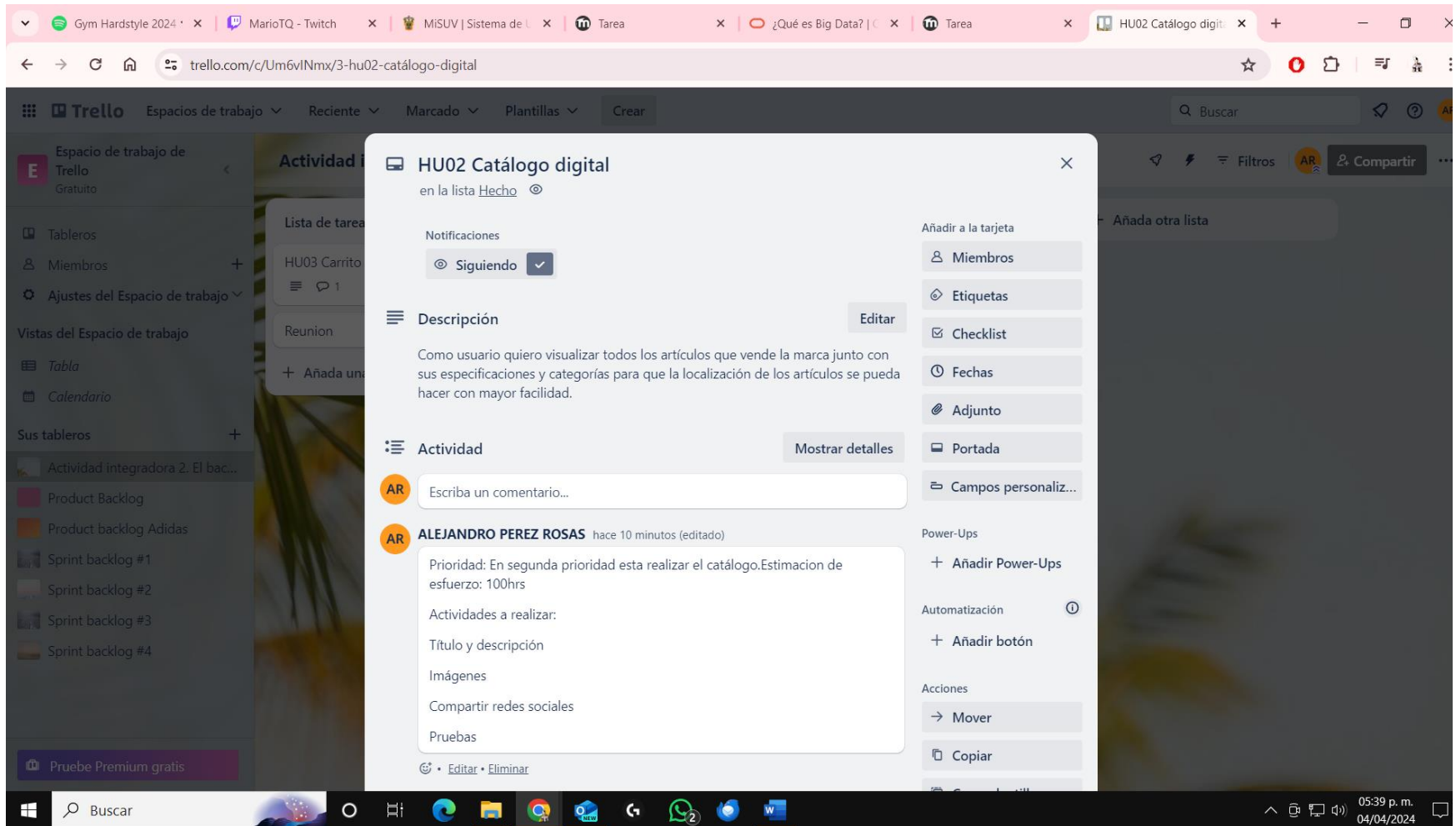


Formato para el backlog

Product backlog:

Elaborado por: Alejandro

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU01	Como cliente quiero tener la posibilidad de registrarme en la app con el fin de poder acceder al mismo	Control de Usuario	En proceso	80	1	Es la primera prioridad en todo el desarrollo de la app	
HU02	Como usuario quiero visualizar todos los artículos que vende la marca junto con sus especificaciones y categorías para que la localización de los artículos se pueda hacer con mayor facilidad.	Catálogo digital	Pendiente	100	2	En segunda prioridad esta realizar el catálogo.	
HU03	Como cliente quiero ir almacenado en él todos los artículos que tengo pensado comprar que sea visible, fácil de usar y atractivo.	Carrito de compra	Pendiente	80	3	En tercera prioridad realizar el carrito de compras	



Gym Hardstyle 2024 x MarioTQ - Twitch x MISUV | Sistema de l x Tarea x ¿Qué es Big Data? | C x Tarea x HU01 Control de Us x +

trello.com/c/twT4Ja1i/2-hu01-control-de-usuario

Trello Espacios de trabajo Reciente Marcado Plantillas Crear

Buscar

Actividad

HU01 Control de Usuario
en la lista [Hecho](#)

Notificaciones
☒ Siguiendo

Descripción [Editar](#)

Como cliente quiero tener la posibilidad de registrarme en la app con el fin de poder acceder al mismo

Actividad [Mostrar detalles](#)

AR Escriba un comentario...

AR **ALEJANDRO PEREZ ROSAS** hace 11 minutos (editado)

Prioridad: Es la primera prioridad en todo el desarrollo de la app

Estimacion de esfuerzo: 80hrs

Actividades a realizar:

Crear un formulario

Diseño del formulario

Pruebas

[Editar](#) [Eliminar](#)

Añadir a la tarjeta

Miembros

Etiquetas

Checklist

Fechas

Adjunto

Portada

Campos personaliz...

Power-Ups

+ Añadir Power-Ups

Automatización ⓘ

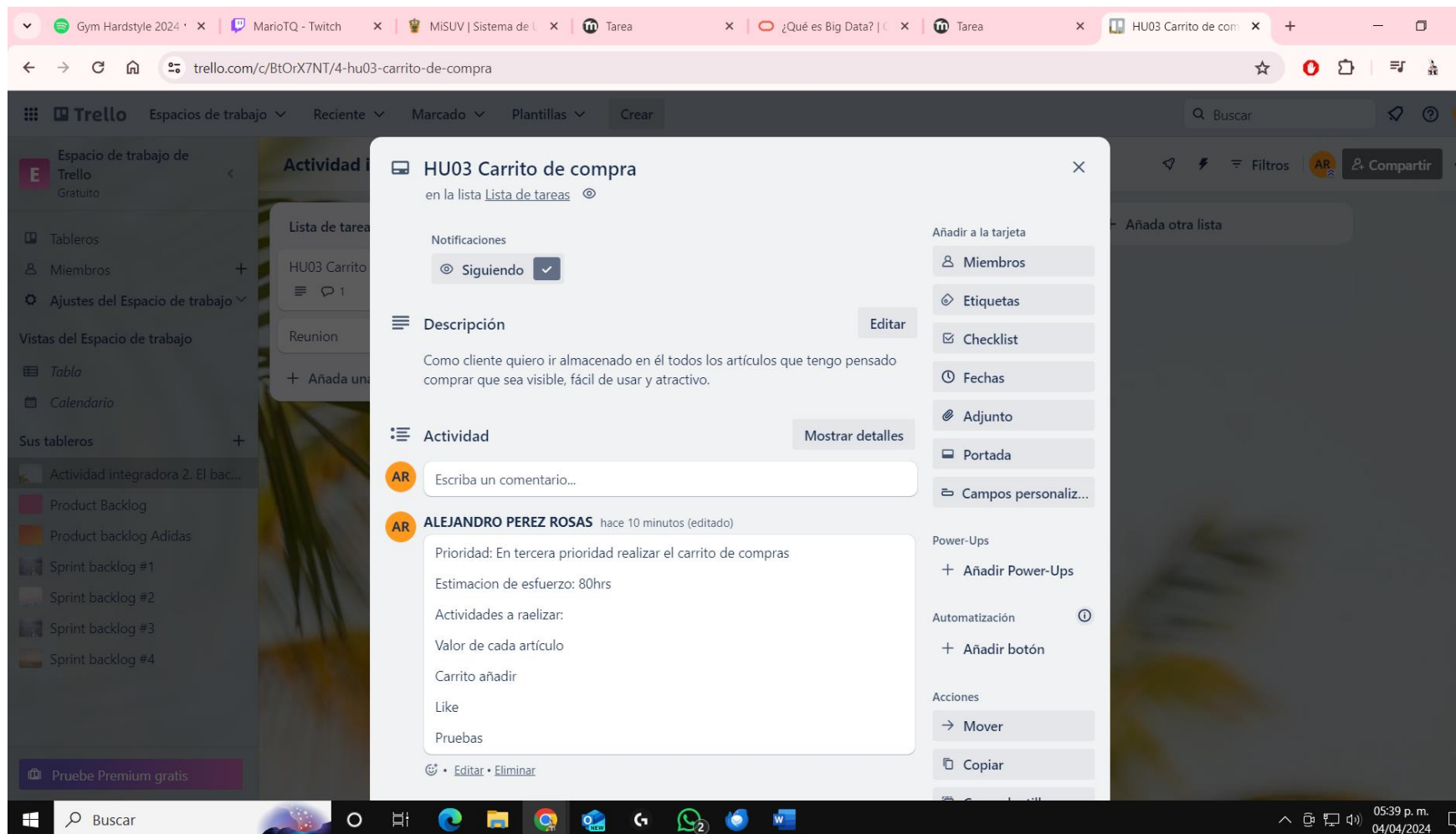
+ Añadir botón

Acciones

Mover

Copiar

05:39 p. m.
04/04/2024



Elemento de trabajo pendiente	Metas	Duración	Capacidad de equipo	Notas
HU01				
Crear un formulario	<p>Realizar el formulario en Html.</p> <p>Usar Tipografía Arial, Helvetica, sans-serif.</p>	80 hrs	8 hrs diarias	Investigar que tipografía se ve mejor
Diseño del formulario	<p>Usar fondo de pantalla negro solamente</p> <p>Tipografía de color negra</p>	100 hrs	8 hrs diarias	Se uso block de notas para su realización
Pruebas	Al terminar realizar pruebas del funcionamiento	80 hrs	8 hrs diarias	Realizar pruebas al terminar el proyecto
HU02				

Título y descripción	Realizar un título atractivo con su descripción y tipografía Arial, Helvetica, sans-serif	25 hrs	5 hrs diarias	
Imágenes	Ingresar una imagen del producto	25 hrs	5 hrs diarias	Hacer un zoom al pasar el ratón por la imagen
Compartir redes sociales	Realizar un botón de like	25 hrs	5 hrs diarias	
Pruebas	Al terminar realizar pruebas del funcionamiento	25 hrs	5 hrs diarias	
HU03				
Valor de cada artículo	Poner el valor de cada artículo	20 hrs	4 hrs diarias	
Carrito añadir	Poner un botón de añadir en carrito	20 hrs	4 hrs diarias	
Like	Poner un botón de like por cada producto	20 hrs	4 hrs diarias	Poner un emoji de manita arriba
Pruebas	Al terminar realizar pruebas del funcionamiento	20 hrs	4 hrs diarias	

Modificaciones:

Se modificaron tres elementos de trabajo de la HU03, se pusieron elemento like, Valor de cada artículo y carrito añadir.

Formato Sprint:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU01										
Crear un formulario	3	Alejandro Pérez	En proceso	26	7	0	0	0	0	1
Diseño del formulario	1	Alejandro Pérez	En proceso	26	1	0	0	0	0	1
Pruebas	1	Alejandro Pérez	Pendiente	26	0	0	0	0	0	1
HU02										
Título y descripción	2	Juan Ortega	Pendiente	25	0	0	0	0	0	2
Imágenes	1	Juan Ortega	Pendiente	25	0	0	0	0	0	2
Compartir redes sociales	2	Juan Ortega	Pendiente	25	0	0	0	0	0	2
Pruebas	1	Juan Ortega	Pendiente	25	0	0	0	0	0	2
HU03										
Valor de cada artículo	2	María Méndez	Pendiente	20	0	0	0	0	0	3
Carrito añadir	2	María Méndez	Pendiente	20	0	0	0	0	0	3
Like	2	María Méndez	Pendiente	20	0	0	0	0	0	3
Pruebas	1	María Méndez	Pendiente	20	0	0	0	0	0	3
Total	18	3	2	258	8	0	0	0	0	23

Referencias:

CECyT Digital Harbor. (2018). *El Sprint Backlog*. Recuperado de <https://youtu.be/fztgMv5Gl8k>

Luque, Andres. (2016). *Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog*. Recuperado de <https://youtu.be/ySJMHCi-8Uo>

Wrike. (s.f.). *¿Qué es PMI en gestión de proyectos?* .Recuperado de <https://www.wrike.com/es/project-management-guide/faq/que-es-pmi-en-gestion-de-proyectos/>