

**ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO**



**FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA**

**CARRERA: SOFTWARE**

**NOMBRES:**

**Alejandro Hidalgo – 6823  
Jesús Tomalá - 7063**

**ASIGNATURA:**

**Aplicaciones informáticas II**

**TEMA:**

**Alcance del Proyecto**

**FECHA DE ENTREGA:**

**14/10/2024**

# Alcance del Proyecto

**Título del Proyecto:** Desarrollo de un sistema web para analizar y priorizar vulnerabilidades utilizando Machine Learning y APIs de herramientas de escaneo de seguridad.

## 1. Definir las Necesidades

**Justificación del Proyecto:** El aumento de amenazas de ciberataques y la importancia de la seguridad informática hacen que sea necesario un sistema que aparte de identificar vulnerabilidades en sistemas informáticos, también priorice las acciones a seguir. Esto permitirá a las organizaciones y empresas gestionar mejor sus riesgos de seguridad.

Se espera una aplicación web funcional que permita:

- Integrar múltiples APIs de herramientas para escaneo de vulnerabilidades.
- Recopilar y analizar datos sobre las vulnerabilidades encontradas.
- Implementar un sistema de Machine Learning para priorizar las vulnerabilidades según su contexto y gravedad.
- Ofrecer recomendaciones personalizadas para mitigar las vulnerabilidades identificadas.

**Condiciones de Desarrollo:** El proyecto se desarrollará colaborativamente usando metodologías ágiles, para que así sea adaptable a las necesidades continuas del usuario y también para que el producto vaya mejorando con el tiempo

## 2. Proyectar los Objetivos

### Objetivos S.M.A.R.T.:

**Específicos:** Desarrollar una aplicación web que integre al menos tres APIs de escaneo de vulnerabilidades.

**Medibles:** Completar la implementación de la funcionalidad principal en un plazo de seis meses, con al menos tres ciclos de prueba y feedback.

**Alcanzables:** Utilizar tecnologías como Flask y React, que son adecuadas para el desarrollo de la aplicación.

**Relevantes:** Aumentar la eficiencia en la identificación y gestión de vulnerabilidades en sistemas informáticos.

**Basados en el Tiempo:** El proyecto debe completarse en un plazo aproximado de 2 semestres, incluyendo tiempo para desarrollo, pruebas y presentación final.

### 3. Describir las Actividades

#### Acciones a Completar:

**Investigación de herramientas de escaneo:** Analizar APIs de herramientas como Nessus, OpenVAS y OWASP ZAP.

**Desarrollo de Backend:** Implementar la lógica del servidor con Flask para manejar las interacciones con las APIs.

**Desarrollo de Frontend:** Crear una interfaz de usuario con React que permita visualizar los datos de vulnerabilidades y las recomendaciones.

**Implementación de Machine Learning:** Diseñar y entrenar un modelo para priorizar vulnerabilidades basadas en datos históricos y severidad.

**Pruebas y Validación:** Realizar pruebas funcionales y de usuario para asegurar el correcto funcionamiento de la aplicación.

**Documentación y Presentación:** Elaborar la documentación del proyecto y preparar la presentación para la defensa de tesis.

### 4. Analizar las Capacidades

#### Experticia Requerida:

- Conocimientos en desarrollo web (Flask, React).

- Familiaridad con APIs y su integración.
- Fundamentos de Machine Learning.
- Habilidades en análisis de datos y visualización.
- **Análisis de Viabilidad:** Se realizará un análisis de viabilidad técnica al inicio del proyecto para identificar posibles obstáculos y soluciones.

## 5. Entender las Limitaciones

### **Limitaciones del Proyecto:**

**Recursos:** Se dispone de tiempo limitado y recursos tecnológicos (servidores, herramientas).

**Dependencias:** Dependencia de las APIs de terceros y su disponibilidad.

**Restricciones Legales:** Cumplir con las normativas de privacidad y manejo de datos durante los análisis que realice la aplicación

**Riesgos Técnicos:** Posibles dificultades en la integración de múltiples herramientas y la implementación del modelo de Machine Learning.