



Tarea de Evaluación 3t

Alejandro Garcia-Mauriño
Salas . Antonio Moro del Toro

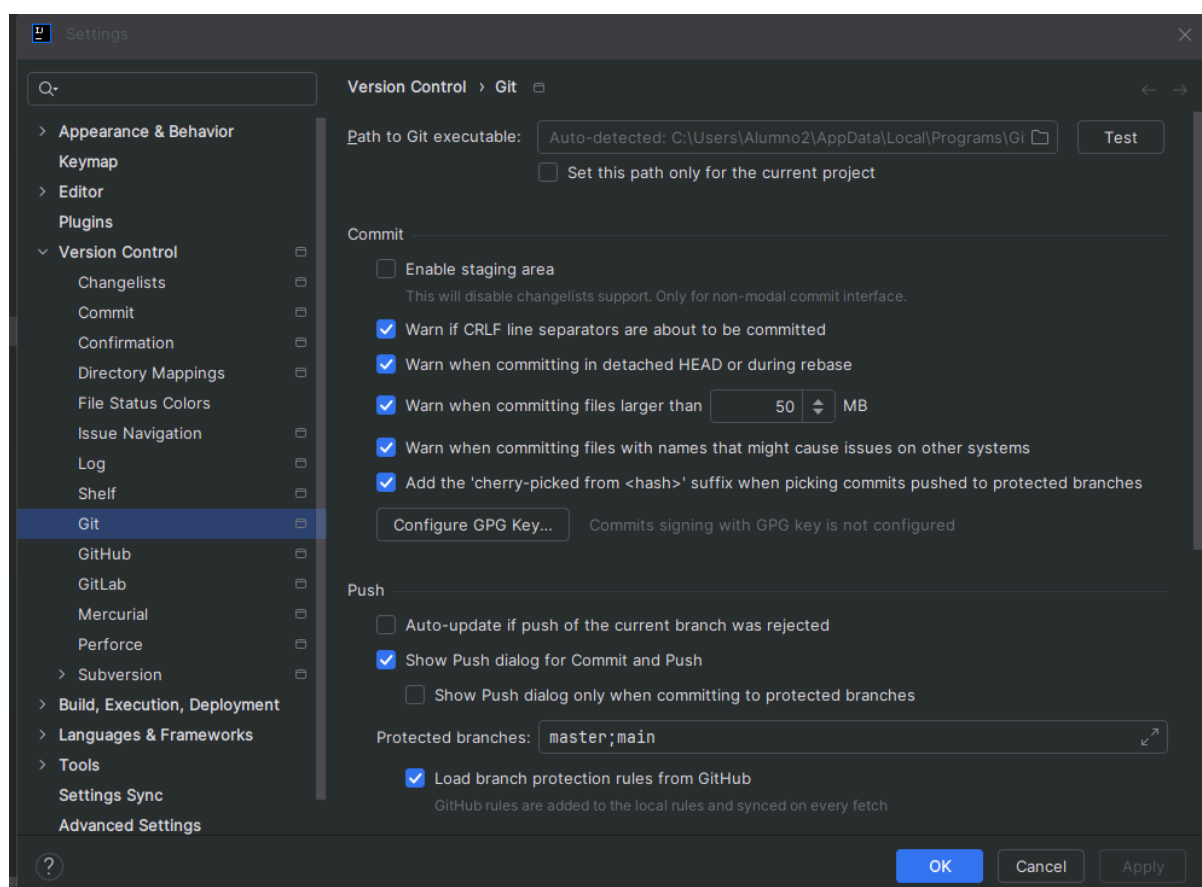


1. Configurar Git y GitHub en IntelliJ IDEA

Git te ayuda a llevar un historial de cambios en tu código, y GitHub permite compartir y colaborar en proyectos.

Activar Git en tu proyecto

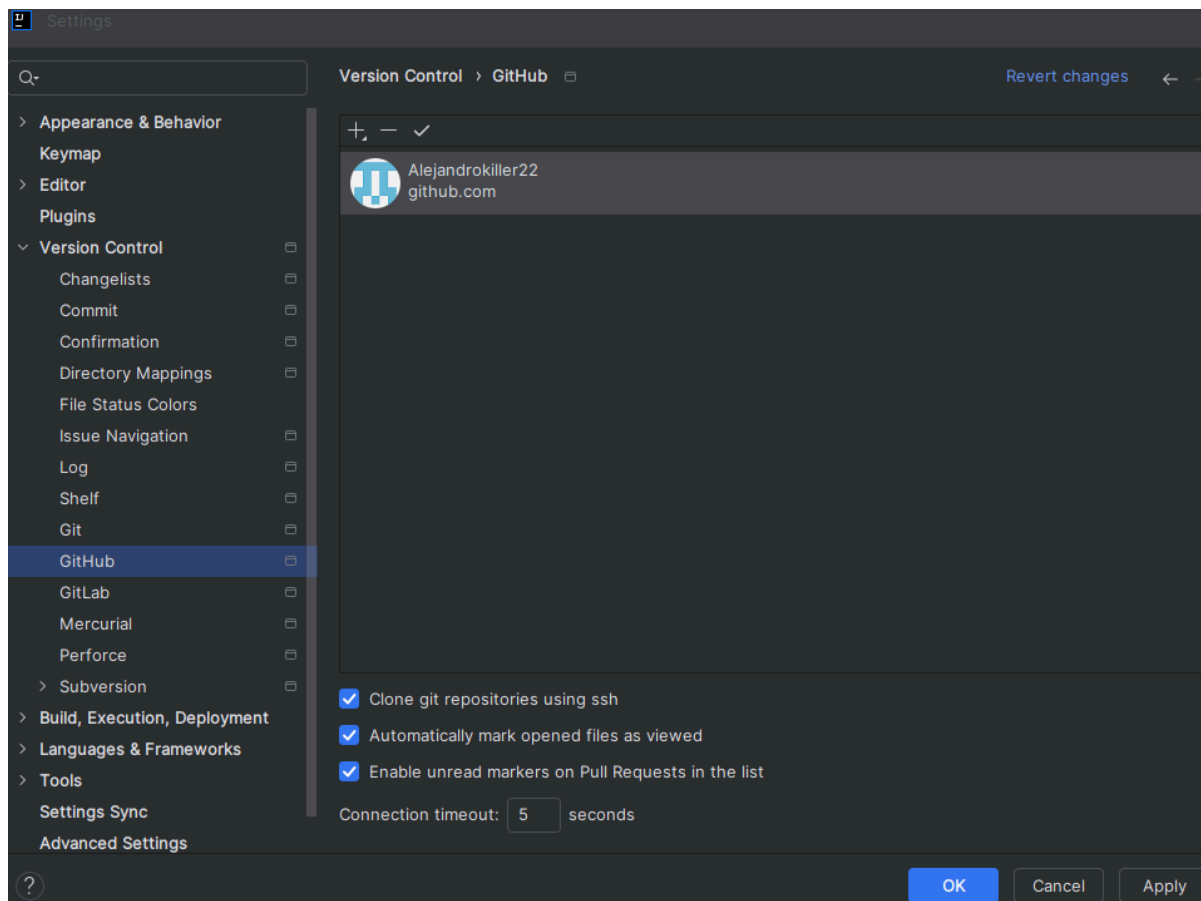
Abre tu proyecto en IntelliJ IDEA. Ve a **VCS > Enable Version Control Integration...** Selecciona **Git** y presiona **OK**. Se creará la carpeta `.git`, lo que indica que tu proyecto está bajo control de versiones.



Conectar GitHub a IntelliJ



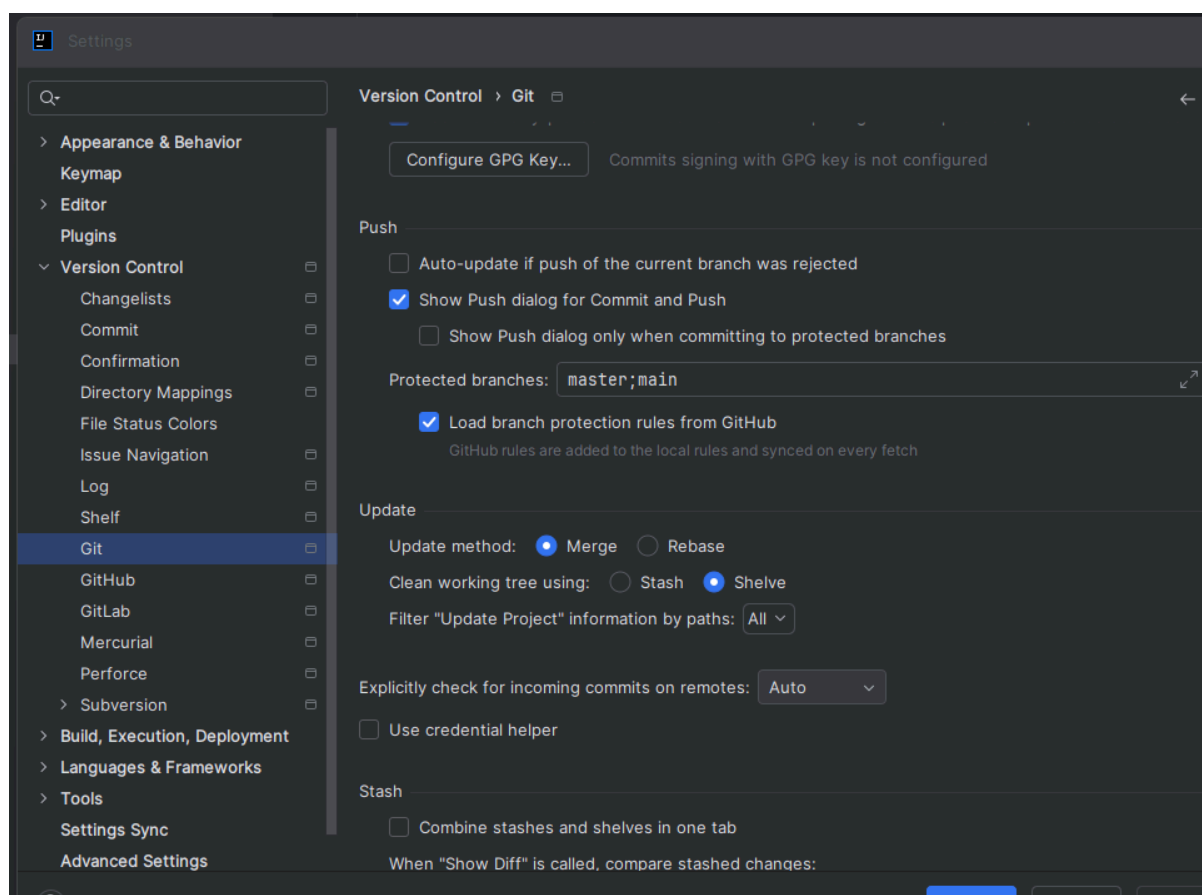
Ve a **File > Settings > Version Control > GitHub**. Presiona + **Add Account** y selecciona **Log in via GitHub**. Inicia sesión con tu cuenta y autoriza IntelliJ.



Subir tu código a GitHub

Ve a **VCS > Git > Push**. Si no tienes un repositorio remoto, ve a **GitHub > New Repository** y crea uno. Copia la URL y usa el comando en la terminal de IntelliJ:

```
git remote add origin https://github.com/TuUsuario/NombreRepositorio.git
```



Usa `git push origin main` para subir tus archivos a GitHub.

El proyecto ahora está en GitHub y bajo control de versiones.

Commits frecuentes y descriptivos

Revisar los cambios

- Asegúrate de que las modificaciones en el archivo son correctas y necesarias para el proyecto.
- En este caso, se han agregado configuraciones relacionadas con **JUnit** (bibliotecas y documentación).

2 Añadir un mensaje descriptivo para el commit



En el cuadro de texto, escribe un mensaje claro sobre qué estás cambiando, por ejemplo:

Configuración de bibliotecas JUnit en IntelliJ IDEA

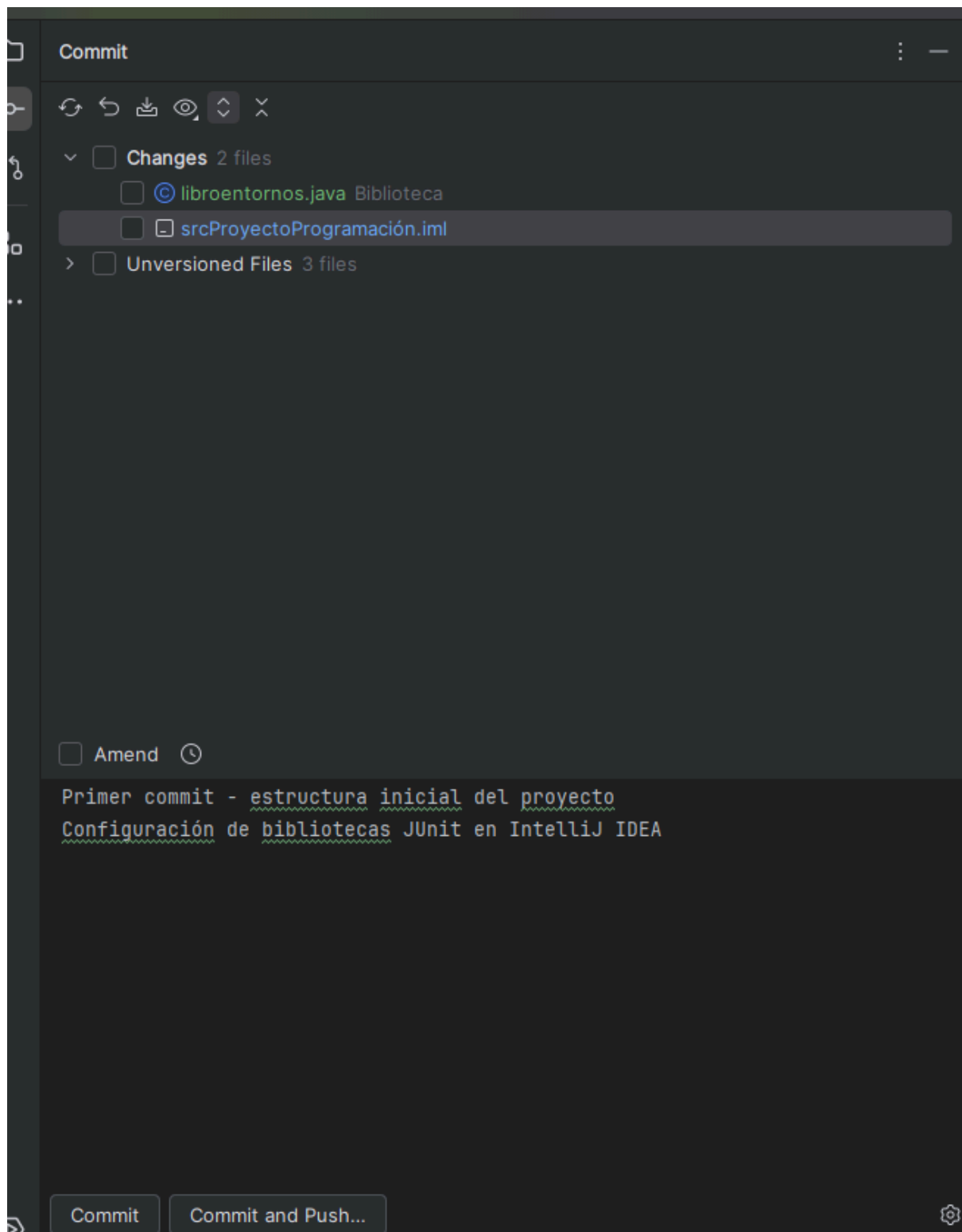
- Un mensaje claro ayuda a entender el propósito del cambio en el historial de versiones.

3 Realizar el commit

- Haz clic en **Commit** para guardar los cambios localmente.
- Si deseas subir los cambios a GitHub, haz **Commit and Push**.

4 Verificar en GitHub

- Abre tu repositorio en GitHub y revisa si los cambios aparecen correctamente después del **push**.



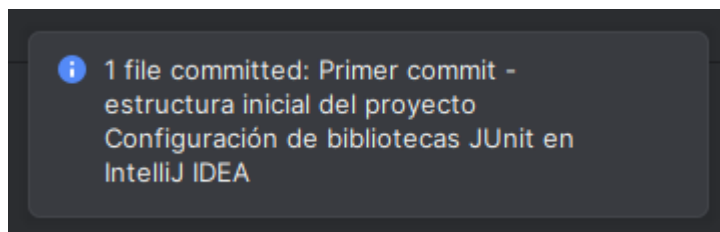
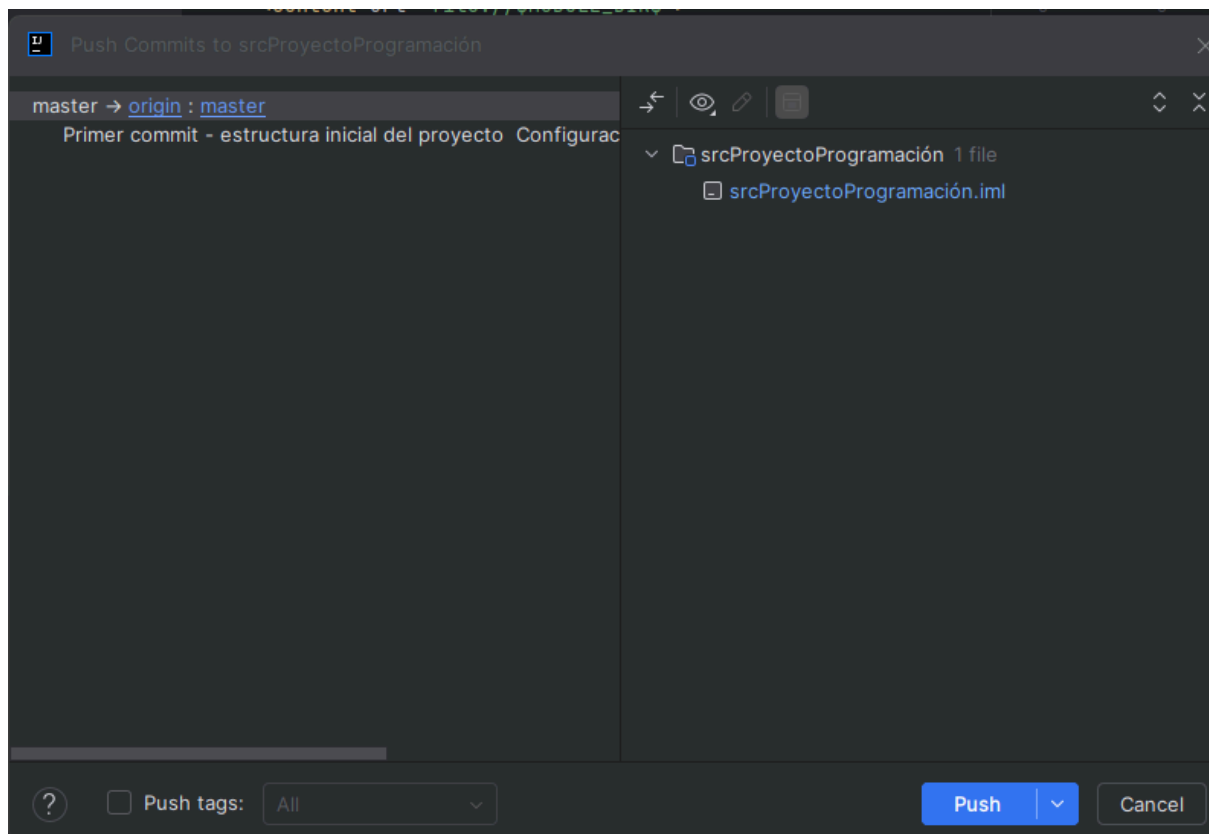


cf53fad40223b0881f3640caee12140c07493ac5

Side-by-side viewer Do not ignore Highlight words

☐ Your version

<pre><?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <module type="JAVA_MODULE" version="4"> <component name="NewModuleRootManager" inherit-compiler-output="true"> <exclude-output /> <content url="file://\$MODULE_DIR\$"> <sourceFolder url="file://\$MODULE_DIR\$" isTestSource="false" /> </content> <orderEntry type="inheritedJdk" /> <orderEntry type="sourceFolder" forTests="false" /> </component> </module></pre>	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	<pre><?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <module type="JAVA_MODULE" version="4"> <component name="NewModuleRootManager" inherit-compiler-output="true"> <exclude-output /> <content url="file://\$MODULE_DIR\$"> <sourceFolder url="file://\$MODULE_DIR\$" isTestSource="false" /> </content> <orderEntry type="inheritedJdk" /> <orderEntry type="sourceFolder" forTests="false" /> <orderEntry type="module-library"> <library> <CLASSES /> <JAVADOC /> <root url="jar://\$MODULE_DIR\$/lib/jar.jar" /> </JAVADOC> <SOURCES /> </library> </orderEntry> <orderEntry type="module-library"> <library> <CLASSES /> <JAVADOC /> <root url="jar://\$MODULE_DIR\$/lib/jar.jar" /> </JAVADOC> <SOURCES /> </library> </orderEntry> </component> </module></pre>	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
--	---	--	---



Configurar JUnit manualmente en IntelliJ IDEA

1 Descargar JUnit

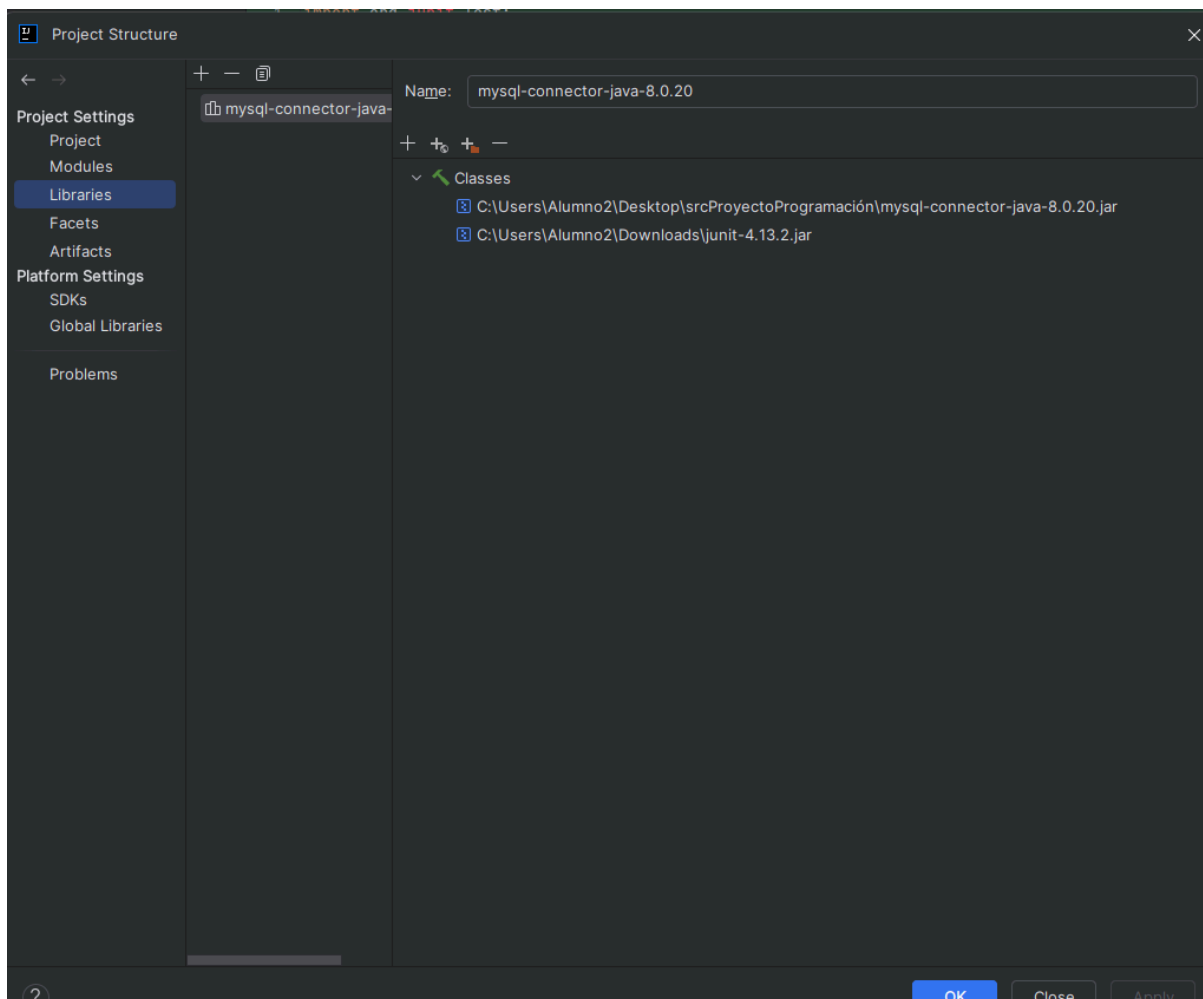
- Ve a la página oficial de **JUnit**: <https://junit.org/junit4/>
- Descarga el archivo `junit-4.13.2.jar` (versión más reciente).

2 Añadir JUnit al proyecto

- Copia `junit-4.13.2.jar` en la carpeta `lib` dentro de tu proyecto.
- En IntelliJ, ve a **File > Project Structure > Libraries**.



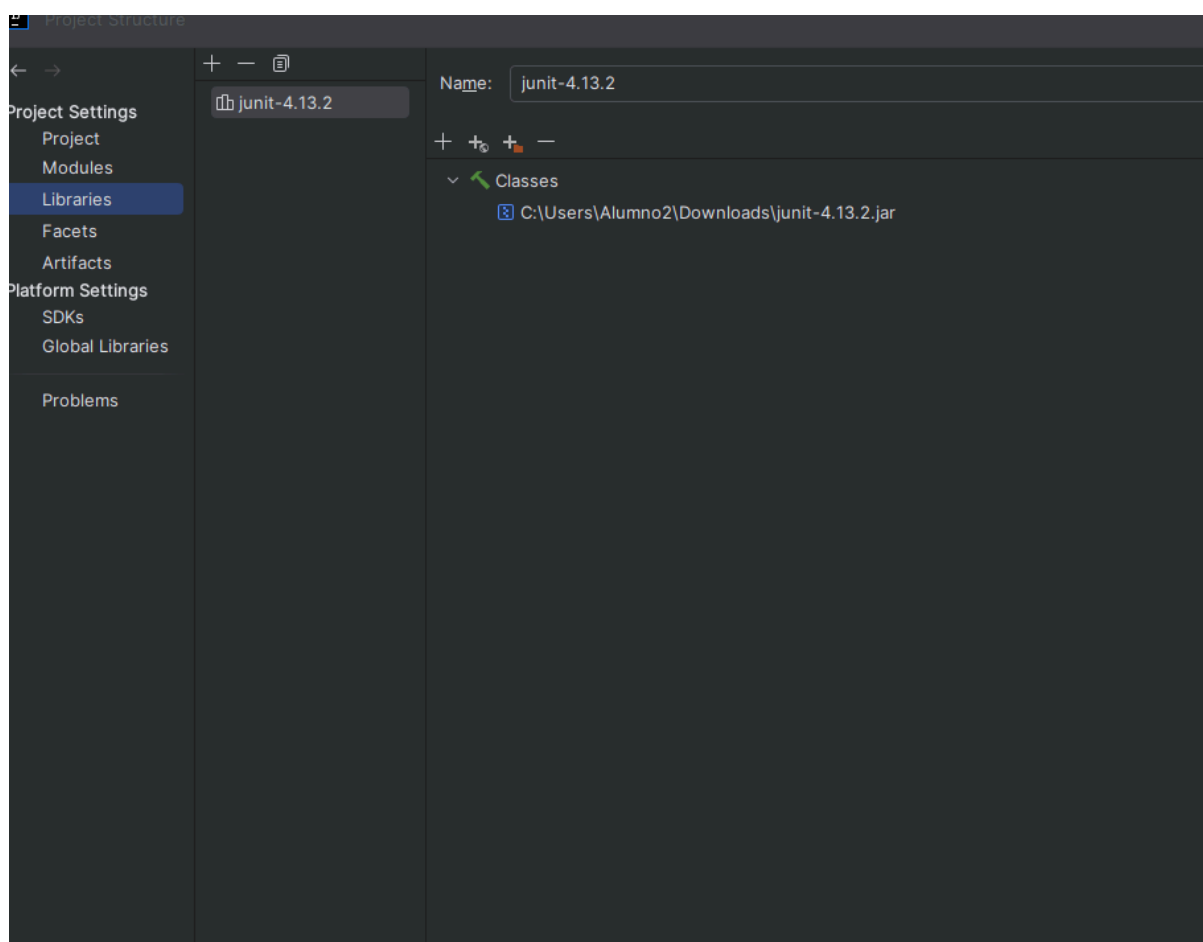
- Presiona **+ Add Library** y selecciona *Add JARs or Directories*.
- Busca el archivo `junit-4.13.2.jar` dentro de `lib`, selecciona **Apply and Close**.



Crear una clase de prueba en IntelliJ

Abre IntelliJ IDEA. Ve a **File > New > Project**. Selecciona **Java** y presiona **Next**.
Escribe un nombre para el proyecto (Ejemplo: PruebasJUnit). Presiona **Finish**.

- ♦ **Agregar JUnit al nuevo proyecto**



Ve a **File > Project Structure > Libraries**. Haz clic en **+ Add Library > Add JARs or Directories**. Busca y selecciona `junit-4.13.2.jar` (si no lo tienes, descárgalo aquí). Presiona **Apply and Close**.

Crear una clase de prueba fácil (Calculadora.java)



```
n.java  Calculadora.java
public class Calculadora {
    public int sumar(int a, int b) {
        return a + b;
    }
}
```

Crear la prueba unitaria (CalculadoraTest.java)



```
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Test;

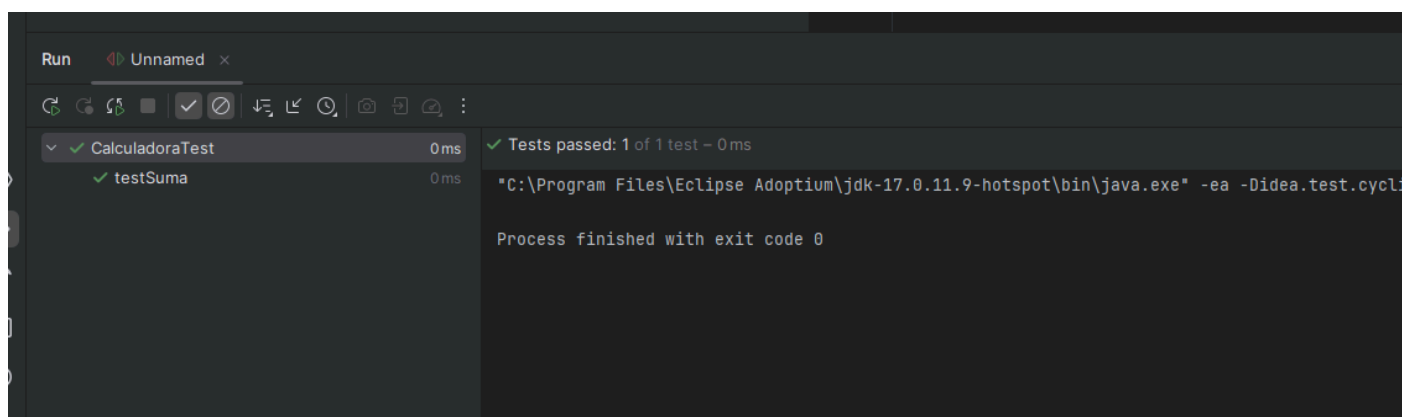
public class CalculadoraTest {

    @Test
    public void testSuma() {
        Calculadora calc = new Calculadora();
        int resultado = calc.sumar(2, 3);
        assertEquals(5, resultado);
    }
}
```

Ejecutar la prueba en IntelliJ

Haz clic derecho en `CalculadoraTest.java`. Selecciona "Run 'CalculadoraTest'". Si todo está bien, verás verde indicando que la prueba pasó.

```
1  > import ...
3
4  public class CalculadoraTest {
5
6      @Test
7      public void testSuma() {
8          Calculadora calc = new Calculadora();
9          int resultado = calc.sumar(a: 2, b: 3);
10         assertEquals(expected: 5, resultado);
11     }
12 }
13
14
```



Prueba 1: Validar que la etiqueta tenga el atributo alt correctamente



```
Main.java  Calculadora.java  CalculadoraTest.java  ImagenTest.java x
1  import static org.junit.Assert.*;
2  import org.junit.Test;
3
4  public class ImagenTest {
5      @Test
6      public void testImagenTieneAlt() {
7          String imagenHTML = "<img src='logo.png' alt='Logo de la empresa'>";
8          assertTrue(imagenHTML.contains("alt=")); // Verifica que la imagen tiene el atributo alt
9      }
10 }
11
```

```

:
ns  ✓ Tests passed: 1 of 1 test - 0 ms
ns  "C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-17.0.11.9-hotspot\bin\java.exe" -ea -Didea.test.cyclic.buffer.size=1048576 "-
    Process finished with exit code 0
```

Prueba 2: Verificar que la etiqueta <meta> contenga el atributo charset="UTF-8"

```
© Main.java    © Calculadora.java    © CalculadoraTest.java    © ImagenTest.java    ©
1      import static org.junit.Assert.*;
2      import org.junit.Test;
3
4  >> public class MetaCharsetTest {
5      @Test
6  > public void testMetaCharset() {
7          String metaTag = "<meta charset='UTF-8'>";
8          assertTrue(metaTag.contains("charset='UTF-8'"));
9      }
10 }
11
```

Depuración y Refactorización

Durante el desarrollo del proyecto, se han utilizado las herramientas de depuración integradas en Eclipse e IntelliJ para localizar y solucionar errores, especialmente en la conexión con la base de datos y la funcionalidad de inserción/búsqueda de libros.

Se han aplicado técnicas de refactorización para mejorar el código:

- **Extracción de métodos** para dividir funciones largas en partes más legibles.
- **Renombrado de variables y métodos** para mejorar la claridad del código (btnGuardar, txtTitulo, insertarLibro(...)).
- **Eliminación de código duplicado** y limpieza de imports innecesarios.



- Mejora de la estructura de clases DAO para que cada clase tenga una única responsabilidad.

Calidad de Código

Durante el desarrollo de este proyecto, se ha aplicado una codificación limpia y estructurada siguiendo buenas prácticas de Java:

- Nombres significativos: Se han utilizado nombres descriptivos para clases como LibroDAO, Ventana_Insertar, ConexionMySQL, lo que facilita entender su propósito.
- Estructura organizada:
 - Interfaz gráfica con Swing: JFrame, JPanel, JLabel, JTextField, JButton, JCheckBox.
 - Acceso a base de datos mediante clases DAO.
 - Separación clara entre interfaz, lógica y acceso a datos.
- Estilo Java respetado:
 - Uso de camelCase para métodos y variables.
 - Clases con mayúscula inicial.

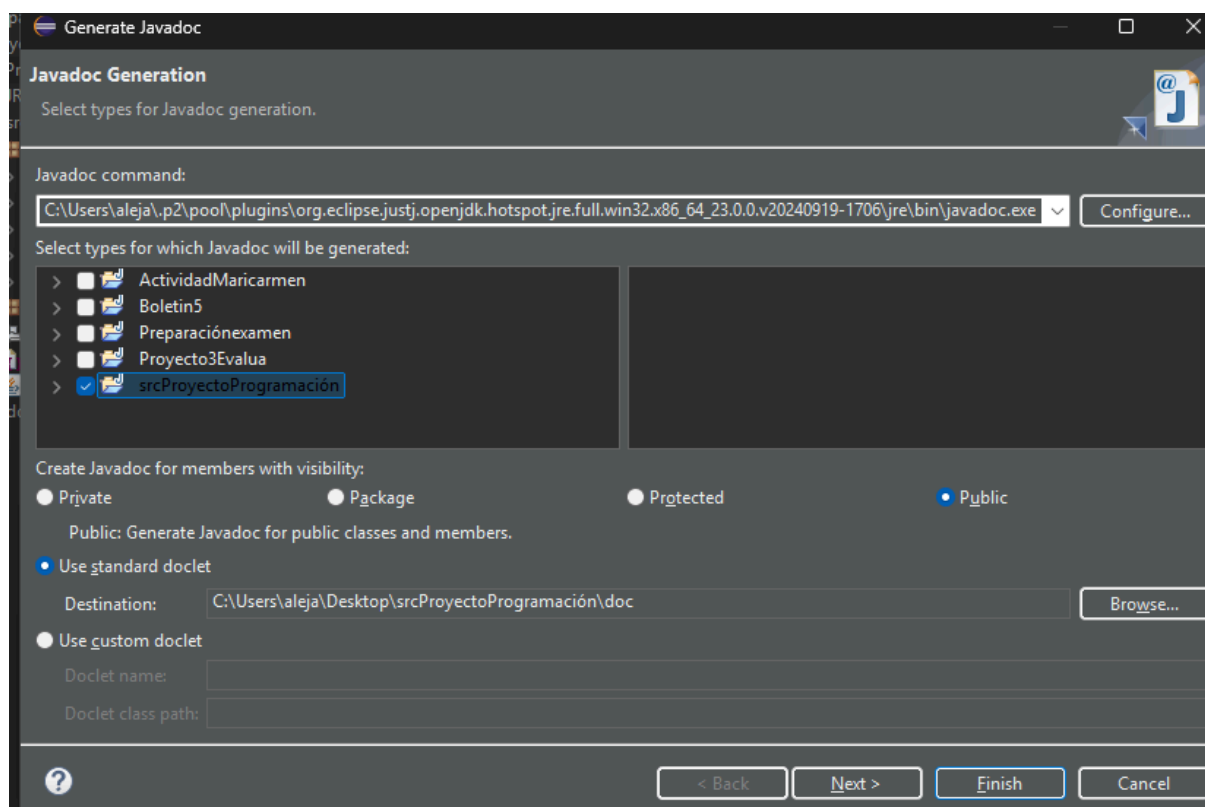


- Indentación consistente.
- Código legible:
 - Comentarios explicativos donde es necesario.
 - Métodos cortos, que realizan una sola función.
 - Eliminación de código innecesario o sin uso.

Generar JavaDoc en HTML

En Eclipse:

- Clic en Project > Generate Javadoc . . .



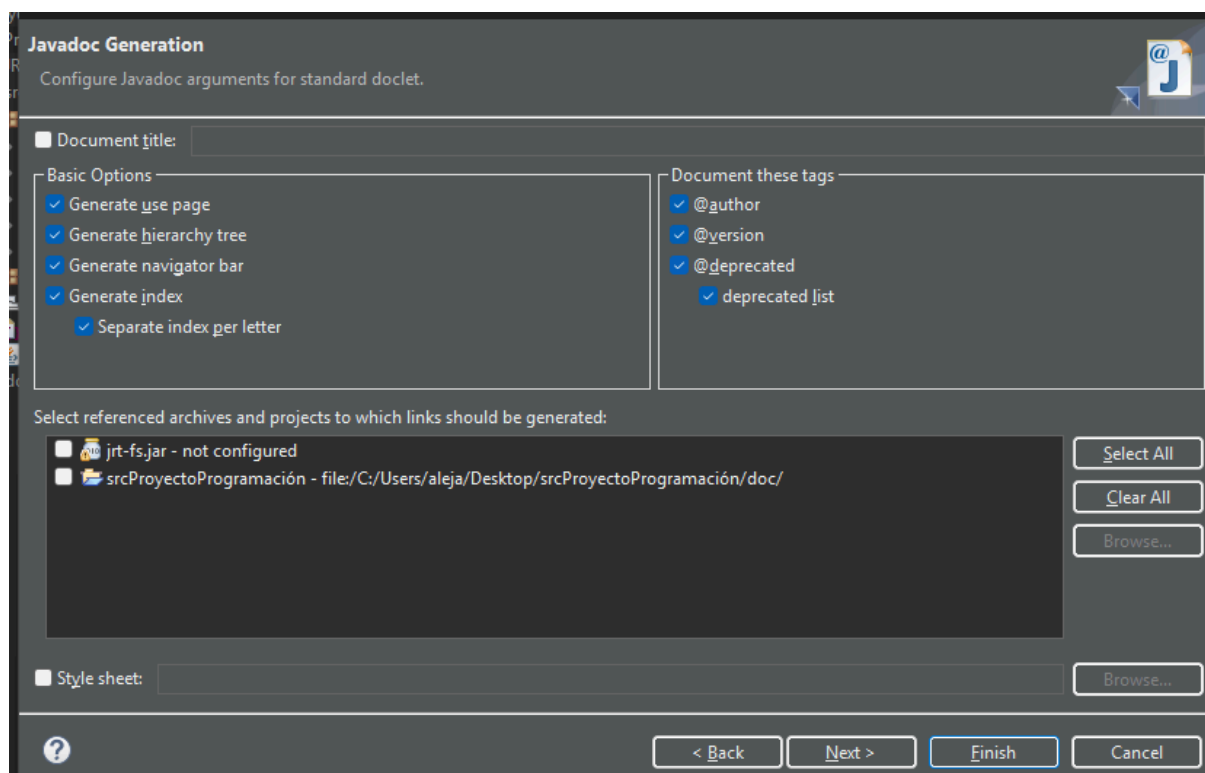


2. Selecciona las clases:

- Marca todas las que quieras documentar (por ejemplo ConexionMySQL, LibroDAO, etc.).

3. Configura la salida:

- Selecciona un directorio donde guardar (por ejemplo, dentro del proyecto una carpeta llamada /doc).



4. Dale a Finish.

5. Se generará una carpeta con archivos .html.



doc

Resultados de la búsqueda en Inicio > doc > Buscar en doc

Nuevo Ordenar Ver

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
Biblioteca	27/05/2025 20:08	Carpeta de archivos	
imagenes	27/05/2025 20:08	Carpeta de archivos	
index-files	27/05/2025 20:08	Carpeta de archivos	
legal	27/05/2025 20:08	Carpeta de archivos	
resource-files	27/05/2025 20:08	Carpeta de archivos	
script-files	27/05/2025 20:08	Carpeta de archivos	
allclasses-index	27/05/2025 20:08	Microsoft Edge H...	4 KB
allpackages-index	27/05/2025 20:08	Microsoft Edge H...	4 KB
element-list	27/05/2025 20:08	Archivo	1 KB
help-doc	27/05/2025 20:08	Microsoft Edge H...	11 KB
index	27/05/2025 20:08	Microsoft Edge H...	4 KB

Inicio
Galería
Alejandro - Personal
Escritorio
Descargas
Documentos
Imágenes
Música
Videos
Galería