

#### VICERRECTORADO DOCENTE

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



# FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES

CARRERA: Computación

ASIGNATURA: Simulación

NRO. PRÁCTICA: TÍTULO PRÁCTICA: Simulación Lavandería de carros

**OBJETIVO ALCANZADO:** Comprensión de las herramientas de simulación existentes para aplicar a diferentes ambientes virtuales

#### **ACTIVIDADES DESARROLLADAS**

Importar las librerías necesarias, en este caso para la simulación utilizaremos SIMPY

import simpy
import random
import json

2. Creamos las variables iniciales que nos servirán para definir nuestra simulación

```
max_vehiculos = 72
num_maquinas = 3
tiempo_lavado = 7
intervalo_llegada = 9
tiempo_simulacion = 40
tiempo_espera = 2
tiempo_traslado = 1
```

Esto nos permitirá tener un control inicial sobre los parámetros necesarios para moldear la simulación

3. Creación de las clases y métodos

```
class Lavanderia(object):
    def __init__(self, environment, numMaquinas, tLavado):
        self.env = environment
        self.maquinas = simpy.Resource(environment, numMaquinas)
        self.tLavado = tLavado
```

Tenemos la clase lavandería, que utilizará el número de máquinas como recurso, haciendo que cada máquina mientras esté en ejecución no pueda abastecer a más de un vehículo.

```
def traslado(self, vehiculo):
    print('El vehículo %s empieza traslado a las %.2f.' % (vehiculo, env.now))
    yield self.env.timeout(random.randint(tiempo_traslado, tiempo_traslado +4))
    print('El vehículo %s entra a la máquina a las %.2f.' % (vehiculo, env.now))

def lavar_vehiculo(self, vehiculo):
    yield self.env.timeout(random.randint(tiempo_lavado-2, tiempo_lavado+4))
    print("Suciedad removida al 100% del vehículo: " , vehiculo)

def esperar(self, vehiculo):
    print('El vehículo %s sale de la máquina y entra a la sala de espera a las %.2f.' % (vehiculo, env.now))
    yield self.env.timeout(random.randint(tiempo_espera, tiempo_espera+3))
    print('El vehículo %s sale de la lavandería %.2f.' % (vehiculo, env.now))
```

El procedimiento para el lavado empieza con el traslado, en el que tendremos una cantidad de tiempo variante por 4 minutos, así mismo el lavado tendrá un tiempo variante y la espera que será diferente aleatoriamente. Cada proceso guarda una de las máquinas, hace una espera virtual e imprime el tiempo que ha transcurrido.

# 4. Proceso



#### VICERRECTORADO DOCENTE

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Vamos a ejecutar la simulación con el siguiente método, que controlará el ingreso de los pacientes y su llegada inicial, así como llamará a los métodos internos para que se ejecuten a su tiempo

```
def ejecutar_simulacion(env, nMaquinas, tLavado, intervalo):
    lavanderia = Lavanderia(env, nMaquinas, tLavado)
    for i in range(5):
        env.process(llegada_vehiculo(env, 'Vehiculo-%d' % (i+1), lavanderia))

while True:
    yield env.timeout(random.randint(intervalo-2, intervalo+2))
    i+=1
    env.process(llegada_vehiculo(env, 'Vehiculo-%d' % (i+1), lavanderia))
```

## 5. Simulación

Iniciamos la ejecución mandando el proceso a ejecutar y seleccionando cual será el valor límite para que se detenga

```
print('Iniciando Lavandería...')
random.seed(77)
env = simpy.Environment()
env.process(ejecutar_simulacion(env, num_maquinas, tiempo_lavado, intervalo_llegada))
env.run(until=tiempo_simulacion)
```

### 6. Resultado

```
Iniciando Lavandería.
Llega vehiculo: Vehiculo-1 a la hora 0.00
Llega vehiculo: Vehiculo-2 a la hora 0.00
Llega vehiculo: Vehiculo-3 a la hora 0.00
Llega vehiculo: Vehiculo-4 a la hora 0.00
Llega vehiculo: Vehiculo-5 a la hora 0.00
El vehículo Vehiculo-1 empieza traslado a las 0.00.
El vehículo Vehiculo-2 empieza traslado a las 0.00.
El vehículo Vehiculo-3 empieza traslado a las 0.00.
El vehículo Vehiculo-2 entra a la máquina a las 2.00.
El vehículo Vehiculo-3 entra a la máquina a las 2.00.
Entra a lavarse: Vehiculo-2 a la hora 2.00. en la máquina
Entra a lavarse: Vehiculo-3 a la hora 2.00. en la máquina
El vehículo Vehiculo-1 entra a la máquina a las 3.00.
Entra a lavarse: Vehículo-1 a la hora 3.00. en la máquina
Suciedad removida al 100% del vehículo: Vehículo-2
Suciedad removida al 100% del vehículo: Vehículo-1
Vehiculo (Vehiculo-2) lavado a las 8.00.
El vehículo Vehiculo-2 sale de la máquina y entra a la sala de espera a las 8.00.
Vehiculo [Vehiculo-1] lavado a las 8.00.
El vehículo Vehiculo-1 sale de la máquina y entra a la sala de espera a las 8.00.
El vehículo Vehiculo-4 empieza traslado a las 8.00.
El vehículo Vehiculo-5 empieza traslado a las 8.00.
Llega vehiculo: Vehiculo-6 a la hora 9.00
El vehículo Vehiculo-2 sale de la lavandería 12.00.
Suciedad removida al 100% del vehículo: Vehiculo-3
El vehículo Vehiculo-1 sale de la lavandería 13.00.
El vehículo Vehiculo-4 entra a la máquina a las 13.00.
El vehículo Vehiculo-5 entra a la máquina a las 13.00.
Vehiculo [Vehiculo-3] lavado a las 13.00.
El vehículo Vehiculo-3 sale de la máquina y entra a la sala de espera a las 13.00.
Entra a lavarse: Vehiculo-4 a la hora 13.00. en la máquina
Entra a lavarse: Vehiculo-5 a la hora 13.00. en la máquina
El vehículo Vehiculo-6 empieza traslado a las 13.00.
El vehículo Vehiculo-3 sale de la lavandería 16.00.
Llega vehiculo: Vehiculo-7 a la hora 17.00
```

Tendremos los datos de la simulación, en este caso impresos en pantalla con tiempos de cada actividad, verificando los resultados observamos que se está ejecutando con normalidad.

RESULTADO(S) OBTENIDO(S): Una simulación realizada con las herramientas brindadas en clase



# VICERRECTORADO DOCENTE

Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

**CONCLUSIONES**: Se pueden realizar simulaciones que permitan observar como es el proceso de un ambiente, esta ejecución se realiza en un tiempo muy corto.