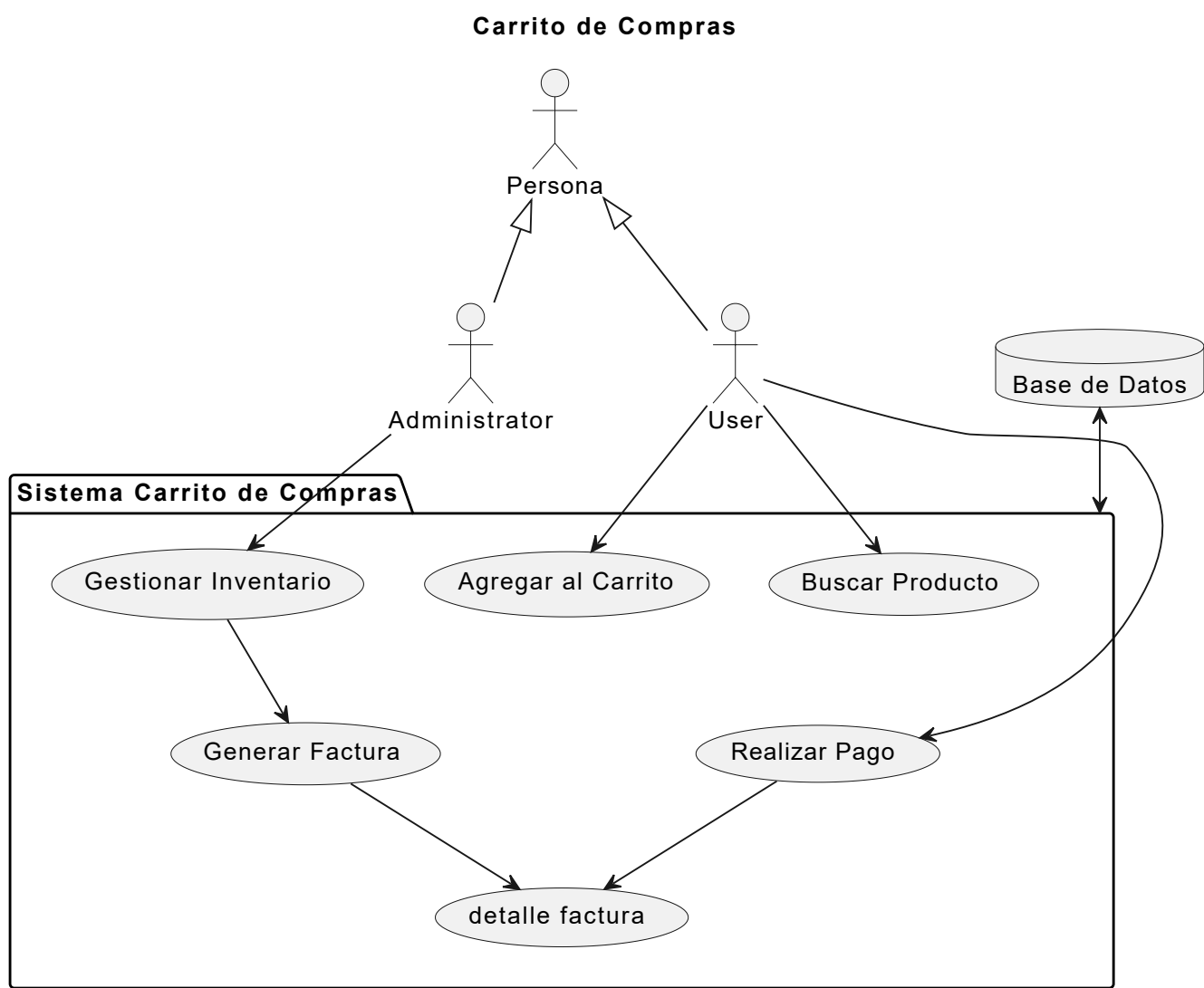


## Problema del Carrito de Compras


- El proyecto consiste en desarrollar una base de datos para un sistema de carrito de compras, donde los estudiantes deberán manejar roles de administrador y comprador. Además, deberán realizar consultas SQL como JOINS entre varias entidades. Las entidades mínimas que deben incluirse son Usuario, Producto, Inventario, Detalle Factura y Factura. Cada ejercicio debe involucrar al menos cuatro entidades, y se deben entregar scripts DDL y DML completos. El objetivo es que los estudiantes utilicen y generen la documentación del proyecto de acuerdo con lo enseñado en clase, utilizando un archivo .md y generando diagramas de clase parciales y generales.

## construccion del codigo en plantUML

'''sql



## Diagrama de casos uso

 casos de uso