

Museo Belpaese

Problem Statement

1. Dominio del Problema	1
2. Scenari	1
S-1. Actors: visitatore:Alice	1
S-2. Actors: visitatore:Bob -> abbonato:Bob, banca:ISP	2
S-3. Actors: curatore:Carlo	2
S-4. Actors: responsabile:Diego	2
3. Requisiti Funzionali	3
V. Per visitatori	3
A. Per Abbonati	3
C. Per curatori	3
R. Per responsabile sito	3
4. Requisiti Non Funzionali	3
5. Target environment	3
6. Deliverable & Scadenze	4
Scadenza unica: 2 Giugno 2024	4

1. Dominio del Problema

Il Museo Belpaese ha bisogno di un nuovo sito web. Il direttore richiede che sia accessibile, stabile, e di facile modifica, manutenzione e utilizzo. Lo scopo principale è di annunciare eventi al pubblico, mostrare orari di apertura, e offrire una descrizione delle mostre in corso. Il sito deve supportare la visualizzazione sia su computer che telefono. Dal lato dei visitatori, la pagina principale del sito presenterà annunci recenti e permetterà l'accesso ad altre sezioni del sito: una sezione che presenta tutte le mostre attualmente in corso, e una pagina per ognuna di tali mostre che presenta i suoi reperti; una pagina sul museo stesso che introduce la sua storia, direttore, e staff; e una sezione per notizie, avvisi e annunci.

Oltre ciò, i visitatori potranno registrarsi per un abbonamento che permette loro di visitare il museo senza dover acquistare un biglietto.

Occorre anche un lato per lo staff del museo. Da esso, i curatori potranno aggiungere e modificare mostre e reperti, oltre ad aggiungere, modificare, e rimuovere annunci.

2. Scenari

S-1. Actors: visitatore:Alice

1. Alice passa davanti al museo durante la giornata, e considera di visitarlo in settimana.

2. Accede al sito del museo. Vede immediatamente gli annunci recenti e l'orario di apertura.
3. Incuriosita, passa alla sezione delle mostre, e vede le mostre che il museo attualmente contiene.
4. Seleziona una mostra, e vede la lista di reperti. Interessata da alcuni di essi, decide di vederli dal vivo. Vede che la mostra è temporanea, e chiuderà entro fine mese.
5. Torna alla pagina iniziale, e controlla l'orario di apertura.
6. Sapendo la data della mostra e gli orari del museo, Alice decide di fare una gita in museo il prossimo sabato, e abbandona il sito.

S-2. Actors: visitatore:Bob -> visitatoreRegistrato:Bob, banca:ISP

1. Bob è un appassionato di musei. Un po' annoiato, decide di controllare il sito del museo per vedere se vi sono mostre interessanti.
2. Entra nel sito, e immediatamente vede un annuncio per una mostra in arrivo la settimana prossima.
3. Interessato, seleziona l'annuncio e legge la notizia completa, con una breve descrizione dei reperti in arrivo.
4. Soddisfatto, decide di acquistare un abbonamento. Va alla sezione abbonamenti, inserisce email, password, e si registra.
5. Fatto ciò, va alla pagina di acquisto abbonamento, inserisce i dati della sua carta di credito, e acquista il suo abbonamento.
6. Il sito richiede il pagamento dalla banca di Bob, usando tali dati. Se il pagamento va a buon fine, attiva l'abbonamento.
7. Bob controlla il suo profilo, e lascia il sito.
8. Giorni dopo, quando visita il museo, accede al sito, accede al suo profilo, e visualizza il codice associato al suo abbonamento. Lo presenta all'entrata, e entra nel museo senza biglietto.

S-3. Actors: curatore:Carlo

1. Carlo è un curatore del museo responsabile della mostra di arte moderna che sta per arrivare, e deve aggiornare il sito con i dati della mostra.
2. Accede al sito con email e password, e va alla sezione mostre.
3. Crea una mostra, e vi aggiunge un titolo e una descrizione.
4. Crea un reperto, con titolo, descrizione, e varie immagini. Crea più reperti simili allo stesso modo.
5. Aggiunge i reperti alla mostra.
6. Una volta che la mostra è pronta, accede al sito, e pubblica la mostra.

S-4. Actors: responsabile:Diego

1. Diego è responsabile generale del sito, e deve postare un annuncio.
2. Accede al sito con login e password, e va alla sezione annunci.
3. Nota un errore di battitura in un annuncio recente, quindi decide di modificarlo.
4. Corregge l'errore, salva la modifica, e torna alla sezione annunci.
5. Crea un nuovo annuncio per la mostra di arte moderna, lo scrive, inserendo una descrizione provveduta da Carlo, e pubblica l'annuncio.
6. Fatto ciò, esce dal sito.

3. Requisiti Funzionali

V. Per Visitatori

1. Visualizzazione:
 - a. Annunci
 - b. Informazioni sul museo stesso
 - c. Orario
 - d. Mostre in corso
 - i. Reperti di ogni mostra
2. Registrazione.

A. Per Visitatori Registrati

Tutte le funzioni dei visitatori, più:

1. Accesso via email e password
2. Acquisto abbonamento
3. Visualizzazione, modifica abbonamento.

C. Per Curatori

1. Accesso via email e password
2. Aggiunta, modifica e rimozione:
 - a. Mostre di cui si è responsabili
 - b. Reperti di tali mostre

R. Per Responsabile Sito

1. Accesso via email e password
2. Aggiunta, modifica e rimozione annunci
3. Modifica orario

4. Requisiti Non Funzionali

1. Tempi di risposta entro 1 secondo.
2. Disponibile 24/7.
3. Alta leggibilità sia su computer che smartphone.
4. Sito e database sicuri da attacchi.

5. Target environment

1. PC portatile di medie prestazioni, con OS Windows 10.
2. Potenziali future espansioni hardware, con server dedicati per DB e sito.

6. Deliverable & Scadenze

1. Servlet Tomcat con file del sito web (pagine html, schema css, servlet).
2. Database MySQL con popolatore di default.

Scadenza unica: 2 Giugno 2024