



PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL FORMATO MATERIAL DE APOYO – ACTIVIDADES

Actividades: Almacenamiento datos navegador – api fetch

- Almacenamientos de datos en el navegador
 - **LocalStorage**
 - **SessionStorage**
- **Api Fetch**

Actividades

- El instructor explicará mediante ejercicios el uso de cada uno de los objetos de almacenamiento usando material de apoyo.
- El instructor explicará también el uso de la api fetch
- Realizar ejercicios propuestos para desarrollar en la clase
- Realizar los ejercicios propuestos para entregar como evidencia.

Ejercicios en la sesión de clase

1. Se realizan ejercicios explicando el uso de localStorage y SessionStorage
2. Se realizan un ejercicio haciendo petición a la siguiente URL que contiene información de pilotos de la formula 1:
URL: "https://raw.githubusercontent.com/CesarMCuellarCha/apis/refs/heads/main/pilotos_formula1.json"
3. Se realiza otro ejercicio haciendo petición a la siguiente URL que contiene información sobre unos productos de una ferretería:
URL: "https://raw.githubusercontent.com/CesarMCuellarCha/apis/refs/heads/main/productos_ferreteria.json"
4. Se muestra el uso de consumir una API publica para hacer peticiones GET



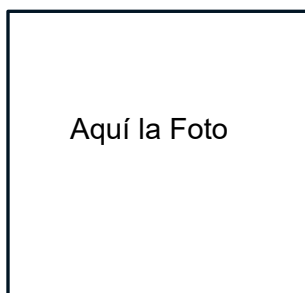
Ejercicio para entregar como evidencia

Hacer una aplicación web mediante Html, Javascript y CSS que permita simular el proceso de elección de representante de aprendices del Centro de Teleinformática y Producción Industrial.

Consideraciones:

1. La aplicación debe consumir una api para la captura de los candidatos existentes para la elección, más el candidato en Blanco. url de la api: <https://raw.githubusercontent.com/CesarMCuellarCha/apis/refs/heads/main/candidatos.json>
2. La aplicación debe realizar el proceso de inicio de elecciones y de cierre de las mismas.
3. Para realizar el proceso de inicio y cierre de elecciones debe consumir la siguiente api: <https://raw.githubusercontent.com/CesarMCuellarCha/apis/refs/heads/main/administrador.json>, donde encuentra los datos del usuario para validar que dicho usuario sea el único que puede iniciar o cerrar las elecciones.
4. Cuando se realiza el proceso de cierre de elecciones debe mostrar una interfaz con el resultado de las elecciones donde se muestra cada candidato y el # total de votos obtenidos.
5. La interfaz para que el aprendiz pueda votar debe mostrar para cada candidato algo así:

NOMBRE PROGRAMA



Aprendiz: NNNNNNNNNN

Ficha: #####



6. Para votar, se debe dar clic en la foto, donde debe salir una ventana preguntando si está seguro de votar o no, si confirma que si, se registra el voto, de lo contrario regresa a la interfaz.
7. La interfaz anterior debe ser creada de manera dinámica de acuerdo a los candidatos que devuelva la api.
8. La aplicación debe ser publicada en un repositorio en github.
9. Se debe utilizar localStorage para ir guardando el resultado de las elecciones.

Forma de Entrega:

- Enlace del repositorio donde quedan los archivos.
- URL de la aplicación web publicada en GitHub

Fecha límite de Entrega: Junio 20 de 2025

CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	César Marino Cuéllar Chacón	Instructor	CTPI-CAUCA	16-06-2025