartados <i>Introducción</i> , <i>Contenidos</i> , <i>Conclusiones</i> y <i>Resumen general</i> .
16/02/2023	v3.00	Modificación del documento acorde al feedback recibido en la sesión de <i>Follow-up</i> .

Introducción.

En el presente documento, se va a desarrollar la planificación de la primera entrega del proyecto de la asignatura Diseño y Pruebas II. Esta entrega va a servir como introducción para familiarizarnos con las herramientas que utilizaremos para desarrollar los diferentes entregables, así como con las diferentes formas de documentar el trabajo tanto individual como grupal que se está realizando.

Las tareas se han repartido de forma consensuada entre todos los miembros del grupo, consiguiendo así que el trabajo esté distribuido de la forma más óptima posible. De este modo, conseguimos que los diferentes integrantes del grupo tengan una carga de trabajo similar, evitando un resultado con tiempos descompensados donde algunos hayan tenido que invertir una cantidad de horas considerablemente mayor que la del resto al realizar las diferentes tareas que les han sido asignadas.

Nos hemos basado fundamentalmente en el documento provisto por la asignatura donde se especifican los diferentes requisitos que tiene que cumplir el grupo para la primera entrega. Dichos requisitos, se han repartido entre todos los miembros y, a continuación, hemos repartido aleatoriamente el número de estudiantes, para así poder hacernos cargo de las diversas tareas individuales que hay que realizar.

A continuación, desglosaremos las diferentes tareas grupales mostrando información detallada sobre cada una de ellas. Entre esta información, cabe destacar: el nombre de la tarea, su descripción, los responsables de llevarla a cabo, así como su rol, el tiempo estimado que se prevé para su realización y el tiempo real que se ha invertido. Todo esto estará acompañado de un presupuesto que reflejará el coste necesario para llevar a cabo cada una de las tareas especificadas, así como el coste total.

Por último, es importante comentar la estructura de este documento de planificación. En primer lugar, nos encontramos con una portada donde se reflejan los datos del proyecto, a continuación, tenemos el índice donde se pueden ver los diferentes apartados que se desarrollan en el documento. Luego, vamos a tener un resumen general que mostrará todo el contenido de una forma sintetizada para poder conocer las nociones más importantes que se tratan, para proseguir con una tabla con las versiones del documento, la introducción, el desarrollo de los contenidos y las conclusiones. Para finalizar, observamos un apartado relacionado con la bibliografía donde aportar referencias externas que han servido de ayuda para la redacción del reporte.

Contenido.

En primer lugar, vamos a mostrar un listado con todas las tareas grupales que se han llevado a cabo para la primera entrega. Cada tarea vendrá acompañada de una descripción, sus responsables y el rol de cada uno, el tiempo estimado en llevarla a cabo, y el tiempo real invertido en completarla.

Cabe destacar que como responsables nos referimos a los nombres de usuarios de GitHub, siendo estos los siguientes: davcorrom (David Cortabarra Romero), Alejandroc024 (Alejandro Campano Galán), PabloMera6 (Pablo Mera Gómez), jucamgar2 (Juan Jesús Campos Garrido) y alegarsan11 (Alejandro García Sánchez-Hermosilla).

Título	Descripción	Responsables / Roles	Tiempo estimado	Tiempo real
T0: Plantilla de informes.	Elaborar una plantilla a utilizar en la creación de los informes.	davcorrom / desarrollador	45 minutos	37 minutos
T1: Español e inglés.	Hacer que el sistema esté disponible en español y en inglés.	Todo el grupo / Todos con el rol de desarrollador	-	-
T2.1: Instanciar el proyecto.	Instanciar y personalizar el proyecto inicial con la información de nuestro grupo de proyecto.	Todo el grupo / Todos con el rol de desarrollador	5 horas	Entre todo el grupo se ha trabajado 7 horas y 5 minutos
T2.1.1: Revisión de la instancia del proyecto.	Revisión de la configuración de todo el proyecto, corrigiendo algunos errores.	Alejandroc024 / desarrollador	15 minutos	21 minutos
T2.2: Banner.	Crear un nuevo banner que se vaya a usar en nuestro proyecto.	davcorrom / desarrollador	1 hora	40 minutos
T2.2.1: Testeo del banner.	Realizar un control de calidad del banner.	Alejandroc024 / tester	15 minutos	10 minutos
T2.3: Logo.	Crear un nuevo logo que se vaya a utilizar en nuestro proyecto.	davcorrom / desarrollador	1 hora	1h y 15 minutos
T2.4: Favicon.	Crear un nuevo favicon que se vaya a utilizar en nuestro proyecto.	davcorrom / desarrollador	30 minutos	17 minutos
T3.1: Desarrollo del informe de análisis.	Desarrollar un informe de análisis para la entrega actual.	PabloMera6 / analista	2 horas	1h y 31 minutos

T3.2. Testeo del informe de análisis.	Realizar un control de calidad del informe de análisis.	Alejandrocg024 / tester	15 minutos	37 minutos
T3.3 Revisión del informe de análisis.	Realizar una revisión del informe de análisis.	PabloMera6 / analista	10 minutos	22 minutos
T3.3: Testeo 2 del informe de análisis.	Realizar un control de calidad del informe de análisis	Alejandrocg024 / tester	15 minutos	8 minutos
T4.1. Desarrollo del informe de planificación.	Desarrollar un informe de planificación.	davcorrom / desarrollador	2 horas	2h y 19 minutos
T4.2: Testeo del informe de planificación.	Realizar un control de calidad del informe sobre la planificación.	jucamgar2 / tester	15 minutos	20 minutos
T4.3 Revisión del informe de planificación.	Realizar una revisión del informe sobre la planificación.	davcorrom / desarrollador	1 hora	1 hora y 24 minutos
T4.4 Testeo 2 del informe de planificación.	Realizar un control de calidad del informe sobre la planificación.	PabloMera6 / tester	15 minutos	22 minutos
T5.1: Desarrollo del charting report.	Desarrollar un charting report.	jucamgar2 / mánager	2 horas	2 horas
T5.2 Testeo del charting report.	Revisar el charting report.	alejandroc024 / tester	30 minutos	22 minutos
T5.3: Revisión charting report.	Corregir el charting report.	jucamgar2 / mánager	30 minutos	30 minutos
T5.4 Testeo 2 del charting report.	Revisar el charting report.	PabloMera6 / tester	30 minutos	11 minutos
T6.1: Desarrollo del informe sobre configuración.	Desarrollar un informe sobre la configuración.	jucamgar2 / desarrollador	2 horas	1h y 20 minutos
T6.2 Testeo del informe sobre configuración.	Revisar el informe de configuración.	Alejandrocg024 / tester	20 minutos	12 minutos
T6.3: Revisión del informe sobre configuración.	Corregir el informe de configuración.	PabloMera6 / desarrollador	15 minutos	10 minutos
T6.4: Testeo 2 del informe sobre configuración.	Revisar el informe de configuración.	davcorrom / tester	20 minutos	11 minutos

T7.1. Desarrollo del informe sobre la arquitectura WIS.	Desarrollar un informe sobre nuestro conocimiento sobre la arquitectura WIS.	Alejandrocg024 / desarrollador	2 horas	1h y 42 minutos
T7.2: Testeo del informe sobre la arquitectura WIS.	Revisar informe sobre la arquitectura WIS.	jucamgar2 / tester	10 minutos	10 minutos
T7.3 Revisión del informe sobre la arquitectura WIS.	Corregir informe sobre la arquitectura WIS.	alegarsan11 / desarrollador	1 hora	55 minutos
T7.4 Testeo 2 del informe sobre la arquitectura WIS.	Revisar informe sobre la arquitectura WIS.	jucamgar2 / tester	20 min.	15 minutos
T8.1 Desarrollo del informe de testeo de WIS.	Desarrollar un informe sobre nuestros conocimientos previos sobre cómo testear un WIS.	alegarsan11 / desarrollador	2 horas	1h y 15 minutos
T8.2. Testeo del informe de testeo de WIS.	Revisar el informe de testeo de WIS.	Alejandrocg024 / tester	20 min.	24 minutos

A todas estas tareas hay que sumarle el tiempo invertido para asignarlas a los diferentes miembros del grupo. Estamos hablando de un tiempo estimado de 30 minutos, teniendo todos los roles de analista.

Pasemos ahora a ver el coste total necesario para llevar a cabo cada una de las tareas especificadas, así como el coste total.

Título de la tarea	Rol de los desarrolladores	Tiempo	Precio	Total
T0: Plantilla de informes.	desarrollador	37 minutos	20€	12,33€
T1: Español e inglés.	desarrollador	-	-	-
T2.1: Instanciar el proyecto.	desarrollador	7 horas y 5 minutos	20€	141,67€
T2.1.1: Revisión de la instancia del proyecto.	desarrollador	21 minutos	20€	7€
T2.2: Banner.	desarrollador	40 minutos	20€	13,33€
T2.2.1: Testeo del banner.	tester	10 minutos	20€	3,33€

T2.3: Logo.	desarrollador	1h y 15 minutos	20€	25€
T2.4: Favicon.	desarrollador	17 minutos	20€	5,67€
T3.1: Desarrollo del informe de análisis.	analista	1h y 31 minutos	30€	45,50€
T3.2: Testeo del informe de análisis.	tester	37 minutos	20€	12,33€
T3.3 Revisión del informe de análisis.	analista	22 minutos	30€	11€
T3.3: Testeo 2 del informe de análisis.	tester	8 minutos	20€	2,67€
T4.1. Desarrollo del informe de planificación.	desarrollador	2h y 19 minutos	20€	46,33€
T4.2: Testeo del informe de planificación.	tester	20 minutos	20€	6,67€
T4.3 Revisión del informe de planificación.	desarrollador	1 hora y 24 minutos	20€	28€
T4.4 Testeo 2 del informe de planificación.	tester	22 minutos	20€	7,33€
T5.1: Desarrollo del charting report.	mánager	2 horas	20€	40€
T5.2 Testeo del charting report.	tester	22 minutos	20€	7,33€
T5.3: Revisión charting report.	mánager	30 minutos	20€	10€
T5.4 Testeo 2 del charting report.	tester	11 minutos	20€	3,67€
T6.1: Desarrollo del informe sobre configuración.	desarrollador	1h y 20 minutos	20€	26,67€
T6.2 Testeo del informe sobre configuración.	tester	12 minutos	20€	4€
T6.3: Revisión del informe sobre configuración.	desarrollador	10 minutos	20€	3,33€
T6.4: Testeo 2 del informe sobre configuración.	tester	11 minutos	20€	3,67€
T7.1. Desarrollo del informe sobre la arquitectura WIS.	desarrollador	1h y 42 minutos	20€	34€
T7.2: Testeo del informe sobre la arquitectura WIS.	tester	10 minutos	20€	3,33€
T7.3 Revisión del informe sobre la arquitectura WIS.	desarrollador	55 minutos	20€	18,33€
T7.4 Testeo 2 del informe sobre la arquitectura WIS.	tester	15 minutos	20€	5€
T8.1 Desarrollo del informe de testeo de WIS.	desarrollador	1h y 15 minutos	20€	25€
T8.2. Testeo del informe de testeo de WIS.	tester	24 minutos	20€	8€

Veamos ahora un resumen del coste y el coste total:

Tipo de tarea	Rol de los desarrolladores	Tiempo	Precio	Total
Tareas grupales	desarrollador	19 horas y 20 minutos	20€	386,67€
Tareas grupales	analista	1 horas y 53 minutos	30€	56,50€
Tareas grupales	tester	3 horas y 22 minutos	20€	67,33€
Tareas grupales	mánager	2 horas y 30 minutos	20€	50€
TOTAL				560,50€

Vamos ahora a calcular la amortización de la siguiente forma:

Amortización lineal = Valor inicial / Vida útil estimada.

Amortización lineal = 560,50€ / 3 años = 186,83€.

Conclusiones.

Tras todo lo visto, consideramos que el trabajo realizado en la planificación ha sido satisfactorio. Hemos realizado unas buenas estimaciones, con unos tiempos reales cercanos a ellas. El reparto de tareas ha sido positivo pues todos hemos conseguido realizar todo aquello que se nos requería de forma grupal para esta primera entrega. Si bien, hemos tenido algunos problemas con la tarea *T2: Personalizar proyecto*, sobre todo a la hora de instanciar correctamente el proyecto y hacer que funcionase, lo cual nos ralentizó un poco, haciendo que esta sea la estimación más alejada del tiempo real. Consideramos que se trata de un problema al que nos hemos sabido sobreponer, a pesar de las dificultades, consiguiendo así avanzar con la entrega de forma correcta.

Bibliografía.

- Banco Santander, lugar donde he obtenido la fórmula para calcula la amortización lineal: <https://www.becas-santander.com/es/blog/formula-de-amortizacion.html>