|  |
| --- |
| CP 4 |
| Temas:  *- Construir y probar en Java (Editor VS Code) el programa con la clase definida previamente y el programa desde el cual se lleve a cabo la instanciación* |
| Enunciado:  Clase producto (codigo, valor de venta, valor de compra, cantidad mínima requerida) |

|  |
| --- |
| CP 5 |
| Temas:  *- Construir y probar en Google Colab con Java el segundo ejemplo definido previamente y el programa desde el cual se lleve a cabo la instanciación* |
| Enunciado: |

|  |
| --- |
| CP 6 |
| Temas:  *- Construir y probar en Google Colab con Java el ejemplo definido previamente con el método constructor y el programa desde el cual se lleve a cabo la instanciación* |
| Enunciado: |

|  |
| --- |
| CP 7 |
| Temas:  *- Definir y estructurar el programa que incluirá una clase con el uso de los métodos set y get* |
| Enunciado: |

|  |
| --- |
| CP 8 |
| Temas:  *- Demostrar con un programa el uso restringido de los modificadores public y private* |
| Enunciado: |

|  |
| --- |
| CP 9 |
| Temas:  *- Desarrollar y ejecutar programas de aplicación que muestre los conceptos de clase principal (padre) y clases hijas* |
| Enunciado: |

|  |
| --- |
| CP 10 |
| Temas:  *- Explicar con el desarrollo de programas en Java la aplicación de los conceptos de herencia aplicando el método super en distintas modalidades desde VS Code* |
| Enunciado: |

|  |
| --- |
| CP 11 |
| Temas:  *- Definir y estructurar un programa donde se exponga claramente el concepto de polimorfismo utilizando los conceptos OverrEditor y abstract* |
| Enunciado: |

|  |
| --- |
| CP 12 |
| Temas:  *- Desarrollo de un programa donde se muestre la aplicación de los conceptos de interfaz en conjunto con el concepto de herencia.* |
| Enunciado: |