

Problema del MindCraft

Alejandro Uribe
Esteban Hernández



24 de abril de 2019



Problema

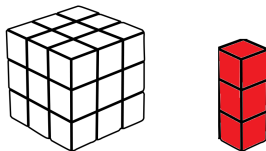
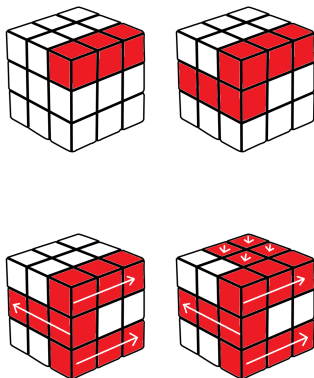


Figura: 1 Cubo

Figura: 2 Ficha

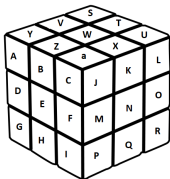
Considere el esqueleto de un cubo de rubik 3x3, el problema es insertar tantas fichas se pueda sin que ninguna de ellas se intersecte con otra. Como se mostrará a continuación.

Ejemplo



Por ejemplo, en la primera figura insertamos una ficha llenando así una parte del cubo, a continuación insertamos otra ficha para ir completando los espacios faltantes, nótese que ninguna ficha se intersecta con otra, esto lo podemos ver en la última figura.

Representación en lógica proposicional



Tomaremos 3 caras del cubo, y a cada cuadrito le daremos una letra proposicional, así como se ve en la figura de la izquierda, con las que posteriormente trabajaremos.