Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Sprint 2 – Reporte técnico

Historial del proyecto



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Proceso de Software y Gestión II

Curso 2022 - 2023

Fecha	Versión
22/02/2023	V1.1

Grupo de prácticas: G3 - 31				
Autores por orden alfabético	Correo	Rol		
Campano Galán, Alejandro	Alecamgal1@alum.us.es	Scrum Master		
Cuenca Pérez, Pablo	Pabcueper@alum.us.es	Desarrollador		
Gómez Romero, Guillermo	Guigomrom@alum.us.es	Desarrollador		
López-Benjumea Novella, Alberto Miguel	alblopnov@alum.us.es	Desarrollador		
Naredo Bernardos, Ignacio	ignnarber@alum.us.es	Desarrollador		
Ortiz Blanco, Manuel	manortbla@alum.us.es	Desarrollador		



Control de Versiones

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción	
22/02/2023	V1.0	Desarrollo del documento completo.	
02/02/2023	V1.1	Revisión del documento.	



Índice de contenido

1.	Introducción	.2
2.	Contenido	.2
3.	Conclusiones	. 4



1. Introducción

En este reporte hablaremos sobre el historial del proyecto después de finalizar las primeras tareas. Encontraremos los distintos cambios que hemos hecho con una pequeña descripción y, más adelante, los posibles problemas que nos hemos encontrado realizando estas tareas.

2. Contenido

Tras tener claro el product backlog y realizar un planning inicial, comenzamos con las tareas anteriores a este documento. Estas eran la A2.4 consistente en crear el repositorio y la A2.5 que consiste en distintas implementaciones. En la siguiente figura, encontramos un gráfico con todos los commits realizados para realizar estas tareas, como se puede observar, todos estos cambios están realizados directamente en la propia rama Main como se nos indica en el Product Backlog.



El primer commit que podemos observar en este gráfico, se trataba de la tarea A2.4 con la que iniciabamos nuestro repositorio y comenzábamos a trabajar. Entonces, cada uno nos asignamos las 7 subtareas que conformaban la tarea A2.5, a excepción de la tarea A2.5.a que la realizamos todos juntos y, comenzamos a trabajar.



Graph	Description	Date	Author	Commit
P	O 👂 main 🥦 develop Pom xml change	17 Feb 2023 09:54	pabcueper	0b59cdc5
i l	A2.5.g fixes #8	17 Feb 2023 00:15	alblopnov	24a5e9ef
i l	bug fixed	16 Feb 2023 21:02	Alejandrocg024	e5b06911
i l	A.2.5.a Done #2	16 Feb 2023 14:52	alblopnov	c33c60e6
i †	A2.5.d Done	16 Feb 2023 10:52	guillegomezz8	1d7f4675
i †	A2.5.f done Fixes #6	15 Feb 2023 23:54	manortbla	d98dc819
i †	Arreglo en el pom.xml	15 Feb 2023 23:40	Alejandrocg024	65c7a961
i †	A2.5.a done #2	15 Feb 2023 17:22	Naredo	05ac8c3e
i †	A2.5.b done #3	15 Feb 2023 17:18	Naredo	83866d60
i †	A2.5.b done Fixes #3	15 Feb 2023 17:10	Naredo	e8a7617b
i †	A2.5.g. done Fixes #7	15 Feb 2023 13:06	Alejandrocg024	eeaac60e
i †	A2.5.a. Added developer to pom.xml	15 Feb 2023 12:26	manortbla	aaa4fbb0
i †	Cambios pom.xml	15 Feb 2023 12:12	guillegomezz8	af7012f9
i †	Cambios pom.xml	15 Feb 2023 12:09	guillegomezz8	e61dde71
†	Welcome page edited	15 Feb 2023 11:39	pabcueper	d93f63eb
†	A2.5.c done Fixes #1	15 Feb 2023 11:32	Alejandrocg024	e1342a27
+	A2.5.a. Added developer to pom.xml	15 Feb 2023 11:03	Alejandrocg024	3257afcb
•	Initial commit	10 Feb 2023 13:29	github-classroom[bot]	d5f7d649

En esta imagen, se puede observar un historico con todos los commits realizados tras realizar todas las tareas individualmente, podemos destacar 4 conflictos con los que nos hemos enfrentado.

En primer lugar, al comenzar a trabajar con este proyecto, hemos tenido que configurar todo el software correctamente en nuestros ordenadores. Encontrábamos distintos problemas pero, llegamos a la conclusión, que todos se trataban de problemas con las variables de entorno de Java. Esto se debe a que, en otras asignaturas, trabajamos con otras versiones. La solución fue tan simple como cambiar la variable a la versión correcta y solucionamos el problema, pese a que nos costó llegar a esta conclusión.

En segundo lugar, tuvimos problemas a la hora de realizar cambios visuales (Tareas A2.5.c y A2.5.g) en la página debido a que no se actualizaba el estilo. La clave de este conflicto, estaba en la caché del navegador. Esta guardaba la versión anterior de la página y no mostraba los cambios. Por tanto, la solución fue limpiar la caché del navegador siempre que se realizase un cambio visual.

En tercer lugar, al realizar la tarea A2.5.b que se trataba de personalizar el pom.xml a nuestro proyecto, se introdujo un error en la aplicación. Este error trataba de la incorrecta modificación de los datos del proyecto, debido a que los datos de nuestro



proyecto se introdujeron en la etiqueta "<parent>" que es la etiqueta de nuestro framework. Logramos solucionarlo, modificando correctamente los datos, en la etiqueta correcta.

En último lugar, encontramos un error involuntario que se introdujo el archivo pom.xml en el archivo ".gitIgnore". Esto se arregló debido a que los cambios del pom.xml se deben ver reflejados en el repositorio, simplemente se borró esta línea y se solucionó.

3. Conclusiones

En conclusión, estos han sido nuestros conflictos y las soluciones que hemos tomado. Consideramos que, no hemos tenido grandes problemas y, los que han aparecido, los hemos solucionado ayudándonos entre nosotros. También, podemos destacar como errores que hemos realizado, la falta de buenas prácticas y criterios en la descripción de los commits que trataremos de subsanar en las siguientes tareas.