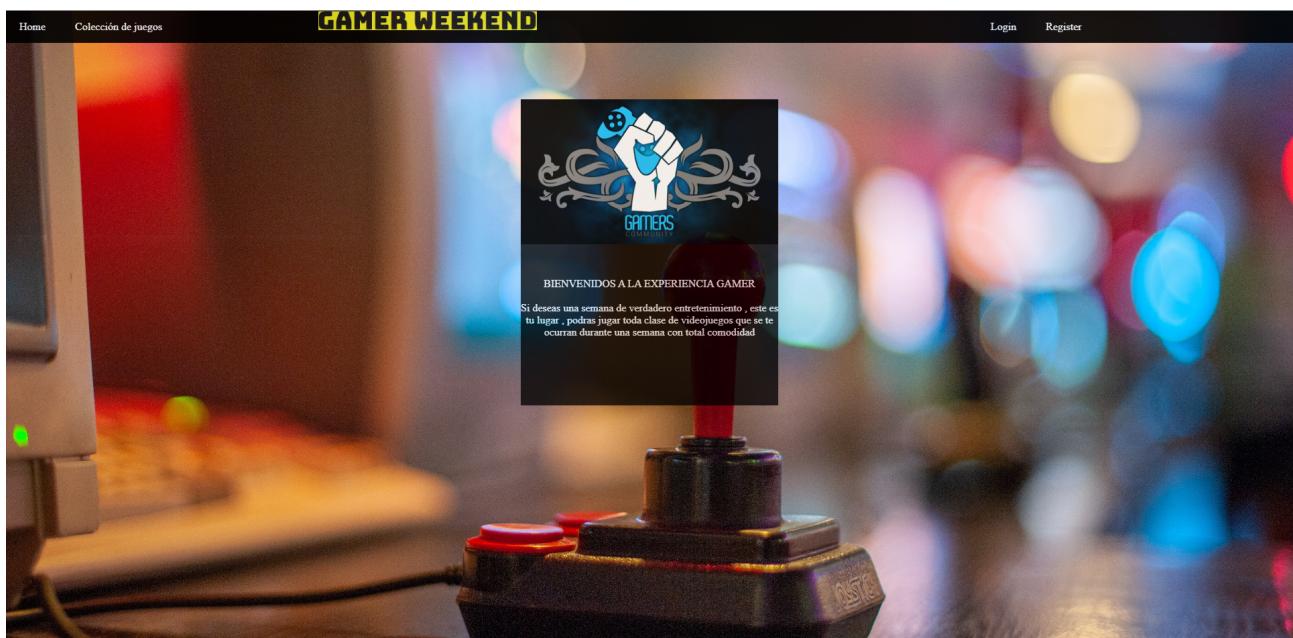


Formulario-Avanzado



Alejandro Domínguez Íñiguez

Toda la documentación de esta asignatura queda recogida bajo la licencia de Creative Commons



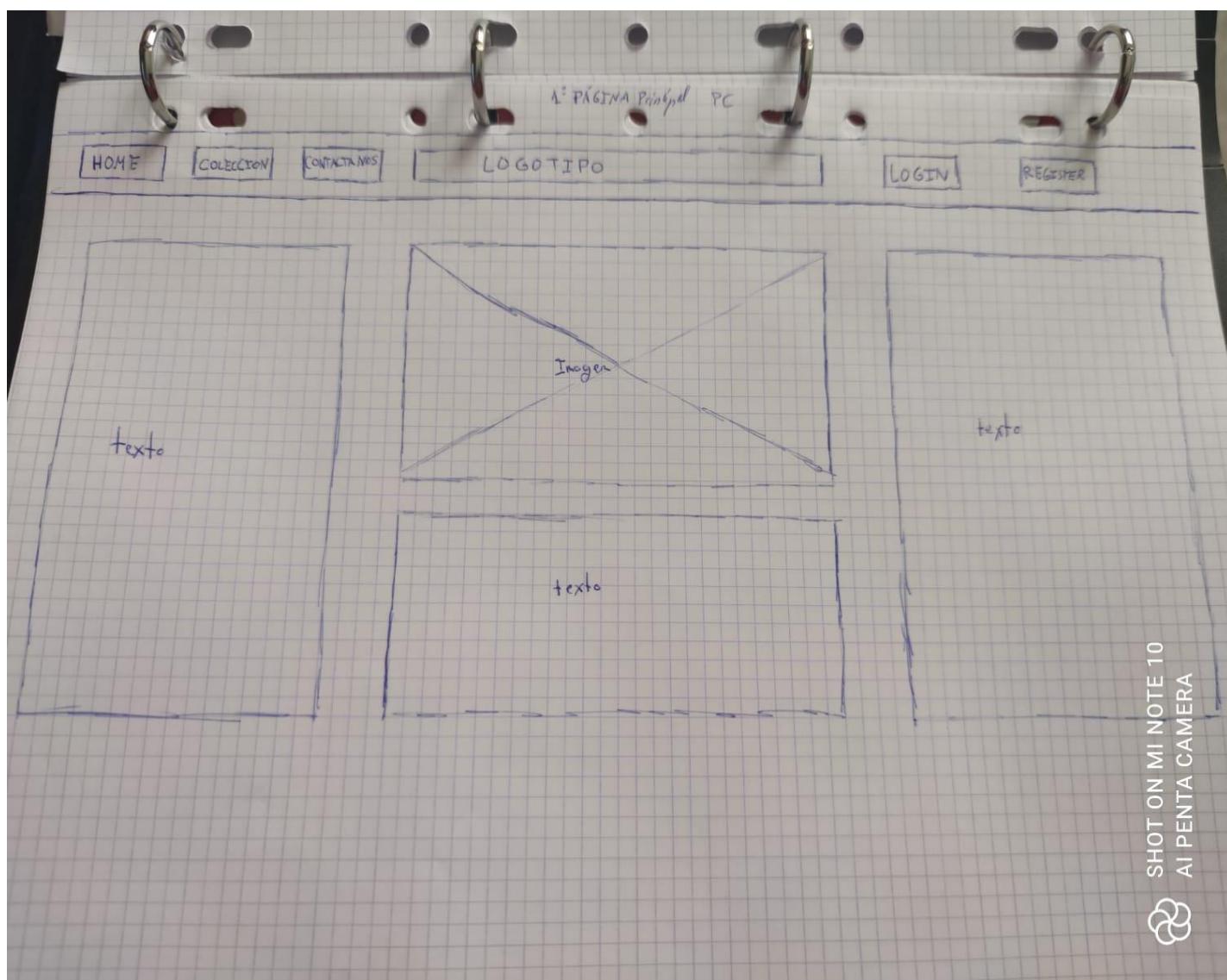
Índice

Índice	2
Planteamiento	3
Por desarrollar	7

Planteamiento

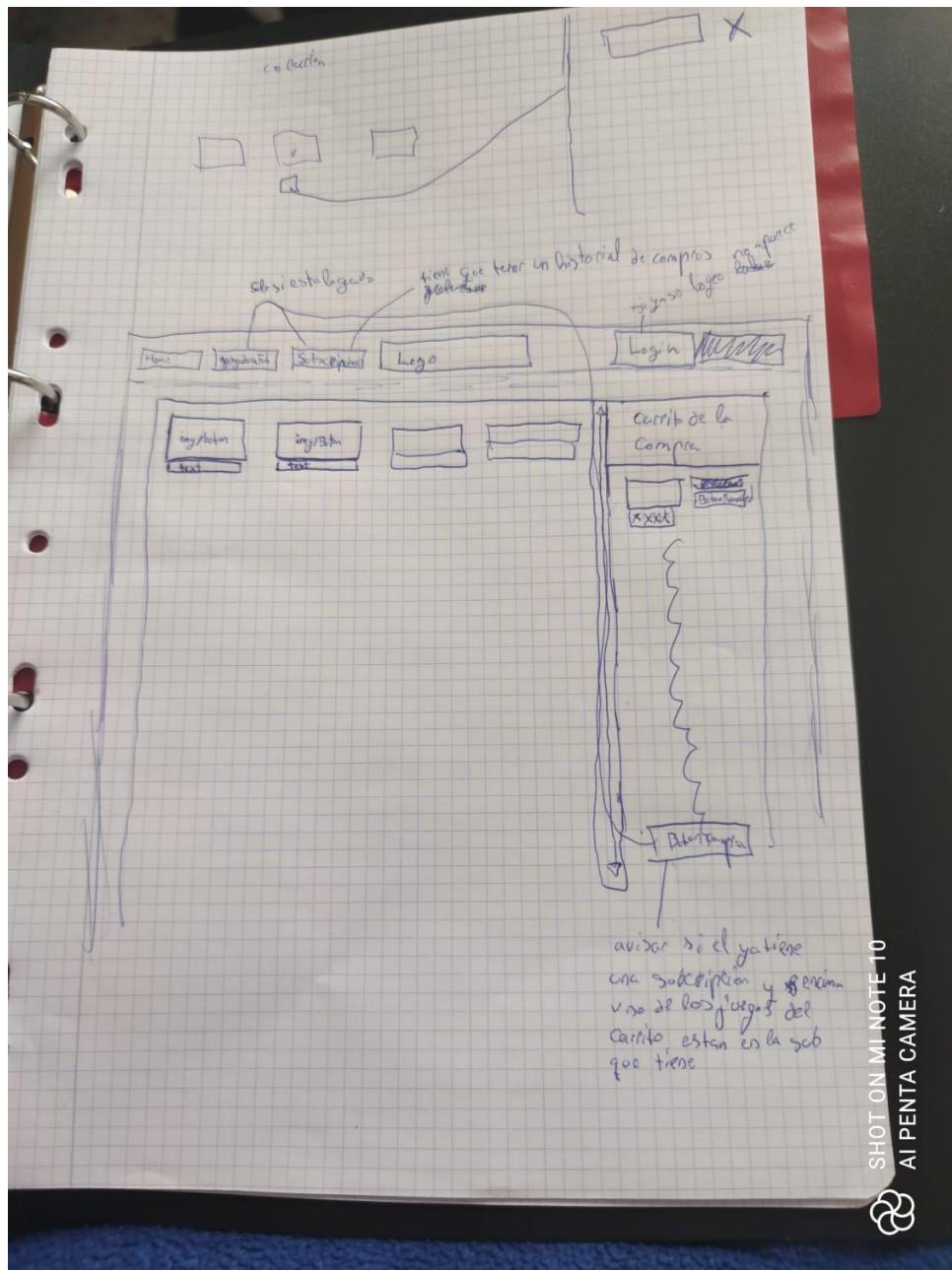
El trabajo será sobre una plataforma de semi alquiler de videojuegos en donde a cambio de un dinero a la semana se podrá jugar a lo largo de ese mismo tiempo a 7 juegos a la vez , para poder probar dichos juegos y si al usuario le gusta , que los pueda comprar con un descuento añadido por haberlos jugado .

Modelo de la página original



Modelo de cómo será la página principal de la página web



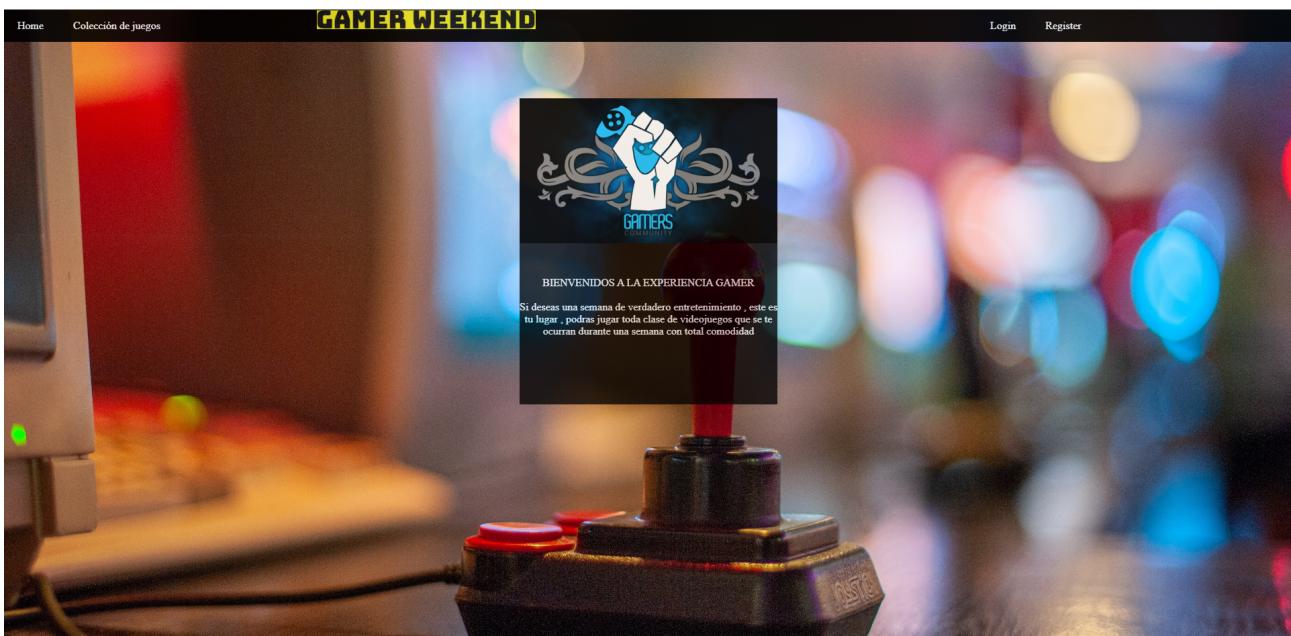


SHOT ON MI NOTE 10
 AI PENTA CAMERA

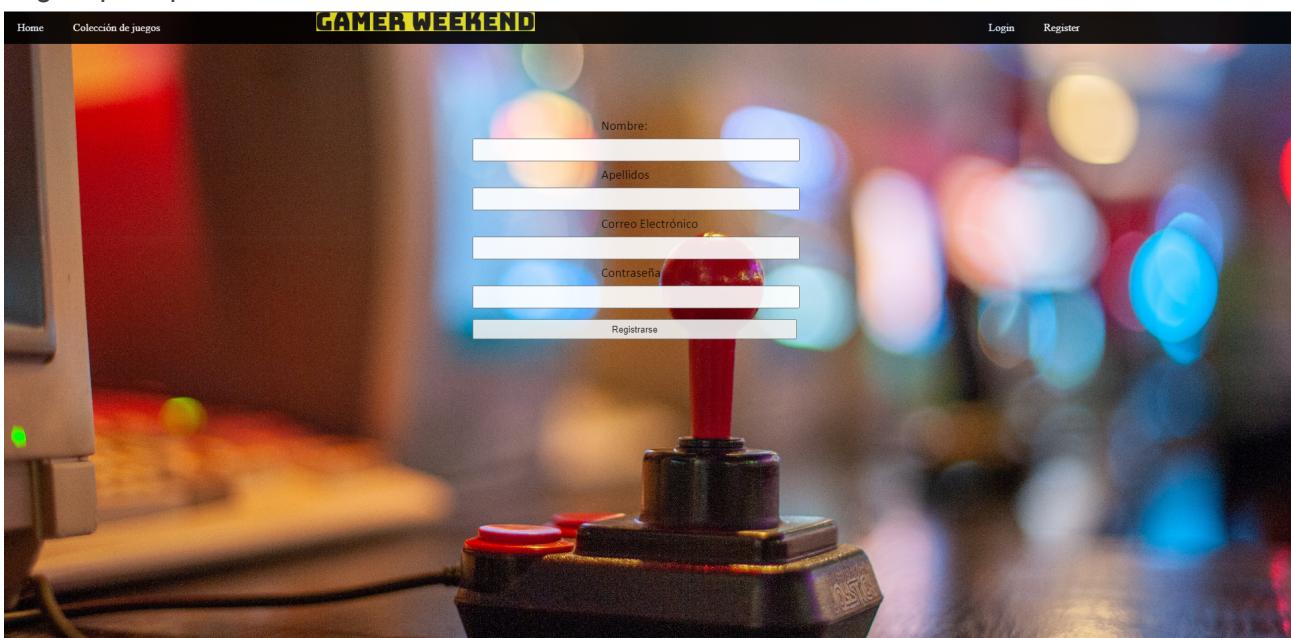


anotaciones de diseño y implementación de la página de compra y alquiler de videojuegos

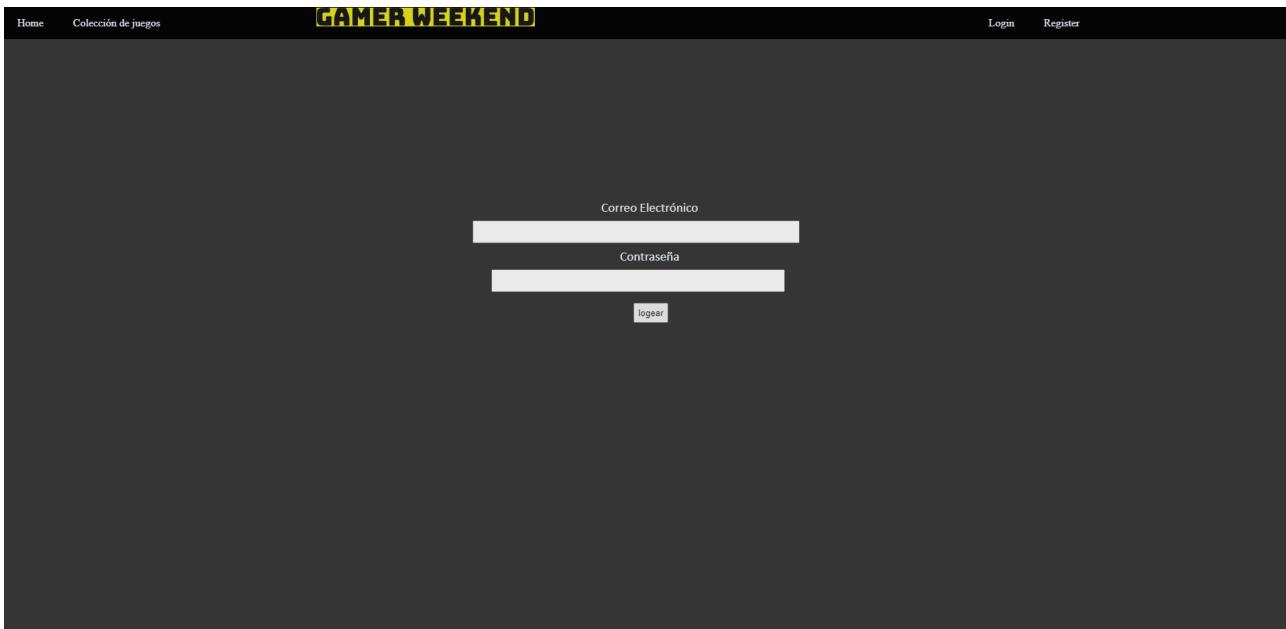
Representación



Página principal



Página de registrarse que lleva a la página de login



Página de login

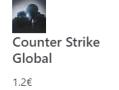
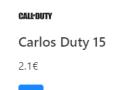


Página de colección de juegos antes de implementación

Home Colección de juegos Subscripciones

GAMER WEEKEND

Login

 <p>Europa Universalis IV 1€ +</p>	 <p>Counter Strike Global 1.2€ +</p>	 <p>CALL OF DUTY Carlos Duty 15 2.1€ +</p>
 <p>you own 0.6€ +</p>		

Carrito

Total: 0.00€

[Vaciar](#)

Por desarrollar

Queda por desarrollar las páginas de contactar con nosotros la empresa para que nos mande un correo directamente al email empresarial y desarrollar para cada usuario una página donde contemplar sus subscripciones pasadas y poder añadir métodos de pagos más ágiles , al igual que retocar el carrito de la compra para que sea más eficiente y añadir un correo de compra realizada para los usuarios cuando compren en nuestra plataforma.