**|1. Overworld**

* **Descripción:** Esta es la dimensión principal en la que los jugadores comienzan el juego. Es un mundo tridimensional lleno de paisajes diversos como bosques, montañas, desiertos, océanos, y más. El Overworld es donde los jugadores construyen, exploran, y interactúan con los mobs y estructuras. Los recursos básicos como madera, minerales, y alimentos se encuentran aquí.
* **Características destacadas:**
  + Biomas variados.
  + Mobs pasivos, como vacas, cerdos y ovejas.
  + Estructuras como aldeas y templos.
  + Día y noche, con ciclos de 20 minutos (día/noche 10 minutos cada uno).
* **Fuente:** Minecraft Wiki - Overworld

**2. Nether**

* **Descripción:** El Nether es una dimensión peligrosa, infernal y completamente diferente al Overworld. Está llena de lava, criaturas hostiles como ghasts y blazes, y recursos raros como la **Netherite**. Para acceder al Nether, los jugadores deben construir un portal utilizando bloques de obsidiana y encenderlo con fuego. El Nether tiene un ambiente extremadamente hostil y es clave para obtener materiales avanzados y para avanzar en el juego.
* **Características destacadas:**
  + Biomas infernales, como la "Cueva Infernal" o el "Bosque Oscuro".
  + Mobs hostiles como **Blazes**, **Ghasts**, **Piglins** y **Hoglins**.
  + Recursos como **Nether Quartz** y **Netherite**.
  + No tiene un ciclo día/noche, siempre está oscuro.
* **Fuente:** Minecraft Wiki - Nether

**3. End**

* **Descripción:** El End es una dimensión misteriosa y única, famosa por ser el hogar del **Ender Dragon**, el jefe final del juego. Para acceder a esta dimensión, los jugadores deben encontrar y activar un portal al **End**, que generalmente está ubicado dentro de una Fortaleza. El End es un lugar vacío, compuesto principalmente por islas flotantes, y está rodeado de un vacío infinito.
* **Características destacadas:**
  + Hogar del **Ender Dragon** y otras entidades como **Shulkers**.
  + El **End** está compuesto por islas flotantes que pueden tener estructuras como torres.
  + No hay recursos naturales como en el Overworld.
  + Una vez derrotado el **Ender Dragon**, los jugadores pueden regresar al Overworld a través de un portal especial.
* **Fuente:** Minecraft Wiki - End

Cada una de estas dimensiones ofrece una experiencia única y es fundamental para el progreso y la exploración en **Minecraft**