



## CARTAS

Curioso está jugando el siguiente juego. El tiene un mazo de cartas (numeradas de 1 a **n**) sin números repetidos. El mazo ha sido barajado. Curioso comienza a recorrer el mazo buscando la carta marcada con el número 1, después el busca la carta marcada con el número 2 y así hasta llegar a la carta marcada con el número **n**. Cada vez que encuentra una carta, continua la búsqueda de la siguiente carta desde el lugar en donde encontró la carta anterior. Cuando él llega al final del mazo da un aplauso y comienza nuevamente al principio del mazo. Este procedimiento terminará una vez que la última carta (la numerada con **n**) haya sido encontrada.

Se debe escribir la función **recorrer** que, dado el mazo de cartas barajado con el que curioso comienza el juego, el cual se recibe en un vector **cartas** que contiene los números de las cartas dados en el orden de aparición en el mazo barajado, y el número de cartas **n** ( $1 \leq n \leq 100$ ) encuentre el número de veces en que curioso aplaudirá durante el juego. La función debe devolver el número de aplausos que curioso dará al jugar con ese mazo e imprimirlo en la función principal.

### Ejemplos

<b>Entrada</b>  n=3 cartas <table><tr><td>2</td><td>1</td><td>3</td></tr></table>	2	1	3	<b>Entrada</b>  n=5 cartas <table><tr><td>3</td><td>5</td><td>1</td><td>4</td><td>2</td></tr></table>	3	5	1	4	2	<b>Entrada</b>  n=7 cartas <table><tr><td>3</td><td>6</td><td>7</td><td>1</td><td>5</td><td>4</td><td>2</td></tr></table>	3	6	7	1	5	4	2
2	1	3															
3	5	1	4	2													
3	6	7	1	5	4	2											
<b>Salida</b> 1	<b>Salida</b> 2	<b>Salida</b> 3															

Se debe realizar el programa principal que lee los diferentes casos de prueba desde un archivo tipo texto llamado **cartas.txt**.

Un ejemplo del archivo sería:

**cartas.txt**

4

3

2 1 3

5

3 5 1 4 2

7

3 6 7 1 5 4 2

15

7 2 3 1 9 12 14 15 4 8 6 10 11 5 13

Número de casos

Número de cartas (caso1)

vector cartas (caso 1)