

Лабораторная работа 4 (2 часа)

Конструирование программного обеспечения

Стек вызовов

Цель работы:

- дизассемблер: стек вызовов.

Введение.

При выполнении лабораторной работы используйте материал лекции №8 «Программные конструкции» по дисциплине «Основы программной инженерии».

Задание.

1. Дополните функциональность приложения из первой лабораторной работы, добавив две функции:
 - связывающую порядковый номер месяца с его названием;
 - вычисляющую, на какую дату года приходится день программиста.Дату вводить в формате ДДММГГГГ.
Результаты выполнения выводить в консоль (месяц в текстовом виде).
2. Выполните приложение в пошаговом режиме отладки: первый раз без захода в функцию, второй раз с заходом в функцию.
3. Исследуйте стек вызовов функций в режиме отладки.
4. Отчет по лабораторной работе, оформленный в виде документа в MS Word, должен включать в себя блок-схему алгоритма решения задачи; последовательность вызовов функций (использовать стек вызовов).
5. *Дополнительное задание.*
Выполнить пункты 2-4 для лабораторной работы по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования», **желательно** на тему «Рекурсия».

Вопросы:

- определение функции;
- что такое объявление функции, определение функции, передача параметров в функцию;
- перечислите способы передачи параметров;
- модель памяти C/C++ (классы памяти): назначение стека;
- как открыть окно стека вызовов;
- поясните, какая информация отображается в окне стек вызовов.