# Manual de usuario

# Tabla de contenido

D	ESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	3
N	IANUAL DE USUARIO	4
	Menú principal	5
	Inicio de sesión	
	Menú con los módulos	. 10
	Clientes	. 12
	Artículos:	. 13
	Usuarios:	. 15
	Validaciones o mensajes:	. 16
	Funcionalidad de los botones:	. 17

## **DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA**

Agromascotas es una tienda de mascotas ubicada en el barrio Santander en la dirección: CLL 112 # 76 C-29, aquí encontraras tu mascota perfecta ya sea un hámster, un conejo o incluso un pez, encontraras asesorías sobre como debes cuidar correctamente a tu mascota, e incluso accesorios, alimento, juguetes y mucho más.

# **MANUAL DE USUARIO**

Bienvenido, aquí encontraras ayuda sobre nuestro sistema:

Nuestro sistema cuenta con varias pestañas en las que podrás interactuar dependiendo de tu rol, (Gerente, administrador), estas ventanas son:

- Clientes
- Usuarios
- Proveedores
- Artículos
- Ventas
- Mascotas

# Menú principal

Vamos a la página principal Agromascotas con dirección url: <a href="http://localhost:8084/agrosoft/">http://localhost:8084/agrosoft/</a>, cuando la página carga se muestra toda la información de la empresa "AGROMASCOTAS" y un menú inicial con las opciones:

#### **AGROMASCOTAS**

INICIO ACERCA DE AYUDA CONTÁCTENOS INGRESAR

Inicio:

En la pestaña "INICIO", encontrarás la información principal sobre la empresa como: quienes somos, misión, visión y los valores empresariales.

#### • Acerca:

Si seleccionas la pestaña "ACERCA", encontrarás información sobre la tienda "AGROMASCOTAS" y sobre el software "AGROSOFT", y derechos de autor.

#### AGROMASCOTAS

		HORO	111111111111111111111111111111111111111						
INICIO	ACERCA DE	AYUDA	CONTÁCTENOS	INGRESAR					
Acer	ca de								
Navegador: Web									
Versión del software: 2.9.1									
Version del sistema operativo: Windows 7									
Memoria que usara: 2GB disco duro									
Copyright	© 2015								
Derechos Jose Alejar John Fredy Juan Pablo	ndro Higuita S. Zapata.								
Contácten	os:0180009079								

### • Ayuda:

Si seleccionas la pestaña "AYUDA", podrás resolver tus dudas sobre el funcionamiento del software "AGROSOFT" mediante éste manual de usuario.

#### AGROMASCOTAS

INICIO ACERCA DE AYUDA CONTÁCTENOS INGRESAR

#### Manual de usuario

Presiona el link a continuacion para abrir el manual de usuario. <u>Manual de usuario.</u>

#### Contáctenos:

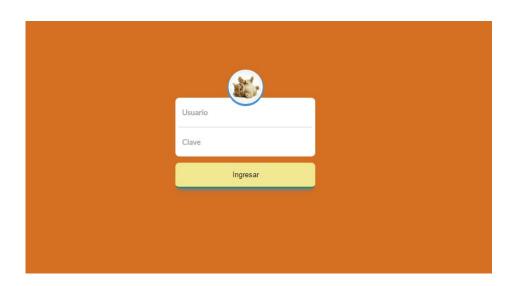
Si seleccionas la pestaña "CONTACTÉNOS", encontrarás información básica para que puedas comunicarte con nosotros:

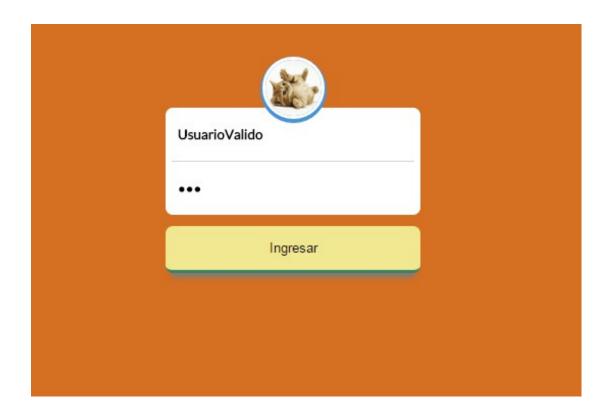
\_\_\_\_

## Inicio de sesión

Si seleccionas la opción "INGRESAR", se abrirá una nueva ventana donde estarán los campos usuario y contraseña.

Deberás digitar tu usuario y tu clave con información válida





A continuación haz click en el botón "Ingresar".

## Menú con los módulos

Una vez hallas ingresado al sistema se desplegará un menú con todas las opciones visibles:

ARTICULOS USUARIOS CLIENTES VENTAS PROVEEDORES MASCOTA HISTORIAL MEDICO CERRAR SESION	Perfil iniciado: Alejandro Benit Fecha sistema: 30/06/2015	tez								
		ARTICULOS	USUARIOS	CLIENTES	VENTAS	PROVEEDORES	MASCOTA	HISTORIAL MEDICO	CERRAR SESION	

Selecciona una opcion (Usuarios, Clientes, Articulos, Proveedores, Ventas, Mascotas) y estarás listo para comenzar a crear un nuevo trabajo.

- ω Si seleccionas la opción "CLIENTES" del menú se desplegará la siguiente pestaña, con los campos:
- Número de documento
- Primer nombre
- Segundo nombre
- Apellidos
- Teléfono fijo
- Teléfono celular
- Dirección
- Municipio
- Correo electronico

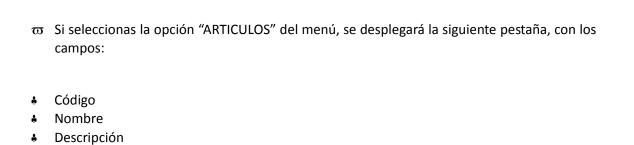
De los cuales algunos tienen \*:

- ♣ Número de documento (\*)
- Primer nombre (\*)
- ♣ Apellidos (\*)
- ♣ Teléfono fijo (\*)
- Dirección (\*)
- ♣ Municipio (\*)



Ésta pestaña se utiliza cuando quieras guardar en tu sistema un nuevo cliente de la tienda o quieras modificar un dato de alguno que ya este almacenado en el sistema o tambien si un cliente se retira puedes eliminarlo de la lista de clientes de la tienda.

Esto se logra gracias a los botones que veras situados al lado izquierdo central dela pantalla.



- ObservaciónPrecio
- Código de mascota

De los cuales los siguientes tienen \*:

- ♣ Código (\*)
- Nombre (\*)
- ♣ Descripción (\*)
- ♣ Observación (\*)
- Precio (\*)

Ésta pestaña se utiliza cuando quieras guardar en tu sistema un nuevo articulo recivido en la tienda o quieras modificar un dato de alguno que ya este almacenado en el sistema o tambien si se desea elimar algún articulo.

Esto se logra gracias a los botones que verás situados al lado izquierdo central dela pantalla.

## **Usuarios:**

- σ Si seleccionas la opción "USUARIOS" del menú, se desplegará la siguiente pestaña, con los campos:
  - Usuario
  - Nombre
  - Perfil
  - Teléfono celular,
  - Cédula
  - Apellidos
  - Correo electrónico.

De los cuales los siguientes tienen \*:

- Usuario (\*)
- Nombre (\*)
- ♣ Perfil (\*)
- ♣ Teléfono fijo (\*)
- Teléfono celular
- ♣ Número de documento (\*)
- ♣ Apellidos (\*)
- Correo electrónico.

#### 

Alli debes llenar todos los campos teniendo en cuenta que todos los campos que tienen un \* son obligatorios, es decir que debes llenarlos con información para poder realizar el trabajo.

Ésta pestaña se utiliza cuando quieras guardar en tu sistema un nuevo usuario en el sistema o quieras modificar un dato de alguno que ya esté almacenado en el sistema o tambien si un usuario se retira del sistema puedeselimarlo.

Esto se logra gracias a los botones que verás situados al lado izquierdo central dela pantalla

#### **MASCOTAS**

- Si seleccionas la opción "MASCOTAS" del menú, se desplegará la siguiente pestaña, con los campos:
  - ♣ Código
  - Nombre
  - ♣ Genero
  - Peso
  - ♣ Fecha de nacimiento
  - Precio

De los cuales los siguientes tienen \*: (Todos los capos marcados con \* son obligatorios)

- ♣ Código (\*)
- Nombre (\*)
- Genero (\*)
- Peso (\*)
- ♣ Fecha de nacimiento (\*)
- ♣ Precio (\*)

Perfil iniciado: Alejandro Benite: Fecha sistema: 30/06/2015	Z							
	ARTICULOS	USUARIOS	CLIENTES	VENTAS	PROVEEDORES	MASCOTA	CERRAR SESION	
								_

#### Mascotas



Ésta pestaña se utiliza cuando quieras guardar en tu sistema una nueva mascota o quieras modificar un dato de alguna mascota que ya esté almacenada en el sistema o si una mascota es comprada puedes eliminar su registro

Esto se logra gracias a los botones que verás situados al lado izquierdo central dela pantalla

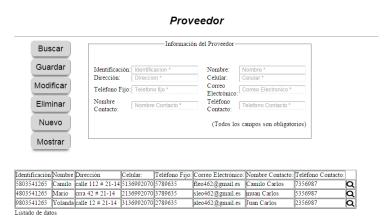
#### **PROVEEDORES**

- Si seleccionas la opción "PROVEEDORES" del menú, se desplegará la siguiente pestaña, con los campos:
  - Identificación
  - Nombre
  - ♣ Dirección
  - Celular
  - Teléfono fijo
  - Correo electrónico
  - Nombre del contacto
  - ♣ Teléfono del contacto

De los cuales los siguientes tienen \*: (Todos los capos marcados con \* son obligatorios)

- Identificación (\*)
- ♣ Nombre (\*)
- ♣ Dirección (\*)
- Celular (\*)
- ♣ Teléfono fijo (\*)
- Correo electrónico (\*)
- ♣ Nombre del contacto (\*)
- ♣ Teléfono del contacto (\*)





Ésta pestaña se utiliza cuando quieras guardar en tu sistema un nuevo proveedor o quieras modificar un dato de alguno que ya esté almacenada en el sistema o si un contacto se retira podras borrar su registro.

Esto se logra gracias a los botones que verás situados al lado izquierdo central dela pantalla

#### **VENTAS**

- Si seleccionas la opción "VENTAS" del menú, se desplegará la siguiente pestaña, con los campos:
  - Numero de factura
  - Nombre del vendedor
  - Porcentaje IVA
  - Número del documento

#### Detalle de la venta

- Código de factura
- Código de articulo
- Cantidad
- Precio

De los cuales los siguientes tienen \*: (Todos los capos marcados con \* son obligatorios)

- Numero de factura (\*)
- ♣ Nombre del vendedor (\*)
- Porcentaje IVA (\*)
- ♣ Número del documento (\*)

#### Detalle de la venta

- Código de factura (\*)
- ♣ Código de articulo (\*)
- Cantidad (\*)
- Precio (\*)

Ésta pestaña se utiliza cuando quieras guardar en tu sistema una nueva venta o quieras modificar un dato de alguna venta que ya esté almacenada en el sistema o si una venta ya no es requerida es preciso anularla

Esto se logra gracias a los botones que verás situados al lado izquierdo central dela pantalla

ARTICULOS	USUARIOS	CLIENTES	VENTAS	PROVEEDORES	MASCOTA	CERRAR SESION	
				Ventas	1		
	Buscar Guardar Modificar	# de factura Nombre n Apellidos n Direccion	ame= ame=	T	Fecha entificacion elefono fijo Vendedor	Porcentaje IVA	
IN <sub>1</sub>	Nuevo Mostrar	fombra dal van	dador Dorcant	nia IVA Idantifica	rion Primer nom	bre Apellidos Telefono fi	iis Draccion

Perfil iniciado: Alejandro Benitez Fecha sistema: 30/06/2015

#### TIPO DE MASCOTA

- Si seleccionas la opción "VENTAS" del menú, se desplegará la siguiente pestaña, con los campos:
  - ♣ Código
  - Nombre
  - ♣ Tipo de alimento
  - Cuidado
  - Especie
  - Descripción

De los cuales los siguientes tienen \*: (Todos los capos marcados con \* son obligatorios)

- Código (\*)
- Nombre (\*)
- Tipo de alimento (\*)
- Cuidado (\*)
- Especie (\*)
- ♣ Descripción (\*)

Alli debes llenar todos los campos teniendo en cuenta que todos los campos que tienen un \* son obligatorios, es decir que debes llenarlos con información para poder realizar el trabajo.

Ésta pestaña se utiliza cuando quieras guardar en tu sistema un nuevo tipo de mascota o quieras modificar un dato de alguno que ya esté almacenado en el sistema o si un tipo de mascota ya no es requerido es preciso eliminarlo

Esto se logra gracias a los botones que verás situados al lado izquierdo central dela pantalla.

# Validaciones o mensajes:

Cuando oprimas el botón te aparecerá el siguiente mensaje:

# ¡El dato se ha guardado exitosamente!

Cuando oprimas el botón

te aparecerá el siguiente mensaje:

# ¡El dato se ha eliminado exitosamente!

Cuando oprimas el botón

la ventana se limpiará para que crees un nuevo trabajo

cuando oprimas el botón mostrara la información de	después de haber ingresado el código el sistema dicho código.
Cuando oprimas el botón	te aparecerá el siguiente mensaje:

# ¡El dato se ha modificado exitosamente!

### Funcionalidad de los botones:

#### PARA QUE SIRVE CADA BOTON

- Buscar: Cuando oprimas este botón deberás ingresar el primer dato del formulario para poder buscar, Apenas ingreses el dato que quieres buscar saldrá una tabla con los datos de la persona.
- Guardar: Cuando ya tengas todos los campos obligatorios llenos oprimes el botón grabar y se guardaran los datos que ingresaste en el sistema.
- Modificar: Si deseas corregir alguno de tus datos como el teléfono, correo electrónico, etc.
   Buscas tus datos, cambias la información que necesitas y oprimes el botón modificar y se actualizarán los datos.
- Eliminar: Este botón te permitirá suprimir, borrar información no deseada ya ingresada en el sistema.
- Mostrar: Este botón te traerá a la vista la tabla para que puedas ver todos los datos que se han ingresado en el sistema.