

# **Proyecto Parcial I**

Informatica II

**Pedro Luis López Santiago  
Alejandro Lopera Gutierrez  
Juan David Jimenez Osorio**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

# Índice

<b>1. Introduccion</b>	<b>2</b>
<b>2. Analisis del problema</b>	<b>2</b>
<b>3. Esquema Utilizado Para Formacion DelCodigo</b>	<b>2</b>
3.1. código en el documento . . . . .	2
3.2. Problemas Al Realizar El codigo . . . . .	3
<b>4. Conclusion</b>	<b>3</b>
<b>5. Inclusión de imágenes</b>	<b>3</b>

## 1. Introduccion

Mediante el uso de herramientas nombradas y utilizadas en las clases de informatica II, de la Universidad de Antioquia, se llevara a cabo una serie de ejercicios y mecanismos utilizados para ejercer o darle forma a un proyecto, el cual será un panel de 8x8 leds, totalmente funcionable, el cual pueda reflejar cierta secuencia de iluminacion reflejando ante los ojos del receptor una forma conocida, ya sea un numero o una letra. Se tendran en cuenta una serie de criterios y normas establecidas por el docente a cargo de la materia, como trabajar desde tinkercad, utilizando cierta cantidad de pines y tambien utilizando un integrado en especifico. Tiene un alto nivel de logica el proyecto a trabajar y se necesitara de un desenvolvimiento en equipo donde todos los miembros de este trabajen de forma armonica para que puedan darle forma final con exito.

## 2. Analisis del problema

Como problema a resolver, piden hacer un panel de leds 8x8 totalmente funcional, que refleje una secuencia especifica solicitada por el usuario. Se debe trabajar bajo ciertos parametros establecidos.

- Trabajar con arduino 1
- No usar más de 7 pines
- Usar el integrado 74HC595
- Se debe incluir apuntadores y arreglos en el codigo utilizado
- Se necesita hacer un esquema

El proyecto se realiza en un equipo integrado por 3 estudiantes que analizaran, discutirán y trabajaran de manera armonica para completar la tarea con exito.

## 3. Esquema Utilizado Para Formacion Del Codigo

Pasos y procedimientos que se llevaron a cabo para la formacion del codigo

### 3.1. código en el documento

A continuación, se presenta el código 3.1, que nos permite incluir en el informe partes de programa que requieran una explicación adicional.

```
// Programa desarrollado , compilado y ejecutado en https://www.onlinegdb.com  
#include <iostream>  
  
/*  
 * Esto es un comentario de varias lineas  
 */
```

```

// Comentario de una sola linea

#define N 10

using namespace std;

int main()
{
    for( int i = 0 ; i < N ; i++ ){
        if( !(i % 2) )
            cout << "El valor de i es -> " << i << endl;
    }

    return 0;
}

//Resultado programa

/*
El valor de i es -> 0
El valor de i es -> 2
El valor de i es -> 4
El valor de i es -> 6
El valor de i es -> 8
*/

```

### 3.2. Problemas Al Realizar El codigo

Aqui van los problemas que se tuvieron en la realizacion del codigo

## 4. Conclusion

CONCLUSION DESPUES DE FINALIZADO EL PROYECTO

## 5. Inclusión de imágenes

En la imagen (1), Se muestra el circuto ya completamente realizado.  
Las secciones (1), (2) y (5) dependen del estilo del documento.

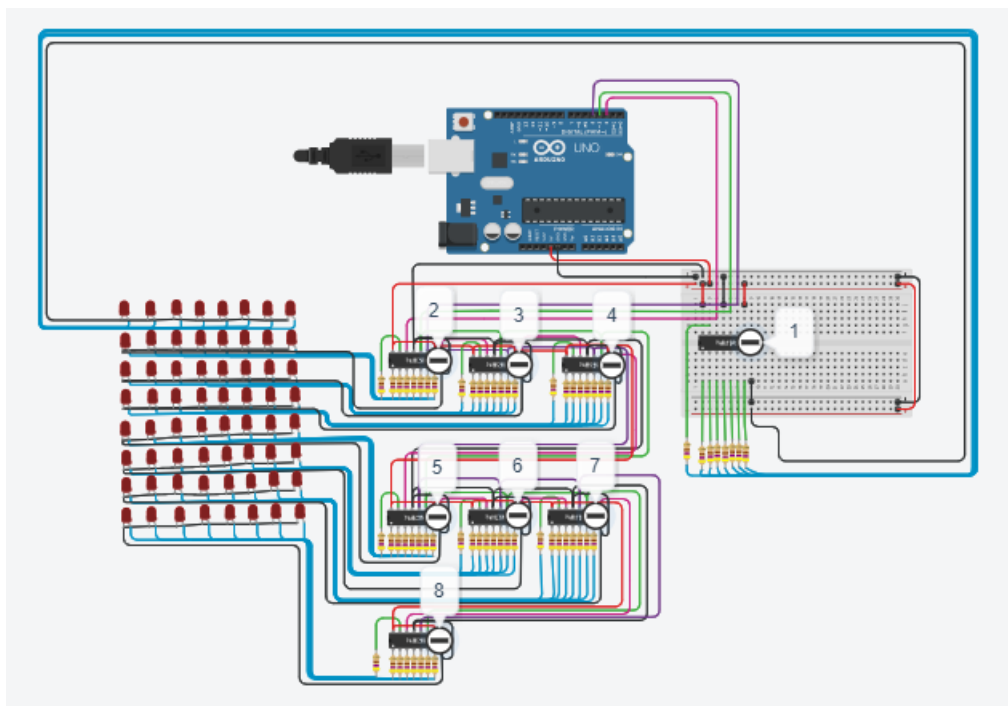


Figura 1: Circuito de los leds