

Primera entrega - Proyecto final

Alejandro Uribe

October 2019

Repositorio

1 Descripción de la aplicación.

Se realizará una página web que muestre una gran variedad de juegos que por lo general estarán en descuento, tendrá un administrador que será el que administre los juegos que se ponen en venta y los clientes podrán ver los juegos, y comprarlos si así quieren.

1.1 ¿Por qué se seleccionó esta aplicación?

Me parece una propuesta interesante aunque no muy innovadora, también porque no es algo tan complejo y creo que va muy bien con el curso. Además puede ser útil para ofrecerla si se llega a dar el caso en el que haya un cliente que busque algo por el estilo.

1.2 ¿Quién es el usuario final de la aplicación?

Todas las personas a las cuales les gusten los juegos y que busquen los mismos a un precio menor a la mayoría de las tiendas online.

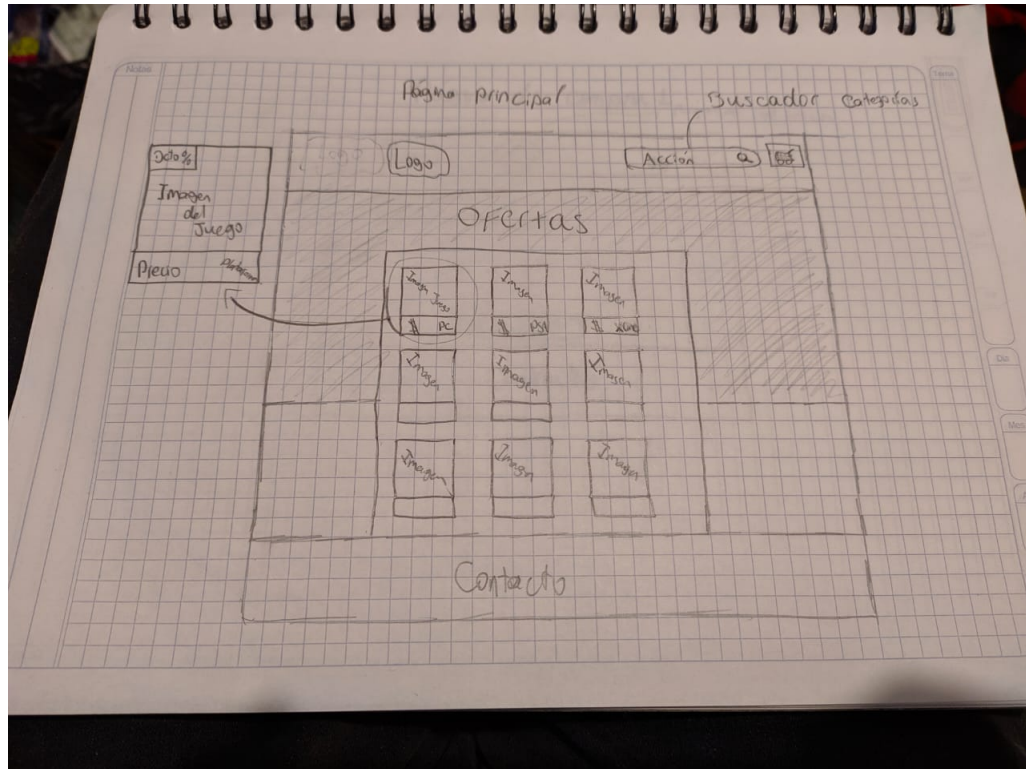
1.3 ¿Cuál es el alcance de la aplicación?

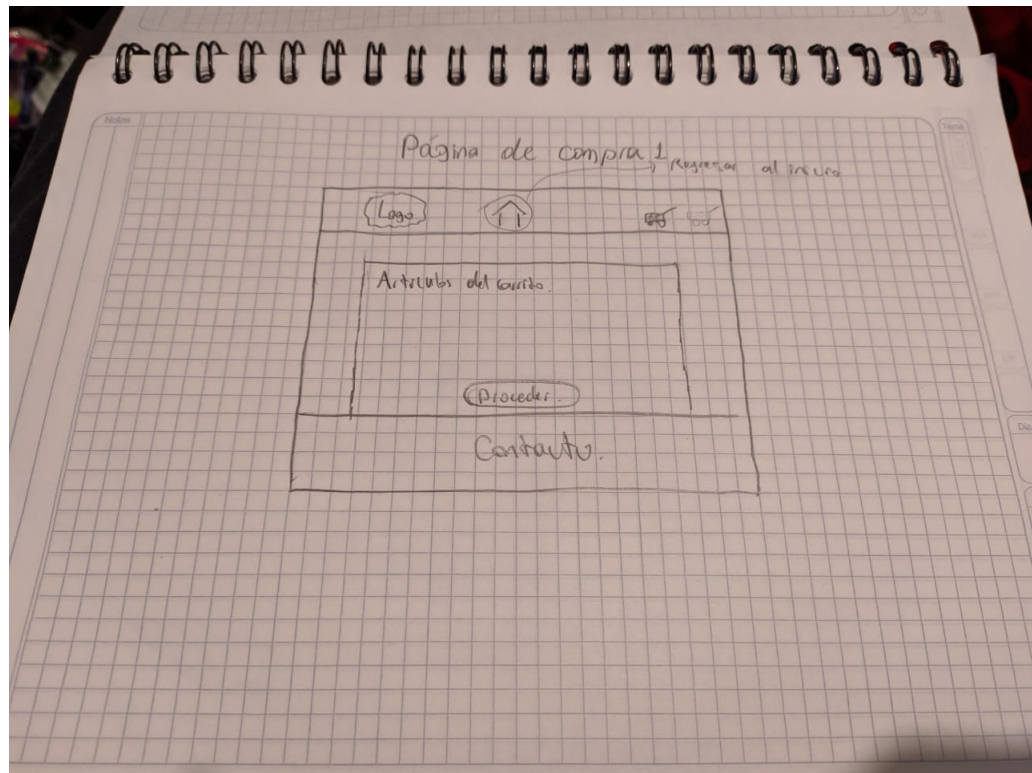
Realmente la aplicación se podría usar en cualquier parte del mundo por cualquier persona que desee entrar y muchas personas globalmente juegan videojuegos, por lo que la aplicación puede ser reconocida mundialmente.

2 Lista de requerimientos funcionales de la aplicación e historias de usuario.

A continuación se mostrarán la lista de requerimientos funcionales de la aplicación y las historias de usuario.

- 2.1 Lista de requerimientos funcionales de la aplicación.
- 2.2 Historias de usuario.
- 3 Bosquejo de las páginas que tendría la aplicación.





4 Mockup.