

**ACTIVIDAD FASE DE PLANEACION Y ANALISIS**  
**CURSO DISEÑOS DE SITIOS WEB - COD. 301122**  
**FORMATO GUION SITIO WEB DEL OVI**  
**Diseñado Por: Luis Alejandro Gomez Cuellar**

## 1. Objetivos del OVI

### Objetivo general:

Desarrollar un espacio en el cual las personas puedan adquirir conocimientos en la utilización de las herramientas GIT/GITHUB y la construcción de sitios Web utilizando HTML5 y CSS3 ya sea para su uso personal, laboral o académico y de fácil comprensión.

### Objetivo específico 1:

Proveer de materiales audiovisuales en los cuales los interesados se puedan apoyar para la construcción de sitios web.

### Objetivo específico 2:

Buscar y analizar diferentes fuentes, con el fin establecer un compendio de información claro y robusto en lo referente a la construcción de sitios web.

### Objetivo específico 3:

Promover una correcta utilización de las etiquetas HTML durante la construcción de sitios web y un uso correcto del “lenguaje” CSS3

## 2. Contenido informativo del OVI por secciones

<b>Nombre de la sección que se creara en el OVI: Página de Inicio</b>
<b>2.1 Objetivo de la sección:</b>

Dar a conocer el logo de la universidad y el tema principal del sitio, junto con una breve descripción o la utilización de un video de presentación.

## 2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:

Símbolos institucionales [Imagen]. (s.f). Recuperado de <https://informacion.unad.edu.co/transparencia-y-acceso-a-la-informacion/acerca-de-la-unad/simbolos-institucionales>.

## 2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:

Logo de la universidad.



### Texto de Presentación:

### OVI DISEÑO DE SITIOS WEB – Uso de GIT/GITHUB – HTML5 Y CSS3

Sean ustedes bienvenidos a este espacio el cual ha sido creado para brindarles información acerca del uso de herramientas para la construcción de sitio web como los “lenguajes” HTML5 y CSS3 si como la utilización del repositorio GITHUB.

## Nombre de la sección que se creara en el OVI: Botón 'GIT / GitHub'

### 2.1 Objetivo de la sección:

Este botón desplegara un menú con dos secciones sobre el tema GIT y GITHUB

## 2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:

N/A

## 2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:

N/A

## Nombre de la sección que se creara en el OVI: Subsección '¿Qué es GIT / GitHub?'

### 2.1 Objetivo de la sección:

Dar una breve introducción a lo que es GIT y GitHub

### 2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:

[Codigofacilito]. (2015-12-09). Introducción a Git. [Archivo de Video]. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=zH3I1DZNovk>

[GeekTV]. (2017-06-04). GitHub. ¿Qué es? Y ¿Cómo Funciona? [Archivo de Video]. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=KbloUomtLrE>

Logo Git [Imagen]. Licencia Creative Commons. Recuperado de: <https://git-scm.com/downloads/logos>

Logo GitHub [Imagen]. Recuperado de: <https://github.com/logos>

## 2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:

Bienvenidos a la introducción de Git y GitHub.

Daremos nuestros primeros pasos en la utilización de estas dos herramientas que últimamente se han vuelto bastante relevantes para los diseñadores y desarrolladores Web.

Pero se estarán preguntando, ¿Qué hacen estas herramientas para que sean tan importantes? La respuesta está en dos palabras: Control de Versiones.

¿Qué es Git?

Es un sistema de control de versiones, es distribuido, es decir que múltiples personas pueden trabajar en equipo, es open source y también se adapta a todo tipo de proyectos desde pequeños hasta grandes, además, se pueden fusionar archivos, guarda una línea de tiempo a lo largo de todo el proyecto.

¿Qué es GitHub?

Es una plataforma de desarrollo colaborativo, o también llamada la red social de los desarrolladores donde se alojan los repositorios, el código se almacena de forma pública pero se puede hacer privado con una cuenta de pago.

## Nombre de la sección que se creara en el OVI: Subsección '¿Qué es GIT / GitHub?'

### 2.1 Objetivo de la sección:

Mostrar al visitante un curso rápido de cómo usar Git y GitHub de manera clara

### 2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:

[Platzi]. (2016-06-03). Curso: Git y Github. [Archivo de Video] Recuperado de:  
<https://www.youtube.com/playlist?list=PLa28R7QEiMbm58AwN7qmXr99KtzKZLdYb>

Floriano, S. (2016). Medium. La guía básica de Github para principiantes. Recuperado de: <https://medium.com/@sthefany/primeros-pasos-con-github-7d5e0769158c>

Logo GitHub.[Imagen] Recuperado de: <https://github.com/logos>

Long. J.(s.f). Logos [Imagen]. Recuperado de <https://git-scm.com/downloads/logos>.

### **2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:**

Hola, bienvenidos a nuestro apartado de cómo usar Git y Github.

Como ya sabrán, Git es el mejor sistema de control de versiones del mundo y con esta guía básica aprenderás a trabajar con tu equipo y subir tus proyectos de forma fácil y rápida, ya sea para trabajos colaborativos o tener repositorios de los cambios que realices en un proyecto.

### **Nombre de la sección que se creara en el OVI: Botón 'HTML5'**

#### **2.1 Objetivo de la sección:**

Este botón desplegara un menú con dos secciones sobre el tema HTML

#### **2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:**

N/A

### **2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:**

N/A

## Nombre de la sección que se creará en el OVI: Subsección '¿Qué es HTML5?'

### 2.1 Objetivo de la sección:

Dar una breve introducción a lo que es HTML y HTML5 y su utilización en la construcción de sitios web

### 2.2 Recursos de consulta que usará en la sección:

Pino, J. J. DevCode. Que es HTML. Recuperado de:

<https://devcode.la/blog/que-es-html/>

MDN web docs Mozilla. HTML5. Recuperado de:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5>

Vega, F. [Platzi]. (2014-08-04). Que es HTML y cómo funciona. Recuperado de:

[https://www.youtube.com/watch?v=av\\_PL4\\_jz1I](https://www.youtube.com/watch?v=av_PL4_jz1I)

### 2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:

Hola, antes de explicar que es HTML5, deberíamos dar un pequeño repaso de lo que es HTML y sus fundamentos.

Todos los días interactuamos con una gran cantidad de páginas web, pero alguna vez nos hemos preguntado cómo están hechas? Pues la respuesta en la mayoría de los casos son cuatro palabras "*HyperText Markup Language*" o mejor conocido como HTML. Este lenguaje es para las páginas web lo que las vigas y los ladrillos a los edificios, constituye el soporte en el cual esta puesta toda la información, imágenes, videos, etc de una página web.



HTML es un lenguaje formado por elementos, un elemento se ve como todo el texto, los elementos nos ayudan a estructurar y dar significado a las partes de un documento HTML, estos elementos a su vez están conformados por contenido, etiquetas y atributos.

Las etiquetas nos sirven para delimitar el inicio y el fin de un elemento, como en el ejemplo, vemos un elemento que utiliza la etiqueta de apertura  
Para indicar el inicio de un párrafo, y la etiqueta de cierre para indicar el fin de un párrafo.

Ahora teniendo esto en mente, se preguntaran entonces cual es la diferencia entre HTML y HTML5? En realidad HTML es el "lenguaje" en si solo que el 5 al final nos está indicando la versión en la que se encuentra, es decir esta es la quinta versión del HTML.

Contiene un conjunto más amplio de tecnologías que permite a los sitios Web y a las aplicaciones ser más diversas y de gran alcance. A este conjunto se le llama *HTML5* y *amigos*, a menudo reducido a *HTML5*.

## Nombre de la sección que se creara en el OVI: Subsección 'Guía de uso HTML5'

### 2.1 Objetivo de la sección:

Se le mostrara al visitante un curso de manejo de HTML5 alojado en YouTube.

### 2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:

Jimenez, R. (2017) PDF-Manuales. Curso de HTML5 desde cero en pdf.  
Recuperado de:

<https://www.pdf-manual.es/programacion-web/html/133-curso-de-html5-desde-cero.html>

[Pildorasinformaticas]. (2017-07-01) Curso HTML5. Recuperado de:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLU8oAlHdN5BnX63lyAeV0LzLnpGudgRrK>

World Wide Web Consortium (WC3). [Imagen] Logo HTML5. Recuperado de:

<https://www.w3.org/html/logo/>

### **2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:**

Sabemos que ya tienes ganas de empezar a trabajar con HTML5, por esto a continuación te presentamos un curso de nuestros amigos del canal de YouTube "Pildorasinformaticas" quienes a través de 75 videos nos muestran como trabajar con este lenguaje.

### **Nombre de la sección que se creara en el OVI: Botón 'CSS3'**

#### **2.1 Objetivo de la sección:**

Este botón desplegara un menú con dos secciones sobre el tema CSS3

#### **2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:**

N/A

### **2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:**

N/A



Nombre de la sección que se creara en el OVI: Subsección 'Que es CSS3'
<p><b>2.1 Objetivo de la sección:</b></p>
<p>Dar una breve introducción a lo que es CSS3</p>
<p><b>2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:</b></p>
<p>[HTML Rules]. (2017-04-04).Qué es CSS? Recuperado de:  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=GLMLN91aF6o">https://www.youtube.com/watch?v=GLMLN91aF6o</a></p> <p>Eguiluz, J. Libros Web. Introducción a CSS. Recuperado de:  <a href="http://librosweb.es/libro/css/">http://librosweb.es/libro/css/</a></p> <p>[Posicionamiento WEB Barcelona   Seocoaching]. (2013-02-11).Qué es el CSS3?   SEO Coaching. Recuperado de:  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=aNdl8xIra_U">https://www.youtube.com/watch?v=aNdl8xIra_U</a></p>
<p><b>2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:</b></p>
<p>Siempre es bueno dar una apariencia atractiva a nuestros sitios web, y para esta CSS, pero que es CSS y CSS3?</p> <p>CSS es un lenguaje para definir el estilo o la apariencia de las páginas web, escritas con HTML o de los documentos XML. CSS se creó para separar el contenido de la forma, a la vez que permite a los diseñadores mantener un control mucho más preciso sobre la apariencia de las páginas.</p> <p>Al igual que con HTML5, CSS3 es la tercera edición de este lenguaje, la cual ha ido evolucionando hasta llegar a esta les mencionamos.</p> <p>El objetivo inicial de CSS, separar el contenido de la forma, se cumplió ya con las primeras especificaciones del lenguaje. Sin embargo, el objetivo de ofrecer un control total a los diseñadores sobre los elementos de la página ha sido más difícil de cubrir. Las especificaciones anteriores del lenguaje tenían muchas utilidades para aplicar estilos a las webs, pero los desarrolladores aún continúan usando trucos diversos para conseguir efectos tan comunes o tan deseados como los bordes redondeados o el sombreado de elementos en la página.</p>

CSS1 ya significó un avance considerable a la hora de diseñar páginas web, aportando mucho mayor control de los elementos de la página. Pero como todavía quedaron muchas otras cosas que los diseñadores deseaban hacer, pero que CSS no permitía especificar, éstos debían hacer uso de trucos para el diseño. Lo peor de esos trucos es que muchas veces implica alterar el contenido de la página para incorporar nuevas etiquetas HTML que permitan aplicar estilos de una manera más elaborada.

Dada la necesidad de cambiar el contenido, para alterar al diseño y hacer cosas que CSS no permitía, se estaba dando al traste con alguno de los objetivos para los que CSS fue creado, que era el separar por completo el contenido de la forma.

CSS2 incorporó algunas novedades interesantes, que hoy ya utilizamos habitualmente, pero CSS3 todavía avanza un poco más en la dirección, de aportar más control sobre los elementos de la página.

Así pues, la novedad más importante que aporta CSS3, de cara a los desarrolladores de webs, consiste en la incorporación de nuevos mecanismos para mantener un mayor control sobre el estilo con el que se muestran los elementos de las páginas, sin tener que recurrir a trucos o hacks, que a menudo complicaban el código de las web.

## Nombre de la sección que se creara en el OVI: Botón 'Guía de Uso CSS3'

### 2.1 Objetivo de la sección:

Se le presentara al usuario, un curso desde cero de cómo usar o aplicar CSS a sus páginas web.

### 2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:

Alvarez, M. A. (2008) Desarrolloweb. Introducción a CSS3. Recuperado de:  
<https://desarrolloweb.com/articulos/introduccion-css3.html>

[FalconMasters]. (2016-11-09). Curso de CSS Básico desde 0. Recuperado de:  
[https://www.youtube.com/playlist?list=PLhSj3UTs2\\_yU0fGoS1bjpHqky4kCEmTbR](https://www.youtube.com/playlist?list=PLhSj3UTs2_yU0fGoS1bjpHqky4kCEmTbR)

Logo CSS3. [Imagen] World Vector Logo. Recuperado de:  
<https://worldvectorlogo.com/es/logo/css3>

### **2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:**

El funcionamiento de CSS consiste en definir, mediante su propia sintaxis, el formato de presentación que se aplicará a un sitio web completo, una página o documento HTML, a una parte de un documento HTML o a una etiqueta en concreto.

Para escribir un CSS, al igual que en HTML, te bastará con un simple editor de texto plano como por ejemplo Gedit.

Debido a que las estructuras con CSS son complicadas, hay frameworks que te ayudan a hacerlo fácil. Bootstrap, Unsemantic, Foundation y Pure.CSS son algunos de ellos. Usar un framework es solo una buena idea si hace lo que quieres que tu sitio haga. No son un sustituto para saber cómo funciona el CSS.

A continuación te presentamos un curso de nuestros amigos de Falcon Masters en YouTube, para que aprendas a usar esta herramienta desde cero.

## MAQUETACION INDEX

