**8.6. Практическая работа № 6. Применение Web Sockets API**

**Задание 1.** Разработайте web-приложение, работающее на основе протокола WebSocket и обладающего следующей функциональностью:

* установка соединения с серверной частью приложения и запуск обмена сообщениями начинается по нажатию клавиши «Пуск» на htm-странице;
* остановка обмена сообщениями осуществляется нажатием клавиши «Стоп» на html-странице;
* после установки соединения с серверной частью приложения, клиентская часть только принимает сообщения и отображает их на html-старнице;
* после установки соединения серверная часть приложения формирует и отправляет каждые две секунды новое сообщение, содержащее текущее время с точностью до секунды;

**Задание 2.** Ответьте на следующие вопросы:

1. что такое AJAX?
2. что такое протокол WebSocket?
3. что такое протокол Web Sockets API?
4. перечислите основные функции Web Sockets API;
5. какие дополнительные возможности предоставляет Web Sockets API?