

Caso estudio #1

Una empresa extranjera ha decidido instalar un casino en la ciudad por lo que esta buscando un equipo de desarrollo para desarrollar los diferentes juegos que desea poner a disposición de sus clientes, donde el puede seleccionar cual de ellos debe jugar:

El dado de la suerte

El cliente cuando ingresa al juego debe seleccionar la cantidad de dinero que va a invertir este corresponde a pozo de dinero del jugador. En cada turno el cliente dice cuando quiere apostar se debe validar que no pueda postar más dinero del que cuenta en el pozo.

Como solo se cuenta con el un dado el usuario debe seleccionar un número del 1 al 6, por lo que de forma aleatoria (Investigar la función random) el sistema seleccionará un número del 1 a 6; si el usuario llega a acertar el juego le para 80 veces su inversión.

Si llega a ser el número correcto se debe indicar cual fue el número seleccionado por el sistema para que el usuario verifique que no fue correcta su selección.

El proceso debe repetirse n veces hasta que ocurra uno de los siguientes eventos:

- El usuario desee salir del juego se le muestra el monto en su pozo.
- Ya no cuente con dinero en el pozo.

Suma 21:

Utilizado el dinero con el que cuenta en el pozo en usuario selecciona la cantidad que sea apostar y debe ir lanzado el dato en cada turno tiene un máximo de 7 lanzamientos del dado buscado alanzar la cantidad exacta de 21 puntos.

Los puntos del cada lanzamiento se van sumando y el usuario puede decidir retirarse en cualquier momento.

Las reglas son las siguientes

- Puntaje entre 15 y 17 paga 10 veces su inversión
- Puntaje entre 17 y 20 para 30 veces su inversión
- Puntaje de 21 paga 100 veces su inversión

Instrucciones de resolución del caso de uso:

1. Se debe realizar un análisis del problema, los pasos para resolver el problema.
2. Se debe diseñar la posible solución indicando variables y estructuras que se utilizarán en la solución del problema y para que sirve cada una de ellas. Es decir la estructura de Entradas, Procedimiento y Salidas, con los comentarios que considere necesarios para comprender la solución planteada.
3. Se debe desarrollar un programa en Python con la solución del problema
4. Adjuntar los comprobantes del funcionamiento

Entrega

- Se debe entregar un documento donde se explique la solución y se adjunte las pruebas de funcionamiento.
- Se debe entregar el archivo en Python
- Ambos archivos se deben entregar en el campus virtual en su asignación correspondiente.