

DEFENSAS: TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN DE INGENIERÍA

ID	FECHA	HORA	AUTOR	TÍTULO DE TRABAJO DE INVESTIGACIÓN	LÍNEA DE INVESTIGACIÓN
1	LUNES, 25 DE NOVIEMBRE DE 2024.	8:00 AM	GABRIEL VILLEGAS	DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB QUE PERMITA LA CREACIÓN DE CHATBOTS EDUCATIVOS COMO APOYO A LOS DOCENTES DE LAS CÁTEDRAS DE PROGRAMACIÓN DE LA CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS EN LA UNIVERSIDAD DE MARGARITA (UNIMAR), UBICADA EN EL MUNICIPIO GARCÍA DEL ESTADO NUEVA ESPARTA, VENEZUELA	LÍNEA 1: DESARROLLO DE SOFTWARE
2		10:30 AM	SILVANNA ROJAS	DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL QUE PERMITA LA ASIGNACIÓN DE BONOS POR DESEMPEÑO DE LA EMPRESA FARMACÉUTICA FARMAEXPRESS UBICADA EN LA CALLE IGUALDAD, PORLAMAR.	LÍNEA 1: DESARROLLO DE SOFTWARE
3	MARTES, 26 DE NOVIEMBRE DE 2024.	8:00 AM	KLEIBERT DOMÍNGUEZ	DISEÑO DE INFRAESTRUCTURA DE RED PARA EL TRANSPORTE DE DATOS E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS MULTIPLATAFORMA EN LA FRANQUICIA INMOBILIARIA RE/MAX ARENA C.A. UBICADA EN EL CC RATTAN PLAZA, MUNICIPIO MANEIRO	LÍNEA 7: SISTEMAS DE COMUNICACIONES
4		10:00 AM	OSWALD MARÍN	DISEÑO DE UN SISTEMA DOMÓTICO PARA OPTIMIZAR EL PROCESO DE GESTIÓN DE TEMPERATURA EN PISCINAS DE CRÍA DE CABALLITOS DE MAR MEDIANTE IOT EN LA EMPRESA FUNDEMAR, UBICADA EN EL ESTADO NUEVA ESPARTA	LÍNEA 6: CIBERNÉTICA
5		11:30 AM	ALEXARIS LUNA	DESARROLLO DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA OPTIMIZAR LA GESTIÓN DE PROCESOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE MEDIANTE UN CRM PARA GV GRAFICA IMPRENTA, CA. EDO NUEVA ESPARTA	Línea 2: Sistemas de Procesamiento de la Información
6	MIÉRCOLES, 27 DE NOVIEMBRE DE 2024.	8:00 AM	KANDREUSKA DÍAZ	DISEÑO DE UNA APLICACIÓN WEB PROGRESIVA (PWA) SOBRE UN CATÁLOGO VIRTUAL CON CHATBOT PARA LA EMPRESA BISERCA MARGARITA C.A.	LÍNEA 1: DESARROLLO DE SOFTWARE
7		10:00 AM	JOSÉ POYER	DESARROLLO DE UNA APLICACION WEB DE GESTION OPERACIONAL PARA LA ASIGNACION DE RUTAS AEREAS A PILOTOS Y TRIPULANTES DE CABINA EN LA AEROLINEA LASER AIRLINES	LÍNEA 1: DESARROLLO DE SOFTWARE
8		11:30 AM	LUCÍA SILVA	DISEÑO DE UN SITIO WEB CON ASISTENTE VIRTUAL (CHATBOT) PARA LA OPTIMIZACIÓN DE LA VENTA DE BOLETOS EN LA EMPRESA DE TRANSPORTE MARITIMO PROMOTORA TÉCNICA MARCANO, PROTECMAR, C.A.	Sistemas Inteligentes
9	JUEVES, 28 DE NOVIEMBRE DE 2024.	8:00 AM	EZEQUIEL RODRÍGUEZ	DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO ESTILO ROLE-PLAYING GAME (RPG) PARA EL FORTALECIMIENTO DEL PROCESO DE APRENDIZAJE DE LOS ESTUDIANTES EN MATERIAS QUE APLICAN LÓGICA DE PROGRAMACIÓN EN LA CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS DE LA UNIVERSIDAD DE MARGARITA (UNIMAR)	LÍNEA 1: DESARROLLO DE SOFTWARE
10		10:00 AM	ALEJANDRO VELÁSQUEZ	DISEÑO DE UNA PLATAFORMA WEB DE APOYO PARA LA GESTIÓN DE CASOS DE LOS DEFENSORES PÚBLICOS CON COMPETENCIA EN MATERIA PENAL ORDINARIO Y FASES DEL PROCESO EN EL ESTADO NUEVA ESPARTA	LÍNEA 1: DESARROLLO DE SOFTWARE
11		11:30 AM	GUILLERMO RANGEL	DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB QUE SIRVA DE APOYO A LA DETECCIÓN DE CONDICIONES ESPECIALES EN LOS ALUMNOS DE NUEVO INGRESO EN LA PRIMERA ETAPA DE EDUCACIÓN BÁSICA DE LA U.E.I.E. "NUEVA ESPARTA"	Desarrollo de Software
12	VIERNES, 29 DE NOVIEMBRE DE 2024	8:00 AM	ERNESTO LUCENA	DESARROLLO DE SOFTWARE EDUCATIVO PARA LA MEJORA DEL PROCESO DE APRENDIZAJE DE LOS ESTUDIANTES QUE CURSAN PROGRAMACIÓN 1 EN LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE LA UNIVERSIDAD DE MARGARITA.	Desarrollo de Software
13		10:00 AM	VALENTINA LEÓN	DESARROLLO DE UN SISTEMA DE GESTIÓN PARA EL REGISTRO DE HISTORIAS Y CITAS MÉDICAS EN EL HOSPITAL TIPO I DOCTOR MANUEL ANTONIO NARVÁEZ SILVA UBICADO EN EL MUNICIPIO ARISMENDI, ESTADO NUEVA ESPARTA	DESARROLLO DE SOFTWARE
14	LUNES, 02 DE DICIEMBRE DE 2024.	8:00 AM	DIEGO MILLÁN	DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB QUE PERMITA EL APRENDIZAJE Y PRÁCTICA DE CONSULTAS Y SUS ESTRUCTURAS EN LA TECNOLOGÍA DE GESTIÓN DE DATOS MYSQL PARA LOS ESTUDIANTES DE LA CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS DE LA UNIVERSIDAD DE MARGARITA (UNIMAR) UBICADA EN EL VALLE DEL ESPÍRITU SANTO ESTADO NUEVA ESPARTA, VENEZUELA.	LÍNEA 1: DESARROLLO DE SOFTWARE