

Problema del MindCraft

Alejandro Uribe
Esteban Hernández



27 de marzo de 2019



Problema

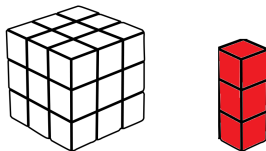
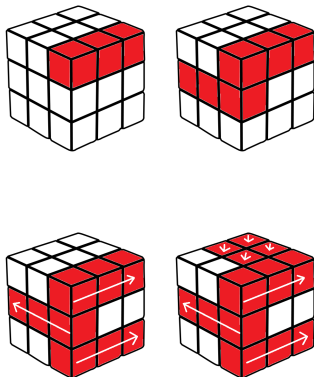


Figura: 1 Cubo

Figura: 2 Ficha

Considere el esqueleto de un cubo de rubik 3x3, el problema es insertar tantas fichas se pueda sin que ninguna de ellas se intersecte con otra. Como se mostrará a continuación.

Ejemplo



Por ejemplo, en la primera figura insertamos una ficha llenando así una parte del cubo, a continuación insertamos otra ficha para ir completando los espacios faltantes, nótese que ninguna ficha se intersecta con otra, esto lo podemos ver en la última figura.