

Имя главной функции

Имя главной функции **main()**, с которой начинается выполнение приложения, задано в среде программирования. Это точка входа в программу.

При запуске программы через командную строку можно передавать ей некоторую информацию. Командная строка будет иметь вид:

<Диск:>\<путь>\<имя>.exe <аргумент1> <аргумент2> ...

Для *не-Unicode*-программ используется имя **main**, соответствующее стандарту, и следующий список параметров командной строки:

```
int argc, char* argv[].
```

Для *Unicode*-программ используется имя **wmain** и список параметров:

```
int argc, wchar_t* argv[]
```

! Во избежание конфликтов, функция называется **wmain**.

Можно использовать макрос **_tmain**, который определен в заголовочном файле **tchar.h**. Макрос **_tmain** разрешается в **main**, если не определен макрос **_UNICODE**.

В противном случае функция **_tmain** разрешается в **wmain**.

Аргументы в прототипе:

```
int main( int argc, char* argv[], char* envp[]);
```

или

```
int wmain( int argc, wchar_t* argv[], wchar_t* envp[]);
```

позволяют выполнять синтаксический разбор аргументов в командной строке и, дополнительно, осуществлять доступ к переменным среды.

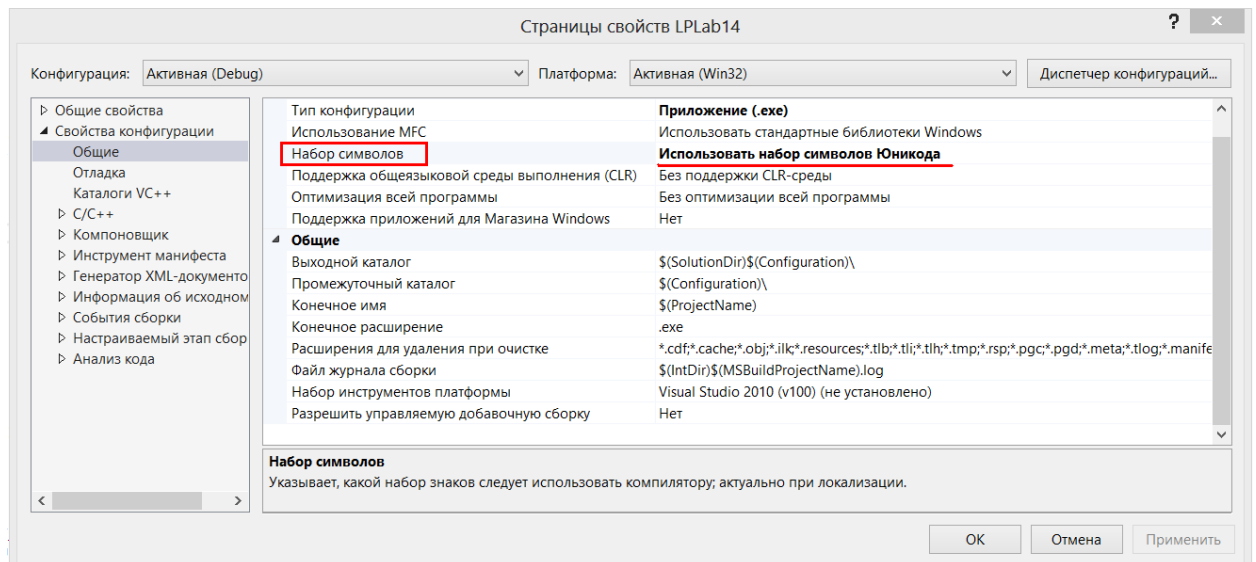
Используются следующие определения аргументов:

- **argc** – неотрицательное целое число, содержащее количество аргументов, передаваемых программе из окружения, в котором запустили программу $argc \geq 1$.
- **argv** – указатель на первый элемент массива указателей на многобайтовые строки с завершающим нулевым байтом, которые представляют собой аргументы, переданные программе из окружения, в котором запустили программу (начиная от **argv[0]** по **argv[argc-1]**). Гарантируется, что последний элемент массива **argv[argc]** — нулевой указатель **null**. Первый аргумент командной строки — всегда **argv[1]**, а последний — **argv[argc - 1]**.
- **envp** – массив строк, представляющих переменные, заданные в среде пользователя. Этот массив завершается **NULL**. Его можно объявить как массив указателей на **char** (**char *envp[]**) или как указатель на указатели на **char** (**char **envp**).

Аргумент `argv[0]` содержит полное имя приложения.

Если программа использует `wmain` вместо `main`, следует использовать тип данных `wchar_t` вместо типа `char`.

В настройках *Свойства конфигурации* проекта на вкладке *Общие* есть параметр *Набор символов*, который указывает, в какой кодировке будет компилироваться программа:



В этом случае макрос `_UNICODE` будет включен и тогда тип будет определен как `wchar_t`.