

2) Examinar las expresiones:

```
String a = "abc";
```

```
String s = a;
```

```
String t;
```

```
s.length();
```

Devuelve Int 3.

```
t.length();
```

t no está inicializada así que da error.

```
l + a;
```

No existe una variable l así que da error.

```
a.toUpperCase();
```

Devuelve un string "ABC".

```
"Libertad".indexOf("r");
```

Devuelve 4 ya que devuelve el índice asociado al char "r" en el string "Libertad", es decir, su posición.

```
"Universidad".lastIndexOf('i');
```

Devuelve 7 ya que devuelve el índice de la última aparición de el char 'i' en el string "Universidad".

```
"Quilmes".substring(2,4);
```

Devuelve "il" ya que hace un recorte del string original desde el índice 2 al índice 4 y lo devuelve como un nuevo string.

```
(a.length() + a).startsWith("a");
```

No se puede sumar un int (a.length()) con un string (a), así que da error.

```
s == a;
```

Devuelve True ya que compara la dirección de ambos Strings y es la misma.

```
a.substring(1,3).equals("bc");
```

Devuelve True porque acota el string "abc" en "bc" y compara su contenido con el string "bc".

3) Tipos primitivos.

1. Los tipos de datos primitivos describen variables que contienen valores únicos con un tamaño y formato específico.
2. Un int es un tipo primitivo que hace referencia a un número entero. Un integer es un objeto de tipo no primitivo que contiene el valor entero. Es inmutable.
3. El valor por defecto de una variable de tipo int es 0 mientras que el valor por defecto de una variable de tipo integer es null ya que es un objeto wrapper.

5) 1. El paquete gui y el paquete stack se encuentran dentro del paquete model. Cada clase está guardada en su propio paquete, es decir, la clase model se encuentra dentro del paquete "model" la clase gui se encuentra dentro del paquete model.gui y la clase stack se encuentra dentro del paquete model.stack.

2. Cada clase y sus archivos compilados se guardan dentro del paquete con su nombre.

8) 1. No, esto se debe al encapsulamiento.