- Crear aplicación básica con los primeros componentes para tienda virtual (30 horas)
 - o Revidar diseño de MaterialUI (3 horas)
 - Crear aplicación básica con registros locales de la aplicación para comenzar a probar responsive y funcionalidades básicas (15 horas)
 - Crear buscador por nombre de producto (9 horas)
 - o Revisar diseño en diferentes dispositivos (3 horas)
- Investigar sobre Apollo Client (6 horas)
 - Relacionar Apollo Client con GraphQL (4 horas)
 - o Revisar Apollo Hooks (2 horas)
- Investigar sobre GraphQL (9 horas)
 - Entender GraphQL (4 horas)
 - o Relacionar GraphQL con Aplicación React usando Apollo Client (5 horas)
- Investigar y hacer pruebas unitarias (Jest, Enzyme) (5 horas)
 - Investigación (5 horas)

Tiempos finales