

1. Crear un algoritmo que almacene una lista de nombres en un arreglo y luego ordenarlos alfabéticamente. No se sabe la cantidad de datos que se ingresarán. Se ingresa una lista de nombres (la lista termina cuando se ingresa un espacio en blanco) si se repite un nombre, el sistema debe mostrar un mensaje indicando al usuario que no debe repetir nombres y continuar con la lista.
2. Diez cajeros realizan su jornada laboral de 8 horas diarias. Al trabajar 180 días el supermercado desea hacerles saber lo siguiente:
  - Total de ventas de todos los cajeros
  - Quién fue el cajero que vendió más (total de ventas de un solo cajero)
  - En qué día se vendió más y quién fue el cajero responsable de ese día
  - Mostrar el cajero que menos ventas hizo el día 100 - Mostrar el mejor y el peor cajero del día 50
3. Crear un algoritmo que indique si el año ingresado por el usuario es bisiesto o no  
*Ej1:*  
*Ingrese el año que desea: 2016*  
  
*2016 es un año bisiesto*  
  
*Ej2:*  
*Ingrese el año que desea: 2018*  
  
*2018 No es un año bisiesto*
4. Pepe se entusiasma con el mundo de la programación y quiere aprender JavaScript. Ayuda a Pepe a crear un script que le permita saber si un número es par o impar y a su vez indicar si es número primo
5. Crear un script que muestre una palabra o frase ingresada al revés y que indique cuántas letras y espacios tiene.  
  
*ej:*  
*Ingrese una palabra o frase*  
*Hola mundo*  
*Tu palabra al revés es:*  
*odnum aloh*  
*Tiene 9 letras y 1 espacio*

6. Los números le cuestan a Pepe pero gracias a sus padres hoy los entiende mejor, el problema ahora son los números romanos. Pepe necesita saber cómo se escriben estos números. Ayuda a Pepe creando un algoritmo que le permita ingresar los números que el desea saber (máximo hasta 1.000) y que el sistema le devuelva su equivalente en número romano.

*Ej1:*

*Ingresa un número: 10*

*El número romano es X*

7. Realiza un script que pida una cadena de texto y la muestre poniendo el signo – entre cada carácter. Si la cadena contiene un espacio, éste debe ser reemplazado con el siguiente símbolo - -

*Ej:*

*Ingresa una frase: Hola que tal*

*H-o-l-a—q-u-e—t-a-l*

8. Crear un algoritmo que pida la fecha de nacimiento y que imprima la edad exacta de una persona (mes/año/días) de acuerdo al día Viernes 26 Abril 2019

*Ej:*

*Ingresa una fecha: 01 Abril 1990*

*Tiene 29 años 0 meses y 25 días*

9. Dibujar los siguientes patrones:

*Figura a*

```
*
***
*****
*****
*****
*****
*****
*****
***
*
```

*Figura b*

```
*****
*****
*****
***
*
***
*****
*****
*****
```

*Figura c*

*La figura c inicialmente debe pedirle al usuario que ingrese un número y empezar a imprimir la siguiente pirámide de manera descendente de acuerdo al número ingresado*

*ej:*

*Ingresa un número:*

*5*

*Tu figura:*

```
*****
*****
***
**
*
```

10. Realiza un script que pida un texto e indique si es un palíndromo en un alert. Ejemplo de palíndromo: "amor a roma".