

SEDE VIÑA DEL MAR

Ciencia de Datos

Unidad 1: Proceso de Minería de Datos, Tipos de Aprendizaje y Ciencia de Datos

Profesor: Gabriel Jara

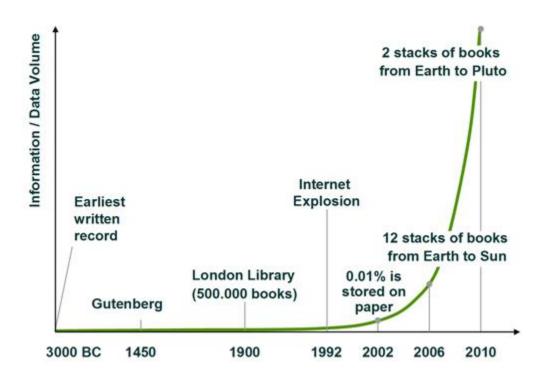
gabriel.jara@usm.cl

Segundo Semestre 2024

El problema de la Información

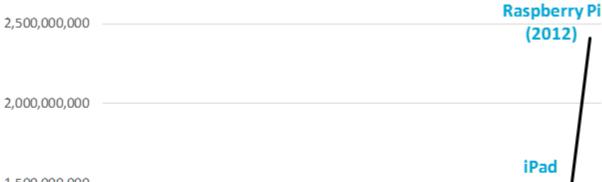
A lo largo de la historia, la información que producimos y acumulamos por generaciones ha crecido en forma exponencial.

Los sistemas de información surgen en respuesta directa a esta realidad.

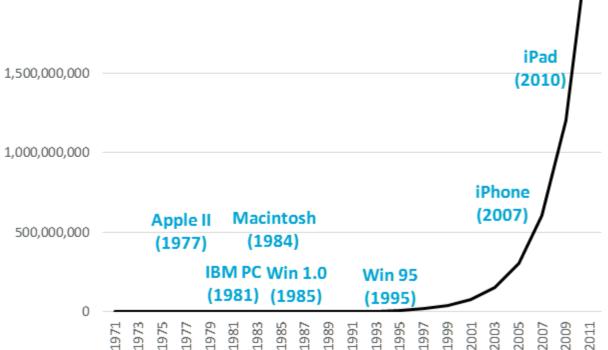


Ley de Moore

La masificación de las herramientas computacionales siempre ha estado limitada por la capacidad de cómputo y memoria. Sin embargo, ya en los años 70 se identificó que la capacidad de los sistemas computacionales crece también a un patrón exponencial.



Transistor Counts



Ley de Moore

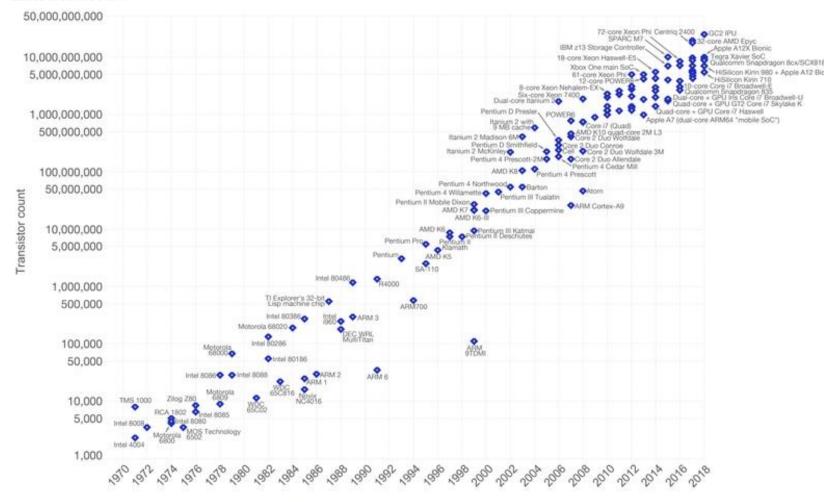
Moore's Law – The number of transistors on integrated circuit chips (1971-2018)

Our World in Data

La evidencia acumulada a la fecha no contradice esta observación.

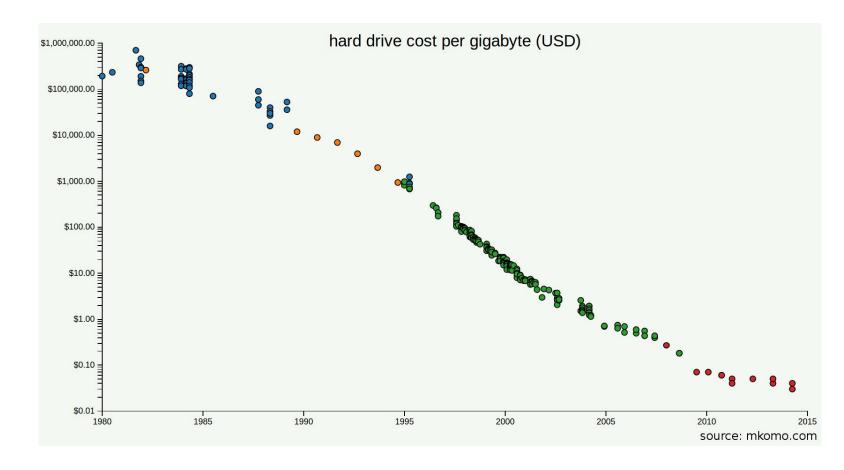
La capacidad de cómputo del hardware crece a ritmo exponencial.

Moore's law describes the empirical regularity that the number of transistors on integrated circuits doubles approximately every two years. This advancement is important as other aspects of technological progress – such as processing speed or the price of electronic products – are linked to Moore's law.



Ley de Moore

El costo de almacenar datos decrece a ritmo exponencial.



El problema de la Información

La capacidad de las personas, sin embargo, NO crece a ritmo exponencial.

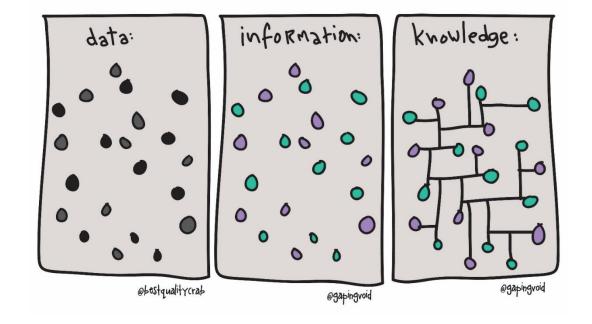
Personas y organizaciones, en todo el mundo, enfrentan la dificultad de administrar y aprovechar volúmenes crecientes de información.



¿Pero qué es la Información?

La *información* se obtiene de la organización y contextualización de *datos*, siendo estos últimos: observaciones directas tomadas de la realidad.

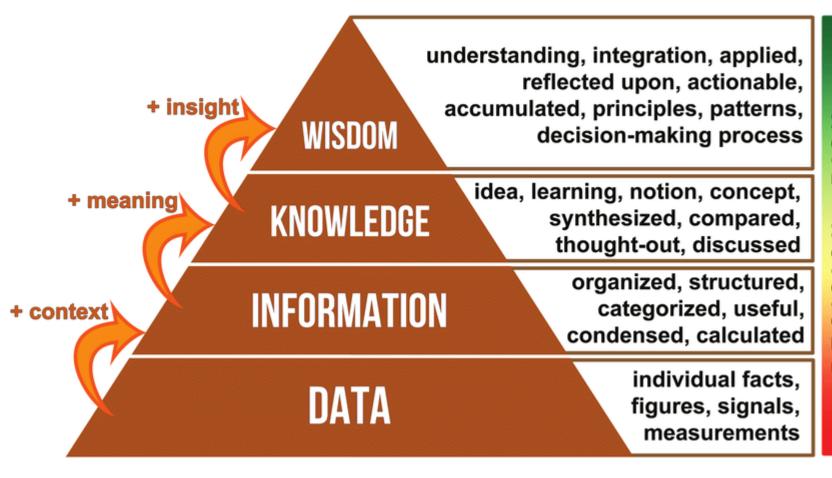
La información permite el conocimiento, que resulta de interpretación, relación y comprensión de la información.



RISK

Datos -> Información -> Conocimiento -> Sabiduría

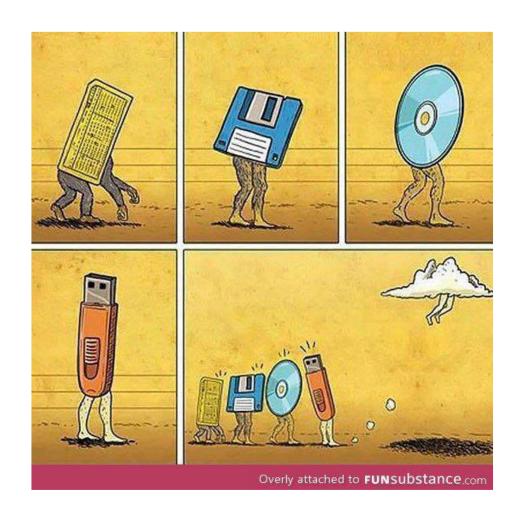
La toma de decisión basada en datos constituye, en última instancia, una fuente de *sabiduría* para las organizaciones.



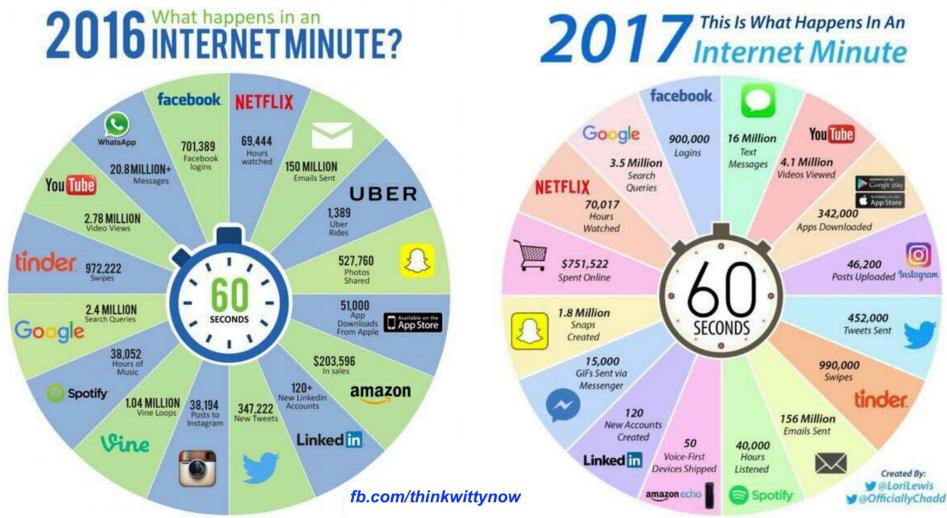
La base son los datos

Actualmente nuestros datos se encuentran alojados y respaldados mayoritaria y crecientemente en la *nube*, donde virtualmente no encontramos límites para seguir acumulando.

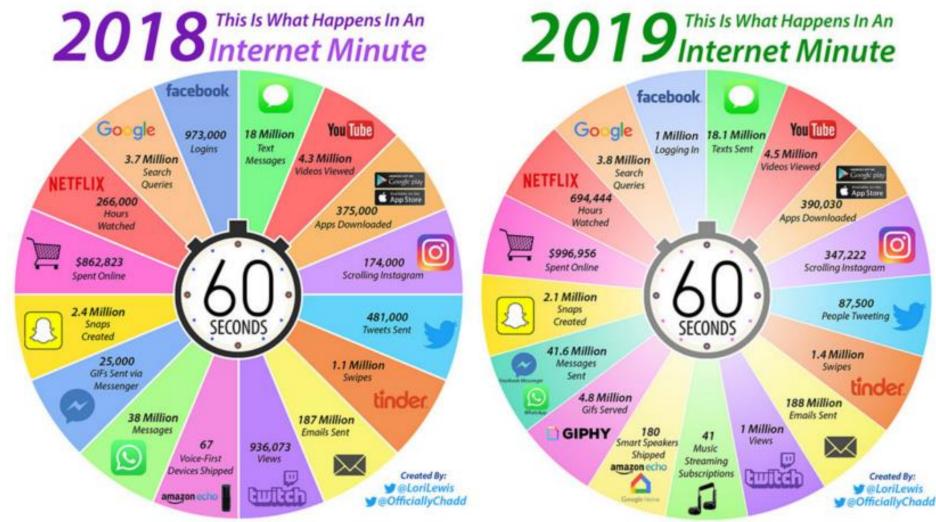
¿Qué nuevos desafíos emergen a partir de este cambio?



Big Data



Big Data



40 ZETTABYTES

[43 TRILLION GIGABYTES]

of data will be created by 2020, an increase of 300 times from 2005



It's estimated that 2.5 QUINTILLION BYTES [2.3 TRILLION GIGABYTES]

of data are created each day









SCALE OF DATA

Volume



Most companies in the U.S. have at least

100 TERABYTES

100.000 GIGABYTES 1

of data stored

The New York Stock Exchange captures

1 TB OF TRADE INFORMATION

during each trading session



Velocity

ANALYSIS OF



18.9 BILLION NETWORK CONNECTIONS

- almost 2.5 connections per person on earth



Modern cars have close to 100 SENSORS

that monitor items such as fuel level and tire pressure

STREAMING DATA



The FOUR V's of Big **Data**

and services that the world relies on every day.

As a leader in the sector, IBM data scientists break big data into four dimensions: Volume, **Velocity, Variety and Veracity**

infrastructure, and find new sources of revenue.

4.4 MILLION IT JOBS



As of 2011, the global size of data in healthcare was estimated to be

150 EXABYTES

[161 BILLION GIGABYTES]



30 BILLION



DIFFERENT **FORMS OF DATA**





4 BILLION+ **HOURS OF VIDEO**



are watched on

YouTube each month

PIECES OF CONTENT are shared on Facebook

every month



400 MILLION TWEETS

By 2014, it's anticipated

WEARABLE, WIRELESS

HEALTH MONITORS

there will be

420 MILLION

are sent per day by about 200 million monthly active users

1 IN 3 BUSINESS **LEADERS**

don't trust the information they use to make decisions



\$3.1 TRILLION A YEAR

economy around



27% OF RESPONDENTS

in one survey were unsure of how much of their data was inaccurate

Veracity

UNCERTAINTY **OF DATA**



Poor data quality costs the US

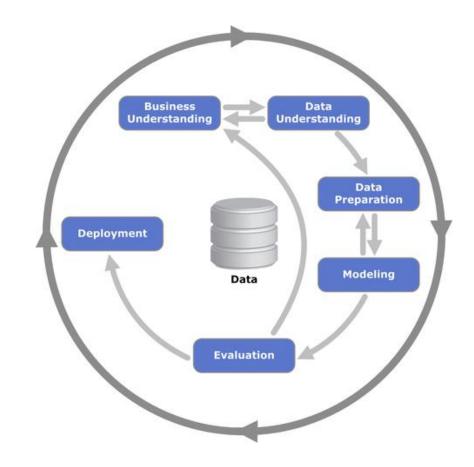




Data Mining

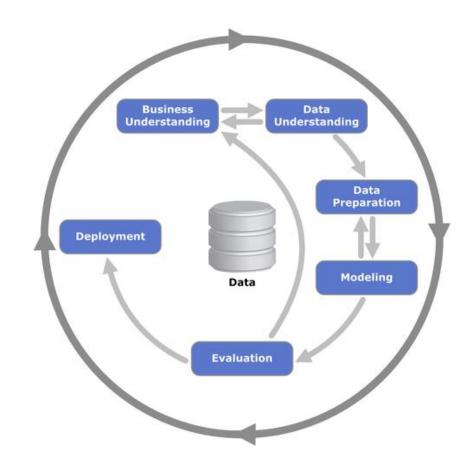
Durante los años 80 surge el concepto Minería de Datos (Data Mining), consistente en la práctica de buscar extraer información a partir de los datos. Se distinguió de las estadísticas por no ser guiado por hipótesis, sino directamente por los datos, algo mal visto por la comunidad estadística hasta años recientes.

Cross-industry Standard Process for Data Mining (CRISP-DM) es un estándar propuesto a partir de la experiencia levantada en la industria (1997), y según estudios recientes, sigue siendo uno de los modelos de Minería de Datos más comúnmente utilizados.



Data Mining

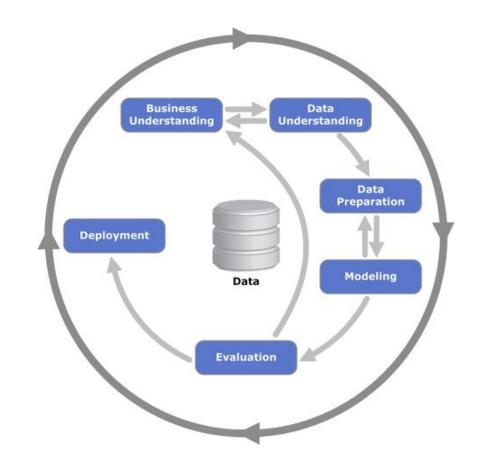
- Comprensión de negocio.
- Comprensión de los datos.
- Preparación de los datos.
- Modelamiento
- Evaluación
- Despliegue



Data Mining

Las fases propuestas en CRISP-DM corresponden a las más frecuentemente observadas en la industria. Estas actividades no se ejecutan en forma secuencial estricta, al contrario, la metodología asume que habrá distintos posibles caminos, identificando los que tienen mayor probabilidad.

Por ejemplo, la evaluación de resultados obtenidos en la etapa de modelamiento puede derivar en su despliegue o derivar de vuelta a la etapa de entendimiento del negocio.

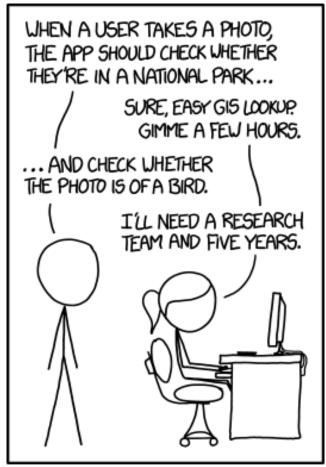


La fase de modelamiento de un proceso de Minería de Datos puede ser, en realidad, una composición de distintos tipos de análisis y actividades. Los algoritmos y modelos más avanzados que disponemos, cuyo desarrollo y uso están en pleno auge, están clasificados en general en lo que se denomina Machine Learning. Acá encontraremos los modelos predictivos de avanzada. Es también el motor de la Inteligencia Artificial.



IN CS, IT CAN BE HARD TO EXPLAIN THE DIFFERENCE BETWEEN THE EASY AND THE VIRTUALLY IMPOSSIBLE.

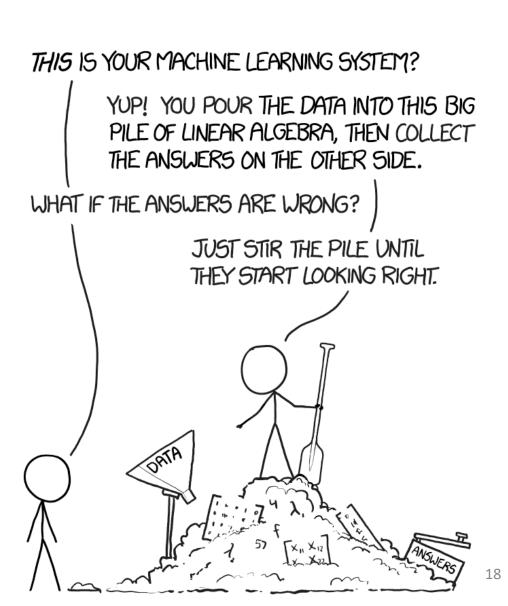
Nota al margen: Hace pocos años este chiste tenía sentido. El avance del campo Ciencia de Datos ha hecho que lo que el requerimiento expuesto por el cliente ya no sea virtualmente imposible, y hasta resulta relativamente fácil de implementar.



IN CS, IT CAN BE HARD TO EXPLAIN THE DIFFERENCE BETWEEN THE EASY AND THE VIRTUALLY IMPOSSIBLE.

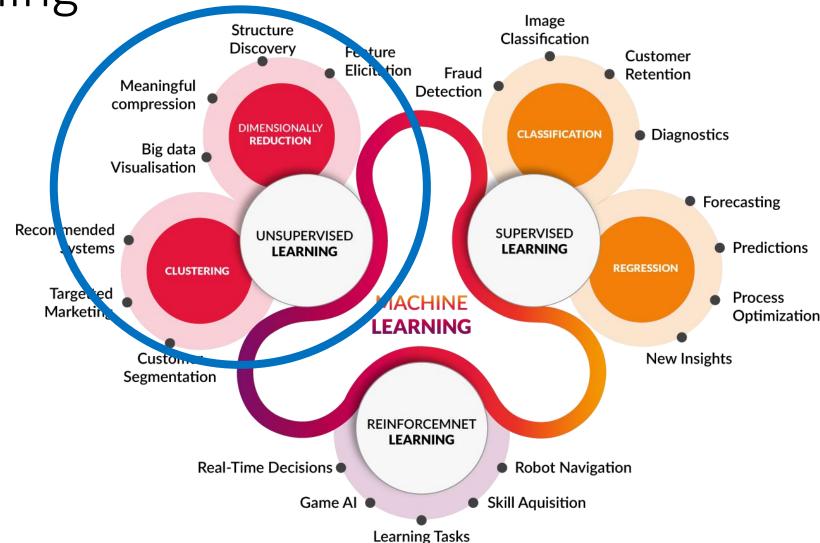
Literalmente, son máquinas diseñadas para aprender a partir de los datos, para extraer información valiosa en la resolución de un problema, en forma automática.

Consiste en implementar modelo matemático y entrenarlos a partir de datos obtenidos de observaciones de la realidad.



La clasificación clásica de los algoritmos de ML distingue: Supervisado de No-Supervisado.

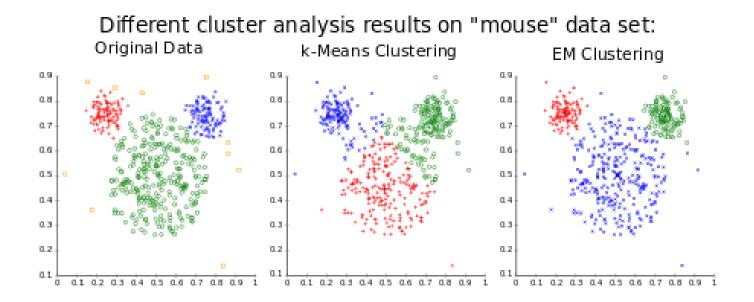
Los algoritmos No supervisados permiten levantar patrones y tendencias a partir de los datos.



Aprendizaje No Supervisado

Clustering:

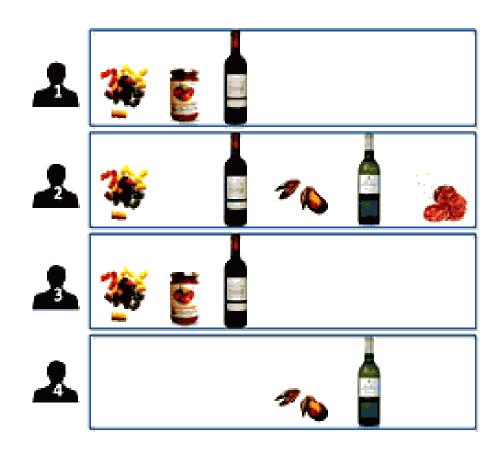
Consiste en agrupar las observaciones de acuerdo a similitud. Existe varias familias de modelos de este tipo, según que se entiende por similitud, a partir de lo cual se define alguna función de distancia.



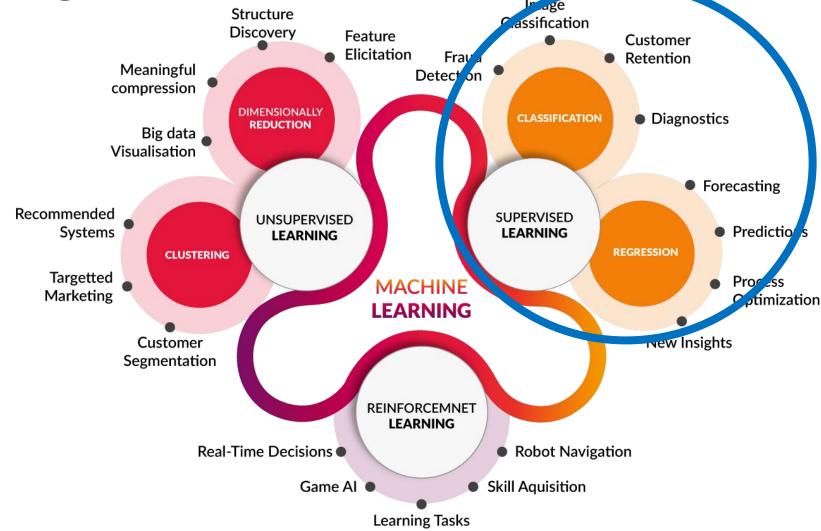
Aprendizaje No Supervisado

Reglas de Asociación:

Método para descubrir relaciones de interés en grandes sets de datos. Se basan en identificar reglas fuertes que maximicen alguna métrica de interés (confianza, soporte, elevación y convicción)



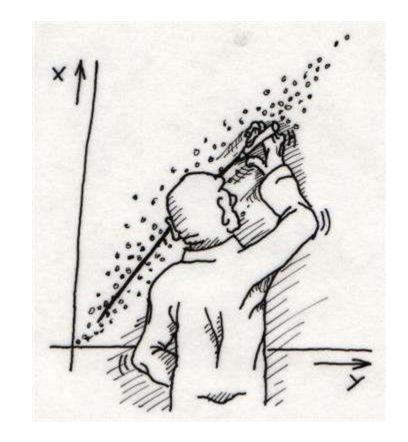
El aprendizaje supervisado se entrena en base a observaciones previamente etiquetadas.



Aprendizaje Supervisado

Se distinguen dos grandes clases: **Regresión** y **Clasificación**.

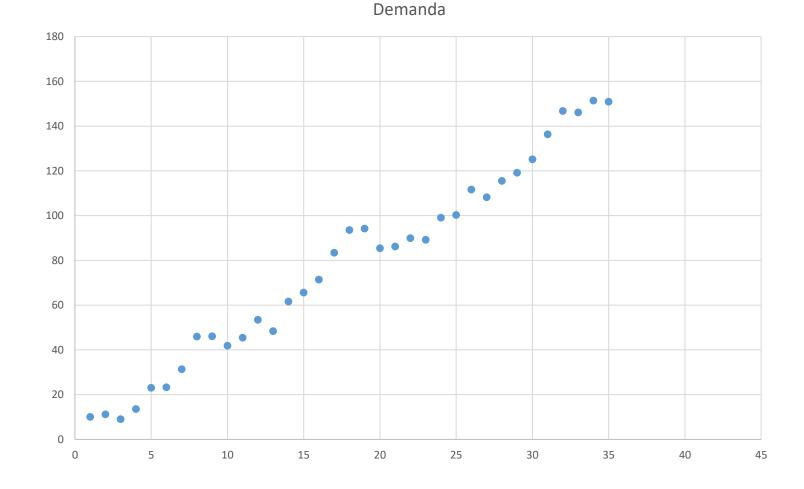
Regresión: Directamente estima la esperanza condicional de una variable dependiente, a partir del valor de una o varias variables independientes. Involucra asumir la forma de dicha relación, lo más común es lineal.



$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 x$$

Regresión Lineal:

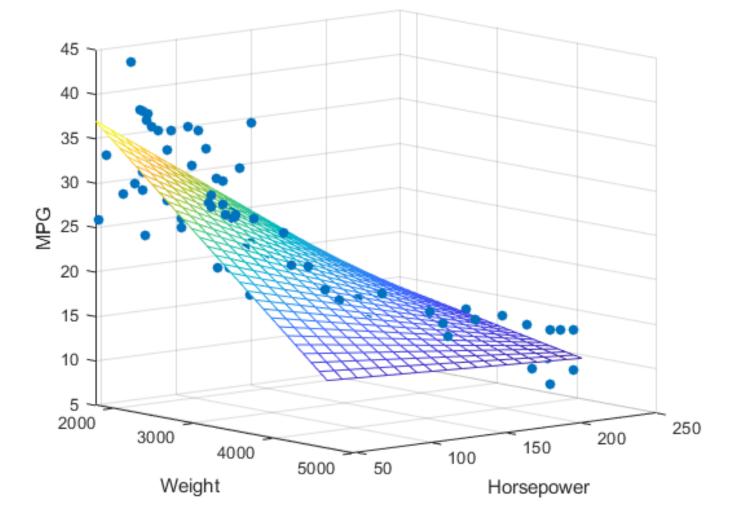
Consiste en construir un modelo lineal que estima el valor de una variable dependiente y, a partir de una variable independiente x.



$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2$$

Regresión Lineal:

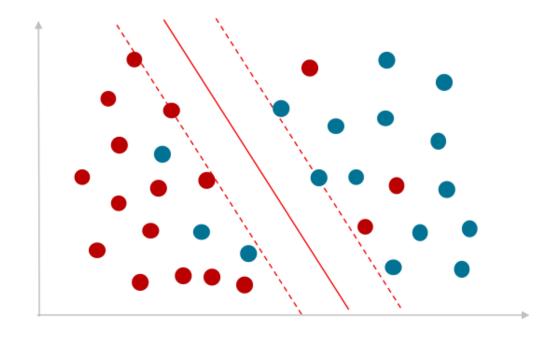
Puede ser una variable independiente, o bien muchas variables independientes.



Aprendizaje Supervisado

Clasificación: Consiste en determinar a qué categoría pertenecen las observaciones, a partir de sus atributos. Es uno de los campos más versátiles y desarrollados de *Machine Learning*, existe una muy amplia variedad de modelos diseñados para clasificación.

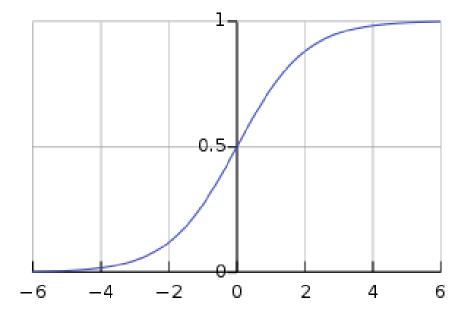
Al ser supervisado, es necesario contar con una muestra etiquetada para entrenar.



Regresión Logística:

Una primera aproximación al problema de clasificación, de mecánica similar a la regresión lineal, pero adoptando la función logística.

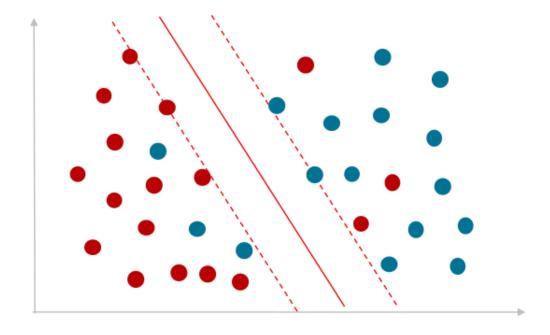
$$\hat{y} = \frac{1}{1 + e^{-(\beta_0 + \beta_1 x)}}$$



Regresión Logística:

El resultado es una frontera lineal que divide las observaciones, en dos grupos, tratando de separar ambas categorías lo mejor posible.

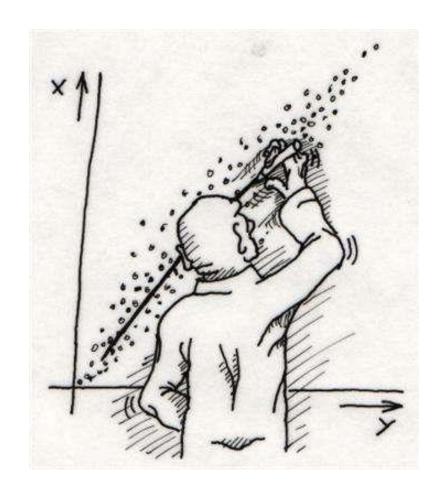
$$\hat{y} = \frac{1}{1 + e^{-(\beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2)}}$$



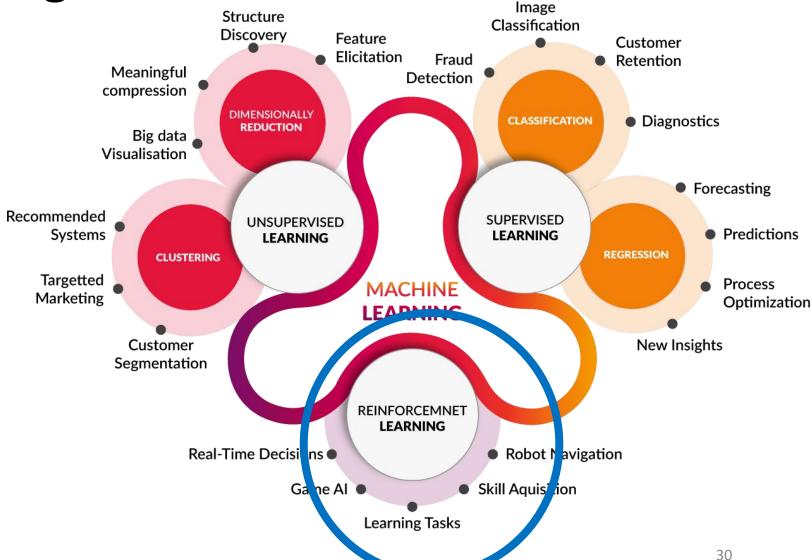
¿Cómo logran estos modelos predecir la variable dependiente y a partir de las variables independientes x?

El proceso de alimentar el modelo es usar observaciones conocidas de (x, y), para definir el valor de los parámetros β

$$\hat{y} = \beta_0 + \beta_1 x_1$$



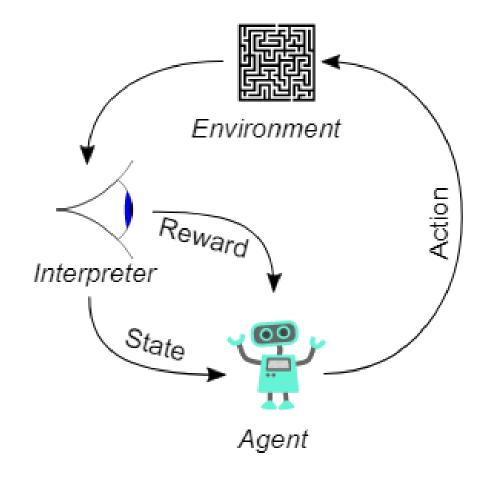
El aprendizaje reforzado se obtiene por algoritmos que realizan acciones en un medio ambiente, evalúan sus resultados y ajustan su comportamiento para mejorar.



Aprendizaje Reforzado

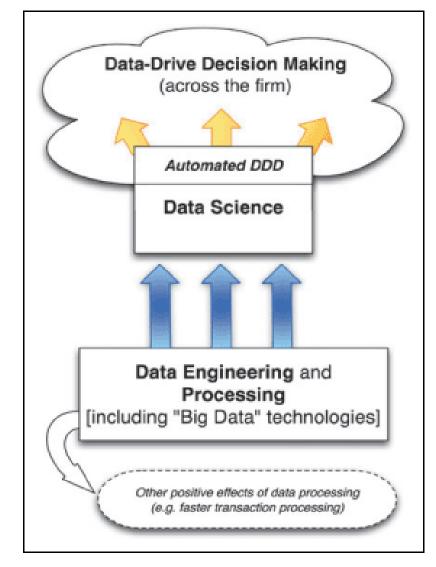
Emerger como una tercera categoría de aprendizaje. Se caracteriza por modelos que aprenden a tomar decisiones en el contexto de tareas cuyo éxito (o fracaso) usan como retroalimentación.

Es una especie de aprendizaje supervisado, pero sin supervisión externa. Es el aprendizaje que más relacionamos con *Inteligencia Artificial*.



Data-Driven Decision Making

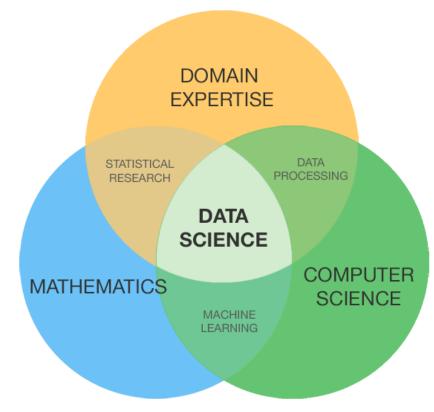
Las organizaciones crecientemente están basando su proceso de decisión en datos levantados de la realidad de sus procesos, entorno competitivo y macro-entorno. El motor analítico, que hace posible la toma de decisión, corresponde a todas las tecnologías que en conjunto constituyen lo que se conoce como Ciencia de Datos (Data Science).



Data Science

La Ciencia de Datos es un campo multidisciplinario, que a través de diversos métodos, procesos y algoritmos busca la extracción de conocimiento a partir de datos estructurados y no estructurados.

Unifica conceptos previos como Minería de Datos, Análisis de Datos, Análisis Estadístico, Machine Learning.



Source: Palmer, Shelly. Data Science for the C-Suite. New York: Digital Living Press, 2015. Print. Perfil de Roles en Data Science

Las ciencias de datos se han convertido en un dominio más dentro del ámbito de la ingeniería en informática (y similares).



Perfil de Roles en Data Science WHO EARNS WHAT SALARY

NATIONAL AVERAGE SALARIES (US)

\$ 95,936

\$ 116,725

\$ 118,709

\$ 100,118



Languages

R, Python, HTML, Javascript, C/C++,

Skills & Talents

- ✓ Spreadsheet tools (e.g. Excel)
- ✓ Database systems (SQL and NO SQL)
- ✓ Communication & visualization
- ✓ Math, Stats, Machine Learning

DATA ANALYST

Role

Collects, processes and performs statistical data analyses

Mindset

Intuitive data junkie with high "figure-it-out" quotient



https://www.kdnuggets.com/2015/11/different-data-science-roles-industry.html

Perfil de Roles en Data Science

DATA SCIENTIST ARNS WHAT SALARY

R, SAS, Python, Matlab, SQL, Hive, Pig, Spark

Skills & Talents

- ✓ Distributed computing
- ✓ Predictive modeling
- ✓ Story-telling and visualizing
- ✓ Math, Stats, Machine Learning



DATA SCIENTIST

Role

Cleans, massages and organizes (big) data

Mindset

Curious data wizard

DATA ANALYST

Role

Collects, processes and performs statistical data analyses

Mindset

Intuitive data junkie with high "figure-it-out" quotient



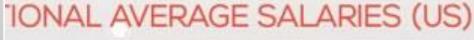
Languages

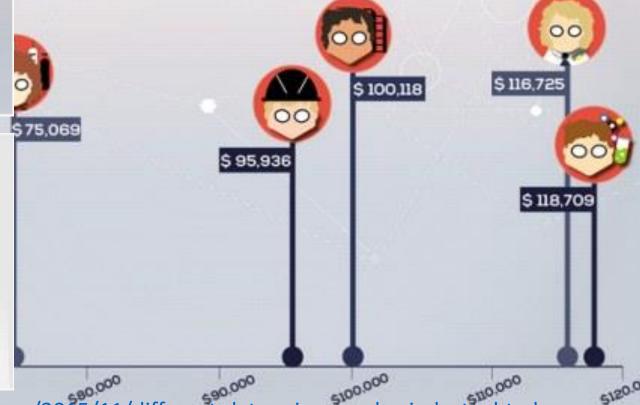
R, Python, HTML, Javascript, C/C++,

Skills & Talents

- ✓ Spreadsheet tools (e.g. Excel)
- ✓ Database systems (SQL and NO SQL)
- ✓ Communication & visualization
- ✓ Math, Stats, Machine Learning







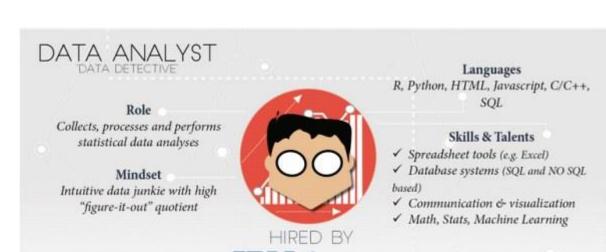
https://www.kdnuggets.com/2015/11/different-data-science-roles-industry.html

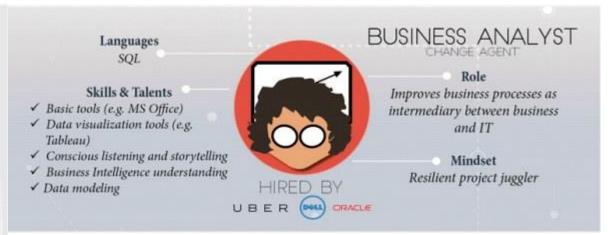
Perfil de Roles en Data Science

Languages

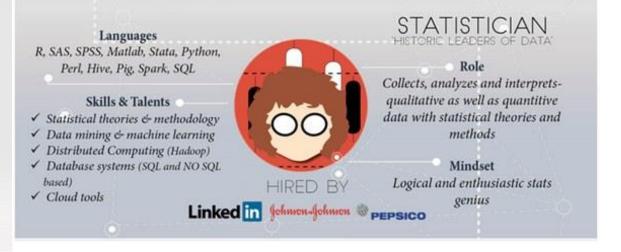
Python

Skills & Talents









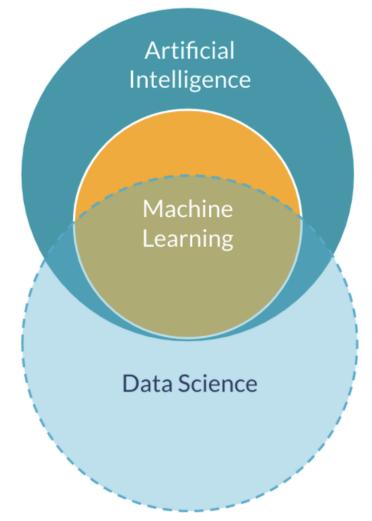
Perfil de Roles en Data Science



Ciencia de Datos ≠ Inteligencia Artificial

El éxito que vive la Inteligencia Artificial ha llevado a incrementar la confusión entre términos como: Data Science, Machine Learning y Artificial Intelligence.
Conceptos aún más específicos como Deep Learning (Aprendizaje Profundo) o Big Data se entremezclan con los anteriores.

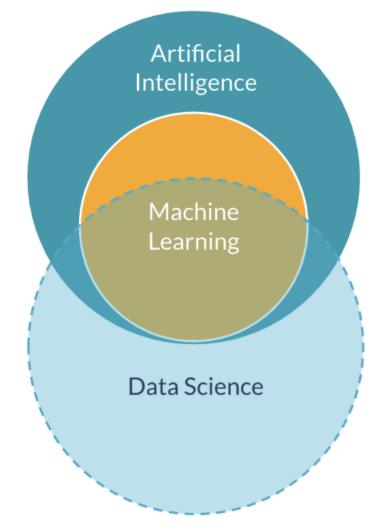
El significado exacto de cada uno de estos términos aún no se asienta del todo.



Ciencia de Datos ≠ Inteligencia Artificial

La Ciencia de Datos es un campo multidisciplinario y amplio, cuyo propósito es la extracción de conocimiento a partir de datos.

La ciencia de datos aprovecha el aprendizaje automático para generar modelos predictivos y encontrar patrones en los datos. *ML* es una herramienta en el contexto de *DS*, permite cumplir con los objetivos de investigación usando técnicas eficaces, simples de desarrollar y flexibles.

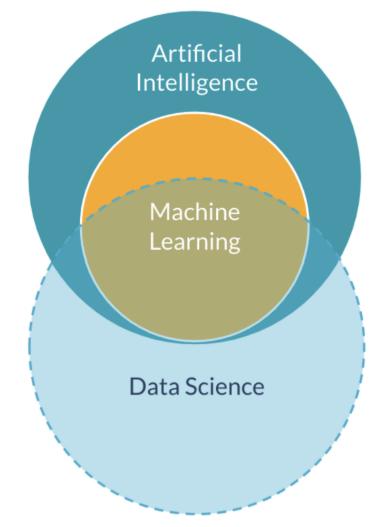


Ciencia de Datos ≠ Inteligencia Artificial

La Inteligencia Artificial es la simulación de la inteligencia biológica por medios computacionales. Provee capacidades humanas en máquinas artificiales.

El aprendizaje automático es el principal mecanismo por el cual se ha logrado construir sistemas que califican como inteligencia artificial, pero no es el único. Por lo mismo, *ML* no es sinónimo de *IA*, pero la mayoría de las *IA* se obtuvieron a través de *ML*.

¡PERO ES LA CIENCIA DE DATOS LA QUE LO HA HECHO POSIBLE!





SEDE VIÑA DEL MAR

Ciencia de Datos

Profesor: Gabriel Jara

gabriel.jara@usm.cl

Segundo Semestre 2024