



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Instituto Tecnológico de
Saltillo

KITCHEN LINK

Bloque II

Integrantes:

Leodan Carrizales Rodríguez

Cristopher Alejandro Medina Vargas

Saira Julizza Olivas Castillo

Estrella Yamilleth Sánchez Cervantes

Maestra: Paola Denis Manrique Peña

Fecha de entrega:
10 de noviembre del 2025

Contenido

Introducción.....	3
Definición y descripción de CU.....	4
Esquema E/S.....	6
Interfaces y su secuencia.....	11
Diseño de tablas de cada CU.....	29
Plantillas de especificación de CU.....	31
Diseño de casos de prueba.	43
Estructura de Archivos.....	79
Bitácora de avance y observaciones.....	83
Diagrama de clases.....	86
Código ejecutable	87
Conclusión.....	87

Introducción

En el presente bloque se desarrolla la segunda fase del sistema de gestión para restaurantes, enfocada en la administración de órdenes y la interacción entre los distintos roles operativos del establecimiento. Esta etapa amplía las funcionalidades construidas en el Bloque 1, incorporando módulos clave como la gestión de mesas, terminal de punto de venta (TPV), órdenes pendientes, y los apartados de cocina y barra.

El objetivo principal de este bloque es integrar las operaciones en tiempo real, permitiendo que los meseros creen y administren mesas, registren pedidos, y envíen comandas de manera directa a cocina y barra, donde los encargados podrán actualizar el estado de los productos conforme avanza su preparación. Asimismo, se incluye la gestión del historial de órdenes completadas, con el fin de mantener un registro de trazabilidad dentro del flujo del servicio.

A través de los diagramas de casos de uso, las especificaciones, las tablas de entradas y salidas, y los casos de prueba, se busca garantizar que el sistema cumpla con los requerimientos de funcionalidad, consistencia y comunicación entre los distintos módulos involucrados.

Definición y descripción de CU

Nombre CU	Descripción detallada
1.Login	Permite visualizar las mesas existentes y su estado actual. Desde esta vista, el usuario puede seleccionar una mesa para editarla o acceder a las opciones avanzadas.
2.Mesas.	Permite visualizar las mesas existentes y su estado actual. Desde esta vista, el usuario puede seleccionar una mesa para editarla o acceder a las opciones avanzadas.
3.Creacion de mesas.	Permite al usuario crear nuevas mesas, registrando el número de mesa y la cantidad de personas que la ocuparan.
4.Ordenes pendientes.	Permite al usuario visualizar todas las ordenes en curso o pendientes de una mesa. Desde esta vista se puede marcar ordenes como completadas.
5.Terminal punto de venta (TPV).	Permite al usuario registrar pedidos para una mesa, agregando productos del menú, modificando cantidades, agrupando por tiempos y el sistema se encarga de enviar las órdenes a cocina o barra.
6.Opciones avanzadas.	Permite al usuario realizar acciones administrativas sobre una mesa, como cambiar su número, cambiar el número de personas, mover productos a otra mesa, reasignar mesero o cancelar productos. Requiere autorización del gerente.
7.Ordenes de barra.	Permite visualizar las ordenes de bebidas enviadas por los meseros, gestionirlas según su estado (pendiente, en preparación, completada) y actualizar su progreso.

8.Historial de barra.	Permite consultar las ordenes ya completadas en el área de barra. Facilita el seguimiento de las ordenes atendidas y su trazabilidad.
9. Ordenes de cocina.	Permite visualizar las ordenes de platillos enviadas por los meseros, gestionar su estado (pendiente, en preparación, completada) y actualizar su progreso.
10.Historial de cocina.	Permite consultar las ordenes completadas en cocina. Facilita el control del trabajo realizado y el registro de tiempos.

Esquema E/S

Nombre CU	Entrada de datos	Salida de datos
1. Login	- Vista Principal: login.php - CSS src/css/style.css - Cliente (JS): src/js/sripts.js - Lógica: src/php/login_handler.php, Conexión: src/php/db_connection.php	Redirección al menú principal según rol. "Usuario o contraseña inválidos". "Debe ingresar usuario y contraseña".
2.Mesas.	- Vista Principal: src/php/orders.php - CSS src/css/orders.css - Cliente (JS): src/js/orders.js src/js/notifications.js - API (Backend): src/api/orders/get_active_order.php src/api/orders/get_tables.php src/php/ajax_check_notifications.php -Conexión: src/php/db_connection.php -Security src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_api.php src/js/session_interceptor.js	Muestra notificaciones en tiempo real cuando cocina y/o barra marcan productos como listos.
3.Creacion de mesas.	- Vista Principal: src/php/modal_create_table - CSS src/css/orders.css - Cliente (JS): src/js/orders.js - API (Backend): src/api/orders/create_table.php -Conexión: src/php/db_connection.php -Security src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_	Mensaje de error si el número de mesa ya existe o confirmación de creación exitosa.

	api.php src/js/session_interceptor.js	
4.Opciones avanzadas.	- Vista Principal: src/components/advanced_options_modal.php - CSS src/css/modal_advanced_options.css - Cliente (JS): src/js/ModalAdvancedOptions.js src/js/GuestCountChanger.js src/js/ProductsCanceler.js src/js/ProductsMover.js src/js/ServerChanger.js src/js/TableNumberChanger.js - API (Backend): src/api/orders/auth/verify_manager.php src/api/orders/advanced_options/change_guest_count.php src/api/orders/advanced_options/change_server.php src/api/orders/advanced_options/change_table.php src/api/orders/advanced_options/execute_cancel.php src/api/orders/advanced_options/execute_move.php src/api/orders/advanced_options/get_cancel_data.php src/api/orders/advanced_options/get_move_data.php src/api/orders/advanced_options/get_server_list.php -Conexión: src/php/db_connection.php -Security src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_api.php src/js/session_interceptor.js	Confirmación de cambios realizados o mensaje de error si los datos son inválidos.
5.Ordenes pendientes.	- Vista Principal: src/php/pending_orders.php - CSS	Muestra el listado actualizado de órdenes en espera con estado

	src/css/pending_orders.css - Cliente (JS): src/js/pending_orders.js src/js/Modal.js - API (Backend): src/api/orders/pending_orders/ get_order_details.php src/api/orders/pending_orders/ get_pending_orders.php src/api/orders/pending_orders/ mark_as_complete.php - Conexión: src/php/db_connection.php - Security src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	“Pendiente”, “En preparación” o “Listo”.
6.Terminal punto de venta (TPV).	- Vista Principal: src/php/order_interface.php - CSS src/css/tpv.css - Cliente (JS): src/js/tpv.js - API (Backend): src/api/orders/tpv/MenuModel.php src/api/orders/tpv/get_current_ order.php src/api/orders/tpv/get_product_ modifiers.php src/api/orders/tpv/get_products_by_ category.php src/api/orders/tpv/search_products. php src/api/orders/tpv/send_order.php - Conexión: src/php/db_connection.php - Security src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	Confirmación de envío de pedido a cocina/barra y actualización del total de la orden.
7.Ordenes de barra.	- Vista Principal: src/php/bar_orders.php	Actualización del estado de los productos


	<p>- CSS src/css/bar_styles.css</p> <p>- Cliente (JS): src/js/bar_logic.js</p> <p>- API (Backend): src/api/bar/get_bar_orders.php src/api/bar/update_item_status.php</p> <p>-Conexión: src/php/db_connection.php</p> <p>-Security src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_api.php src/js/session_interceptor.js</p>	(pendiente, en preparación, listo).
8. Historial de barra.	<p>- Vista Principal: src/php/bar_history.php</p> <p>- CSS src/css/bar_history.css</p> <p>- Cliente (JS): src/js/history_bar.js</p> <p>- API (Backend): src/api/bar/get_bar_history.php</p> <p>-Conexión: src/php/db_connection.php</p> <p>-Security src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_api.php src/js/session_interceptor.js</p>	Muestra el listado histórico de órdenes completadas con detalle de mesa, hora y productos.
9. Ordenes de cocina.	<p>- Vista Principal: src/php/kitchen_orders.php</p> <p>- CSS src/css/kitchen_styles.css</p> <p>- Cliente (JS): src/js/kitchen_logic.js</p> <p>- API (Backend): src/api/kitchen/get_kitchen_orders.php src/api/kitchen/update_item_status.php</p> <p>-Conexión: src/php/db_connection.php</p> <p>-Security src/php/security/check_session.php</p>	Actualización del estado de las órdenes de cocina y notificación de platillos completados.

	src/php/security/check_session_api.php src/js/session_interceptor.js	
10. Historial de cocina.	- Vista Principal: src/php/kitchen_history.php - CSS src/css/kitchen_history.css - Cliente (JS): src/js/history_kitchen.js - API (Backend): src/api/kitchen/get_kitchen_history.php - Conexión: src/php/db_connection.php - Security src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_api.php src/js/session_interceptor.js	Muestra el historial completo de órdenes finalizadas con detalles por fecha.

Interfaces y su secuencia

1. Login

1



The login interface is presented as a white card with rounded corners on a light blue background. It is divided into two main sections. The left section, titled 'Iniciar Sesión', contains a prompt to enter username and password, followed by two input fields and a blue 'INICIAR SESIÓN' button. The right section, titled '¡Bienvenido!', features the KitchenLink logo (a crossed fork and knife) and a blue 'REGÍSTRATE' button. A message for new users is also present.

Iniciar Sesión


Ingresa tu nombre de usuario y contraseña

Nombre de usuario

Contraseña

INICIAR SESIÓN

¡Bienvenido!



KitchenLink

¿Eres nuevo? habla al gerente para que te apoye en el proceso de registro.

REGÍSTRATE

2. Mesas.

Restaurante

Mesas

Órdenes Pendientes

1

Yamileth Sanchez
Sesión activa

Nov 10 20:33:04

Gestión de Mesas

Estado de Mis Mesas

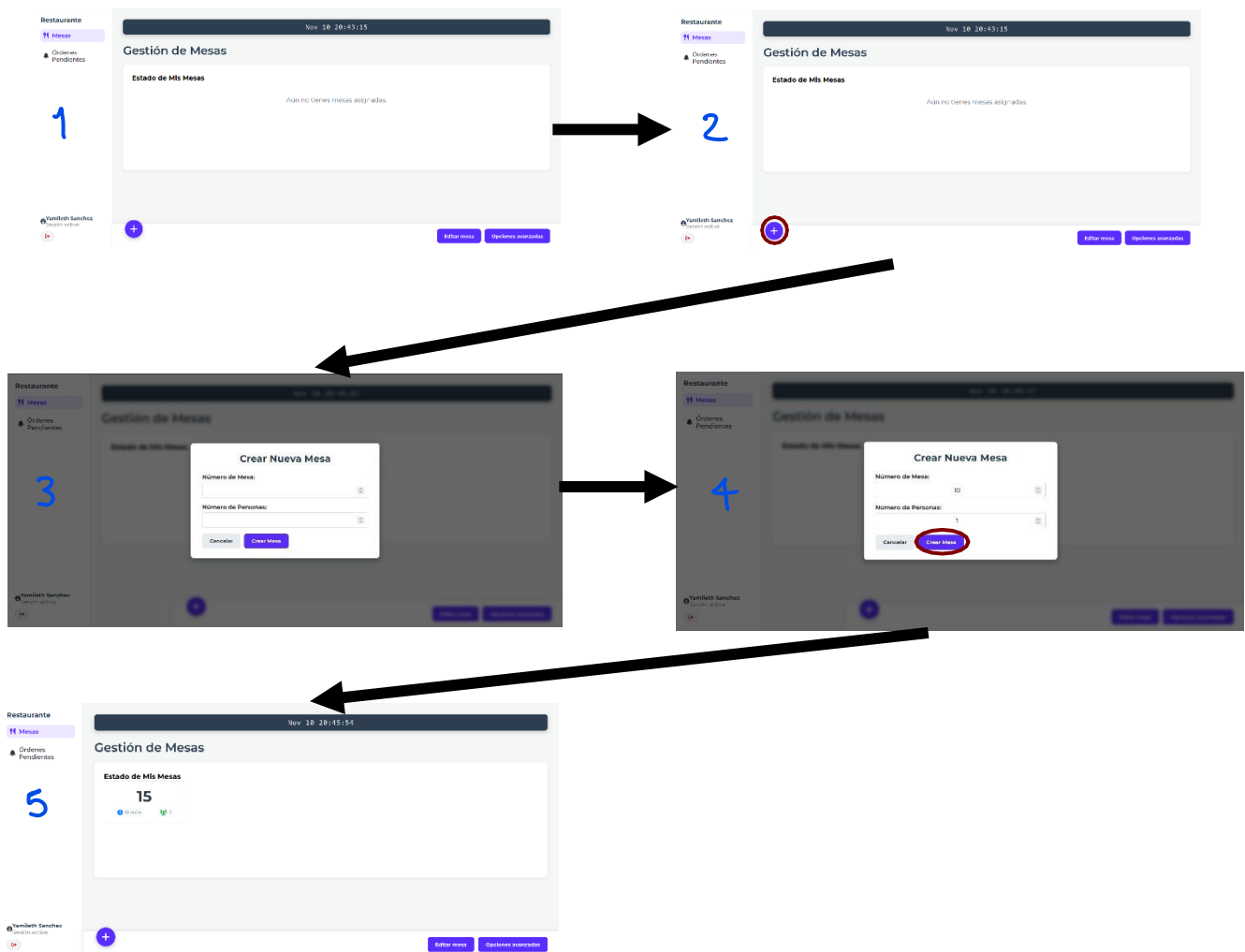
Aún no tienes mesas asignadas.

+

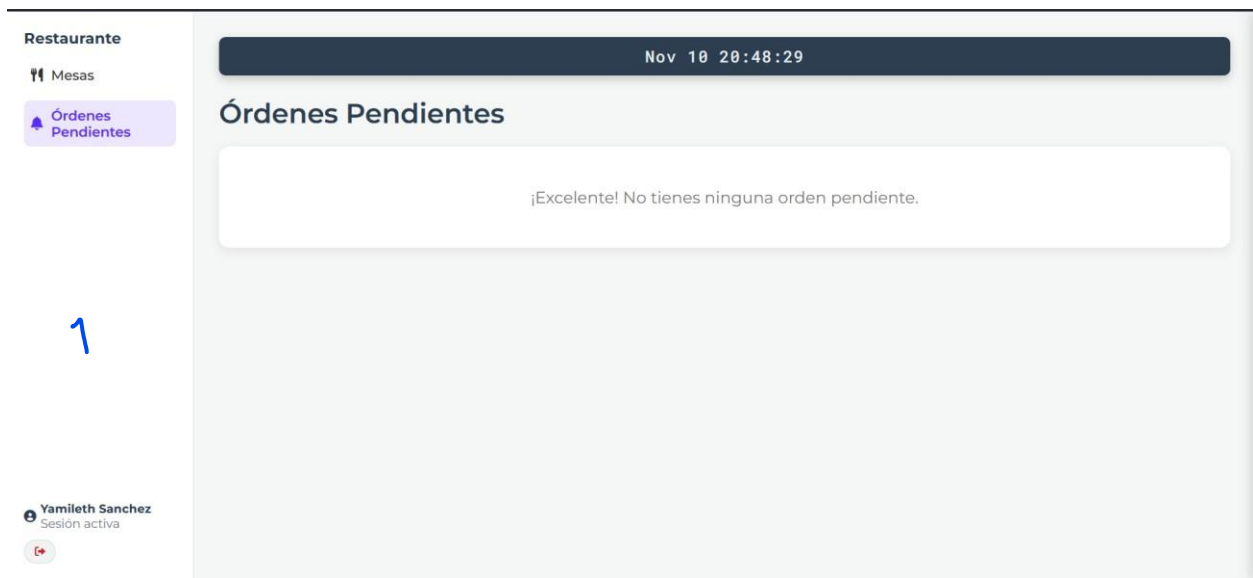
Editar mesa

Opciones avanzadas

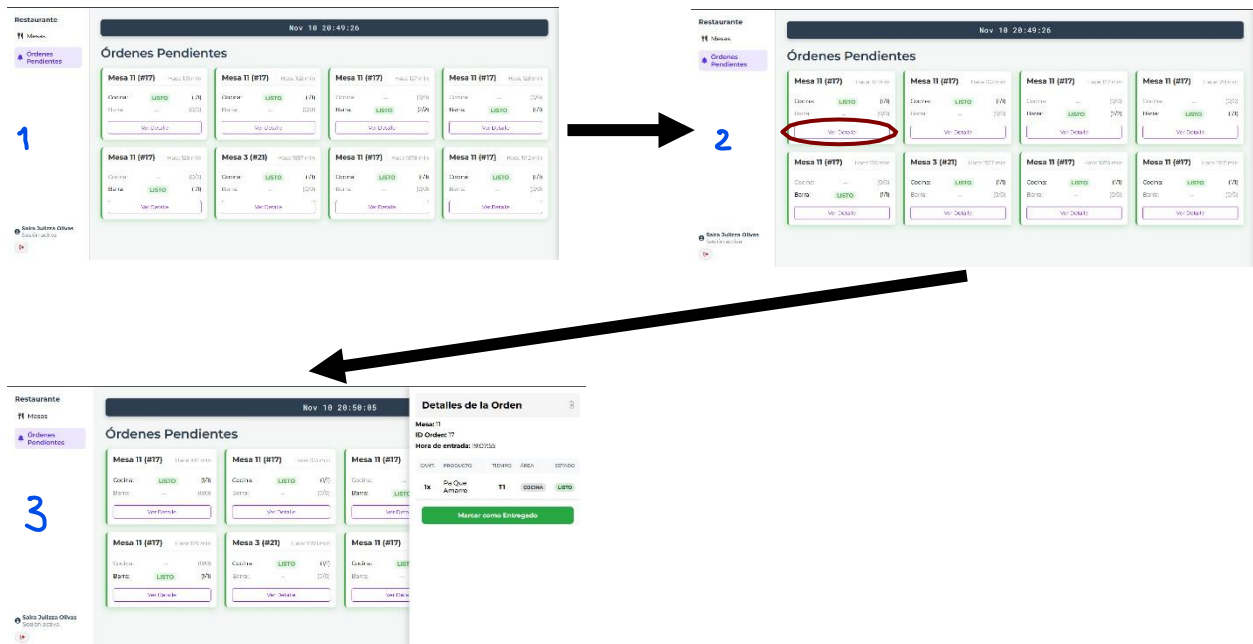
3. Creacion de mesas.



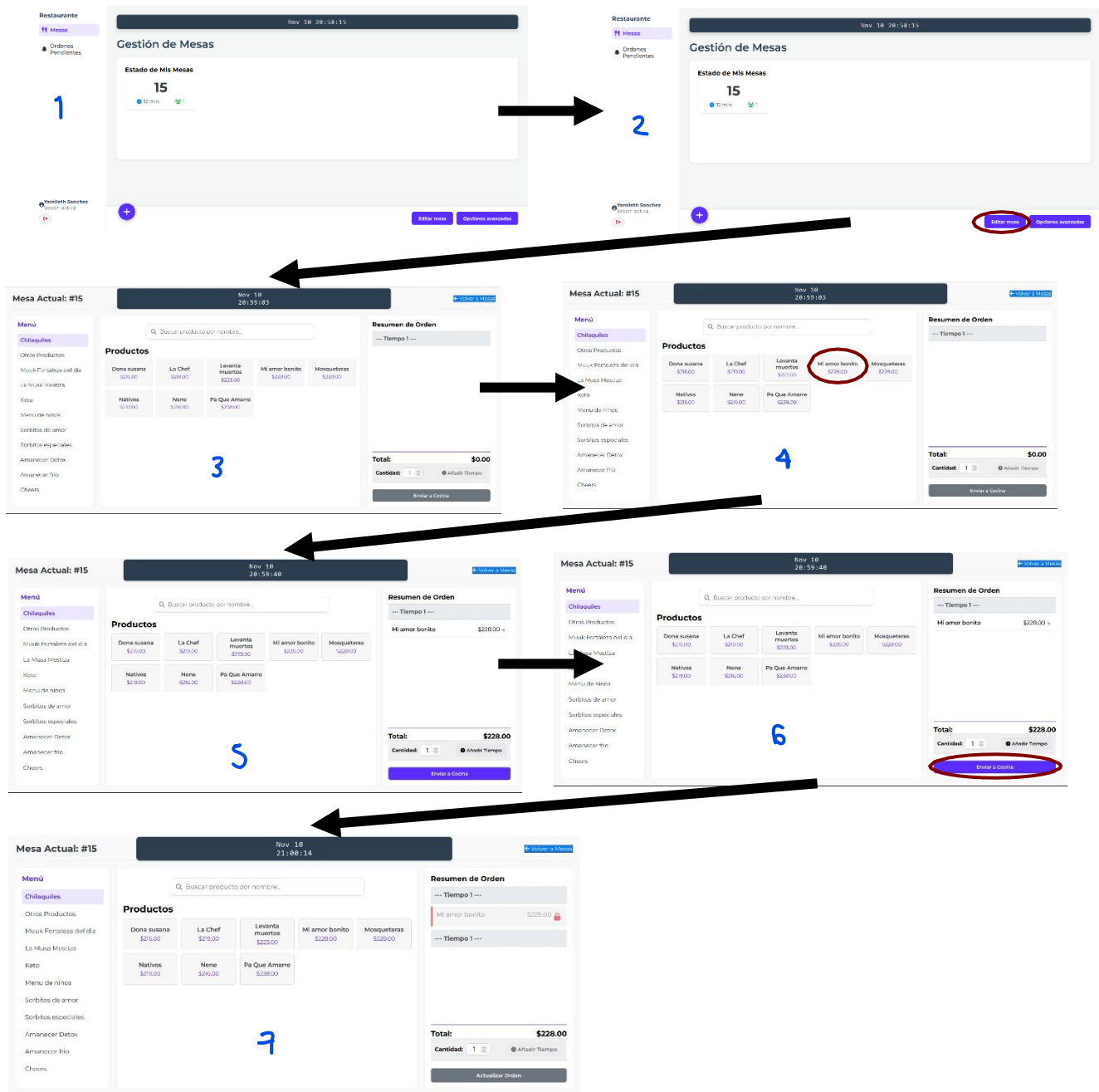
4. Ordenes pendientes.



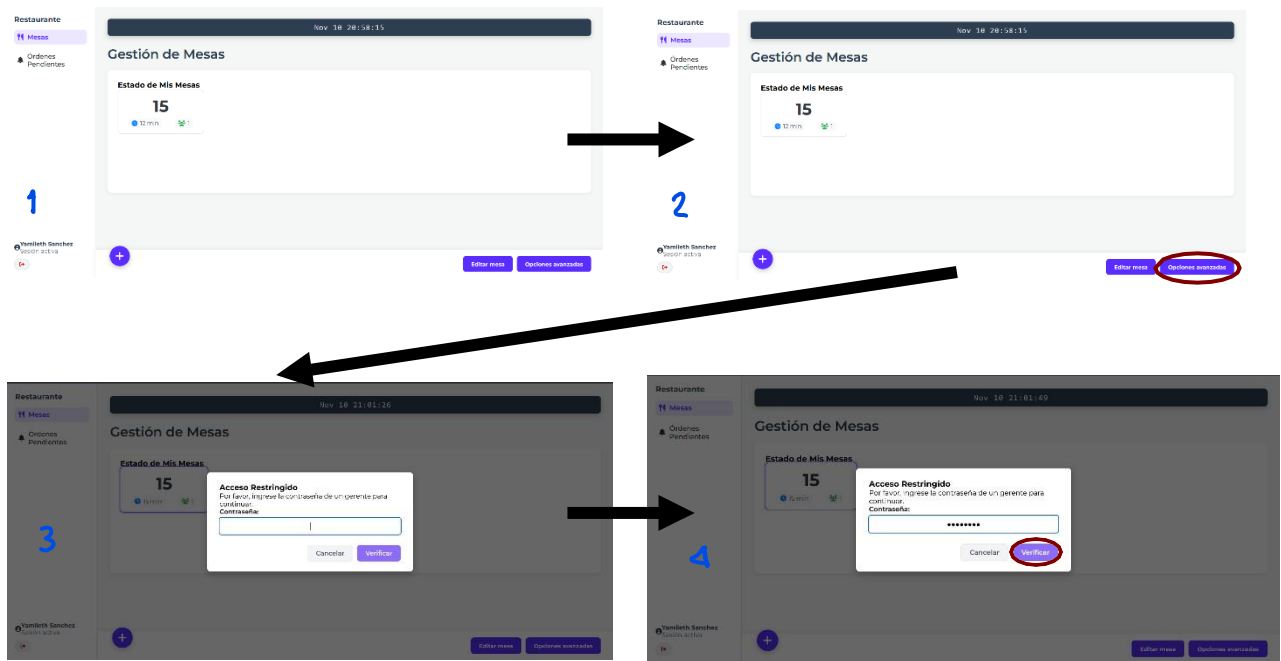
4.1 Ordenes pendientes registradas.



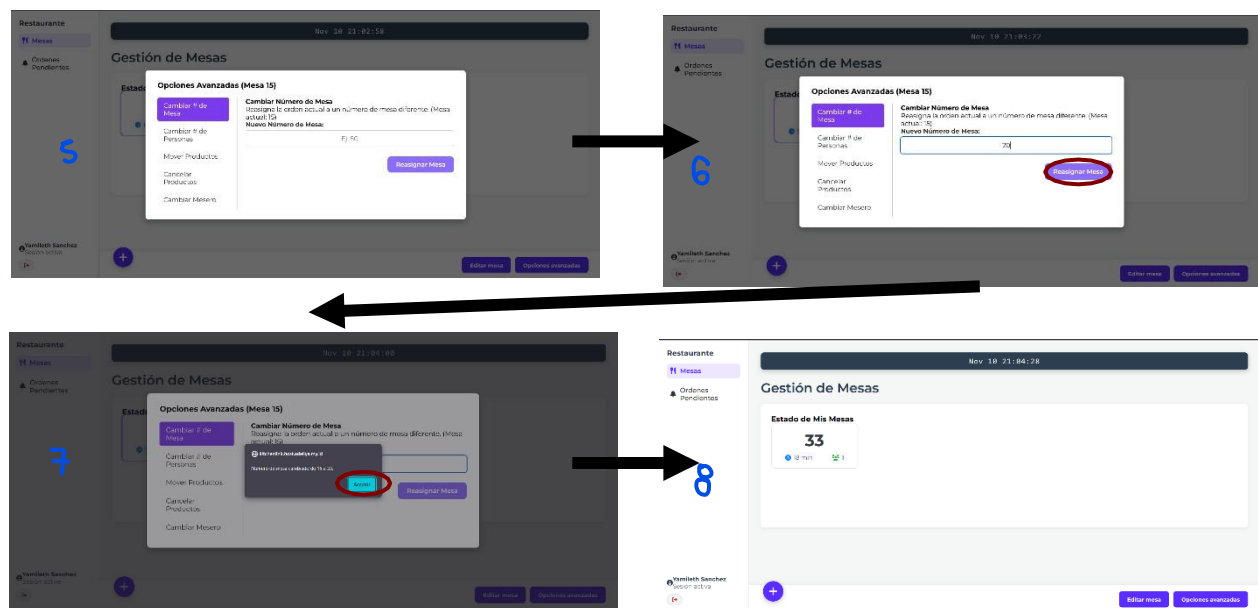
5. Terminal punto de venta.



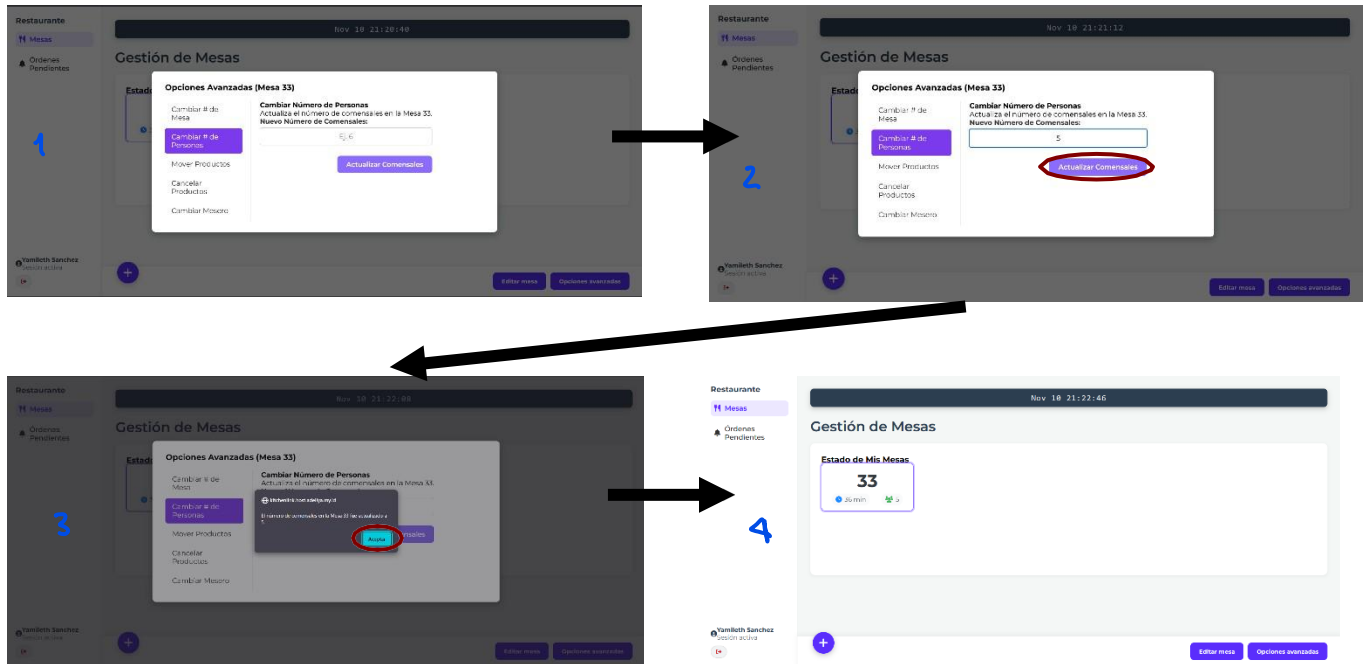
6. Opciones avanzadas.



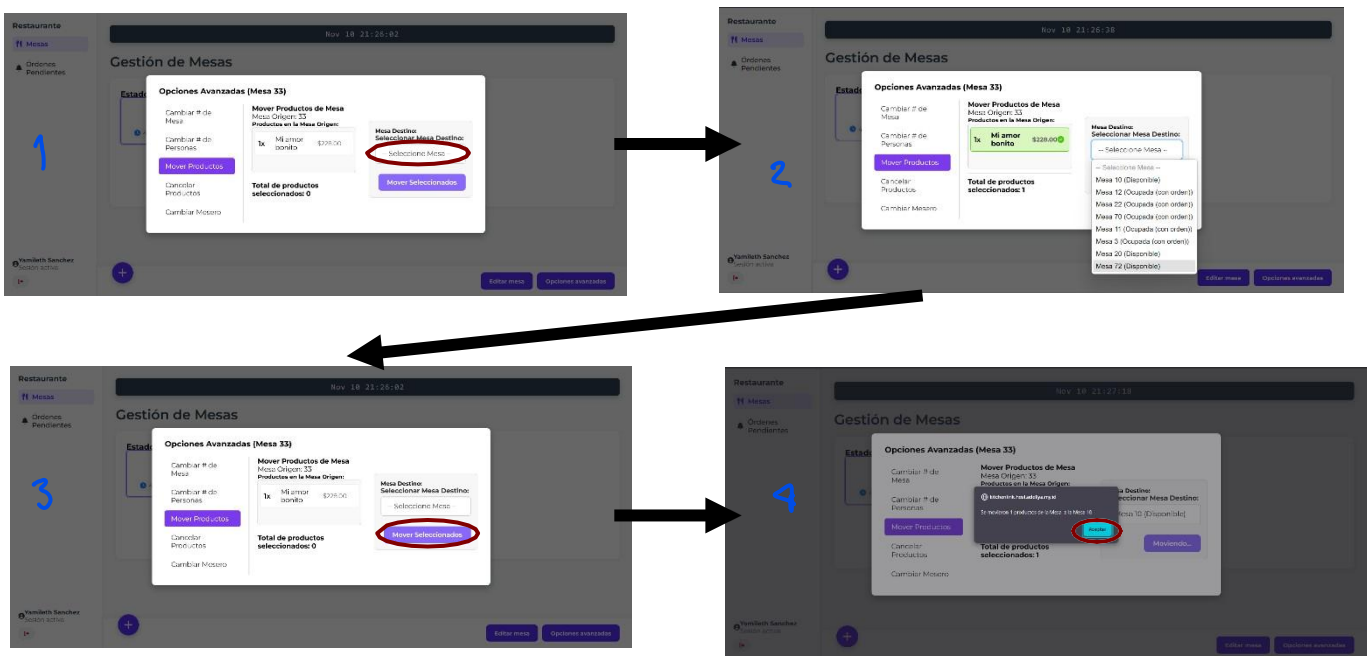
6.1 Cambiar # de mesa.



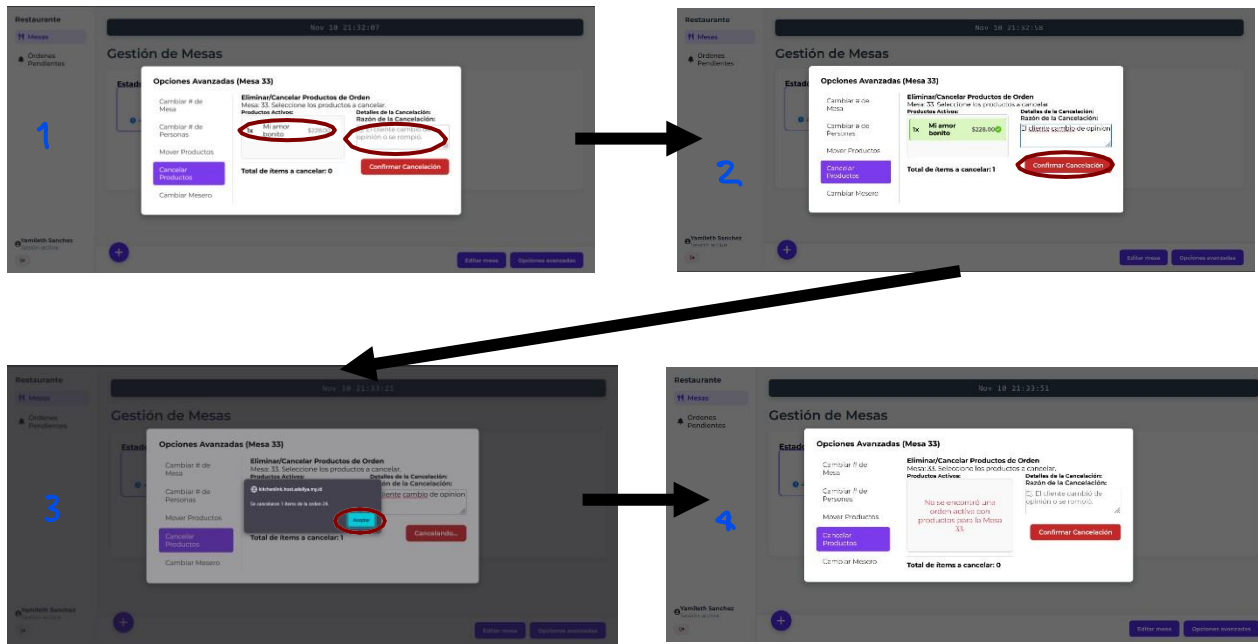
6.2 Cambiar # de personas.



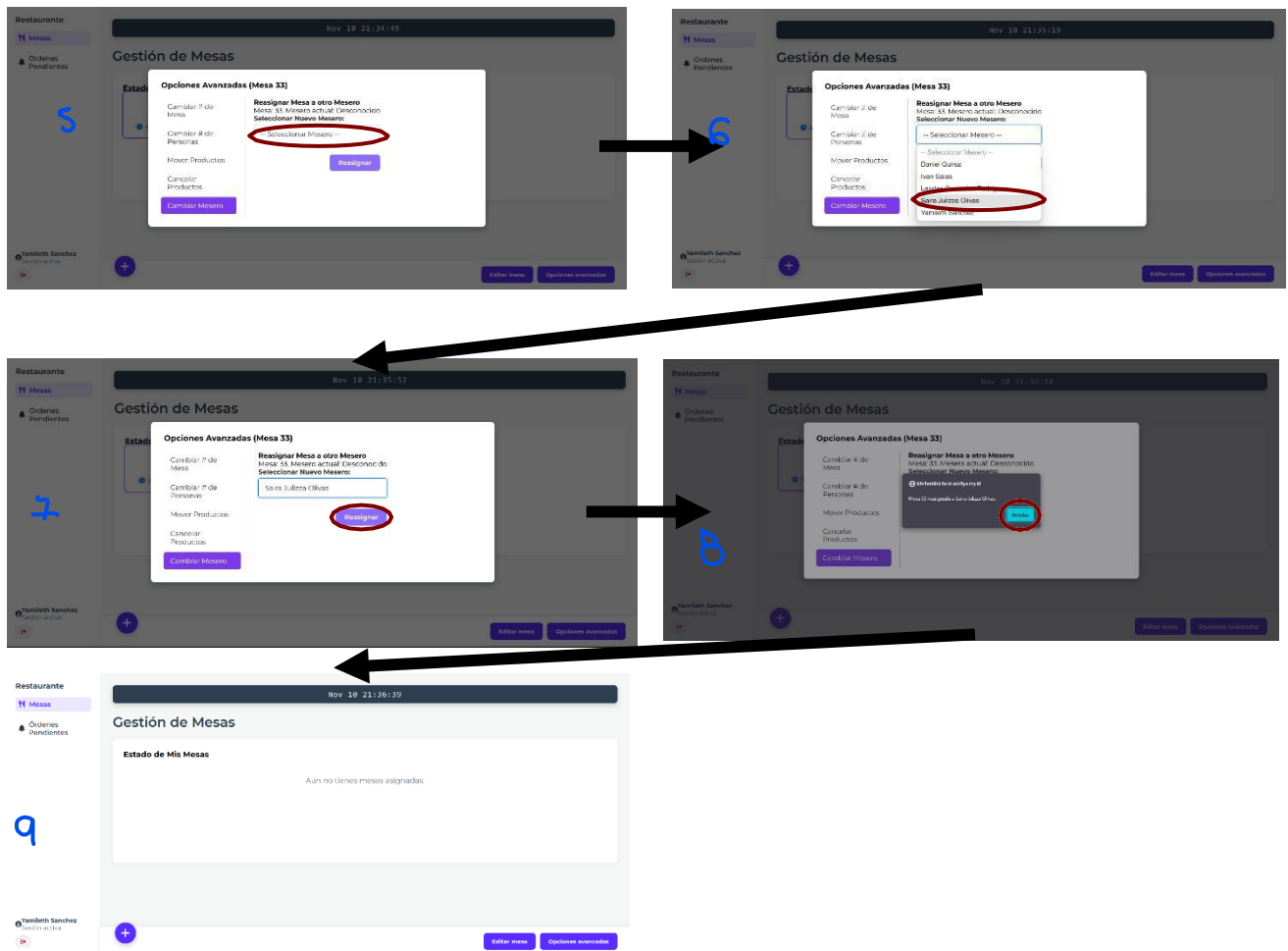
6.3 Mover productos



6.4 Mover productos.

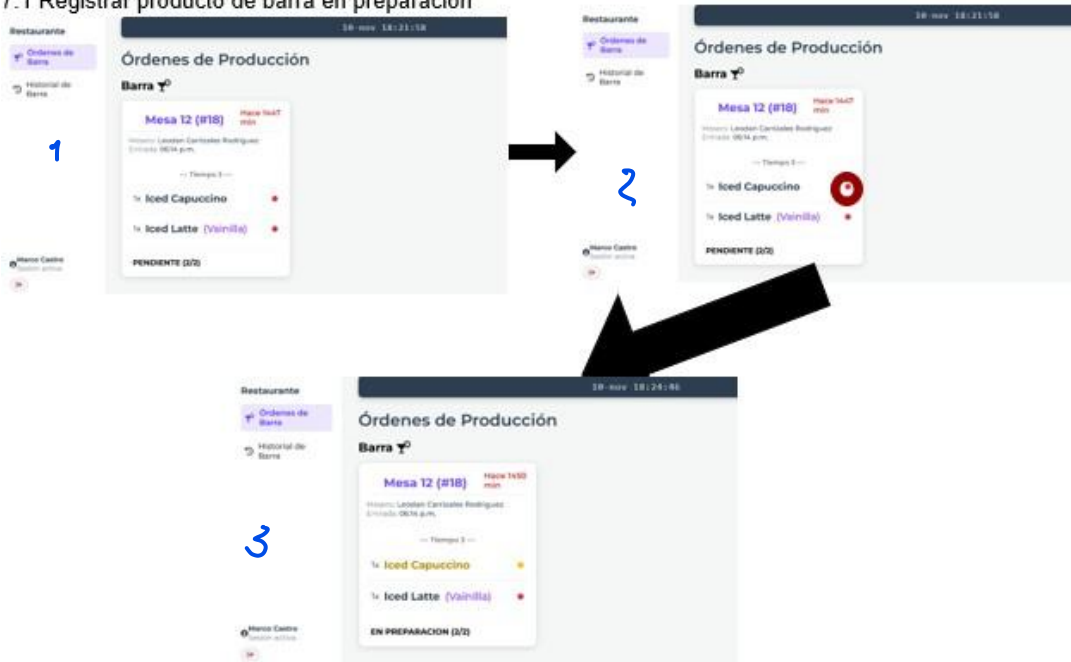


6.5 Cambiar mesero.

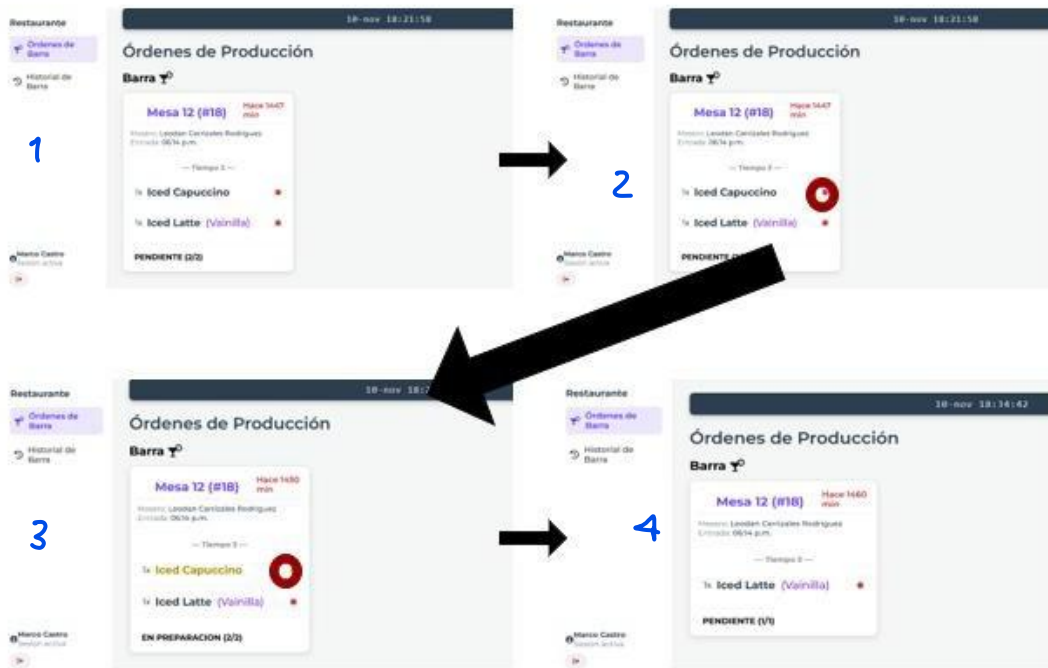


7. Ordenes de barra

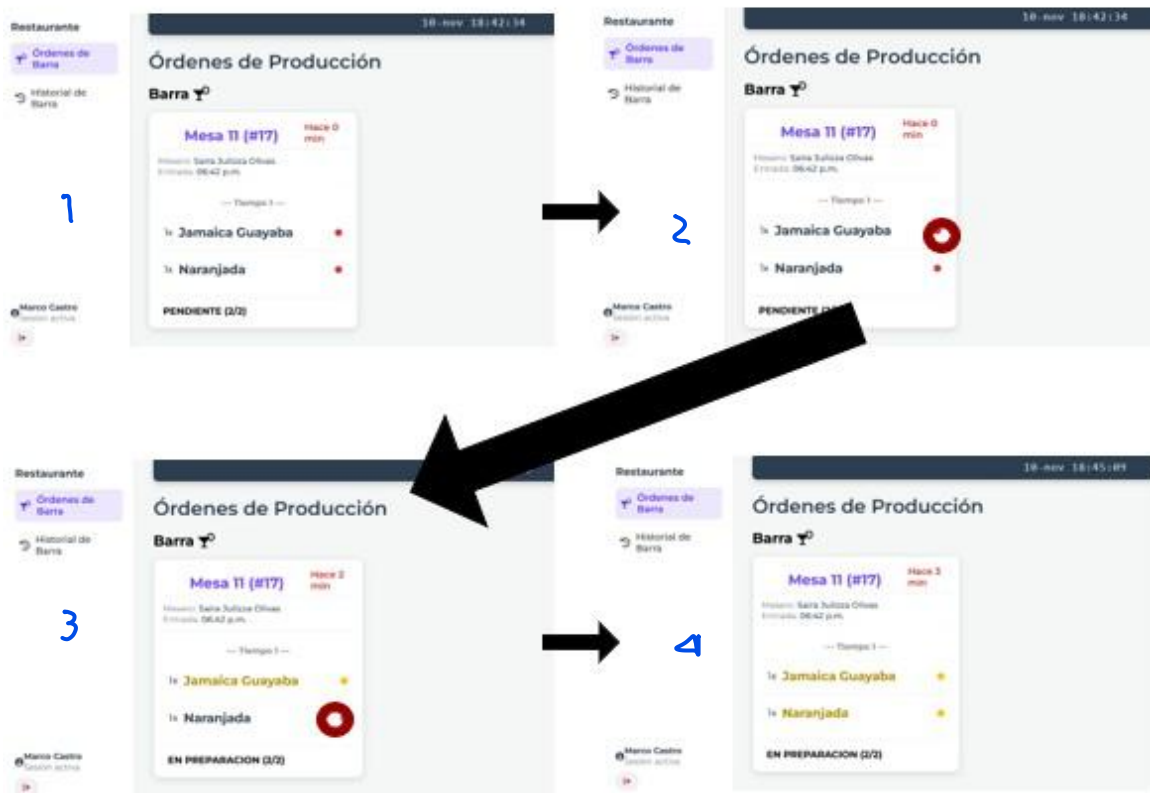
7.1 Registrar producto de barra en preparación



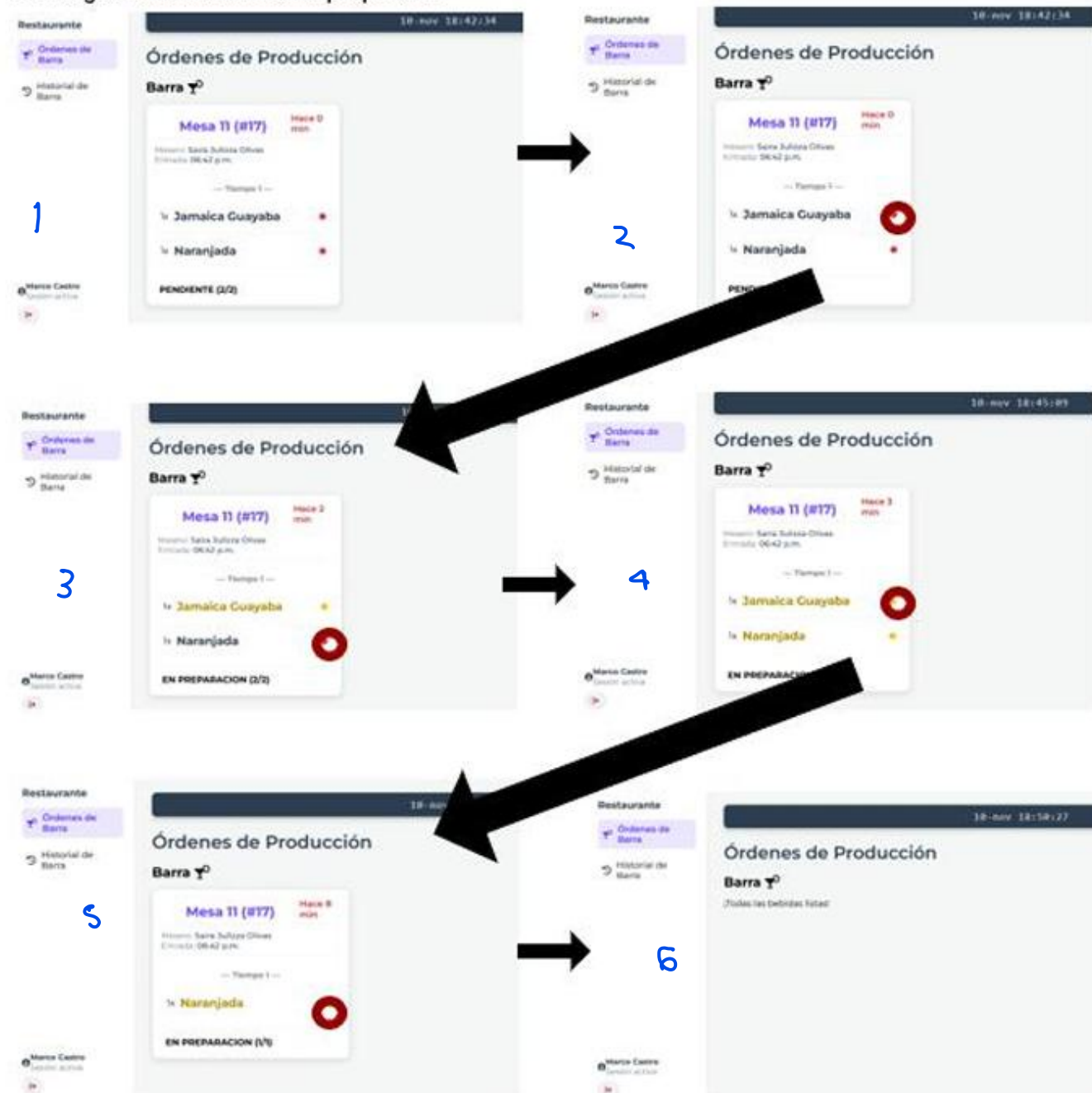
7.2 Registrar producto de barra preparado



7.3 Registrar orden de barra en preparación

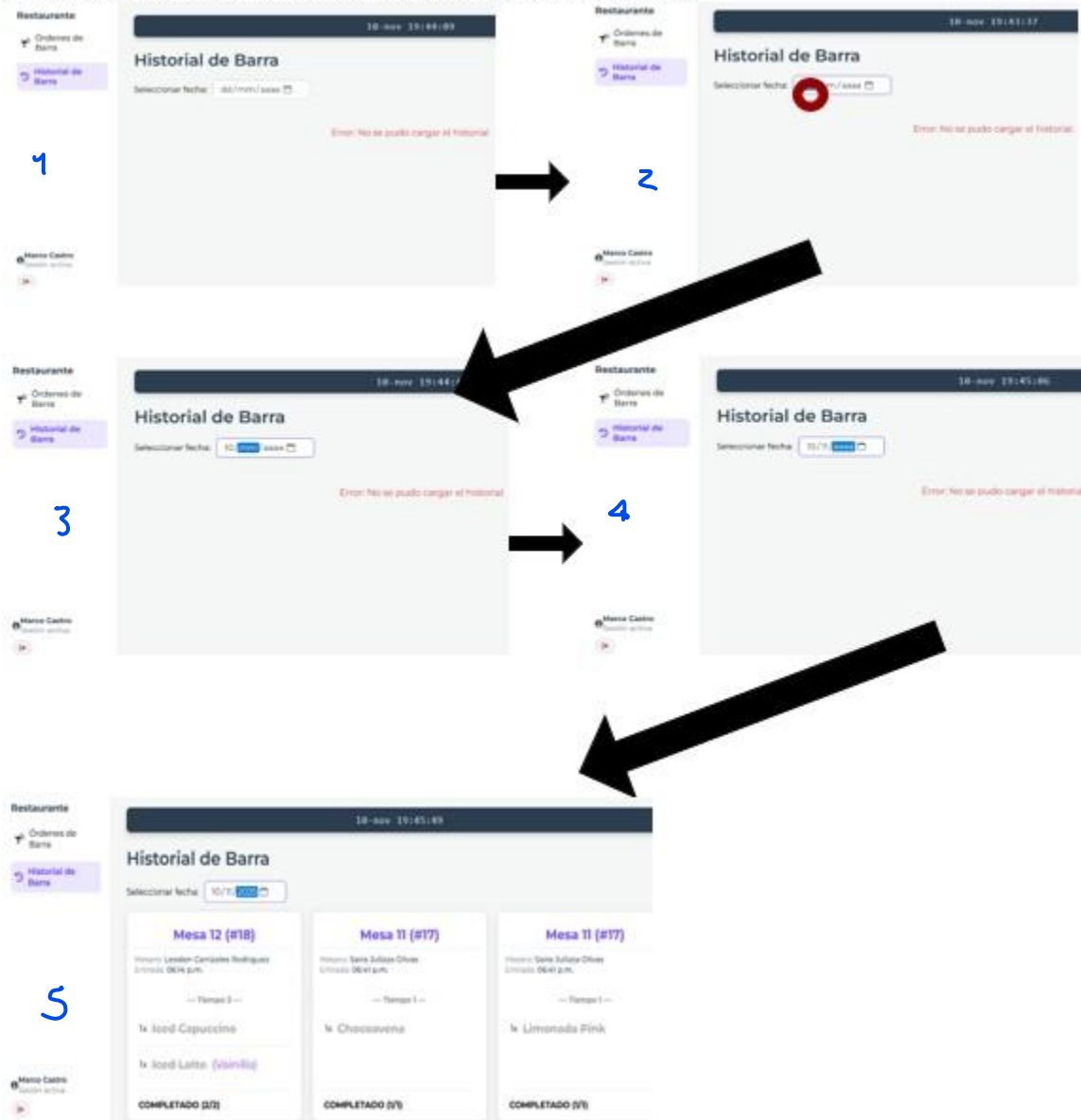


7.4 Registrar orden de barra preparada

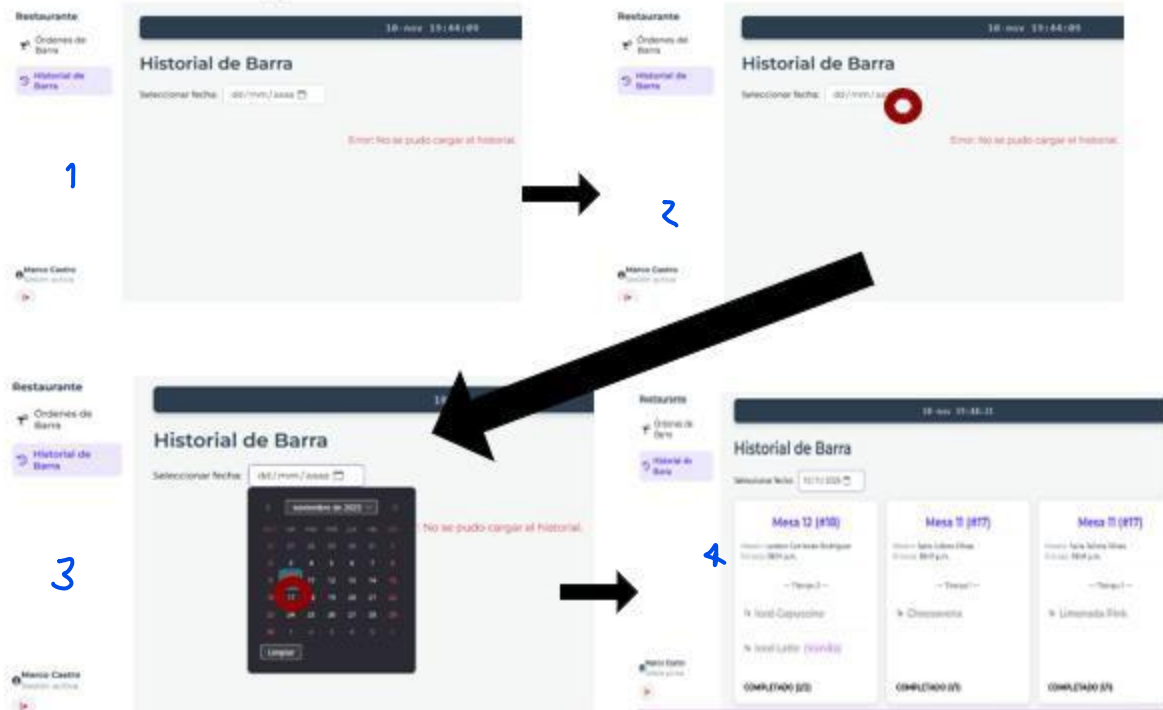


8. Historial de barra.

8.1 Buscar historial de producción de barra ingresando la fecha

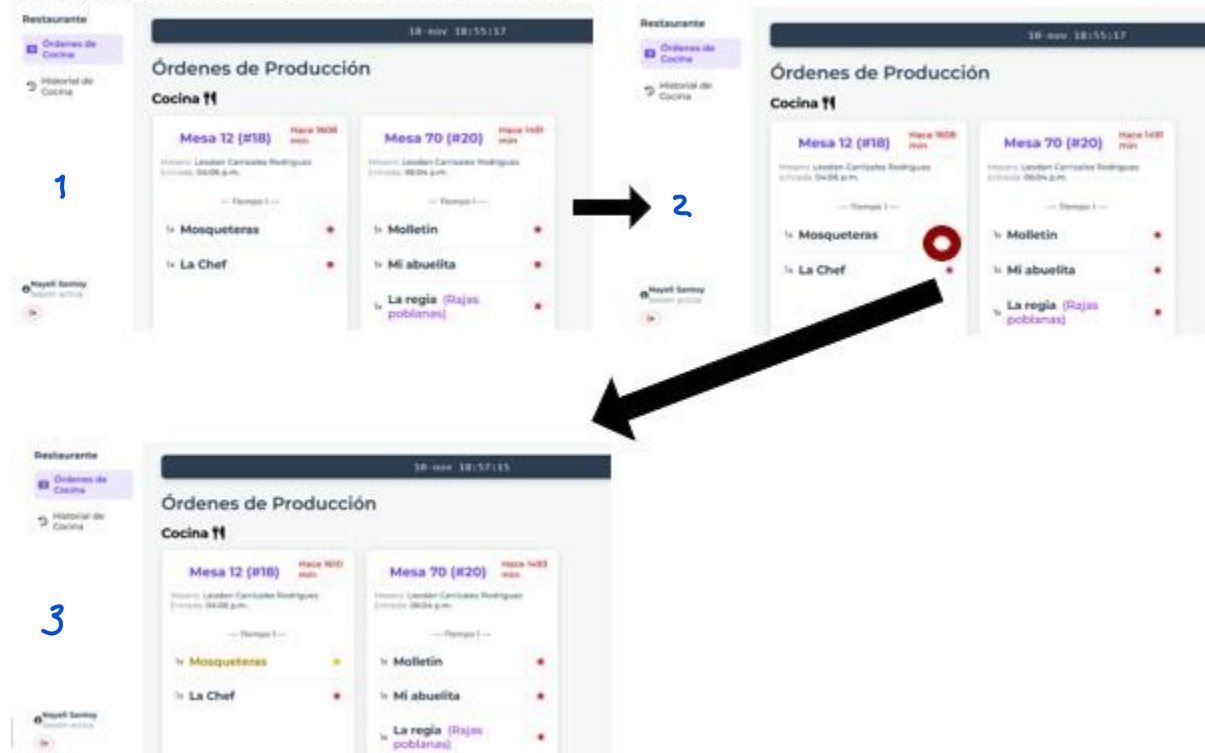


8.2 Buscar historial de producción de barra usando el calendario

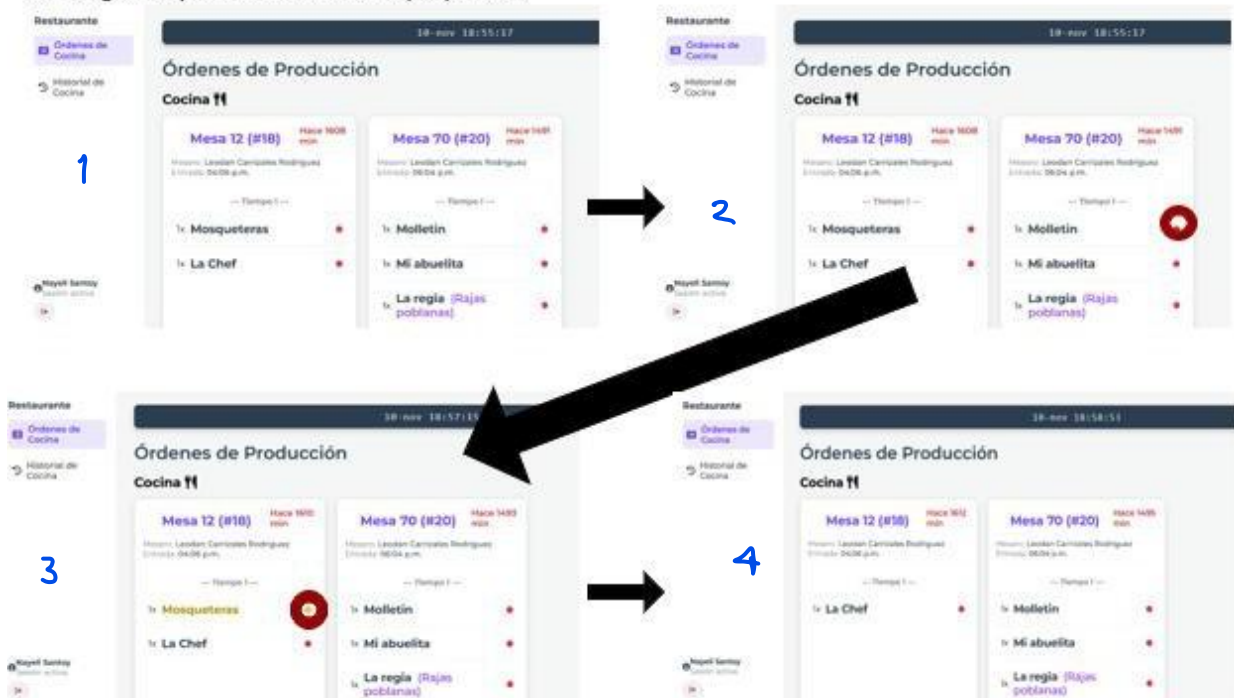


9. Ordenes de cocina.

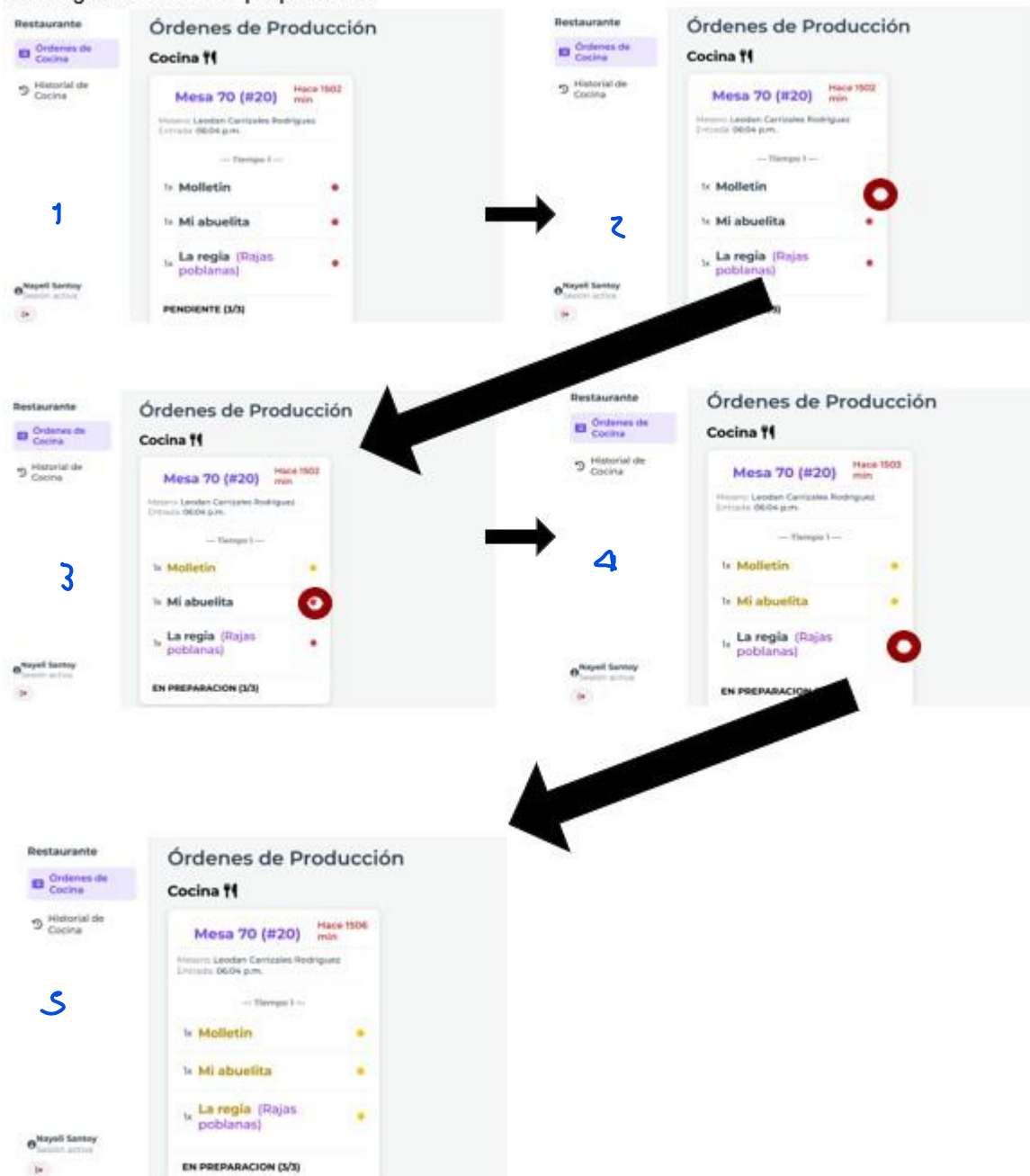
9.1 Registrar producto de cocina en preparación



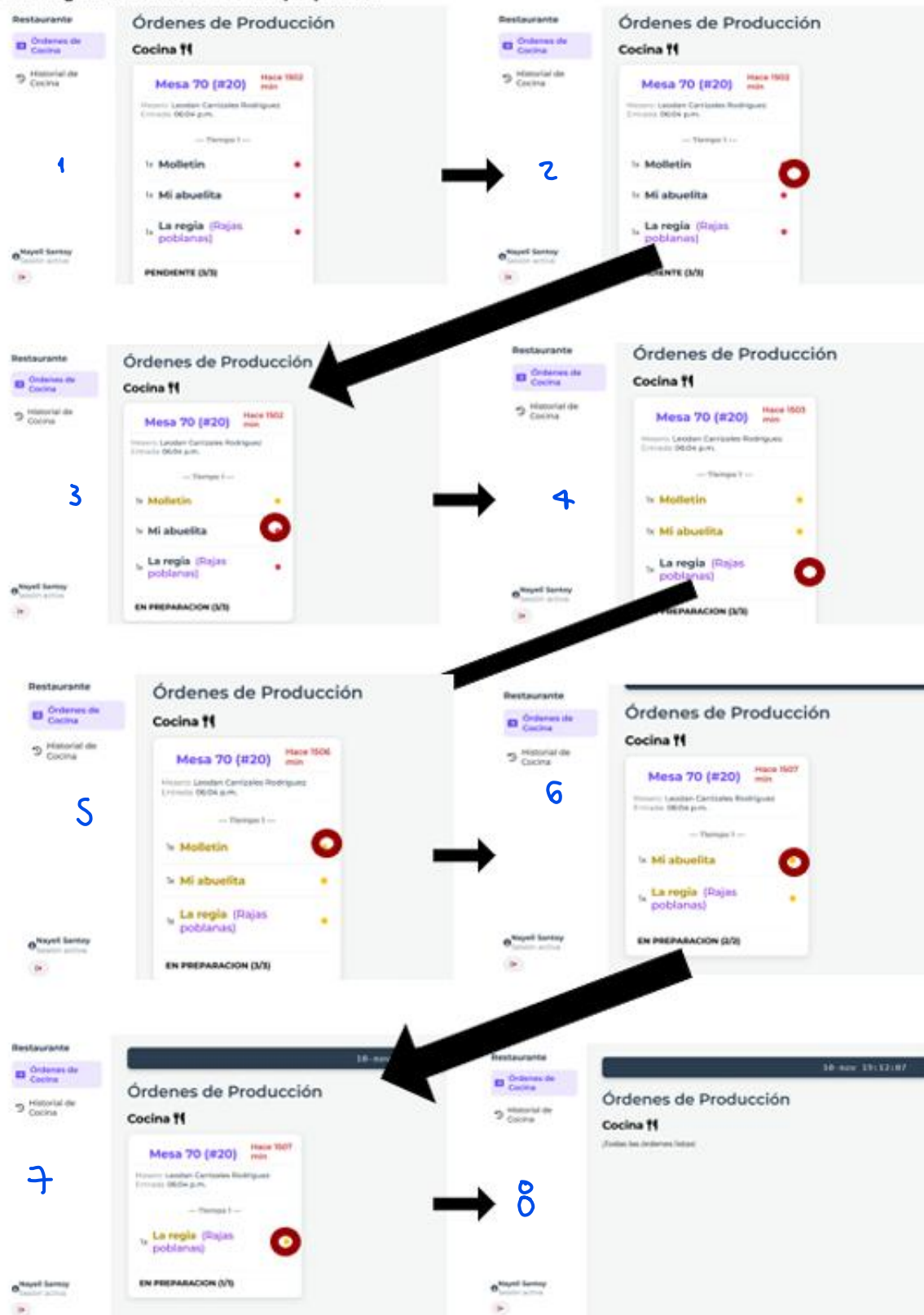
9.2 Registrar producto de cocina preparado



9.3 Registrar orden en preparación



9.4 Registrar orden de cocina preparada



10. Historial de cocina.

10.1 Buscar historial de producción de cocina ingresando la fecha

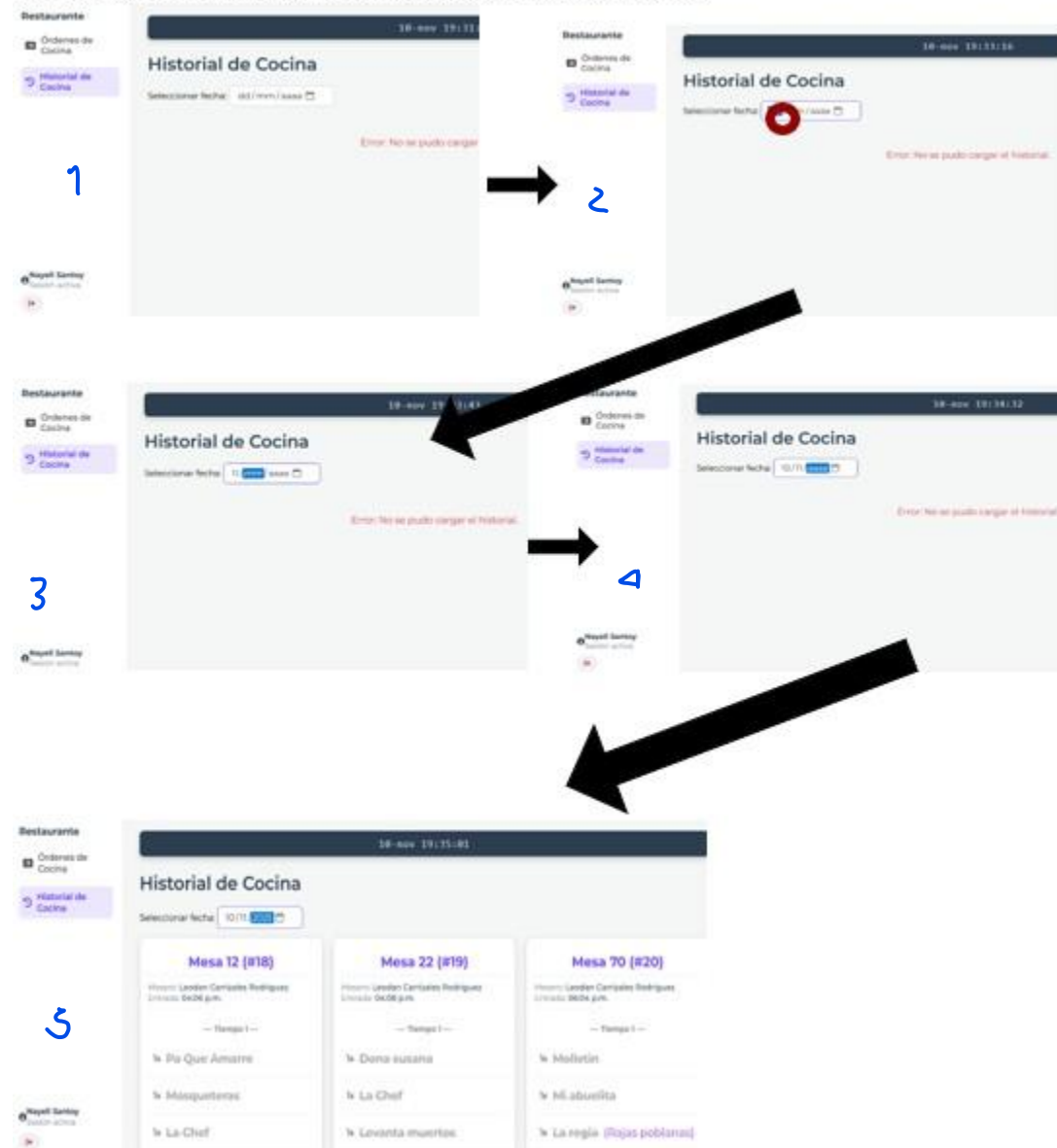
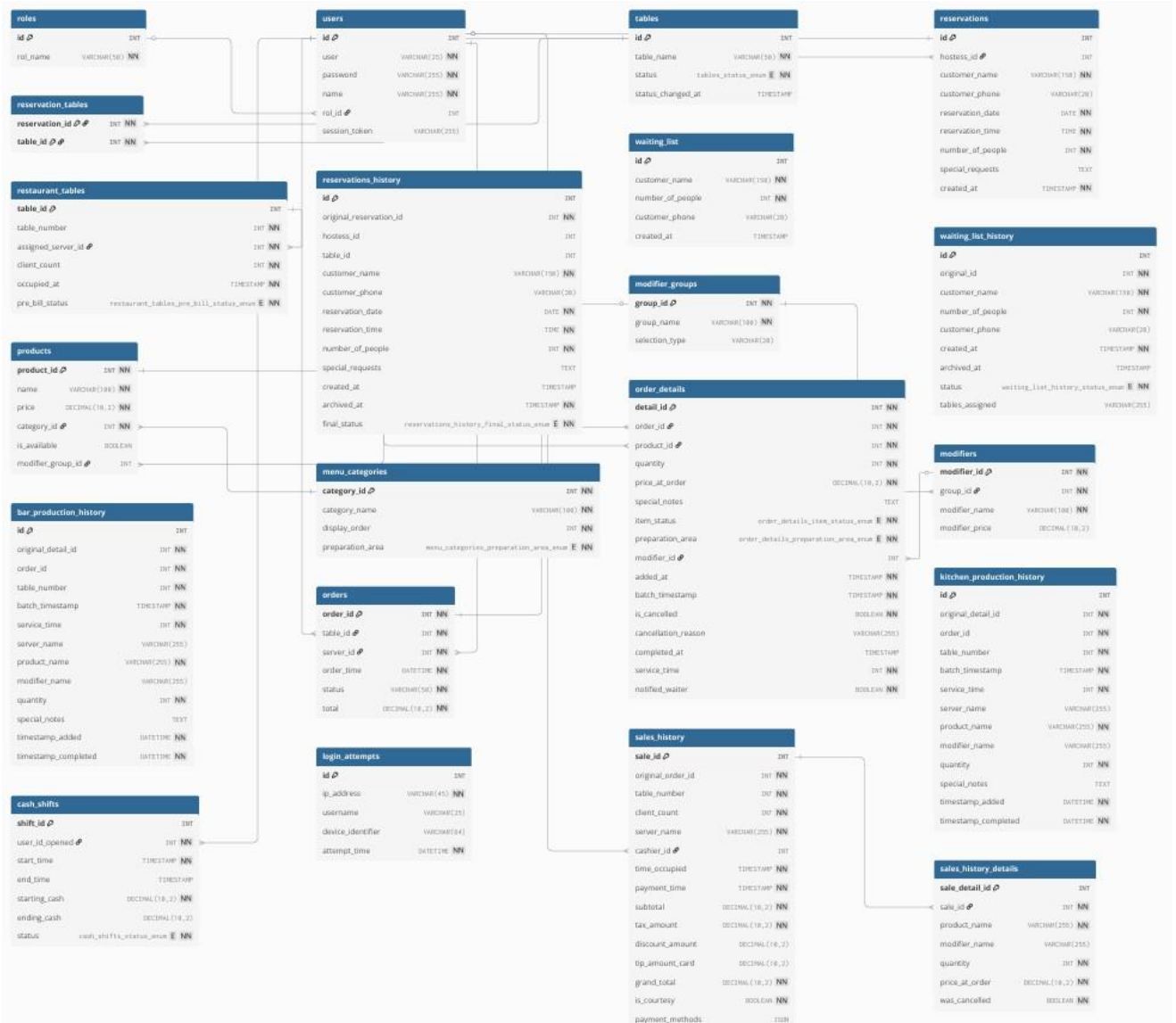


Diagrama de flujo de cuatro pantallas de una aplicación de restaurante:

- Pantalla 1:** Muestra el "Historial de Cocina" con un campo de texto "Seleccionar fecha" y un mensaje de error "Error: No se pudo cargar".
- Pantalla 2:** Muestra el "Historial de Cocina" con un botón de cancelación y el mismo mensaje de error.
- Pantalla 3:** Muestra el "Historial de Cocina" con un teclado numérico y el mismo mensaje de error.
- Pantalla 4:** Muestra el "Historial de Cocina" con una lista de platos y sus precios.

Diseño de tablas de cada CU



Plantillas de especificación de CU.

Login

<p>Caso de uso: <u>Login</u></p> <p>Actor (es): Usuario del sistema (Hostess, Mesero, Cajera, Gerente).</p> <p>Descripción: Permite al usuario autenticarse en el sistema ingresando su nombre de usuario y contraseña válidos. Una vez autenticado, podrá acceder a las funcionalidades correspondientes de su rol.</p> <p>Precondiciones: El usuario debe estar registrado en el sistema y tener un estado "Activo".</p>	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
<p>1. El usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña.</p> <p>2. El usuario presiona el botón de <<Iniciar sesión>>.</p>	<p>3. El sistema valida las credenciales en la base de datos.</p> <p>4. El sistema verifica si el usuario ya tiene una sesión activa. Si es así, invalida la sesión anterior</p> <p>5. El sistema confirma las credenciales y dirige al usuario al menú según su rol.</p>
FLUJO ALTERNO	
<p>Alternativa 1:</p> <p>Evento 1: El usuario deja campos vacíos.</p> <p>Evento 2: El usuario presiona el botón de <<Iniciar sesión>>.</p> <p>Alternativa 2:</p> <p>Evento 1: El usuario ingresa credenciales incorrectas.</p> <p>Evento 2: El usuario presiona el botón de <<Iniciar sesión>>.</p> <p>Alternativa 3:</p> <p>Evento 1: El usuario repite la Alternativa 2 (5 veces seguidas)</p>	<p>Evento 3: El sistema muestra mensaje "Falto ingresar usuario y contraseña"</p> <p>Evento 3: El sistema muestra mensaje "Usuario o contraseña inválidos" y permite reintentar.</p> <p>Evento 2: Al quinto intento fallido el sistema aplica el bloqueo.</p> <p>Evento 3: El sistema muestra el mensaje "Dispositivo bloqueado por demasiados intentos. Intente en 3 minutos."</p>

	Evento 3: El sistema impide nuevos intentos de inicio de sesión para ese dispositivo.
Postcondiciones: Si las credenciales son correctas, el usuario accede al sistema con los permisos correspondientes a su rol. Si no son correctas, el sistema mantiene la sesión cerrada y muestra un mensaje de error. Después de 5 intentos inválidos el sistema impide el acceso al usuario durante un tiempo determinado. El caso de uso finaliza si el usuario cierra la aplicación.	

Mesas

<p>Caso de uso: Mesas.</p> <p>Actor (es): Meseros/Gerente.</p> <p>Descripción: Permite al usuario visualizar la lista de mesas existentes y su estado actual. Desde esta interfaz, el usuario puede crear nuevas mesas, acceder a <<Editar mesa>> o <<Opciones avanzadas>>.</p> <p>Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión como mesero.</p>	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BASICO	
<p>1.El usuario accede al módulo <i>Mesas</i>.</p> <p>3.El usuario presiona el botón <<+>>.</p> <p>5.El usuario presiona el botón <<Crear Mesa>>.</p> <p>7.El sistema muestra la lista actualizada de mesas con su estado.</p> <p>8.Finaliza caso de uso.</p>	<p>2. El sistema muestra la lista de mesas existentes enlazadas con su usuario mostrando el tiempo en minutos desde que se creó la mesa, al igual que el número de personas.</p> <p>4.El sistema valida los datos ingresados.</p> <p>6.El sistema crea la nueva mesa y la agrega a la lista.</p>
FLUJO ALTERNO	
<p>Alternativa 1: Evento 1: No hay mesas registradas.</p> <p>Alternativa 2 Evento 1: En el módulo de Ordenes de cocina y/u Ordenes de barra, cambian el estado de un producto a Listo.</p>	<p>Evento 2: El sistema muestra el mensaje “Aun no tienes mesas registradas”.</p> <p>Evento 2: El sistema muestra una notificación estética “La bebida ‘nombre’ de la mesa ‘#’ esta lista” o “El platillo ‘nombre’ de la mesa ‘#’ esta lista”.</p>
<p>Postcondiciones: El sistema muestra correctamente la lista de mesas. Si el usuario registra pedidos o edita información, los cambios se actualizan en la base de datos.</p>	

Creación de mesas.

Caso de uso: Creación de mesas. Actor (es): Meseros/Gerente. Descripción: Permite al usuario registrar una nueva mesa en el sistema indicando su número y el numero de personas que la ocuparan. Una vez creada, la mesa se agrega automáticamente al listado general del módulo <i>Mesas</i> . Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión como mesero. No debe existir otra mesa con el mismo número.	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BASICO	
1.El usuario presiona el botón <<+>> desde el módulo <i>Mesas</i> . 3.El usuario ingresa el numero de la mesa y el número de personas. 4.El usuario presiona el botón <<Crear Mesa>>. 6.Finaliza caso de uso.	2.El sistema muestra el formulario para registrar una nueva mesa. 5.El sistema valida los datos, registra la nueva mesa y la agrega a la lista general.
FLUJO ALTERNO	
Alternativa 1: Evento 1: El número de mesa ya existe. Alternativa 2: Evento 1: El usuario deja los campos vacíos.	Evento 2: El sistema muestra el mensaje “El número de mesa # ya está en uso” . Evento 2: El sistema muestra el mensaje “Rellene este campo” .
Postcondiciones: La nueva mesa queda registrada y visible en la lista de mesas.	

Ordenes pendientes.

Caso de uso: Ordenes pendientes. Actor (es): Mesero Descripción: Permite al usuario visualizar en tiempo real el estado de las ordenes registradas por sus mesas. Desde esta interfaz se puede consultar el progreso de cada orden y acceder al detalle para revisar los productos asociados a cocina y barra. Los estados se actualizan automáticamente conforme el personal de cocina o barra avanza en la preparación de los pedidos. Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión como mesero. Deben existir ordenes activas registradas en el sistema.	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BASICO	
1.El usuario selecciona el módulo <i>Ordenes Pendientes</i> . 3.El usuario selecciona una orden y presiona el botón <<Ver detalle>> . 6.El usuario observa los cambios de estado conforme los módulos de cocina o barra actualizan su progreso 7.El caso de uso finaliza cuando el mesero consulta o cierra el módulo.	2.El sistema muestra la lista de ordenes activas, indicando número de mesa, tiempo transcurrido y estado actual de la orden. 4.El sistema muestra la información completa de la orden incluyendo los productos enviados a cocina y/o barra, cantidad, estado y la hora de entrada de la orden. 5.El sistema actualiza automáticamente los estados de cada orden en tiempo real.
FLUJO ALTERNO	
Alternativa 1 Evento 1: No existen ordenes pendientes. Alternativa 2 Evento 1: Dos meseros envían pedidos al mismo tiempo.	Evento 2: El sistema muestra el mensaje “¡Excelente! No tienes ninguna orden pendiente.” Evento 2: El sistema valida y registra ambas órdenes sin duplicarlas, asignando un identificador único a cada una.
Postcondiciones: El sistema muestra el estado actualizado de todas las órdenes. Los cambios provenientes de cocina o barra se reflejan correctamente en tiempo real. No se presentan órdenes duplicadas en el sistema. El módulo queda en espera de nuevas actualizaciones o de que el usuario cierre sesión.	

Terminal punto de venta.

<p>Caso de uso: Terminal punto de venta.</p> <p>Actor (es): Mesero</p> <p>Descripción: Permite al mesero gestionar los pedidos de una mesa seleccionada, incluyendo agregar productos, modificar cantidades, eliminar productos antes de enviarse a cocina/barra y enviar comanda.</p> <p>Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión como mesero. Debe seleccionarse previamente una mesa existente en el módulo de mesas.</p>	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BASICO	
<p>1.Presiona el botón <<Editar mesa>>.</p> <p>3.Modificar cantidades si se requiere.</p> <p>4. Selecciona una categoría y por consecuente un producto del menú o utiliza el buscador.</p> <p>7.Presionar el botón <<Enviar a cocina>>.</p> <p>9. Presionar el botón <<Actualizar orden>> si hay cambios posteriores.</p> <p>11.Finaliza el caso de uso.</p>	<p>2. El sistema muestra la interfaz de la comanda. Si la mesa ya tiene productos, los muestra. Inicia la orden en "Tiempo 1" por defecto.</p> <p>5.Agrega producto a la tabla del pedido de la mesa.</p> <p>6.Actualiza el total de la mesa.</p> <p>8.Marca los productos enviados con candado e informa a cocina/barra.</p> <p>10.Guarda los cambios y actualiza visualización.</p>
FLUJO ALTERNO	
<p>Alternativa 1</p> <p>Evento 1: Se selecciona un producto antes de enviar</p> <p>Evento 3: Se agrega una nota</p> <p>Evento 4: presiona el botón <<Guardar>>.</p> <p>Alternativa 2</p> <p>Evento 1: Se selecciona un producto antes de enviar.</p> <p>Evento 3: Se deja el espacio en blanco.</p> <p>Evento 4: Presiona el botón <<Guardar>>.</p>	<p>Evento 2: Se despliega Modal de notas.</p> <p>Evento 5: El sistema actualiza el producto, y se muestra visualmente.</p> <p>Evento 2: Se despliega Modal de notas.</p> <p>Evento 5: El sistema no guarda cambios y en la interfaz se muestra igual.</p>

<p>Alternativa 3 Evento 1: Se selecciona un producto antes de enviar. Evento 3: Se agrega una nota / o no Evento 4: presiona el botón <<Cancelar>>.</p> <p>Alternativa 4 Evento 1: Se selecciona la <<X>> en un producto antes de enviar.</p> <p>Alternativa 5 Evento 1: Se presiona el botón <<Enviar a cocina>> sin seleccionar productos.</p> <p>Alternativa 6 Evento 1: Se intenta modificar un producto con candado.</p>	<p>Evento 2: Se despliega Modal de notas. Evento 5: El sistema no guarda cambios y en la interfaz se muestra igual.</p> <p>Evento 2: El sistema lo elimina de la orden.</p> <p>Evento 2: El sistema no permite presionar el botón <<Enviar a cocina>> sin seleccionar productos.</p> <p>Evento 2: No permite modificar un producto ya enviado.</p>
<p>Postcondiciones: La orden de la mesa se actualiza en la base de datos y se notifica a cocina o barra según corresponda. Si la contraseña del gerente es incorrecta o hay error en la validación, el sistema muestra el mensaje “Contraseña no valida”.</p>	

Opciones avanzadas.

Caso de uso: Opciones avanzadas Actor (es): Mesero, Gerente. Descripción: Permite realizar acciones administrativas sobre una mesa, como modificar su número, número de personas, reasignar mesero, mover productos a otra mesa o cancelar productos de manera definitiva. Para acceder se requiere contraseña de gerente. Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión como Mesero. Mesa seleccionada en el módulo de mesas. Ingresar contraseña válida de gerente para habilitar este menú.	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BASICO	
1.Presionar el botón << Opciones avanzadas >>. 3.Ingresar contraseña de gerente valida. 5.Selecciona la acción a realizar (Cambiar número de mesa, cambiar número de personas, mover producto, cancelar producto, reasignar mesero). 6. El usuario realiza la acción correspondiente a la elegida. 8. El usuario da clic en cualquier parte de la interfaz diferente al menú de opciones avanzadas. 10.Finaliza caso de uso.	2.Despliega el formulario para ingresar contraseña. 4.Accede al menú de opciones avanzadas de la mesa. 7.El sistema actualiza la información en pantalla y en la base de datos. 9.El menú de opciones avanzadas se cierra.
FLUJO ALTERNO	
Alternativa 1 Evento 1: Ingresa contraseña invalida. Alternativa 2 Evento 1: Nuevo número de mesa ya existente. Alternativa 3 Evento 1: Nuevo número de mesa no válido. Alternativa 4 Evento 1: Nuevo número de personas no valido.	Evento 2: El sistema muestra mensaje " Contraseña no valida " Evento 2: El sistema muestra mensaje " El número # ya está asignado a otra mesa (ID #). " y no guarda los cambios. Evento 2: El sistema no permite ingresar caracteres diferentes de dígitos numéricos de entre 1 y 9999. Evento 2: El sistema no permite ingresar caracteres diferentes de dígitos numéricos de entre 1 y 99.
Postcondiciones: Cambios guardados en base de datos y los refleja en la lista de mesas.	

Ordenes de barra

Caso de uso: Órdenes de barra Actor (es): Bartender Descripción: El bartender puede consultar las órdenes pendientes y marcar los productos como preparados. Precondiciones: El mesero debe haber iniciado sesión en el sistema. Debe existir una mesa activa con una orden registrada.	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
1.El usuario accede al módulo de Órdenes de Barra. 3.El usuario marca los productos como “ en preparación ”, dándole clic a la orden. 5. El usuario vuelve a dar clic en el producto para marcarlo como preparado	2.El sistema muestra la lista de órdenes pendientes. 4. El sistema actualiza el estado de los productos cambiando de color amarillo la orden e indicando que esta “ en preparación ”. 6. El sistema elimina la orden de la lista. 7. Cuando todos los productos están listos el sistema muestra “ ¡Todas las bebidas listas! ”.
FLUJO ALTERNO	
Alternativa 1: Evento 1: No hay órdenes pendientes	Evento 2: El sistema muestra “ ¡Todas las bebidas listas! ”.
Postcondiciones: Si no hay ordenes por preparar el sistema muestra “ ¡Todas las bebidas listas! ”. Si el caso de uso finaliza, el sistema permanece en espera de nuevas órdenes o de que el usuario cierre sesión.	

Historial de barra.

<p>Caso de uso: Historial de barra.</p> <p>Actor (es): Bartender, Gerente.</p> <p>Descripción: Permite consultar el historial de órdenes de barra completadas en una fecha específica. El bartender puede verificar qué productos fueron preparados y entregados, y el gerente puede revisar el desempeño y productos preparados.</p> <p>Precondiciones: Debe existir al menos una orden completada en el sistema. El usuario debe haber iniciado sesión.</p>	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
<p>1. El usuario accede al módulo de Historial de Barra.</p> <p>2. Selecciona la fecha deseada.</p>	<p>3. El sistema muestra la lista de órdenes completadas con detalles de mesa, mesero, hora de entrada, productos y la cantidad de productos como completados por orden.</p>
FLUJO ALTERNO	
<p>Alternativa 1:</p> <p>Evento 1: El usuario selecciona una fecha sin órdenes registradas.</p>	<p>Evento 2: El sistema muestra el mensaje “No se encontró producción de barra para esa fecha”.</p>
<p>Postcondiciones:</p> <p>Si hay órdenes completadas, el sistema las muestra con todos sus detalles.</p> <p>Si no hay órdenes para la fecha seleccionada, el sistema informa al usuario el mensaje “No se encontró producción para esta fecha.”</p> <p>El sistema queda en espera de una nueva consulta o de que el usuario cierre sesión.</p>	

Ordenes de cocina.

Caso de uso: Órdenes de cocina Actor (es): Cocinero Descripción: Permite al personal de cocina visualizar las órdenes de platillos pendientes, marcar los productos como “ en preparación ” y posteriormente como “ preparado ”, gestionando el estado de cada orden hasta su finalización. Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. Debe existir al menos una orden pendiente en el módulo de cocina.	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
1. El usuario accede al módulo de Órdenes de Cocina. 3. El usuario marca los productos como “ en preparación ” dando clic en la orden. 5. El usuario vuelve a dar clic en el producto para marcarlo como “ preparado ”.	2. El sistema muestra la lista de órdenes pendientes. 4. El sistema actualiza el estado de los productos, cambiando el color de la orden a amarillo e indicando que está “ en preparación ”. 6. El sistema elimina la orden de la lista una vez que todos los productos están preparados. 7. Cuando todos los productos están listos, el sistema muestra el mensaje “ ¡Todas las ordenes listas! ”.
FLUJO ALTERNO	
Alternativa 1: Evento 1: No hay órdenes pendientes.	Evento 2: El sistema muestra el mensaje “ ¡Todas las órdenes listas! ”.
Postcondiciones: Si no hay órdenes por preparar, el sistema muestra “ ¡Todos los platillos listos! ”. Si el caso de uso finaliza, el sistema permanece en espera de nuevas órdenes o de que el usuario cierre sesión.	

Historial de cocina.

Caso de uso: Historial de cocina. Actor(es): Cocinero, Gerente Descripción: Permite consultar el historial de órdenes de cocina completadas en una fecha específica. El cocinero puede verificar qué platillos fueron preparados y entregados, mientras que el gerente puede revisar el desempeño del personal y los productos elaborados. Precondiciones: El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. Debe existir al menos una orden completada registrada en el sistema para la fecha seleccionada.	
FLUJO DE EVENTOS	
Acción del actor	Acción del sistema
FLUJO BÁSICO	
1.El usuario accede al módulo de Historial de Cocina. 2. Selecciona la fecha deseada.	3. El sistema muestra la lista de órdenes completadas con detalles de mesa, mesero, hora de entrada, productos y la cantidad de productos como completados por orden.
FLUJO ALTERNO	
Alternativa 1: Evento 1: El usuario selecciona una fecha sin órdenes registradas.	Evento 2: El sistema muestra el mensaje “No se encontró producción para esta fecha.” .
Postcondiciones: Si hay órdenes completadas, el sistema las muestra con todos sus detalles. Si no hay órdenes para la fecha seleccionada, el sistema informa al usuario el mensaje “No se encontró producción para esta fecha.” El sistema queda en espera de una nueva consulta o de que el usuario cierre sesión.	

Diseño de casos de prueba.

Login

Id- cp.	Módulo por probar	Descripción del caso de uso	Prerrequisitos	Valores por ingresar	Secuencia lógica	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estado
LG-1	Login	Validar inicio de sesión con credenciales correctas	Computadora con acceso a internet. Usuario registrado en BD	Usuario o contraseña	1. Ingresar usuario y contraseña a a correctas. 2. Presionar "Iniciar sesión".	El sistema valida las credenciales y muestra el menú principal según el rol.	El sistema validó correctamente las credenciales y mostró el menú principal correspondiente al rol del usuario.	Concluido
LG-2	Login	Usuario correcto, contraseña incorrecta.	Computadora con acceso a internet. Usuario registrado en BD	Usuario o contraseña.	1. Ingresar usuario y contraseña a a incorrecta. 2. Presionar "Iniciar sesión".	El sistema muestra mensaje "Contraseña incorrecta" .	El sistema mostró el mensaje e "Contraseña incorrecta" al ingresar credenciales inválidas.	Concluido

LG-3	Login	Usuario incorrecto, contraseña a a correcta.	Computadora con acceso a internet. Usuario no registrado en BD.	Usuario o no registrado y contraseña incorrecta.	1. Ingresar usuario no registrado y contraseña correcta. 2. Presionar <<Iniciar sesión>> .	El sistema muestra mensaje: “Usuario no existente” .	El sistema mostró el mensaje “Usuario no existente” al intentar iniciar sesión con un usuario no registrado.	Concluido
LG-4	Login	Usuario correcto, campo contraseña a vacío.	Computadora con acceso a internet. Usuario registrado en BD.	Usuario.	1. Ingresar usuario correcto. 2. Dejar contraseña a vacía. 3. Presionar <<Iniciar sesión>> .	El sistema muestra mensaje: “Usuario y contraseña requeridos” .	El sistema mostró el mensaje “Usuario y contraseña requeridos” al intentar iniciar sesión dejando el campo de contraseña vacío.	Concluido

LG-5	Login	Usuario vacío, contraseña correcta.	Computadora con acceso a internet.	Contraseña.	1. Dejar campo de usuario vacío. 2. Ingresar contraseña válida. 3. Presionar <<Iniciar sesión>>.	El sistema muestra mensaje: “Usuario y contraseña requeridos” .	El sistema mostró el mensaje “Usuario y contraseña requeridos” al intentar iniciar sesión dejando el campo de usuario vacío.	Concluido
LG-6	Login	Ambos campos vacíos.	Computadora con acceso a internet.	No aplica.	1. Dejar usuario y contraseña vacíos. 2. Presionar <<Iniciar sesión>>.	El sistema muestra mensaje: “Usuario y contraseña requeridos” .	El sistema mostró el mensaje “Usuario y contraseña requeridos” al intentar iniciar sesión dejando ambos campos vacíos.	Concluido

LG-7	Login	Error de conexión a BD.	Computadora con acceso a internet. BD desconecta da.	Usuario y contraseña.	1. Ingresar usuario y contraseña. 2. Presionar <<Iniciar sesión>>.	El sistema muestra: “Error de conexión, intente más tarde” .	El sistema mostró el mensaje “Error de conexión, intente más tarde” al intentar iniciar sesión con credenciales válidas durante un fallo de conexión.	Concluido
LG-8	Login	Validar control de sesión única (la última sesión prevalece).	Computadora con acceso a internet. Usuario registrado en la BD.	Usuario y contraseña	1. Navegador 1: Iniciar sesión con el usuario 1. 2. Navegador 2: Iniciar sesión con el usuario 1.	El sistema en el Navegador 1 detecta la sesión invalidada y redirige al usuario a la pantalla de Login.	El sistema invalida la primera sesión.	Concluido

					3. Navegador 1: Refrescar la página o intentar navegar.			
LG-9	Login	Validar bloqueo de dispositivo tras 5 intentos fallidos	Computadora con acceso a internet. Usuario registrado en la BD.	Usuario y contraseña	1. Ingresar usuario y contraseña 2. Presionar <<Iniciar sesión>> 3. Repetir pasos 1-2 cuatro veces más (total 5 intentos).	Tras el 6to intento, el sistema muestra el mensaje: "Dispositivo bloqueado por demasiados intentos. Intente en 3 minutos."	El sistema muestra el mensaje "Dispositivo bloqueado por demasiados intentos. Intente en 3 minutos." Y no permitió iniciar sesión	Concluido.
LG-10	Login	Validar que el bloqueo está activo (probar < 3 min).	Computadora con acceso a internet. El CP LG-9 acaba de ser ejecutado. El dispositivo está bloqueado.	Usuario y contraseña	1. (Inmediatamente después de LG-9) Ingresar credenciales correctas. 2. Presionar <<Iniciar	El sistema impide el inicio de sesión y vuelve a mostrar el mensaje de bloqueo "Dispositivo bloqueado por demasiados	El sistema muestra el mensaje "Dispositivo bloqueado por demasiados	Concluido.

					sesión>> .	os intentos. Intente en 3 minutos."	intento s. Intente en 3 minutos." Y no permitió iniciar sesión	
LG-11	Login	Validar que el bloqueo expira (probar > 3 min).	Computadora con acceso a internet. El CP LG-10 fue ejecutado. Han pasado 3 minutos.	Usuario y contraseña	1. Esperar 3 minutos. 2. Ingresar credenciales correctas. 3. Presionar <<Iniciar sesión>> .	El sistema valida las credenciales y muestra el menú principal del rol del usuario (el bloqueo ha expirado).	El sistema muestra el menú principal.	Concluido
LG-12	Login	Validar redirección correcta según rol.	Computadora con acceso a internet. Usuario registrado en la BD.	Usuario y contraseña	1. Ingresar credenciales de usuarios con distintos roles. 2. Presionar <<Iniciar sesión>> .	El sistema redirige al dashboard vista específica del rol asignado.	El sistema redirigió al usuario al dashboard principal del usuario .	Concluido.

LG-13	Login	Validar inicio de sesión con usuario "Inactivo".	Computadora con acceso a internet. Usuario registrado en la BD.	Usuario y contraseña	<p>1. Ingresar usuario (inactivo) y contraseñas correctas.</p> <p>2. Presionar <<Iniciar sesión>> .</p>	El sistema muestra un mensaje de error "Esta cuenta de usuario ha sido desactivada. Contacte al administrador."	El sistema muestra el mensaje de error "Esta cuenta de usuario ha sido desactivada. Contacte al administrador."	Concluido
-------	-------	--	---	----------------------	---	--	--	-----------

Mesas

Id - c p.	Módulo por probar	Descripción del caso de uso	Prerrequisitos	Valores por ingresar	Secuencia lógica	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estado
M-01	Mesas.	Verificar que se muestre correctamente la lista de mesas.	<ul style="list-style-type: none"> - Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener mesas registradas previamente. 	No aplica.	1. Iniciar sesión como mesero. 2. Seleccionar el módulo de <i>Mesas</i> .	El sistema muestra la lista de mesas asignadas con su número, tiempo y número de personas.	El sistema mostró correctamente las mesas asignadas previamente.	Concluido.
M-02	Mesas	Recepción de notificación cuando cocina marca un producto como "Listo".	<ul style="list-style-type: none"> - Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener pedidos de cocina activos. 	No aplica.	1. Desde el módulo de cocina, marcar un producto como "Listo".	El sistema muestra el mensaje " El platillo - Nombre del platillo- de la mesa # esta lista. "	El sistema mostró el mensaje " El platillo - Nombre del platillo- de la mesa # esta lista. "	Concluido
M-03	Mesas	Recepción de notificación cuando barra marca un producto	<ul style="list-style-type: none"> - Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión 	No aplica.	1. Desde el módulo de barra, marcar un producto	El sistema muestra el mensaje " El platillo - Nombre del platillo- de la mesa "	El sistema mostró el mensaje " El platillo - Nombre del platillo- de la mesa "	Concluido.

		como "Listo".	como mesero. - Tener pedidos de barra activos.		como "Listo".	# esta lista."	# esta lista."	
M - 0 4	Mesa s	Verificar que las notificacio nes se actualice n sin recargar la página.	- Computad ora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener pedidos de cocina o barra activos.	No aplica .	1. Dejar abierta la interfaz de mesas. 2. Marcar producto como "Listo" desde cocina/b arra.	El sistema actualiza automática mente el estado del producto y muestra la notificación sin recargar.	El sistema actualizó automática mente el estado y notificó correctame nte.	Conclu ido.

Creación de mesas.

Id- cp .	Módu lo por proba r	Descripció n del caso de uso	Prerrequi sitos	Valore s por ingres ar	Secuencia lógica	Result ado espera do	Result ado obteni do	Estad o
C M- 01	Creac ión de mesa s.	Crear nueva mesa.	- Computad ora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	1. Númer o de mesa. 2.Núm ero de person as.	-Presionar el botón <<+>> e ingresar número de mesa y número de personas. -Presionar el botón de <<Crear mesa>>.	El sistema crea la mesa y la muestr a en la lista de mesas.	El sistema creó la mesa y la mostró en la lista de mesas.	Conclu ido.
C M- 02	Creac ión de mesa s.	Crear mesa sin ingresar datos.	- Computad ora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	No aplica.	-Presionar el botón <<+>> y dejar el campo de numero de mesa y número de personas vacío. -Presionar el botón de <<Crear mesa>>.	El sistema muestr a mensaj e: "Rellen e este campo." En cada uno de los campos .	El sistema mostró mensaj e: "Rellen e este campo." En cada uno de los campos .	Conclu ido.
C M- 03	Creac ión de mesa s.	Crear mesa con numero repetido.	- Computad ora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	1. Númer o de mesa repetid o. 2.Núm ero de person as valido.	-Presionar el botón <<+>> e ingresar número de mesa repetido y número de personas. -Presionar el botón de	El sistema muestr a mensaj e: "El númer o de mesa # ya está en uso." y	El sistema mostró el mensaj e: "El númer o de mesa # ya está en uso." y	Conclu ido.

					<<Crear mesa>>.	no permite registrar la mesa.	no permite registrar la mesa.	
C M-04	Creación de mesas.	Crear mesa con numero de mesa no valido.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	1. Número de mesa no valido. 2. Número de personas.	-Presionar el botón <<+>> e ingresar número de mesa no valido y número de personas. -Presionar el botón de <<Crear mesa>>.	El sistema no permite crear la mesa y muestra el mensaje: “El valor debe ser menor o igual que 9999”	El sistema no permitió crear la mesa y mostró el mensaje: “El valor debe ser menor o igual que 9999”	Concluido.
C M-05	Creación de mesas.	Crear mesa con numero de mesa vacío.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	1. Número de personas.	-Presionar el botón <<+>> e ingresar número de mesa vacío y número de personas. -Presionar el botón de <<Crear mesa>>.	El sistema no permite crear la mesa y muestra el mensaje: “Rellene este campo.”	El sistema no permitió crear la mesa y mostró el mensaje: “Rellene este campo.”	Concluido.
C M-06	Creación de mesas.	Ingresar datos en los campos de numero de mesa y número de	- Computadora con acceso a internet.	1. Número de mesa no válido	-Presionar el botón <<+>> e intentar ingresar número de	El sistema no permite ingresar	El sistema no permitió ingresar	Concluido.

		personas en el formulario no válidos.	- Haber iniciado sesión como mesero.	(caracteres diferentes a dígitos numéricos de entre 1 y 9999.). 2. Número de personas no válido (caracteres diferentes a dígitos numéricos de entre 1 y 99.).	mesa y número de personas de no válidos.	caracteres no válidos en el formulario.	r caracteres no válidos en el formulario.	
C M-07	Creación de mesas.	Dos usuarios crean mesas al mismo tiempo.	- Dos dispositivos con acceso al sistema. - Haber iniciado sesión como mesero con dos usuarios diferentes.	1. Números de mesa distintos. 2. Números de personas válido.	1. Ambos usuarios presionan <<+>> e ingresan datos de mesa simultáneamente. 2. Presionan <<Crear mesa>> simultáneamente.	El sistema registra ambas mesas sin conflictos ni duplicados.	El sistema registró ambas mesas sin conflictos ni duplicados.	Concluido.
C M-08	Creación de mesa.	Dos usuarios intentan crear la misma	- Dos dispositivos con acceso al sistema.	1. Números de mesa iguales.	1. Ambos usuarios presionan <<+>> e ingresan	El sistema solo registra una	El sistema solo registró una	Concluido.

		<p>mesa simultánea mente.</p>	<p>- Haber iniciado sesión como mesero con dos usuarios diferentes.</p>	<p>2.Números de personas valido.</p>	<p>datos de mesa simultánea mente. 2. Presionan <<Crear mesa>> simultánea mente.</p>	<p>mesa y muestra al otro usuario el mensaje "El número de mesa # ya está en uso."</p>	<p>mesa y muestra al otro usuario el mensaje "El número de mesa # ya está en uso."</p>	
--	--	-------------------------------	---	--------------------------------------	--	--	--	--

Ordenes pendientes

Id - c p.	Módulo por probar	Descripción del caso de uso	Prerrequisitos	Valores por ingresar	Secuencia lógica	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estado
O P-01	Ordenes pendientes.	Verificar que se muestren correctamente las ordenes pendientes.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener mesas registradas previamente.	No aplica.	1. Seleccionar el módulo <i>Ordenes Pendientes</i> .	El sistema muestra todas las ordenes activas con su número de mesa, tiempo y estado.	El sistema mostró todas las ordenes activas con su número de mesa, tiempo y estado.	Concluido.
O P-02	Ordenes pendiente.	Ingresar al módulo <i>Ordenes Pendientes</i> sin tener ordenes activas.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	No aplica.	1. Seleccionar el módulo <i>Ordenes Pendientes</i> .	El sistema muestra el mensaje “¡Excelente! No tienes ninguna orden pendiente.”	El sistema mostró el mensaje “¡Excelente! No tienes ninguna orden pendiente.”	Concluido.
O P-03	Ordenes pendiente.	Consultar detalles de una orden pendiente.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener mesas	No aplica.	1. Seleccionar el módulo <i>Ordenes Pendientes</i> . 2. Presionar el botón <<Ver detalle> de una orden.	El sistema muestra la información completa de la orden incluyendo los productos enviados a cocina y/o barra,	El sistema mostró la información completa de la orden incluyendo los productos enviados a cocina y/o barra,	Concluido.

			registradas previamente.			cantidad, estado y la hora de entrada de la orden.	cantidad, estado y la hora de entrada de la orden.	
O P-04	Ordenes pendientes.	Verificar actualización automática del estado de las ordenes desde cocina o barra.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener ordenes en cocina o barra.	No aplica.	1. Mantener abierta la pantalla de <i>Ordenes pendientes</i> . 2. En cocina/barr a marcar productos como "En preparación " o " Listo ".	El sistema actualiza automáticamente el estado de la orden sin necesidad de recargar la página.	El sistema actualizó automáticamente el estado de la orden sin necesidad de recargar la página.	Concluido.
O P-05	Ordenes pendientes.	Validar que no se dupliquen órdenes cuando varios meseros envían comandos al mismo tiempo.	- Computadora con acceso a internet. - Tener dos usuarios activos como meseros. - Tener mesas distintas.	No aplica.	1. Ambos meseros envían pedidos simultáneamente. 2. Revisar el módulo de <i>Ordenes Pendientes</i> .	El sistema registra las órdenes sin duplicarlas y muestra cada una con su identificador único.	El sistema registró las órdenes sin duplicarlas y muestra cada una con su identificador único.	Concluido.
O P-06	Ordenes pendientes.	Verificar actualización en tiempo real cuando varias áreas trabajan la misma	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	No aplica.	1. Mantener abierta la pantalla de <i>Ordenes pendientes</i> . 2. Cocina marca sus productos	El sistema actualiza el estado de la orden de cada área correctamente.	El sistema actualizó el estado de la orden de cada área correctamente.	Concluido.

		orden (cocina y barra).	- Tener órdenes con producto s en cocina y barra.		como listos. 3. Barra marca sus productos como listos.			
--	--	-------------------------------	---	--	--	--	--	--

Terminal punto de venta.

Id - c p.	Módulo por probar	Descripción del caso de uso	Prerrequisitos	Valores por ingresar	Secuencia lógica	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estado
T P-01	Terminal punto de venta .	Acceder a "Editar mesa" con mesa seleccionada.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	No aplica.	1. Seleccionar mesa a editar. 2. Presionar el botón <<Editar mesa>> .	El sistema abre la interfaz de edición con platillos y bebidas disponibles.	El sistema abrió la interfaz de edición con platillos y bebidas disponibles.	Concluido.
T P-02	Terminal punto de venta .	Acceder a "Editar mesa" sin seleccionar mesa.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	No aplica.	Presionar el botón de <<Editar mesa>> .	El sistema no permite acceder a las funciones de <<Editar mesa>> sin haber seleccionado mesa previamente.	El sistema no permitió acceder a las funciones de <<Editar mesa>> sin haber seleccionado mesa previamente.	Concluido.
T P-03	Terminal punto de venta .	Agregar productos y actualización de total.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener pedidos	No aplica	Seleccionar el platillo a registrar.	El sistema lo agrega correctamente y modifica el total en automático.	El sistema lo agrego correctamente y modifíco el total en automático.	Concluido

			por registrar.					
T P- 0 4	Terminal punto de venta .	Agregar productos con modificadores.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener pedidos por registrar.	No aplica	1. Seleccionar producto con modificador a registrar. 2. Eliger un modificador 3. Presionar el botón <<Añadir al pedido>>	El sistema lo agrega correctamente.	El sistema lo agrego correctamente.	Concluido.
T P- 0 5	Terminal punto de venta .	Enviar orden correctamente.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener pedidos por registrar.	No aplica.	1. Seleccionar el platillo a registrar. 2. Presionar el botón <<Enviar a cocina>>.	El sistema envía correctamente los pedidos a cocina y no permite editar los pedidos ya enviados.	El sistema envió correctamente los pedidos a cocina y no permitió editar los pedidos ya enviados.	Concluido.
T P- 0 4	Terminal punto de venta .	Enviar orden sin productos .	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	No aplica.	1. Presionar el botón <<Enviar a Cocina>>.	El sistema no permite enviar la orden sin seleccionar productos previamente.	El sistema no permitió enviar la orden sin seleccionar la orden previamente.	Concluido.
T P-	Terminal punto	Modificar cantidad de	- Computadora con	No aplica.	1. Presionar el botón <<▲>> o	El sistema agrega la	El sistema agrego la	Concluido.

06	de venta .	producto antes de enviarlo a cocina.	acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. -Tener pedidos registrados que no se hayan enviado a cocina.		<<▼>>. 2. Agregar un nuevo producto	cantidad de productos ingresadas en formulario .	cantidad de productos ingresadas en formulario .	
TP-07	Terminal punto de venta .	Modificar cantidad del producto antes de enviarlo a cocina.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. -Tener pedidos registrados que no se hayan enviado a cocina.	Cantidad nueva del producto a modificar.	1.Ingresar la cantidad nueva del producto en el recuadro de <i>Cantidad</i> .	El sistema modifica la cantidad del producto seleccionado correctamente.	El sistema modificó la cantidad del producto seleccionado correctamente.	Concluido.

T P- 0 8	Terminal punto de venta .	Verificar que el campo “cantidad de producto” no acepte caracteres no numéricos.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener productos por registrar.	Letras o símbolos.	1. Seleccionar un producto. 2. Intentar ingresar un valor alfabético o símbolo en el campo de cantidad.	El sistema no permite ingresar caracteres no numéricos.	El sistema no permitió ingresar caracteres no numéricos.	Concluido
T P- 0 9	Terminal punto de venta .	Validar que el campo “cantidad de producto” acepte solo valores del 1 al 99 (no permite 0 ni números mayores).	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	Valores numéricos entre 0 y 100	1. Seleccionar un producto. 2. Ingresar distintos caracteres numéricos en el campo de <i>Cantidad</i> .	El sistema no permite ingresar caracteres numéricos fuera del rango de 1-99.	El sistema no permitió ingresar caracteres numéricos fuera del rango de	Concluido
T P- 10	Terminal punto de venta .	Buscar producto por nombre.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	Nombre del producto o a buscar.	1. Ingresar el nombre del producto en la barra de búsqueda.	El sistema filtra los productos coincidentes.	El sistema filtró los productos coincidentes.	Concluido

T P- 1 1	Terminal punto de venta .	Añadir tiempos al pedido.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	Productos previamente agregados a la mesa.	1.Presionar el botón <<Añadir Tiempo>>	El sistema añade el tiempo para servir los productos .	El sistema añadió el tiempo para servir los productos .	Concluido.
T P- 1 2	Terminal punto de venta .	Agregar comentario a producto y guardar correctamente.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener productos registrados sin enviar.	Comentario dentro del límite (≤500 caracteres).	1.Presionar sobre el recuadro del producto. 2.Ingresar comentario en el campo <i>Agregar comentario</i> . 3.Presionar el botón <<Guardar >> .	El sistema guarda el comentario y lo asocia correctamente al producto.	El sistema guardó el comentario correctamente.	Concluido
T P- 1 3	Terminal punto de venta .	Cancelar comentario sin guardar.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener productos registrados sin enviar.	Comentario dentro del límite (≤500 caracteres).	1.Presionar sobre el recuadro del producto. 2.Ingresar comentario en el campo <i>Agregar comentario</i> . 3.Presionar el botón <<Cancelar>> .	El sistema descarta los cambios y el comentario no se guarda.	El sistema descartó los cambios correctamente.	Concluido

T P- 1 4	Terminal punto de venta .	Guardar comentari o vacío.	- Computa dora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener productos registrado s sin enviar.	Coment ario vacío.	1.Presionar sobre el recuadro del producto. 2.No ingresar comentario en el campo <i>Agregar comentario.</i> 3.Presionar el botón <<Guardar >>.	El sistema no guarda ningún comentari o.	El sistema no guardo ningún comentari o	Conclu ido.
T P- 1 5	Terminal punto de venta .	Verificar límite de caractere s en comentari o (500 caractere s).	- Computa dora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener productos registrado s sin enviar.	Coment ario mayor a 500 caracter es.	1.Presionar sobre el recuadro del producto. 2.Ingresar comentario con más de 500 caracteres en el campo <i>Agregar comentario.</i> 3.Presionar el botón <<Guardar >>.	El sistema no permite ingresar más de 500 caractere s en el campo <i>Agregar comentari o.</i>	El sistema no permitió ingresar más de 500 caractere s en el campo <i>Agregar comentari o.</i>	Conclu ido

T P- 1 6	Terminal punto de venta .	Cancelar producto antes de enviar.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener pedidos registrados previamente.	No aplica.	1.Presionar el botón <<X>>.	El sistema elimina el producto de la lista correctamente.	El sistema eliminó el producto de la lista correctamente.	Concluido.
T P- 1 7	Terminal punto de venta .	Dos usuarios envían comandos distintos al mismo tiempo.	- Computadora con acceso a internet. - Tener dos usuarios activos como meseros. - Tener mesas distintas.	No aplica.	1.Ambos usuarios presionan el botón <<Enviar a cocina>> simultáneamente.	El sistema envía correctamente ambas comandos y aparece en sus respectivos módulos (cocina/barra).	El sistema envió correctamente ambas comandos y aparece en sus respectivos módulos (cocina/barra).	Concluido.

Opciones avanzadas.

Id - c p.	Módulo por probar	Descripción del caso de uso	Prerrequisitos	Valores por ingresar	Secuencia lógica	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estado
OP-01	Opciones avanzadas.	Intentar ingresar contraseñas en formato no válido.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	Espacios y una cantidad de caracteres mayores a 12.	1. Seleccionar mesa. 2. Presionar el botón de <<Opciones avanzadas>> . 2. Ingresar contraseña de gerente válida. 3. Intentar ingresar espacios y una cantidad de caracteres mayor a 12.	El sistema no permite el ingreso de espacios y de una cantidad mayor a 12 caracteres.	El sistema no permite el ingreso de espacios y de una cantidad mayor a 12 caracteres.	Concluido
OP-02	Opciones avanzadas.	Acceder a opciones avanzadas con mesa seleccionada y contraseña válida.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener contraseña de gerente válida.	1. Contraseña de gerente válida.	1. Seleccionar mesa. 2. Presionar el botón de <<Opciones avanzadas>> . 2. Ingresar contraseña de gerente válida. 3. Presionar el botón	El sistema muestra el menú de las opciones avanzadas correctamente.	El sistema mostró el menú de opciones avanzadas correctamente.	Concluido.

					<<Verificar>>.			
O P- 03	Opciones avanzadas.	Acceder a opciones avanzadas sin seleccionar mesa.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero.	No aplica.	1.Presionar el botón <<Opciones avanzadas>> sin seleccionar mesa.	El sistema no permite acceder a las funciones de <<Opciones avanzadas>> sin haber seleccionado mesa previamente.	El sistema no permitió acceder a las funciones de <<Opciones avanzadas>> sin haber seleccionado mesa previamente.	Concluido.
O P- 04	Opciones avanzadas.	Acceder a opciones avanzadas con contraseña de gerente no valida.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. -Tener contraseña de gerente no valida.	1. Contraseña de gerente no valida.	1. Seleccionar mesa. 2.Presionar el botón de <<Opciones avanzadas>>. 2. Ingresar contraseña de gerente no valida. 3.Presionar el botón <<Verificar>>.	El sistema muestra el mensaje "Contraseña no valida" y no permite acceder al menú de opciones avanzadas.	El sistema mostró el mensaje "Contraseña no valida" y no permitió acceder al menú de opciones avanzadas.	Concluido.
O P- 05	Opciones avanzadas.	Editar número de mesa desde opciones	- Computadora con acceso a internet.	1. Contraseña de gerente valida. 2. Número de	1. Seleccionar mesa. 2.Presionar el botón de <<Opcion	El sistema actualiza los datos y muestra	El sistema actualizó los datos y mostro el	Concluido.

		avanzada.	- Haber iniciado sesión como mesero. -Tener contraseña de gerente valida.	mesa nuevo.	es avanzada s>> . 2. Ingresar contraseña de gerente valida. 3. Presionar el botón <<Verificar>> . 4. Ingresar al botón <<Cambiar # de mesa>> 5. Ingresar el número de mesa nuevo. 6. Presionar el botón <<Reasignar Mesa>> .	el mensaje: "Numero de mesa cambiado de # a #" .	mensaje: "Numero de mesa cambiado de # a #" .	
O P-06	Opciones avanzadas.	Intentar ingresar un número no valido de mesa.	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. -Tener contraseña de gerente valida.	1. Contraseña de gerente valida. 2. Número de mesa invalido.	1. Seleccionar mesa. 2. Presionar el botón de <<Opciones avanzadas>> . 2. Ingresar contraseña de gerente valida. 3. Presionar el botón <<Verificar>> .	El sistema no permite ingresar dígitos numéricos diferentes de entre 1 a 9999.	El sistema no permitió ingresar dígitos numéricos diferentes de entre 1 a 9999.	Concluido.

					<p>4. Ingresar al botón <<Cambiar # de mesa>></p> <p>5. Intentar ingresar dígitos que NO sean dígitos numéricos de entre 1 y 9999.</p>			
O P-07	Opciones avanzadas.	Editar número de personas desde opciones avanzadas.	<p>- Computadora con acceso a internet.</p> <p>- Haber iniciado sesión como mesero.</p> <p>- Tener contraseña de gerente válida.</p>	<p>1. Contraseña de gerente válida.</p> <p>2. Número de personas nuevo.</p>	<p>1. Seleccionar mesa.</p> <p>2. Presionar el botón de <<Opciones avanzadas>>.</p> <p>2. Ingresar contraseña de gerente válida.</p> <p>3. Presionar el botón <<Verificar>>.</p> <p>4. Ingresar al botón <<Editar # de personas>></p> <p>5. Ingresar el número de personas nuevo.</p>	El sistema actualiza los datos y muestra el mensaje: "El número de comensales en la Mesa # fue actualizado a #."	El sistema actualizó los datos y mostro el mensaje: "El número de comensales en la Mesa # fue actualizado a #."	Concluido

					6.Presionar el botón <<Actualizar comensales>> .			
O P-08	Opciones avanzadas.	Intentar ingresar un número no valido de personas .	- Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. -Tener contraseña de gerente valida.	1. Contraseña de gerente valida.	1. Seleccionar mesa. 2.Presionar el botón de <<Opciones avanzadas>> . 2. Ingresar contraseña de gerente valida. 3.Presionar el botón <<Verificar>> . 4. Ingresar al botón <<Editar # de personas >> 5. Ingresar caracteres que no sean dígitos numéricos de entre 1 y 99.	El sistema no permite ingresar caracteres que no sean dígitos numéricos de entre 1 y 99	El sistema no permitió ingresar caracteres que no sean dígitos numéricos de entre 1 y 99	Concluido.
O P-09	Opciones avanzadas.	Cancelar acción dentro de opciones avanzadas.	- Computadora con acceso a internet.	1. Contraseña de gerente valida.	1. Seleccionar mesa. 2.Presionar el botón de <<Opcion	El sistema regresa a la vista principal	El sistema regresó a la vista principal	Concluido.

			<ul style="list-style-type: none"> - Haber iniciado sesión como mesero. -Tener contraseña de gerente valida. 		es avanzada s>>. 2. Ingresar contraseña de gerente valida. 3. Dar clic en el botón <<Cancelar>>	sin cambios.	sin cambios.	
O P-10	Opciones avanzadas.	Mover producto a otra mesa correctamente.	<ul style="list-style-type: none"> - Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. -Tener contraseña de gerente valida. 	No aplica.	1. Seleccionar producto. 2. Seleccionar la mesa destino. 3. Presionar el botón <<Mover seleccionados>>	El sistema muestra el mensaje: "Se movieron 1 productos de la Mesa # a la Mesa #." Y mueve el producto correctamente.	El sistema mostró el mensaje: "Se movieron 1 productos de la Mesa # a la Mesa #." Y movió el producto correctamente.	Concluido.
O P-11	Opciones avanzadas.	Cancelar producto correctamente.	<ul style="list-style-type: none"> - Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. -Tener contraseña de 	No aplica.	1. Cancelar producto. 2. Confirmar.	El sistema muestra el mensaje "Se cancelaron # ítems de la orden #" y elimina el producto	El sistema mostró el mensaje "Se cancelaron # ítems de la orden #" y eliminó el producto	Concluido.

			gerente valida.			de la orden.	de la orden.	
O P-12	Opciones avanzadas.	Cambiar mesero asignado .	<ul style="list-style-type: none"> - Computadora con acceso a internet. - Haber iniciado sesión como mesero. - Tener contraseña de gerente valida. 	No aplica.	1. Ingresar al módulo <i>Cambiar Mesero</i> . 2. Seleccionar al mesero al que se desea reasignar la mesa. 3. Presionar el botón <<Reasignar>> . 4. Presionar el botón <<Aceptar>> .	El sistema muestra el mensaje: "Mesa # reasignada a - Nombre del mesero nuevo-."	El sistema mostró el mensaje: "Mesa # reasignada a - Nombre del mesero nuevo-."	Concluido.

Órdenes de barra

Id- cp	Módulo por probar	Descripc ión del caso de uso	Prerrequi sitos	Valore s por ingres ar	Secuenci a lógica	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estad o
OB -01	Órdenes de barra	Visualizar órdenes pendiente s	-Tener acceso a internet -Haber iniciado sesión como bartender -Debe haber una mesa con orden registrada	No aplica	1.El usuario entra al módulo órdenes de barra 2.El usuario ve las órdenes pendiente s	El sistema muestra las órdenes pendientes	El sistema mostró las órdenes pendientes	Conclu ido
OB -02	Órdenes de barra	Consultar órdenes sin que haya órdenes pendiente s	-Tener acceso a internet -Haber iniciado sesión como bartender -Debe haber una mesa con orden registrada	No aplica	1.El usuario entra al módulo órdenes de barra 2.El usuario ve si hay órdenes pendiente s	El sistema muestra el mensaje “¡Todas las bebidas listas!”	El sistema mostró el mensaje “¡Todas las bebidas listas!”	Conclu ido
OB -03	Órdenes de Barra	Marcar productos como “en preparaci ón”	-Tener acceso a internet -Haber iniciado sesión como bartender -Debe haber una	-Dar clic al produc to	1.El usuario entra al módulo órdenes de barra 2. Clic en producto	El sistema muestra el producto en preparación en color amarillo y actualiza el estado de la orden “en	El sistema mostró el producto en preparació n en color amarillo y actualizó el estado de la orden	Conclu ido

			mesa con orden registrada			preparación ".	"en preparación ".	
OB-04	Órdenes de Barra	Marcar productos como preparado	-Tener acceso a internet -Haber iniciado sesión como bartender -Producto en estado "en preparación"	Clic en producto nuevamente	1.El usuario entra al módulo órdenes de barra 2. Clic en producto "en preparación"	El sistema elimina el producto de la orden.	El sistema eliminó el sistema de la orden.	Concluido
OB-05	Órdenes de barra	Finalizar orden cuando todos los productos están preparados	-Tener acceso a internet -Haber iniciado sesión como bartender -Todos los productos marcados como "preparado"	No aplica	1.El usuario entra al módulo órdenes de barra 2. Todos los productos de la orden preparados 3. Ya no muestra la orden	El sistema elimina la orden del módulo Ordenes de Barra	El sistema eliminó la orden del módulo Ordenes de Barra	Concluido

Historial de barra

Id-cp	Módulo por probar	Descripción del caso de uso	Prerrequisitos	Valores por ingresar	Secuencia lógica	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estado
HB-01	Historial de Barra	Consultar órdenes completadas en una fecha específica	-Tener acceso a internet -Haber iniciado sesión como bartender -Órdenes completadas	Fecha válida con órdenes registradas	1. Acceder al módulo Historial de Barra 2. Seleccionar fecha	El sistema muestra lista de órdenes completadas con mesa, mesero, hora y productos	El sistema mostró la lista de órdenes completadas con mesa, mesero, hora y productos	Concluido
HB-02	Historial de Barra	Mostrar mensaje cuando no hay órdenes en la fecha seleccionada	-Tener acceso a internet -Haber iniciado sesión como bartender -Fecha sin registros	Fecha sin órdenes completadas	1. Acceder al módulo Historial de Barra 2. Seleccionar fecha sin órdenes	El sistema muestra el mensaje "No se encontró producción de barra para esta fecha."	El sistema mostró el mensaje "No se encontró producción de barra para esta fecha."	
HB-03	Historial de Barra	Visualizar detalles completos de una orden ya registrada como preparada.	-Tener acceso a internet -Haber iniciado sesión como bartender -Orden completada existente	Fecha de la orden que se desea ver	1. Acceder al módulo Historial de Barra 2. Seleccionar fecha de la orden completada	Se muestran productos, cantidad, estado "COMPLETADO" y datos del mesero	El sistema mostró productos, cantidad, estado "COMPLETADO" y datos del mesero	Concluido

Órdenes de cocina

Id- cp	Módulo por probar	Descripci ón del caso de uso	Prerrequi sitos	Valore s por ingresa r	Secuenci a lógica	Resultad o esperado	Resultad o obtenido	Estad o
OC -01	Órdene s de Cocina	Visualizar órdenes pendientes	- Tener acceso a internet - Haber iniciado sesión como cocinero - Debe haber una mesa con orden registrada	No aplica	1. El usuario entra al módulo Órdenes de Cocina 2. El usuario ve las órdenes pendientes	El sistema muestra las órdenes pendiente s	El sistema mostró las órdenes pendiente s	Concl uido
OC -02	Órdene s de Cocina	Consultar órdenes sin que haya órdenes pendientes	- Tener acceso a internet - Haber iniciado sesión como cocinero - No debe haber órdenes pendiente s	No aplica	1. El usuario entra al módulo Órdenes de Cocina 2. El usuario verifica si hay órdenes pendientes	El sistema muestra el mensaje “¡Todos los platos listos!”	El sistema mostró el mensaje “¡Todos los platos listos!”	Concl uido
OC -03	Órdene s de Cocina	Marcar productos como “en preparaci ón”	- Tener acceso a internet - Haber iniciado sesión como cocinero - Debe	No aplica.	1. El usuario entra al módulo Órdenes de Cocina 2. Clic en producto	El sistema muestra el producto en preparaci ón en color amarillo y actualiza	El sistema mostró el producto en preparaci ón en color amarillo y	Concl uido

			haber una orden registrada			el estado de la orden “en preparaci ón”	actualizó el estado de la orden “en preparaci ón”	
OC-04	Órdenes de Cocina	Marcar productos como “preparado”	- Tener acceso a internet - Haber iniciado sesión como cocinero - Producto en estado “en preparaci ón”	No aplica.	1. El usuario entra al módulo Órdenes de Cocina 2. Clic en producto “en preparaci ón”	El sistema elimina el producto de la orden.	El sistema eliminó el producto de la orden	Concluido
OC-05	Órdenes de Cocina	Finalizar orden cuando todos los productos están preparados	- Tener acceso a internet - Haber iniciado sesión como cocinero - Todos los productos marcados como “preparado”	No aplica	1. El usuario entra al módulo Órdenes de Cocina 2. Todos los productos de la orden están preparados	El sistema elimina la orden del módulo Órdenes de Cocina	El sistema eliminó la orden del módulo Órdenes de Cocina	Concluido

Historial de cocina

Id- cp	Módulo por probar	Descripción del caso de uso	Prerrequisitos	Valores por ingresar	Secuencia lógica	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estado
HC-01	Historial de Cocina	Consultar órdenes completadas en una fecha específica	- Tener acceso a internet - Haber iniciado sesión como cocinero - Órdenes completadas	Fecha válida con órdenes registradas	1. Acceder al módulo Historial de Cocina 2. Seleccionar fecha	Se muestra lista de órdenes completadas con mesa, mesero, hora y productos	El sistema mostró la lista de órdenes completadas con mesa, mesero, hora y productos	Concluido
HC-02	Historial de Cocina	Mostrar mensaje cuando no hay órdenes en la fecha seleccionada	- Tener acceso a internet - Haber iniciado sesión como cocinero - Fecha sin registros	Fecha sin órdenes completadas	1. Acceder al módulo Historial de Cocina. 2. Seleccionar fecha sin órdenes.	El sistema muestra el mensaje "No se encontró producción de cocina para esta fecha."	El sistema mostró el mensaje "No se encontró producción de cocina para esta fecha."	Concluido
HC-03	Historial de Cocina	Visualizar detalles completos de una orden ya registrada como preparada	- Tener acceso a internet - Haber iniciado sesión como cocinero - Orden completa existente	Fecha de la orden que se desea ver	1. Acceder al módulo Historial de Cocina 2. Seleccionar fecha de la orden completada	Se muestran productos, cantidad, estado "COMPLETADO" y datos del mesero	El sistema mostró productos, cantidad, estado "COMPLETADO" y datos del mesero	Concluido

Estructura de Archivos

Nombre CU	Archivos que necesita para funcionar (Entrada)	Archivos que necesitan de este código
1.Login	login.php src/css/style.css src/js/scripts.js src/php/db_connection.php	src/php/reservations.php src/php/login_handler.php src/php/orders.php src/php/modal_create_table src/components/advanced_options _modal.php src/php/pending_orders.php src/php/order_interface.php src/php/bar_orders.php src/php/bar_history.php src/php/kitchen_orders.php src/php/kitchen_history.php
2.Mesas.	src/php/orders.php src/css/orders.css src/js/orders.js src/js/notifications.js src/php/db_connection.php src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	src/api/orders/get_active_order.php src/api/orders/get_tables.php src/php/ajax_check_notifications .php
3.Creacion de mesas.	src/php/modal_create_table src/css/orders.css src/js/orders.js src/php/db_connection.php	src/api/orders/create_table.php

	src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	
4.Opciones avanzadas.	src/components/advanced_options_ _modal.php src/css/modal_advanced_ options.css src/js/ModalAdvancedOptions.js src/js/GuestCountChanger.js src/js/ProductsCanceler.js src/js/ProductsMover.js src/js/ServerChanger.js src/js/TableNumberChanger.js src/php/db_connection.php src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	src/api/orders/auth/verify_ manager.php src/api/orders/advanced_options/ change_guest_count.php src/api/orders/advanced_options/ change_server.php src/api/orders/advanced_options/ change_table.php src/api/orders/advanced_options/ execute_cancel.php src/api/orders/advanced_options/ execute_move.php src/api/orders/advanced_options/ get_cancel_data.php src/api/orders/advanced_options/ get_move_data.php src/api/orders/advanced_options/ get_server_list.php
5.Ordenes pendientes.	src/php/pending_orders.php src/css/pending_orders.css src/js/pending_orders.js src/js/Modal.js src/php/db_connection.php	src/api/orders/pending_orders/ get_order_details.php src/api/orders/pending_orders/ get_pending_orders.php src/api/orders/pending_orders/

	src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	mark_as_complete.php
6. Terminal punto de venta (TPV).	src/php/order_interface.php src/css/tpv.css src/js/tpv.js src/php/db_connection.php src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	src/api/orders/tpv/MenuModel.php src/api/orders/tpv/get_current_ order.php src/api/orders/tpv/get_product_ modifiers.php src/api/orders/tpv/get_products_by_ category.php src/api/orders/tpv/search_products. php src/api/orders/tpv/send_order.php
7. Ordenes de barra.	src/php/bar_orders.php src/css/bar_styles.css src/js/bar_logic.js src/php/db_connection.php src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	src/api/bar/get_bar_orders.php src/api/bar/update_item_status .php
8. Historial de barra.	src/php/bar_history.php src/css/bar_history.css src/js/history_bar.js src/php/db_connection.php src/php/security/check_session.php	src/api/bar/get_bar_history.php

	src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	
9. Ordenes de cocina.	src/php/kitchen_orders.php src/css/kitchen_styles.css src/js/kitchen_logic.js src/php/db_connection.php src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	src/api/kitchen/get_kitchen_orders .php src/api/kitchen/update_item_status .php
10. Historial de cocina.	src/php/kitchen_history.php src/css/kitchen_history.css src/js/history_kitchen.js src/php/db_connection.php src/php/security/check_session.php src/php/security/check_session_ api.php src/js/session_interceptor.js	src/api/kitchen/get_kitchen_history .php

Bitácora de avance y observaciones.

Nombre CU	% de avance	Observaciones
Mesas	50%	Se completó la programación del módulo principal de visualización de mesas.
	70%	Se validó la carga correcta de mesas asignadas al mesero.
	90%	Se documentaron los flujos básicos y alternos del caso de uso.
	100%	Documentación finalizada y revisada.
Creación de mesas	50%	Se completó la programación del registro de nuevas mesas.
	70%	Se agregaron validaciones de duplicados y campos vacíos.
	90%	Se elaboró la plantilla de especificación y los casos de prueba correspondientes.
	100%	Caso de uso completado y documentado.
Opciones avanzadas	50%	Se desarrolló la interfaz con acceso mediante contraseña de gerente.
	70%	Se implementaron las funciones administrativas: cambiar mesa, mover productos y cancelar pedidos.
	90%	Se elaboró la plantilla de especificación con flujos alternos.
	100%	Se documentaron los casos de prueba y se verificó su correcto funcionamiento.
Terminal punto de venta (TPV)	50%	Se completó la programación del módulo de pedidos y edición de productos.
	70%	Se implementaron validaciones de cantidad (1–99) y restricción de caracteres.
	90%	Se documentó el flujo de registro y modificación de pedidos.
	100%	Caso de uso finalizado y documentado.

Órdenes pendientes	50%	Se completó la lógica para mostrar órdenes activas por mesa.
	70%	Se implementó la sincronización con cocina y barra.
	90%	Se elaboraron casos de prueba y flujo de especificación.
	100%	Caso de uso finalizado.
Órdenes de cocina	50%	Se implementó la vista de cocina y la actualización de estados de pedidos.
	70%	Se agregó la funcionalidad para marcar productos como “en preparación” y “preparado”.
	90%	Se documentaron los flujos y casos de prueba.
	100%	Caso de uso concluido y validado.
Historial de cocina	50%	Se desarrolló el módulo para visualizar órdenes completadas.
	70%	Se implementó el filtro por fecha y detalles de producción.
	90%	Se elaboró la plantilla de especificación y casos de prueba.
	100%	Caso de uso finalizado.
Órdenes de barra	50%	Se completó la interfaz del módulo de barra.
	70%	Se integró con el sistema de comandas para recibir órdenes en tiempo real.
	90%	Se documentaron los flujos básicos y alternos.
	100%	Caso de uso finalizado.
Historial de barra	50%	Se creó la vista principal del historial de producción.
	70%	Se agregó el filtro de búsqueda por fecha.
	90%	Se elaboraron los casos de prueba.
	100%	Caso de uso finalizado.
Gestión de comandas	50%	Se completó la programación del módulo de comandas.
	70%	Se implementó el envío automático hacia cocina y barra.

	90%	Se documentaron los casos de prueba y los flujos de operación.
	100%	Caso de uso terminado y documentado.

Diagrama de clases.

https://www.canva.com/design/DAGzrFVUkXY/xkLkMuYw5GUpMYhBxpgefZA/edit?utm_content=DAGzrFVUkXY&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Código ejecutable

Alejovar/KitchenLink

Conclusión.

Con el desarrollo de este bloque se consolidó la capa operativa del sistema, logrando la comunicación efectiva entre los módulos de meseros, cocina y barra mediante la actualización dinámica de estados de órdenes. La implementación de la terminal de punto de venta (TPV) permitió un control más ágil y organizado de los pedidos, mientras que las funcionalidades de opciones avanzadas y órdenes pendientes fortalecen la gestión interna del restaurante.

El análisis de los casos de uso y la elaboración de los casos de prueba aseguraron la detección oportuna de posibles errores en concurrencia, validación de datos y comunicación entre componentes. Además, las tablas de entrada y salida contribuyeron a definir de manera clara el flujo de información entre las capas del sistema.

En conclusión, el Bloque 2 representa un avance significativo en el desarrollo integral del sistema, al conectar los procesos de atención, preparación y control en un entorno digital unificado, asegurando una mayor eficiencia operativa y una experiencia más fluida tanto para el personal como para los clientes.