```
Lugar(id, nombre,
                                     esta_dentro_de) (no se puede eliminar si algún lugar está dentro de este)
        (unico, no nulo)
                                      (no nulo)
Se_usa_en(idLugar, idPalabra)
                                    (borrar y actualizar en null al quitar lugares y en cascada con palabras)
Palabra(id, palabra, genero, origen)
         (no nulo, unico)
Significa(idPalabra, idSignificado, ejemplo)
                                                  (Eliminar y actualizar en cascada)
                                      (unico)
Significado(id, significado)
             (no nulo, unico)
Antonimia(idSignificado1, idSignificado2) (borrar y actualizar en cascada)
Trata_sobre(<u>idEtiqueta</u>, idSignificado)
                                            (borrar y actualizar en cascada)
Etiquetas(id, etiqueta. valor)
             (no nulo, unico)
```

Anotaciones: -Solo el lugar «mundo» no tendrá el campo «esta_dentro_de»
-Al modificar el «esta_dentro_de» de Lugar, hay que tener en cuenta que el nuevo
«esta_dentro_de> NO está en un nivel más bajo que el anterior. Además, debe haber un trigger que
pregunte si se está seguro de esa actualización (afecta al nivel de especificación de otros lugares)
Al borrar se mirará si hay nodos hijos e impedirlo de darse el caso

-En la tabla «Significa», ejemplo debe incluir la palabra de su correspondiente «idPalabra».