



## Ejercicios con bucles en java

1. **Contador Simple:** Escribe un programa que utilice un bucle for para contar del 1 al 10 e imprimir cada número en la consola.
2. **Suma de Números:** Utiliza un bucle while para sumar los números del 1 al 100 e imprimir el resultado.
3. **Tabla de Multiplicar:** Utiliza un bucle for anidado para imprimir la tabla de multiplicar del 1 al 10.
4. **Suma de Números Pares:** Escribe un programa que sume solo los números pares del 1 al 100 usando un bucle for y luego imprime el resultado.
5. **Validación de Entrada de Usuario:** Escribe un programa que solicite al usuario que ingrese su edad. Si el usuario ingresa un valor que no es un número válido o está fuera de un rango razonable (por ejemplo, 0-120), el programa debe pedirle al usuario que intente de nuevo. Utiliza un bucle para seguir solicitando la entrada hasta que sea válida.
6. **Verificar un Número Primo:** Escribe un programa que utilice un bucle para verificar si un número dado es primo o no.
7. **Juego de Adivinanzas:** Crea un pequeño juego de adivinanzas donde el usuario debe adivinar un número generado aleatoriamente. Utiliza un bucle do-while para permitir al usuario seguir intentando hasta que adivine el número.



8. **Cálculo de Interés Compuesto:** Crea un programa que calcule el crecimiento de una inversión bajo un esquema de interés compuesto. El usuario debe poder ingresar el capital inicial, la tasa de interés anual y el número de años. Utiliza un bucle para calcular y mostrar el saldo de la inversión al final de cada año.
  
9. **Sistema de Menú Interactivo:** Desarrolla un sistema de menú interactivo que muestre diferentes opciones al usuario (por ejemplo, 1. Ver saldo 2. Depositar dinero 3. Retirar dinero 4. Salir). Utiliza un bucle para permitir al usuario interactuar con el menú hasta que elija salir.