### **INFORME**

# DESARROLLO Y ESTRUCTURA COMPLETA DE LAS INTERFACES EN HTML Y ESTILOS EN CSS

**C3 - GRUPO 05** 

**SPRINT 3** 

POR:

FABIO NELSON ORREGO
FABIO ALEJANDRO RAMIREZ
INGRID NATALIA LUGO RIVERA
ANDRES FELIPE GALVEZ LEYES
JOHANA KARINA HERNANDEZ MENDOZA

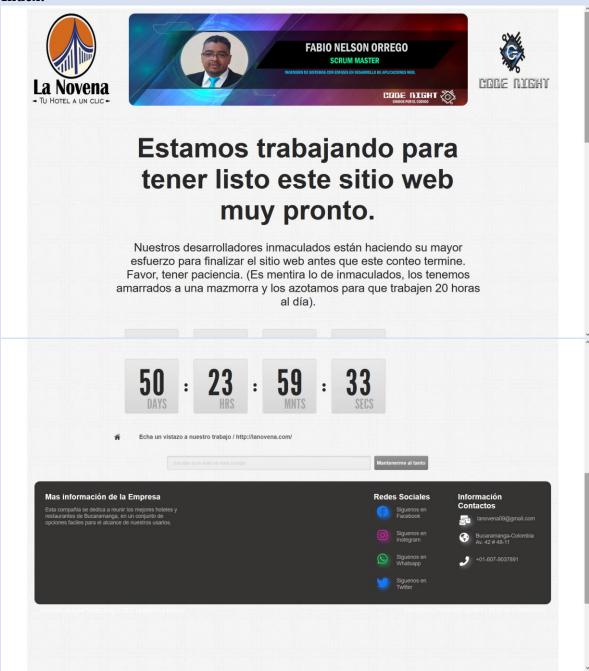
PRESENTADO A:

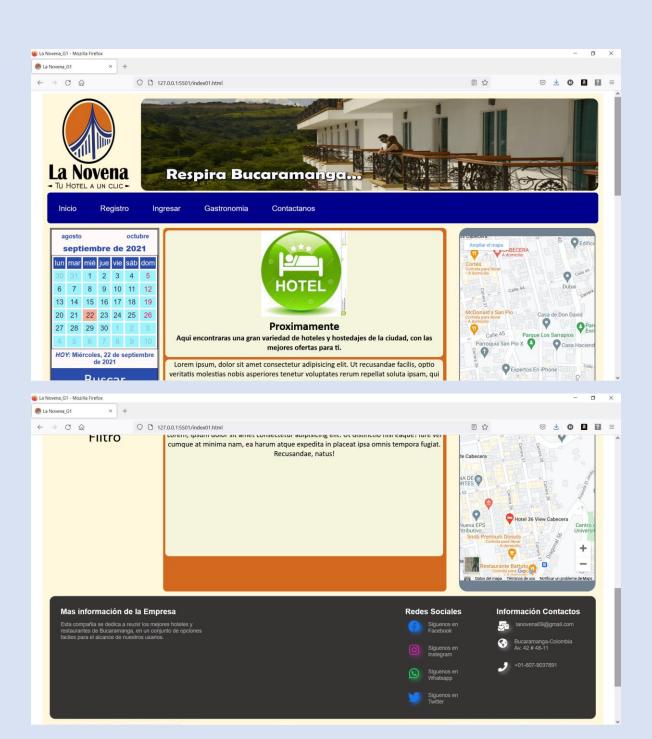
**OSCAR MAURICIO PARRA** 

DESARROLLO DE SOFTWARE MISION TIC 2022 - UNAB SEPTIEMBRE 2021

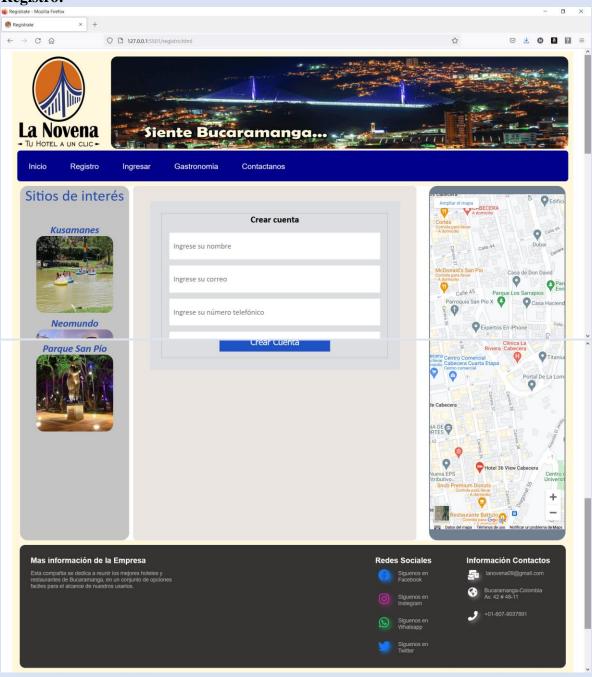
### **Prints**

### **Index:**

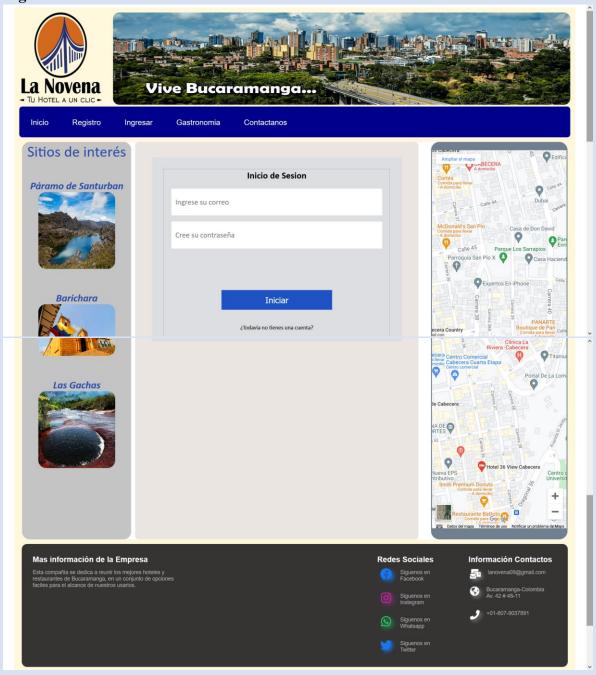




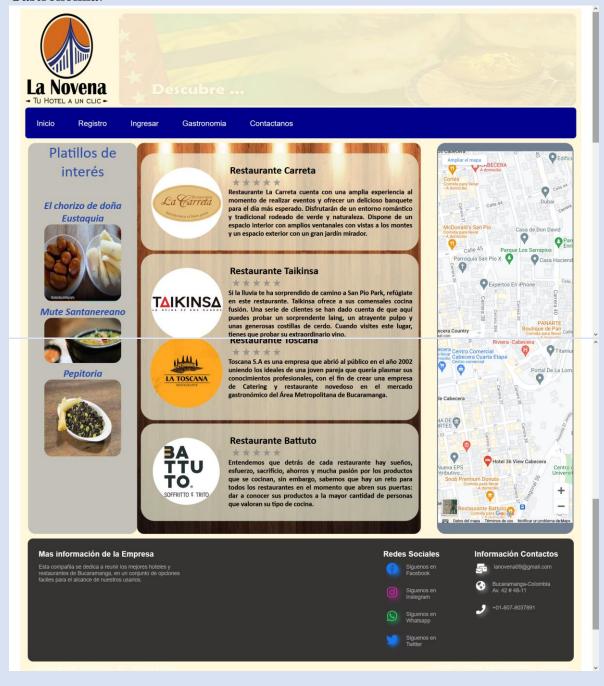
# **Registro:**



# **Ingreso:**



#### Gastronomía:



# **Contacto:**

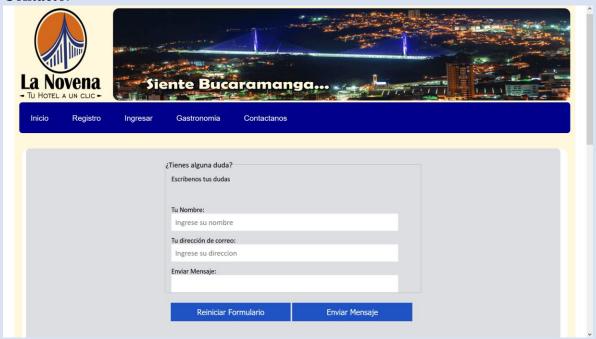
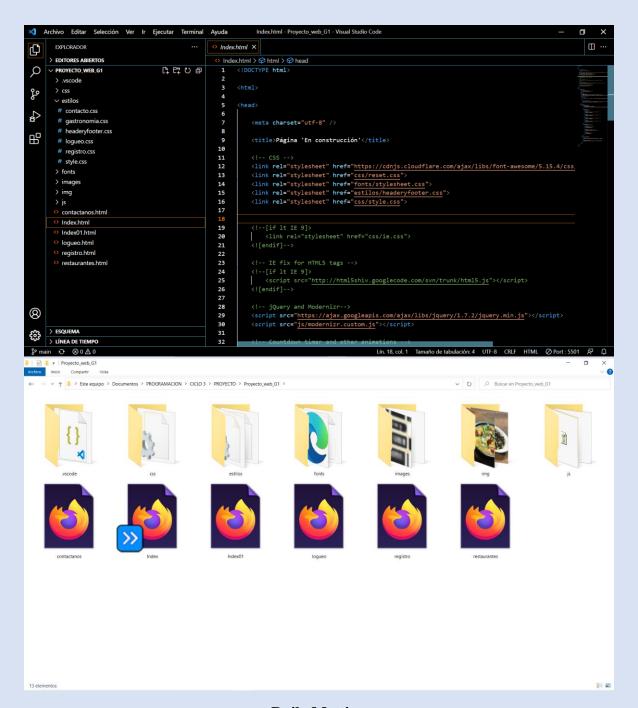


Imagen de Carpetas



# **Daily Metting**

Las reuniones se realizan 2 veces por semana, una el día lunes iniciando semana teniendo en cuenta la información entregada por el profesor sobre cada sprint y una al final de la semana para observar el adelanto y entrega del sprint.

En este tercer sprint se tuvo en cuenta los conflictos generados en el sprint 2 respecto a la pérdida de información, por lo que cada integrante del grupo se encargó de una pagina referente al proyecto web y la distribución se realizó de la siguiente manera:

Información de la colaboración de cada integrante del grupo en el sprint 3.

# Scrum master: Fabio Nelson Orrego.

Realizó todas las adecuaciones de la página principal de inicio, generó un código especial para simular que la pagina se encontraba en construcción, creó una carpeta de estilos donde se encontrara toda la información referente a las paginas que se iban a trabajar.

#### Project owner: Fabio Alejandro Ramírez.

Se encargó de la página de gastronomía, realizando el diseño de la misma con información de los restaurantes más representativos de Bucaramanga, creó un banner único para esta.

#### Ingrid Natalia Lugo Rivera.

Se encargó de darle el diseño a la página de ingresar, además de darle más estilo, creó un mapa con el vínculo de la ubicación en el aside para utilizarla en las demás.

### Andrés Felipe Gálvez Leyes.

Se encargó de la pagina de contáctanos, creó un formulario teniendo en cuenta las pqrs (preguntas, quejas, reclamos y sugerencias).

## Johana Karina Hernández Mendoza.

Encargada de la página de registro. Montó información publicitaria de sitios turísticos de Santander. Realizó el documento con la información del entregable 3 en PDF.

El banner se manejó para todas las páginas a excepción de la de gastronomía que fue creada con un estilo único, el footer se manejó para todas las páginas creadas.

# **Sprint Review**

Se realizó la reunión antes de entregar el sprint 3, las observaciones presentadas en cuanto al producto entregable fueron:

Se minimizo el riesgo de pérdida de información, gracias a que cada miembro del equipo guardo una copia del proyecto.

### **Sprint Retrospective**

En el anterior Sprint se estaban generando conflictos al realizar un cambio en el repositorio, por lo que todos los integrantes del grupo crearon una copia del mismo para ser modificada y evitar nuevas perdidas de información. Cada integrante en este Sprint se encargó de una página del proyecto en general. Al final para subir los cambios pertinentes se enviaba la información con el código y el scrum master o el Project owner la subían o nos comunicábamos para indicar quien iba a realizar un cambio en el repositorio y así evitar conflictos.

# **Link Public**

https://github.com/Alejo12680/Proyecto\_web\_G1.git

# Daily Meeting' Scrum

 $\underline{https://trello.com/b/uQHr6MVp/equipo-g1}$