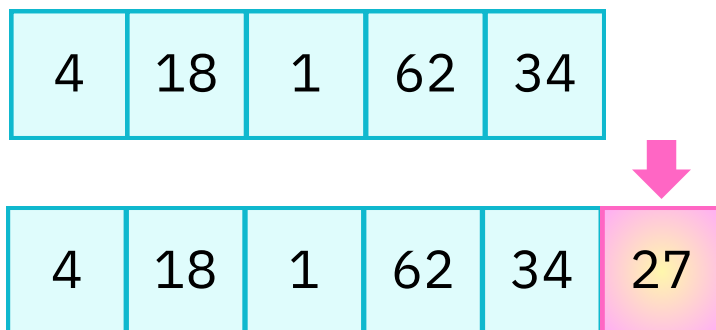


Operaciones con Arrays

Ampliando Arrays con push()	1
Contrayendo Arrays con pop()	1
Despejando el camino con shift ()	2
Construyendo desde cero con unshift()	2
Ampliando Arrays con push()	3
Esculpiendo con splice()	3
Invirtiendo el rumbo con reverse()	4
Organizando con sort()	4
Llenando espacios con fill()	5
Transformando con map()	5
Explorando con forEach()	6
Seleccionando con filter()	6
Sintetizando datos con reduce()	7
Descubriendo tesoros con find()	7
Localizando el mapa con findIndex()	8
Uniendo elementos con concat()	8
Entrelazando con join()	9
Validando todo con every()	9
Validando algunos con some()	10
Incluyendo con includes()	10
Localizando el primero con indexOf()	11
Localizando el último con indexOf()	11
Segmentando con slice()	12
Extendiendo con spread()	12
Navegando terrenos con flatMap()	14

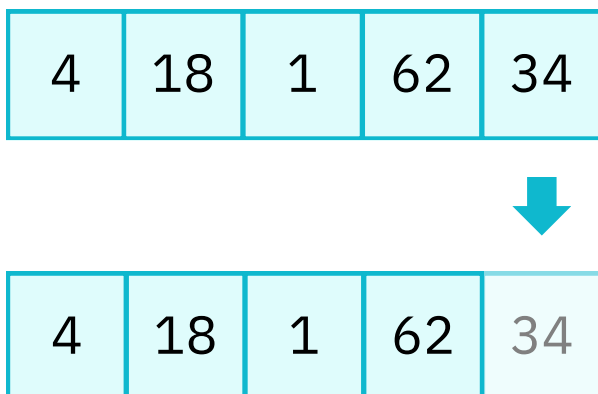
Ampliando Arrays con push() 🚀

Añade uno o más elementos al final de un array y devuelve la nueva longitud del array.



Contrayendo Arrays con pop() 🔄

Elimina el último elemento de un array y lo devuelve.



Despejando el camino con shift() 🚗

Elimina el primer elemento de un array y lo devuelve.

4	18	1	62	34
---	----	---	----	----



4	18	1	62	34
---	----	---	----	----

Construyendo desde cero con unshift() 🏗️

Agrega uno o más elementos al inicio del array.

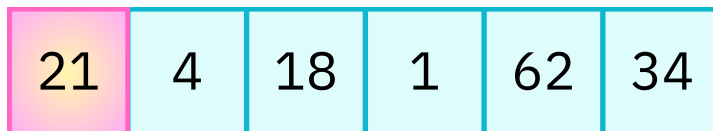
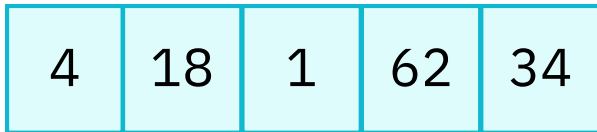
4	18	1	62	34
---	----	---	----	----



21	4	18	1	62	34
----	---	----	---	----	----

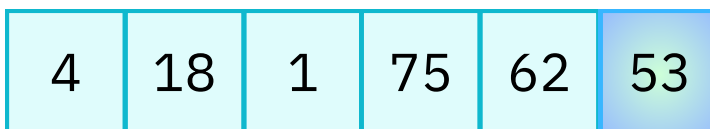
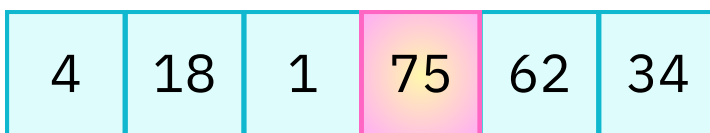
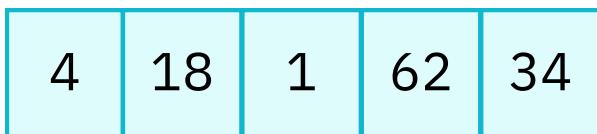
Ampliando Arrays con push() 🚀

Agrega uno o más elementos al inicio del array.



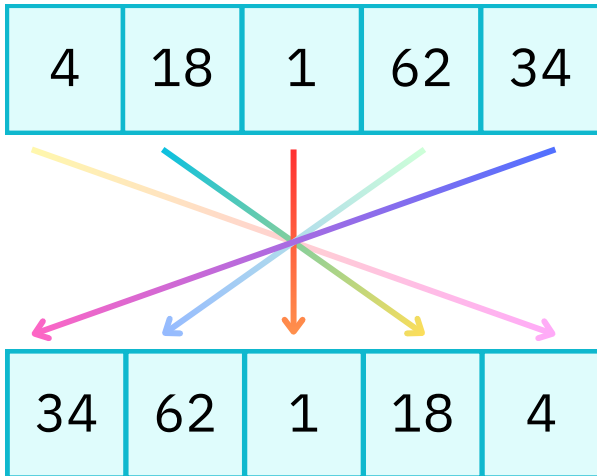
Esculpiendo con splice() 🚂🔨

Cambia el contenido de un array eliminando elementos existentes y/o agregando nuevos elementos.



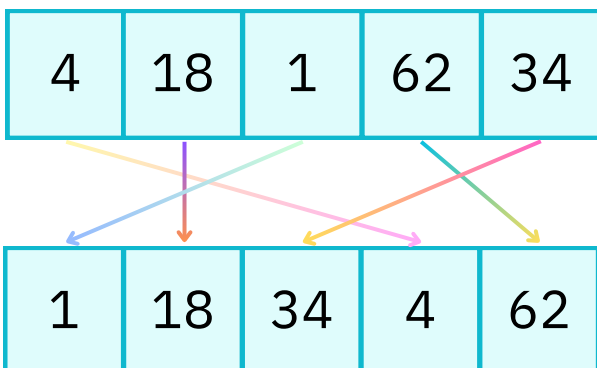
Invirtiendo el rumbo con reverse() ↩

Invierte el orden de los elementos de un array in place. El primer elemento pasa a ser el último y el último pasa a ser el primero.



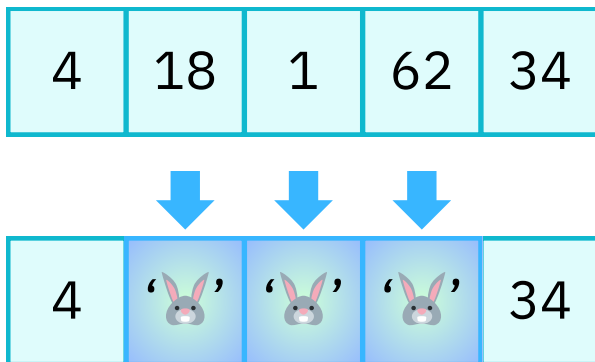
Organizando con sort() 🧳

Ordena los elementos de un arreglo (array) localmente y devuelve el arreglo ordenado.



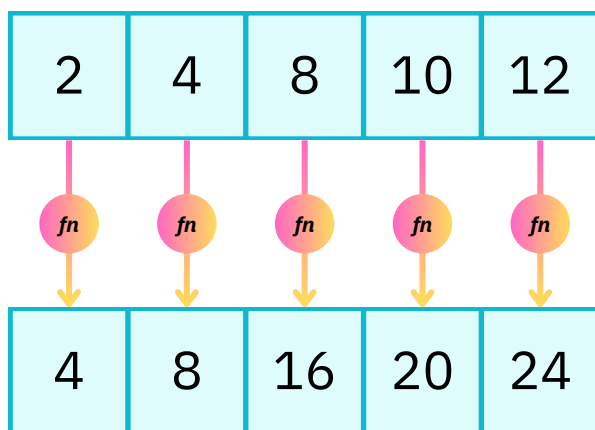
Llenando espacios con fill()

Cambia todos los elementos en un arreglo por un valor estático, desde el índice start (por defecto 0) hasta el índice end (por defecto array.length).



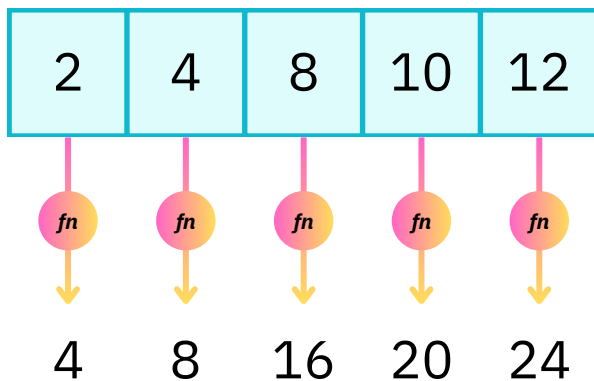
Transformando con map()

Permite aplicar una función a cada elemento de un array y construir un nuevo array con los resultados.



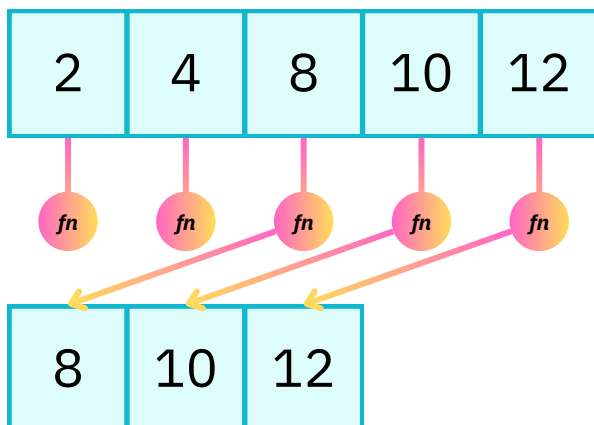
Explorando con `forEach()`

Itera sobre cada elemento de un array y ejecuta una función proporcionada para cada elemento, sin crear un nuevo array.



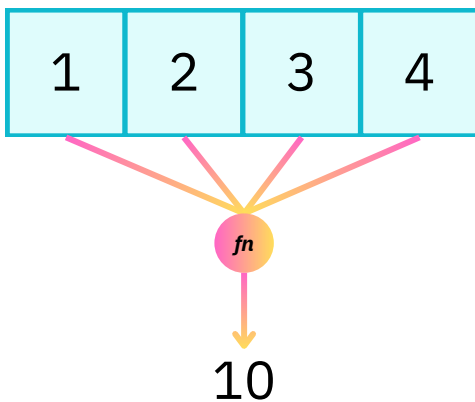
Seleccionando con `filter()`

Crea un nuevo array con elementos que cumplen una condición dada por una función.



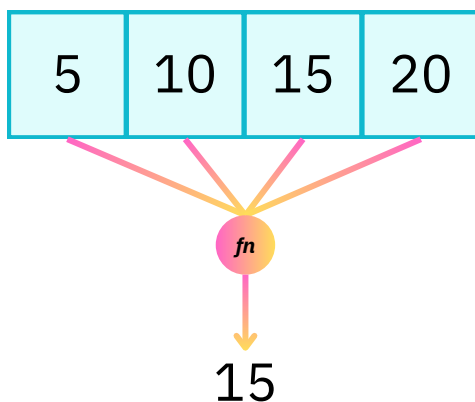
Sintetizando datos con reduce()

Ejecuta una función reductora sobre cada elemento de un array, devolviendo como resultado un único valor.



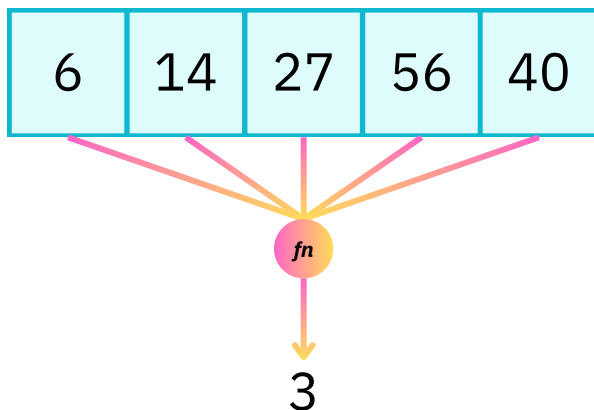
Descubriendo tesoros con find()

Devuelve el valor del primer elemento del array que cumple la función de prueba proporcionada.



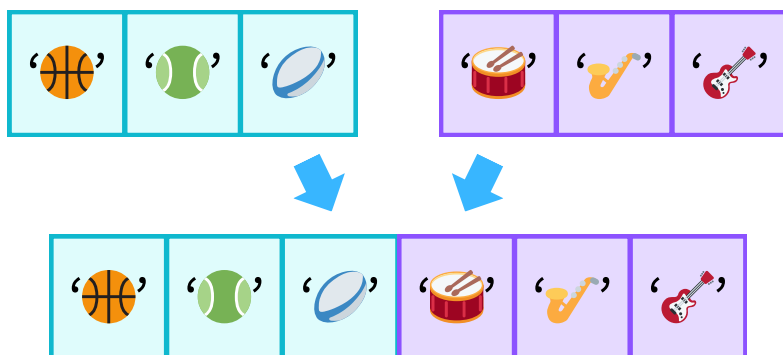
Localizando el mapa con `findIndex()` 🗺️📍

Devuelve el índice del primer elemento en un array que satisface una condición proporcionada en forma de función. Si no encuentra ningún elemento que cumpla la condición, devuelve -1.



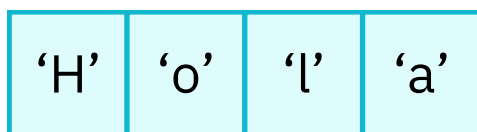
Uniendo elementos con `concat()` 🤝

Une dos o más arrays.



Entrelazando con join() 🌀

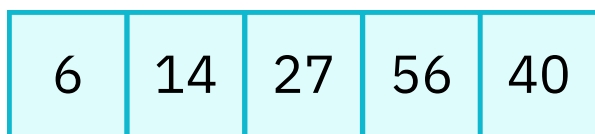
Concatena todos los elementos de un array en una cadena de texto, separados por un delimitador especificado.



'Hola'

Validando todo con every() ✓

Determina si todos los elementos en el array satisfacen una condición.

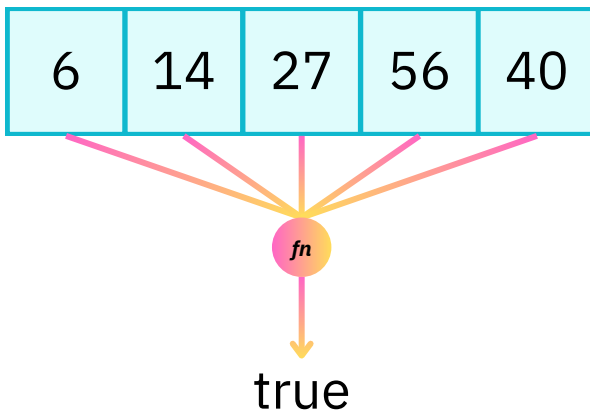


fn

false

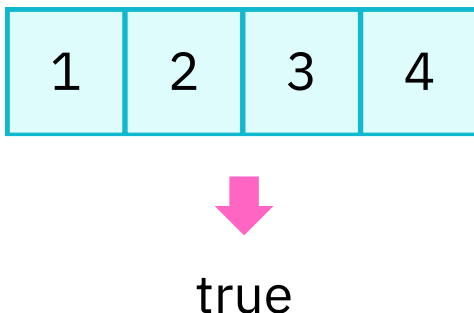
Validando algunos con `some()`

Verifica si al menos un elemento cumple ciertos criterios. Retorna true si al menos un elemento satisface una condición proporcionada en forma de función y false si ningún elemento cumple la condición.



Incluyendo con `includes()`

Determina si un array incluye un determinado elemento, devuelve true o false según corresponda.



Localizando el primero con indexOf()

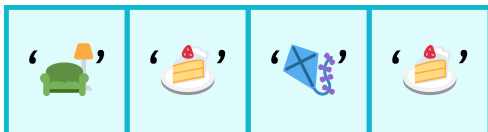
Retorna el primer índice en el que se puede encontrar un elemento dado en el array, ó retorna -1 si el elemento no esta presente.



1

Localizando el último con lastIndexOf() END

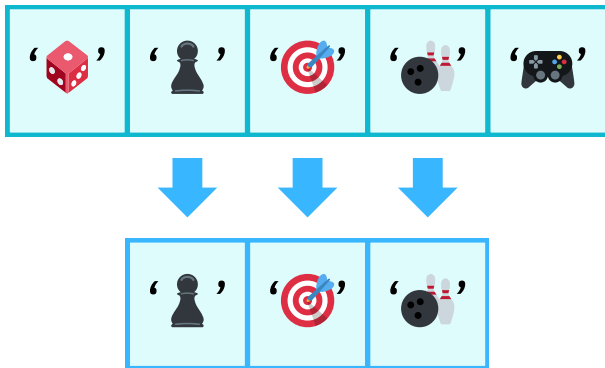
Determina si un array incluye un determinado elemento, devuelve true o false según corresponda.



3

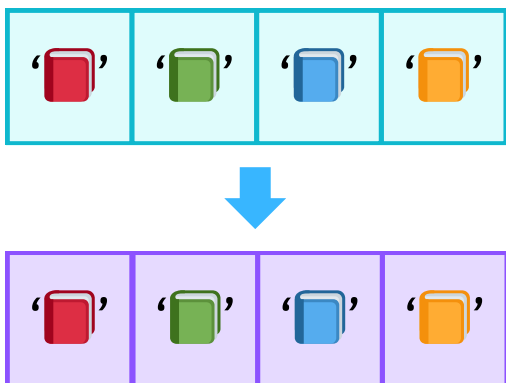
Segmentando con slice() 🍰

Crea una copia superficial (shallow copy) de una porción del array, especificada por índices de inicio y fin (fin no incluido).



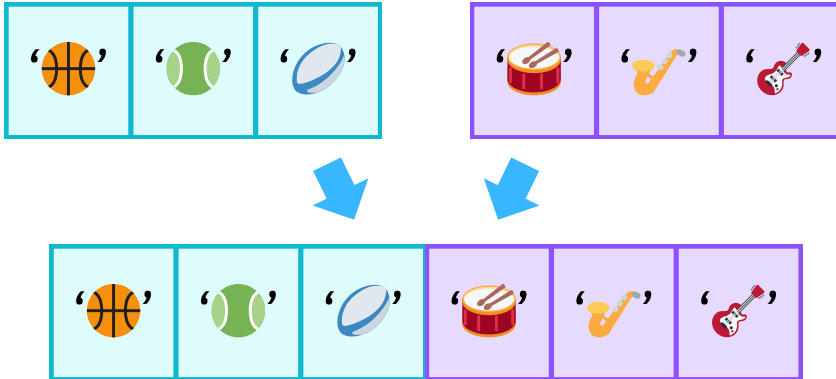
Extendiendo con Spread 📡

Copia arrays

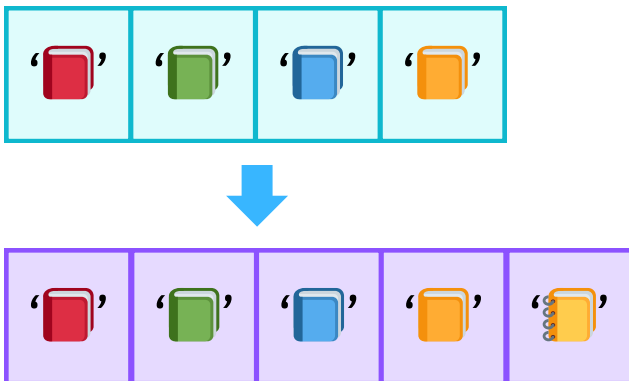


Extendiendo con Spread

Combina arrays



- Crea arrays con elementos adicionales



Navegando terrenos con flatMap() 🧭

Primero mapea cada elemento usando una función de mapeo, luego aplana el resultado en un nuevo array.

