

## Como se genera y usa una biblioteca estática en un proyecto

Si quiero encapsular código en una biblioteca estática para usarlo en un proyecto de LPC1769, necesito la biblioteca estática y el proyecto configurado para usarla.

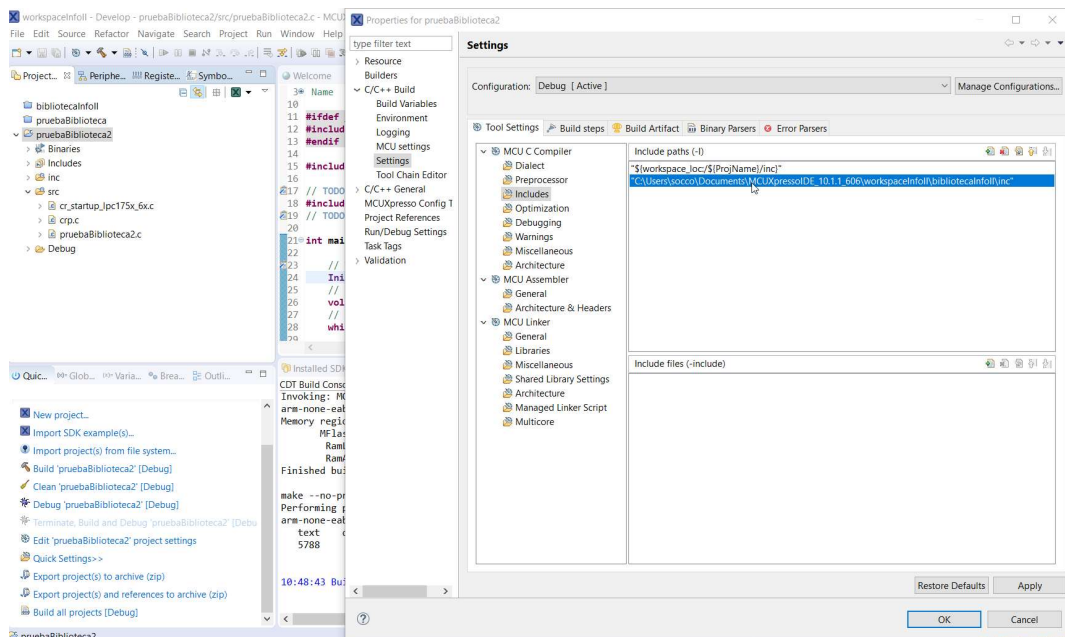
Como las herramientas de LPC que entrega el fabricante incluyen la biblioteca estática LPCOpen, tanto LPCXpresso como MCUXpresso tienen una herramienta que se llama *Smart Update* que sirve para trabajar con un proyecto que use otros proyectos dentro del mismo workspace. De hecho la biblioteca LPCOpen tiene un proyecto para el chip y otro para la placa.

Cuando quiero trabajar con una biblioteca compilada (biblioteca.a), necesito configurar mi proyecto para hacerlo.

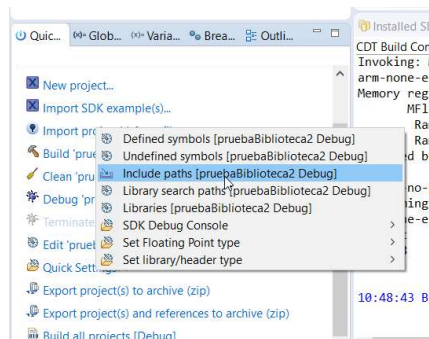
### Método

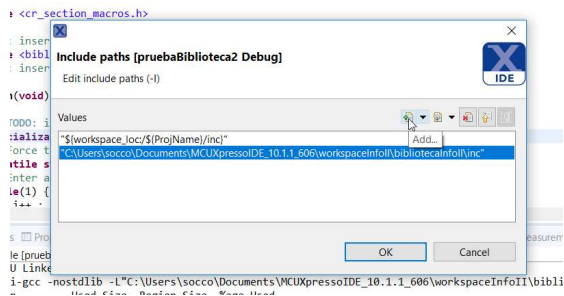
El método tiene dos pasos una vez que creé un proyecto:

#### 1-Indicar el path del header de la biblioteca



O también así:

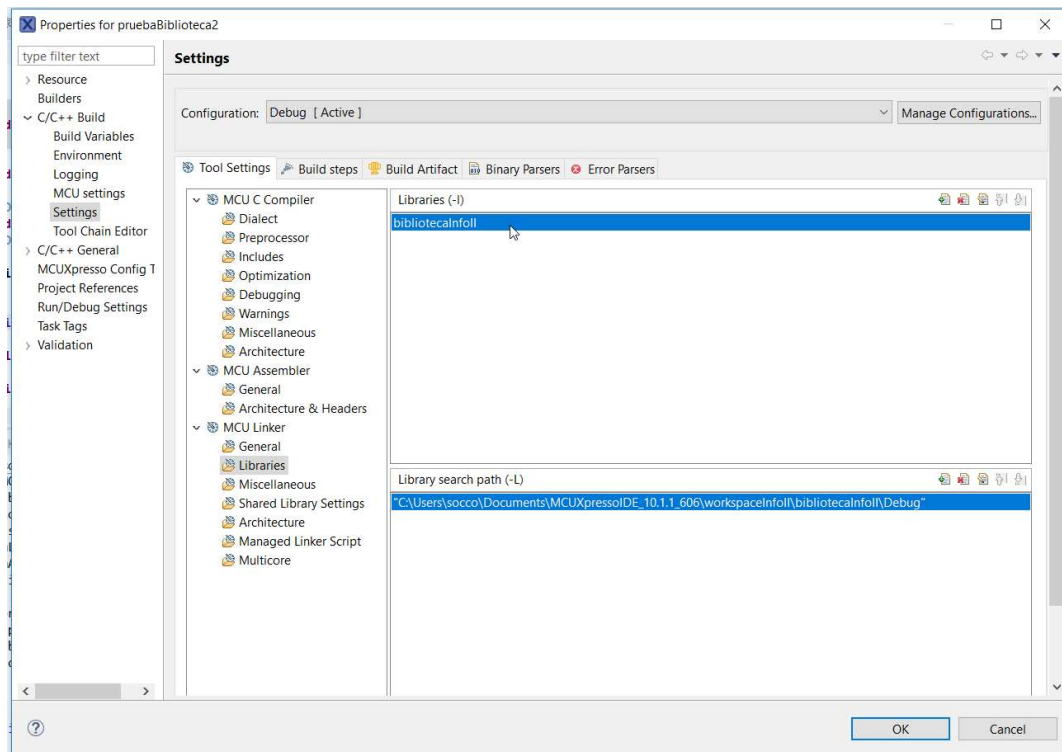




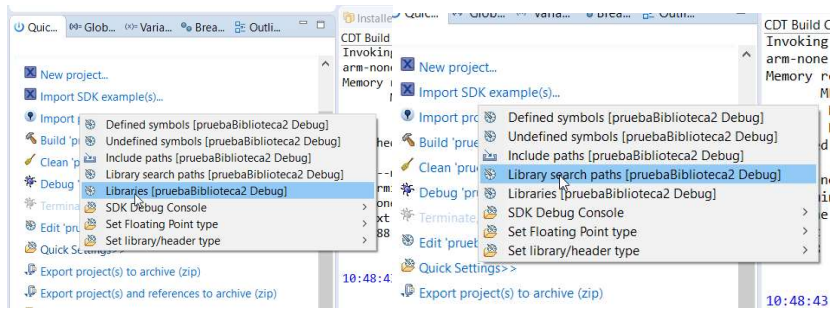
**Nota:** Si mi biblioteca tiene muchos headers, conviene hacer uno que refiera a todos y para este y todos los demás hay que poner la ruta acá.

2-Decirle al linker que use mi biblioteca; especificando el nombre de mi biblioteca y la ruta de búsqueda.

Nombre de biblioteca arriba y path de biblioteca debajo:



También ambas cosas se pueden hacer desde Quick Settings



**Nota:** Muy importante: la opción `-l` lista los nombres **\*sin\*** el prefijo `'lib'` y la extensión `'a'`. Entonces si la biblioteca es `libTest.a`, solo `'Test'` debe ser especificado. Ojo con esto porque si no se respecta el linker no encuentra la biblioteca.