



CRITERIO DE PODER DE CADA MAZO ÉTER

La clasificación de los mazos se va a establecer por un porcentaje basado en la cantidad de cartas que se han generado por nuestro Algoritmo de manera aleatoria basandose en la composición de igualdad de perspectivas lo que te permitira poder ejercer combos de alto grado y tener una combinación mas altas de mecánicas.

Esto no quita que un mazo dentro del rango de 1% - 40% no pueda enfrentarse a un mazo superior al 50% ya que la jugabilidad que nos brinda Éter y nuestro algoritmo las posibilidades de combinaciones son infinitas lo que nos permite descubrir nuevos combos y mecánicas que nacen al abrirse un mazo.

Está en tu intuición y habilidad reconocer el máximo potencial de tú mazo para sacarle el máximo provecho y lograr victorias en este juego.

DOMINIO DEL ÉTER

1% —————— 40% — 50% — 60% — 70% ☀ 85% – 95% - 100%

TU MAZO TIENE: 72,5% DOMINIO DEL ÉTER

(CONCEPTO DE COMO PODRIA PRESENTARSE)

1% — 40%

40% — 50%

50% — 60%

60% — 70%

70% — 85%

85% — 95%

95% — 100%

100%

DISPARIDAD COMPLETA DE PERSPECTIVAS.
(MAZOS NO COMPETITIVOS)

1 PERSPECTIVA CON 5-7 CARTAS DE LA MISMA P.
(MAZOS COMPETITIVOS NO RECOMENDADOS)

1 PERSPECTIVA CON 7-10 CARTAS DE LA MISMA P.
(MAZOS COMPETITIVOS GRADO 1)

2 PERSPECTIVA CON 5-7 CARTAS DE LA MISMA P.
(MAZOS COMPETITIVOS GRADO 2)

2 PERSPECTIVA CON 7-10 CARTAS DE LA MISMA P.
(MAZOS COMPETITIVOS GRADO 3)

3 PERSPECTIVA CON 5-7 CARTAS DE LA MISMA P.
(MAZOS COMPETITIVOS GRADO 4)

3 PERSPECTIVA CON 7-10 CARTAS DE LA MISMA P.
(MAZOS COMPETITIVOS GRADO 5)

3 PERSPECTIVA CON 10 CARTAS DE LA MISMA P.
(MAZOS COMPETITIVOS GRADO ÉTER)

(DE ESTOS NO HABRÁ EN LA PRIMERA SALIDA)