

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y COMPUTACIÓN 1

CATEDRÁTICO: ING. WILLIAM ESTUARDO ESCOBAR ARGUETA

TUTOR ACADÉMICO: JOSUÉ RODOLFO MORALES CASTILLO



MANUAL TÉCNICO **SISTEMA DE** **CONTROL DE CITAS** **DE HOSPITAL**

BRAYAN ALEXANDER GUZMAN MARGOS

CARNÉ: 202105658

SECCIÓN: B

GUATEMALA, 14 DE FEBRERO DEL 2,024

ÍNDICE

ÍNDICE	1
INTRODUCCIÓN	1
OBJETIVOS	1
1. GENERAL	1
2. ESPECÍFICOS	1
ALCANCES DEL SISTEMA	1
ESPECIFICACIÓN TÉCNICA	1
• REQUISITOS DE HARDWARE	1
• REQUISITOS DE SOFTWARE	1
DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN	2
LÓGICA DEL PROGRAMA	2
❖ NOMBRE DE LA CLASE	
Captura de las librerías usadas	2
➤ Librerías	2
➤ Variables Globales de la clase _(El nombre de su clase actual)	3
➤ Función Main	3
➤ Métodos y Funciones utilizadas	3

INTRODUCCIÓN

Este manual está diseñado para guiar a los usuarios en el uso eficiente del Sistema de Control de Citas de Hospital. El sistema tiene como objetivo facilitar la gestión de citas médicas, optimizando la asignación de citas previas a los pacientes. A través de esta herramienta, el personal médico y administrativo podrá coordinar y organizar las citas de manera efectiva.

En las siguientes manual, exploraremos cómo acceder al sistema, crear perfiles de usuario y utilizar las funcionalidades disponibles. Además, se brindara informacion detalladas para garantizar la mejor experiencia al que lo use.

OBJETIVOS

1. GENERAL

El siguiente sistema tiene como objetivo mejorar la calidad de atención al paciente y optimizar la operación del hospital en cuanto a la programación de citas médicas.

2. ESPECÍFICOS

- 2.1. Objetivo 1: Facilitar la asignación y seguimiento de citas previas para pacientes y médicos.
- 2.2. Objetivo 2: Mantener un registro centralizado de todas las citas médicas para una gestión más eficiente.

ALCANCES DEL SISTEMA

Nuestro alcance es mejorar la eficiencia y la calidad en la gestión de citas médicas dentro de un hospital así como garantizar un manejo seguro de citas y hacerlo en un tiempo mas corto y facil para que cualquiera pueda acceder con facilidad

ESPECIFICACIÓN TÉCNICA

● REQUISITOS DE HARDWARE

- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update
- Exploradores compatibles: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

● REQUISITOS DE SOFTWARE

- Windows 10 (8u51 y superiores)
- Windows 8.x (escritorio)
- Windows 7 SP1
- Windows Vista SP2
- Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
- Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)

DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN

Para el siguiente proyecto nos ayudamos de un diagrama para ver por donde podriamos iniciar de igual forma nos ayudamos de herramientas como videos y tutoriales para darle una solucion al proyecto

LÓGICA DEL PROGRAMA

❖ LOGIN

```
1 package proyectol;
2
3
4 /**
5  *
6  * @author Alexander
7  */
8
9 //libreria Swing
10
11
12 import javax.swing.*;
13 import java.awt.*;
14 import java.awt.event.ActionEvent;
15 import java.awt.event.ActionListener;
16
```

➤ Librerías

- ❖ `import javax.swing.*;` Esto importa las clases y métodos necesarios para crear componentes de interfaz gráfica, como ventanas, botones, etiquetas, etc.
- ❖ `import java.awt.*;` Esto importa las clases y métodos relacionados con la creación de elementos gráficos básicos, como paneles, gráficos, etc.