

INFORME SOBRE EL ANALISIS

GRUPO C1.02.03



Autor:

- Alejandro Campano Galán – alecamgal1@alum.us.es

Estudiante 02

Repositorio: <https://github.com/Alejandrocg024/Acme-L3-D01.git>

Fecha del documento: 17/02/2023

Tabla de contenidos.

Resumen general..... 3

Tabla de revisión. 4

Introducción. 5

Contenido..... 6

Conclusiones. 8

Bibliografía. 9

Resumen general.

Para esta entrega, nos encontramos con 7 requisitos individuales que han sido tratados con el objetivo de comprender todo el entregable. Tras esto, nos encontramos con problemas en 2 de ellos, uno en el requisito 5 y otro en el requisito 6.

En primer lugar, en el requisito 5, he encontrado un problema de ambigüedad con el patrón del “*code*”. Este ha sido aclarado por nuestro cliente, siendo el problema la repetición del rango [0-9] por error.

En segundo lugar, en el requisito 6, he encontrado un problema de incompletitud en la indicación de si una actividad es teórica o práctica, debido a que no se me aclara que hacer en caso de que sean los dos casos. Este ha sido aclarado por nuestro cliente, añadiendo la posibilidad de que una actividad pueda ser balanceada.

Tabla de revisión.

Fecha	Versión	Descripción
15/03/2023	0.1	Primera versión del documento
17/03/2023	1.0	Versión final y corrección de errores.

Introducción.

En el presente documento, se va a desarrollar los problemas que me he encontrado tratando de comprender los requisitos que se me han propuesto. Por tanto, detallaré los requisitos que han sido necesario analizar por elementos ambiguos o incompletos.

Contenido.

En este apartado, detallaré el análisis que he realizado a los requisitos que han sido necesario. Estos han sido los requisitos número 5 y 6.

Requisito 5

An enrolment is a registration of a student in a course. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{1,3}[0-9][0-9]{3}", not blank, unique), a motivation (not blank, shorter than 76 characters), some goals (not blank, shorter than 101 characters), and a work time (in hours, computed from the corresponding activities).

Realizando el análisis de este requisito nos damos cuenta de la existencia de un problema de ambigüedad en el patrón del "code". En este patrón vemos como se repite el rango [0,9] dos veces. Esto resultaba extraño, por lo que se ha decidido plantear al cliente una cuestión para confirmar si esto realmente debe ser así o si es un error.

Tras realizar la consulta por un compañero, el cliente nos comenta que, efectivamente, se trata de un error en el patrón y que el patrón correcto es "[A-Z]{1,3}[0-9]{3}", es decir, un patrón que nos dice que debe ser de una a tres letras mayúsculas seguidas de tres dígitos del 0 al 9.

Esta cuestión ha sido resuelta en el foro de la asignatura de Diseño y Pruebas II en el apartado *tutorials*. Concretamente, en el post de MARCO CHASCO titulado "[D&T] Analysis on Practicum requirement", que fue publicado el 23 de febrero de 2023 19:51:24 CET.

- Enlace al post:
https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id= 63009 1&conf id= 303964 1&forum id= 206215 1&message id= 357975 1&nav=discussion board

Cabe destacar que la cuestión en este post ha sido resuelta para otro requisito que es *Practicum*, pero, según el cliente, se debe aplicar también para el requisito de *enrolment* que es el que trato de analizar. Esto ha sido comentado en el foro de la asignatura de Diseño y Pruebas II en el apartado *tutorials*. Concretamente, en el post de ANDRÉS DOMINGUEZ titulado "[D&T]- Posible incorrección sobre Enrolment", que fue publicado el 08 de marzo de 2023 09:22 CET.

- Enlace al post:
https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id= 63009 1&nav=discussion board&conf id= 303964 1&forum id= 206215 1&message id= 360129 1

Requisito 6

*Every enrolment has a workbook that is composed of activities. The system must store the following data about them: a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), **an indication on whether it can be considered a theory activity or a hands-on activity**, a time period (either in the past or the future), and an optional link with further information.*

Realizando el análisis de este requisito, considero que hay un caso de incompletitud. Esto es debido a que no sabemos exactamente lo que debemos hacer en el caso de que la actividad sea teórica y práctica, a la vez.

Entonces, el cliente nos comunicó que: “la naturaleza de las lecciones, **actividades** y otras entidades más puede ser: *THEORETICAL*, *HANDS-ON*, o *BALANCED*.”. Añadiendo esta última opción en el caso de que la actividad sea teórica y práctica.

Esta cuestión ha sido resuelta en el foro de la asignatura de Diseño y Pruebas II en el apartado *tutorials*. Concretamente, en el post de ISMAEL BARRERA GARCÍA titulado “[D&T]-Consideración como teórico o práctico de un curso” que fue publicado el 23 de febrero de 2023 19:27 CET.

- Enlace al post:
https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id= 63009 1&nav=discussion_board&conf_id= 303964 1&forum_id= 206215 1&message_id= 357832 1

Conclusiones.

Tras todo el trabajo, considero que no he tenido análisis muy complejos de estos requisitos, ya que uno ha sido un error de nuestro cliente con fácil solución cambiando el patrón y el otro ha sido añadir una nueva posibilidad a la naturaleza de nuestras actividades. Logrando así, un correcto análisis y desarrollo de las tareas.

Bibliografía.

- *Tablero de discusión de la asignatura en la plataforma de la Enseñanza Virtual.*