

A dark blue vertical bar runs along the left edge of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

17-5-2024

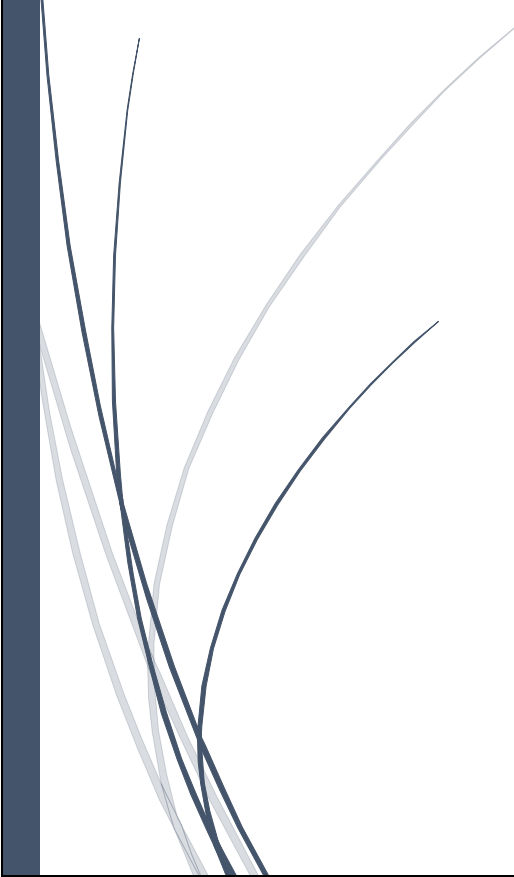
Práctica 5

Arquitectura de computadoras

Realidad Virtual

Alumno: Christopher Alejandro Medina Vargas

Matricula: 22050781

Several thin, curved lines in shades of blue and grey originate from the bottom left corner and sweep upwards and to the right, creating a sense of movement and design.

Introducción: En el ámbito de la informática, el ensamblaje de computadoras es una tarea clave que permite la personalización de sistemas según las necesidades de los usuarios. Esta práctica exploró el montaje de una PC utilizando tecnología de realidad virtual (RV), ofreciendo una experiencia inmersiva y educativa.

Objetivo: El propósito fue brindar a los participantes una experiencia segura y práctica en el ensamblaje de una PC mediante el uso de realidad virtual. Se buscaba familiarizar a los usuarios con los componentes de hardware y los pasos necesarios para ensamblar una computadora, evitando los riesgos asociados con el manejo de componentes físicos.

Metodología:

Selección del entorno de RV: Se empleó software de realidad virtual que simula un entorno de montaje de PC en 3D. Este programa permite la interacción con modelos virtuales de componentes de hardware y la realización de tareas de ensamblaje de manera realista.

Instrucciones y guía: Antes de comenzar, se proporcionó a los participantes una introducción a los componentes de una PC y los pasos básicos para el ensamblaje. Se les enseñó cómo navegar y manipular objetos en el entorno de RV.

Montaje de la PC: Los participantes realizaron los siguientes pasos:

Escogieron la placa madre, CPU, RAM, tarjeta gráfica, unidades de almacenamiento y fuente de alimentación desde un catálogo virtual.

Colocaron la placa madre en el gabinete y la fijaron con los tornillos adecuados.

Instalaron la CPU, RAM, tarjeta gráfica y unidades de almacenamiento en la placa madre.

Conectaron los cables de alimentación y datos entre los componentes.

Verificaron visualmente la correcta instalación de cada componente.

Evaluación y comentarios: Al finalizar, se proporcionó retroalimentación sobre el desempeño de los participantes y se resolvieron dudas o dificultades encontradas durante la práctica.

Resultados: Los participantes lograron completar el ensamblaje de la PC virtual satisfactoriamente. Se observó un mayor conocimiento sobre los componentes de hardware y los pasos necesarios para ensamblar una computadora. La retroalimentación recibida fue positiva, destacando la utilidad y realismo del entorno de realidad virtual para aprender sobre este tema.

Conclusiones: La práctica de ensamblaje de una PC en realidad virtual demostró ser una herramienta efectiva y segura para familiarizar a los usuarios con los conceptos y procesos involucrados en la construcción de computadoras. La tecnología de realidad virtual ofrece una experiencia inmersiva que complementa la enseñanza tradicional y puede ser especialmente beneficiosa para aquellos que desean aprender de manera práctica sin correr riesgos físicos.

