

Instrucciones del laboratorio:

Construcción de un componente por medio de manipulación del DOM utilizando JavaScript/TypeScript

Objetivo:

Construir dinámicamente un componente manipulando el DOM con JavaScript/TypeScript. El componente debe representar visualmente los elementos que se muestra en la imagen adjunta.

Requisitos Generales:

1. Estructura del HTML dinámica:

- No debe de escribir el HTML directamente en el archivo .html, sino generarlo desde JavaScript/TypeScript utilizando createElement, appendChild, classList.add, etc.
- Todo el componente debe estar encapsulado dentro de un div principal con una clase representativa, por ejemplo: "community-card".

2. Elementos obligatorios que debe de crear y agregar al DOM:

- Logo o ícono (puede ser un círculo con una letra o un img placeholder).
- Nombre del grupo (ejemplo: "NYC Coders").
- Cantidad de miembros (ejemplo: "4,040 members").
- Descripción del grupo (ejemplo: "We are a community...").
- Botón para ver más información (texto: "View").
- Botón para unirse al grupo (texto: "Join").

3. Estilos CSS sugeridos (pueden agregarlos como clases desde JS):

- Usar clases para aplicar estilos como bordes redondeados, sombras, padding, márgenes y tipografías (Arial).
- Las etiquetas deben tener estilo de botones pequeños.
- El botón debe tener un fondo azul y texto blanco.

4. Uso correcto del DOM:

- Usa document.createElement para cada nodo.
- Usa element.appendChild o element.insertBefore para organizar la jerarquía.
- Usar element.classList.add() para aplicar estilos.

5. Extra opcional:

- Permitir que se generen múltiples “cards” (community-card) a partir de un arreglo de objetos en TypeScript o JavaScript.

6. Resultado esperado:

La persona estudiante debe de lograr que al cargar la página se muestre en pantalla un componente visual similar al de la imagen proporcionada, utilizando solo JavaScript/TypeScript y sin escribir el HTML previamente.