

# Mapa de ruta

Alejandro Vanegas Rondon

30 de noviembre de 2021

## 1. Introduction

En este texto incluiremos un de tipos de estrategias para la resolucion de problemas, lo abarcaremos desde el punto de vista algoritmico y desde un punto mas general.

## 2. El metodo I.D.E.A.L

### 2.1. I : Identify the problem

Si los vemos desde el punto mas general, podemos descartar el hecho de que podemos plantear o identificar gran cantidad de problemas, si lo vemos desde la parte algoritmica, debemos identificar problemas que se puedan resolver con una secuencia de pasos ordenados.  
Los 2 se pueden aplicar a multiples contextos

### 2.2. D : Define the problem

Esta parte es donde se comienzan a indagar mas en el problema identificando puntos criticos o claves que pueden o no ayudarnos en la resolucion del problema, digo que puede o no, porque hay detalles que en lugar de ayudarnos a resolver el problema pueden ayudarnos a mejorar las soluciones, pero viendolo desde un punto de vista practico no seria viable.

### 2.3. E : Explore solutions

En este punto podemos analizar los diferentes caminos que podemos tomar para la resolucion del problema, tomando en cuenta los puntos clave que encontramos en la parte anterior, el punto en el que podemos depurar y analizar complejidades para ver que tan buena es una u otra solucion y claro remarcando la eficiencia.

### 2.4. A : Act on strategies

Este es el punto en el que actuamos, implementamos nuestra solucion, ya previamente analizada, y es donde podemos ver el desarrollo de los acontecimientos.

### 2.5. L : Look back

Ya solo nos queda ver como nuestra solucion apporto y afecto el entorno, viendose asi los resultados del proceso que llevamos a cabo.