Scanner de redes - Manual de usuario

Introducción al programa:

El Escáner de Red es una herramienta diseñada para detectar y visualizar de manera rápida y sencilla los dispositivos conectados en una red local. Permite conocer si un dispositivo está activo, su dirección IP, nombre de host y tiempo de respuesta. Su interfaz amigable garantiza que cualquier usuario, sin conocimientos técnicos avanzados, pueda utilizarlo de manera efectiva.

¿Qué se necesita para que funcione?

Para poder usar el programa solo se necesitarán 2 cosas:

- El archivo JAR (Presente en el repositorio de GitHub)
- Java Runtime Environment compatible con Java 8 o superior

Estos son los pasos a seguir para poder abrir el programa:

1) Descargar el archivo

• Descargar el archivo Scanner De Red. jar situado en la carpeta "Aplicaciones" de Git Hub y guardarlo en una carpeta fácil de encontrar (por ejemplo Descargas o Documentos).

Importante: recordá el nombre exacto del archivo (puede ser ScannerDeRed.jar o ScannerRed.jar) porque después lo vas a usar en los comandos.

2) Instalar Java 1.8 (Java 8)

El programa requiere Java 1.8 (Java 8). Puedes instalar:

- Windows / macOS / Linux: descarga desde https://www.java.com/en/download/manual.jsp
 - En Windows elige la versión correcta para tu arquitectura (64-bit si tu Windows es 64 bits). Y descargá la versión Online
 - También sirve OpenJDK 8 (por ejemplo en Linux con apt o yum)

Consejos:

 Preferible instalar la versión JRE / JDK 8 (si no sabes cuál, JRE es suficiente para ejecutar .jar). • Durante la instalación puede pedir permisos; acepta para completar.

3) Verificar que Java quedó instalado

Abrí la terminal / símbolo del sistema y ejecutá:

```
java -version
```

Deberías ver algo como java version "1.8.0_xxx" o openjdk version "1.8.x". Si ves una versión más baja o un error, la instalación no quedó bien o hay varias versiones; instalar/ajustar según corresponda.

4) Ejecutar el programa

Opción A — Doble clic

- Si el sistema tiene asociadas las .jar correctamente, podés abrir Scanner De Red . jar con doble clic.
- Si no funciona, usar la opción B (línea de comandos) para ver mensajes y errores.

Opción B — Línea de comandos (recomendado si falla el doble clic)

 Abrir Terminal (macOS/Linux) o Símbolo del sistema / PowerShell (Windows) en la carpeta del .jar, esto se hace abriendo la terminal y yendo a la carpeta, o abriendo la terminal directamente en la carpeta, haciendo click derecho -> Abrir terminal aca

```
cd C:\Users\TuUsuario\Descargas
java -jar ScannerDeRed.jar
```

(en macOS/Linux igual: cd ~/Descargas, luego java -jar ScannerDeRed.jar).

5) Permisos y firewall

• El programa hace pings y consultas DNS: puede solicitar permisos (o Windows Firewall te preguntará).

Permití el acceso a la red si querés que haga escaneos.

6) Problemas comunes y soluciones rápidas

ScannerDeRed.jar).

- No aparece nada al hacer doble clic / no abre:
 Ejecutá por línea de comandos (java jar ...) para ver el error.
- Error UnsupportedClassVersionError (versión de clase):
 Significa que el JAR fue compilado con una versión más nueva de Java que la instalada. Solución: instalar Java más nueva o recompilar el proyecto para Java 8.
- NullPointerException al crear ImageIcon o fallas al cargar recursos:
 Significa que el icono/archivo (por ejemplo lupa.png) no está dentro del JAR o no se encuentra. Usá el terminal para ver el stacktrace y comprobar que el .jar incluye los recursos.
- Si el comando java no se reconoce:
 Java no quedó en el PATH. Reinstalalo o ejecutá con la ruta completa al ejecutable Java (ej. C:\Program Files\Java\jre1.8.0_301\bin\java -jar
- En macOS aparece "app no verificada" o bloqueo por seguridad:
 Preferir abrir con botón derecho → "Abrir" y confirmar; o ir a *Preferencias del Sistema* → Seguridad y Privacidad y permitir la aplicación.
- Si ves otro tipo de error que no se mencionó, escribime un mail a querra.alejoet36@gmail.com contándome la situación y te ayudo a resolverlo.

7) Recomendaciones finales (para usuarios no técnicos)

- Descarga Java solo desde fuentes oficiales (java.com o repositorios oficiales de tu distro).
- Guarda el . jar en una carpeta donde puedas abrir el terminal y navegar (ej. Documentos/ScannerDeRed).
- Si vas a usar el programa con frecuencia y tienes problemas al doble clic, crear un script/batch con java -jar es práctico.

Uso del programa

1. Insertar los datos correspondientes

Cuando hayamos abierto la aplicación, se verá así:



El programa funciona con 2 IPs, una inicial y una final. El formato para escribir las IPs es: num.num.num (num es un número entero menor o igual a 255). Si se escribe de otra manera, el sistema indicará que la IP es inválida. Lo mismo sucederá si las 2 IPs son iguales, o si la final es menor que la inicial.

Después de eso, tenemos los parámetros de escaneo, que sirven para configurar los comandos que se van a ejecutar en cada IP:

Tiempo máximo: Sirve para determinar cuánto tiempo se va a esperar a la respuesta de la petición, antes de que siga con la siguiente. Se mide en milisegundos. Mientras menos milisegundos, más rápido, pero tiende a marcar mayor cantidad de falsos inactivos.

Cantidad de intentos: Son la cantidad de paquetes que se van a enviar a la dirección. Mientras más sean, más preciso es el escaneo, pero ralentiza significativamente la velocidad.

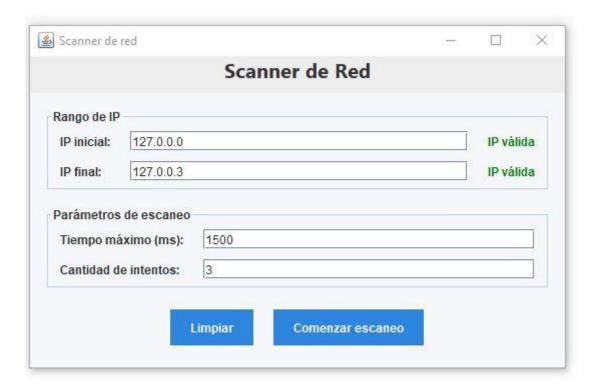
Estos campos no son obligatorios, se pueden obviar.

• Con el botón "Limpiar" se pueden restablecer todos los campos rápidamente, así no se tiene que borrar cada uno.

El programa también tiene la posibilidad de alternar entre tema oscuro y claro;



Cuando ya estén ingresados correctamente todos los datos, presione el botón de "Comenzar escaneo".



2. Esperar las resoluciones

Con los datos ingresados, el sistema irá recorriendo cada ip, guardando los datos que les provean los comandos.



Mientras se van analizando las IPs, se puede forzar la detención previa del escaneo de redes.

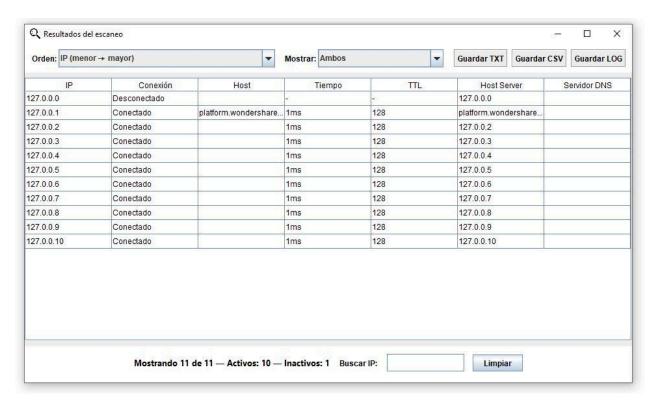


Cuando se termine el escaneo, presione el botón "Ver resultados".

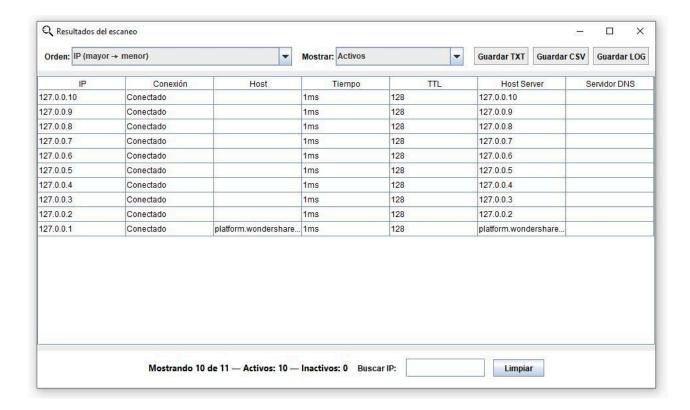
3. Ver y exportar los resultados

• Se abrirá una ventana con una tabla que va a mostrar todos los datos que se pudieron recolectar de las IPs. El sistema mostrará un resumen de los equipos

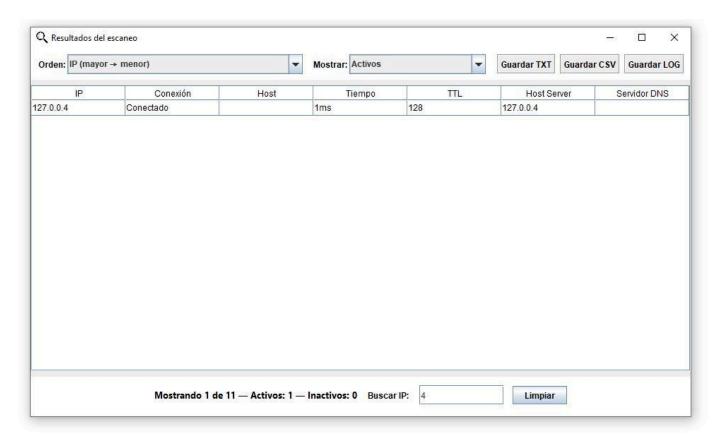
que respondieron o no.



 En esta ventana se podrá filtrar y ordenar los resultados según el tiempo que tardaron en responder, y mostrar solo los activos/inactivos.



• La aplicación también ofrece la herramienta de filtrar IPs según una coincidencia

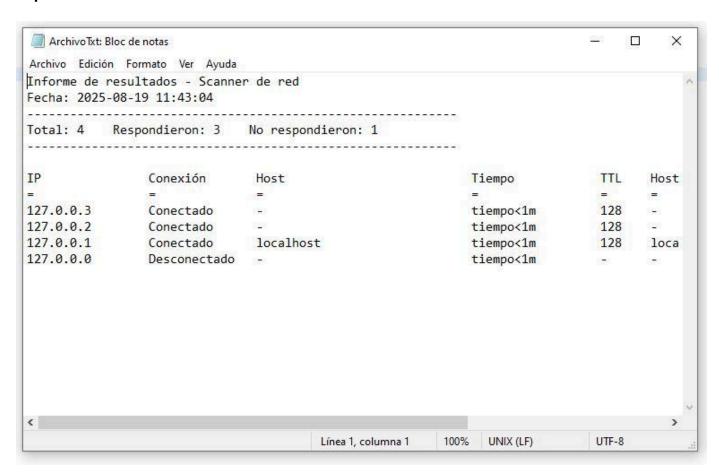


 Toda la información obtenida se podrá exportar y guardar en formato de texto (txt) y de planilla (CSV), que es compatible con excel. También se va a poder generar un Log, que contendrá los datos generales, como la hora en que se realizó el escaneo, la información detallada de cada IP, o si hubo errores en la ejecución.

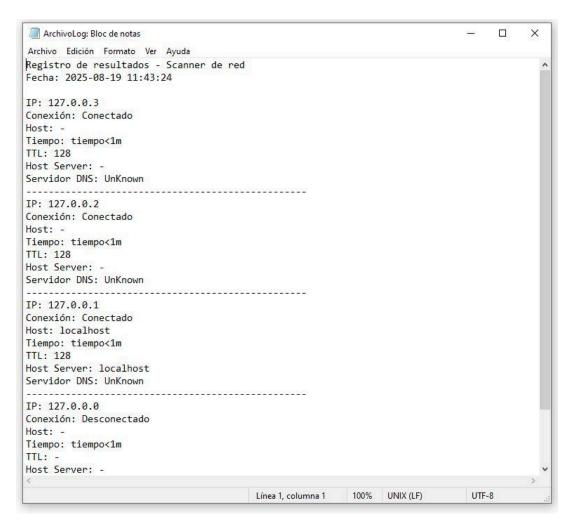
Exportación en CSV

12	*	1	×	√ f _x					
d	Α		В	С	D	E	F	G	Н
1	IP	Conexión		Host	Tiempo	TTL	Host Server	Servidor DNS	
2	127.0.0.3	Conectado		-	tiempo<1m	128	4	UnKnown	
3	127.0.0.2	Conectado		7	tiempo<1m	128	-	UnKnown	
4	127.0.0.1	Cone	ectado	localhost	tiempo<1m	128	localhost	UnKnown	
5	127.0.0.0	Desconecta		d -	tiempo<1m	-	7	UnKnown	
6									
7									
8									
9									

Exportación en TXT



Archivo de Log



Preguntas frecuentes:

¿Qué pasa si pongo un rango demasiado grande?

El programa va a tardar mucho tiempo en recorrer todas las IPs, por eso se recomienda usar un rango corto. (Entre 0 y 500 IPs)

¿El sistema es compatible para otros sistemas operativos?

Si, en la ultima versión, el programa se adaptó a Windows, MacOs y Linux

¿Necesito descargar la carpeta del código?

No necesariamente, si solo vas a usar el programa, solo necesitas descargar el archivo JAR

El programa, ¿Funciona en las versiones más recientes de java?

El programa fue pensado y desarrollado en la versión Java 1.8, por lo que no se garantiza el correcto funcionamiento en otras versiones.

¿Qué pasa si ingreso una IP inválida?

El sistema automáticamente marca en rojo el campo de la IP e indica que es inválida. No se podrá iniciar el escaneo hasta que ambas direcciones IP sean válidas.

¿Qué ocurre si la IP inicial es mayor que la final?

No se va a poder iniciar el programa hasta que la ip inicial sea menor que la final.

¿Qué pasa con los resultados anteriores si hago un nuevo escaneo?

Cada vez que se cierra la ventana de resultados, se borra. Solo se guarda si se exporta en alguno de los formatos (TXT,CSV,LOG).

¿El programa puede detectar servidores DNS o host servers automáticamente?

Si, cuando esa información esté disponible, el sistema lo almacena.

¿Es seguro usar el programa en redes corporativas o públicas?

Si, el programa solo realiza comandos basicos de red, pero siempre es recomendable avisar a los administradores de la red antes de usarlo