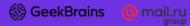


Факультет Тестирования ПО

Программа обучения

ПЕРВАЯ ЧЕТВЕРТЬ





Как учиться эффективно. Видеокурс от методистов **GeekUniversity** 7 видеоуроков

- Особенности обучения в Geek University
- Почему тяжело учиться?
- Инструменты для самообразования
- Учимся от компетенций
- Особенности обучения взрослых
- Постановка целей по SMART
- Как формулировать образовательный запрос





Введение в тестирование 1 месяц, 8 уроков

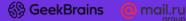
- 1. Введение в тестирование
- 2. Тестирование в жизненном цикле разработки
- 3. Документация
- 4. Виды тестирования. Уровни и подходы в тестировании
- 5. Тест-дизайн
- 6. Разработка, хранение, исполнение тест-кейсов.

Регрессивное тестирование

7. Отчетность. Критерии и метрики тестирования.

Полезные инструменты

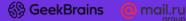
8. Стратегии тестирования. Риски в тестировании





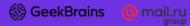
Введение в тестирование Практикум 1 месяц, 8 уроков

- Дефект. Отчеты о дефектах
- Дефект. Багтрекинг
- Работа в TMS
- Исследовательское тестирование
- Тестирование форм
- Составление тест-кейсов в системе хранения тестов
- Работа с инструментами генерации тестовых данных
- Составление тестовой стратегии для проекта





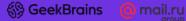
ВТОРАЯ ЧЕТВЕРТЬ





Linux. Рабочая станция 1 месяц, 8 уроков

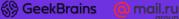
- 1. Знакомство и установка
- 2. Работа в графическом и консольном режиме
- 3. Файлы и права доступа в Linux
- 4. Регулярные выражения
- 5. Программирование bash
- 6. Веб-сервисы
- 7. Введение в Git
- 8. SOA и введение в Docker





Тестирование веб-приложений 1 месяц, 12 уроков

- 1. Архитектура веб-приложений
- 2. Исследование ПО
- 3. Основы сетей. Работа с трафиком
- 4. JSON. Postman
- 5. XML. SOAP UI
- 6. SQL для тестировщика
- 7. Работа с логами
- 8. Основы HTML / CSS / JS для тестировщика
- 9. DevTools. Часть 1
- 10. DevTools. Часть 2
- 11. Кроссплатформенное и кроссбраузерное тестирование
- 12. CMD как инструмент инженера по тестированию





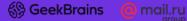
ТРЕТЬЯ ЧЕТВЕРТЬ





ООП в Java 1 месяц, 8 уроков

- 1. Объектно-ориентированное программирование Java
- 2. Исключения
- 3. Коллекции. Обобщения
- 4. Многопоточность
- 5. Потоки ввода-вывода
- 6. JDBC
- 7. Введение в JUnit + Selenium + POM. Часть 1
- 8. Введение в JUnit + Selenium + POM. Часть 2





Java для тестировщиков 1 месяц, 8 уроков

- 1. Мавен
- 2. Коллекции + Обобщения
- 3. Потоки ввода/вывода (io + nio)
- 4. JDBC
- 5. Введение в JUnit
- 6. JUnit + Selenium + POM Часть 1
- 7. JUnit + Selenium + POM Часть 2 (доп REST)
- 8. TestNG

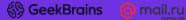




Автоматизация тестирования. Java

1 месяц, 5 уроков

- 1. Цели автоматизированного тестирования и работа с локаторами
- 2. Параметризация и настройка конфигурационных файлов. Конфигурация WebDriver
- 3. Методы Selenium
- 4. Page Object Pattern
- 5. Непрерывная интеграция и настройка отчетов





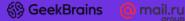
ЧЕТВЕРТАЯ ЧЕТВЕРТЬ





Тестирование мобильных приложений 1 месяц, 8 уроков

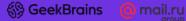
- 1. Виды и архитектура Mobile-приложений
- 2. Частые дефекты Mobile-приложений
- 3. Подготовка тестового стенда. Эмуляторы устройств и мобильные фермы
- 4. Настройка Android Studio
- 5. Monkey тестирование
- 6. Тестирование сетевого взаимодействия
- 7. Юзабилити-тестирование мобильных приложений
- 8. Дополнительные инструменты





Автоматизация тестирования мобильных приложений 1 месяц, 8 уроков

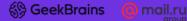
- 1. Настройка окружения
- 2. Автоматизация Android на Espresso
- 3. Appium. Часть 1. Android
- 4. Appium. Часть 2. Android
- 5. Appium часть 1. iOS
- 6. Appium. Часть 2. iOS
- 7. BDD-фреймворк Cucumber
- 8. Непрерывная интеграция





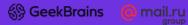
Командная работа 1 месяц, 8 уроков

- Введение в стажировку. Инструментарий команды
- Анализ требований. Планирование тестирования
- Выполнение тестов. Еженедельный митинг
- Отчётность в тестировании





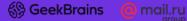
КУРСЫ ВНЕ ЧЕТВЕРТИ





Компьютерные сети 1 месяц, 10 уроков

- 1. Введение в компьютерные сети
- 2. Ethernet. Физический уровень
- 3. Ethernet. Канальный уровень
- 4. Сетевой уровень. Ч. 1. Классовая адресация
- 5. Сетевой уровень. Ч. 2. Бесклассовая адресация
- 6. Сетевой уровень. Ч. 3. Динамическая маршрутизация
- 7. Транспортный уровень
- 8. Технология NAT
- 9. Транспортные протоколы
- 10. Прикладные протоколы





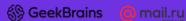
Подготовка к собеседованию специалиста по тестированию 1 месяц, 4 урока

- Подготовка к собеседованию. Общие вопросы
- Теория тестирования
- Технические вопросы. Часть 1
- Технические вопросы. Часть 2



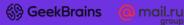
Английский для IT-специалистов 10 видеоуроков

- 1. IT resume sample
- 2. Job interview: questions and answers
- 3. Effective teams
- 4. Workplace communication
- 5. Business e-mails
- 6. Requirement specifications (SRS)
- 7. Stand-up meetings
- 8. Deadline
- 9. Challenge
- 10. Startup





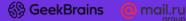
ПОЛЕЗНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ТЕСТИРОВАНИЮ





Бесплатные вебинары

- Как стать тестировщиком ПО? Смотреть
- Повседневные инструменты тестирования Смотреть
- От отклика до предложения о работе: как успешно пройти собеседование на тестировщика Смотреть
- QA Automation: от первого рубля до последнего бага Смотреть





ЖДЕМ BAC B GEEKBRAINS!

