# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций Институт цифрового развития

## ОТЧЁТ

по лабораторной работе №2.15

Дисциплина: «Программирование на Python»

Тема: «Работа с файлами в языке Python»

Вариант 2

Выполнил: студент 2 курса, группы ИВТ-б-о-21-1 Богдан Александр Анатольевич **Цель работы:** приобретение навыков по работе с текстовыми файлами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х, изучение основных методов модуля оз для работы с файловой системой, получение аргументов командной строки.

#### Практическая часть:

1. Создал репозиторий, клонировал его, изменил файл .gitignore. Организовал репозиторий в соответствии с моделью ветвления git-flow

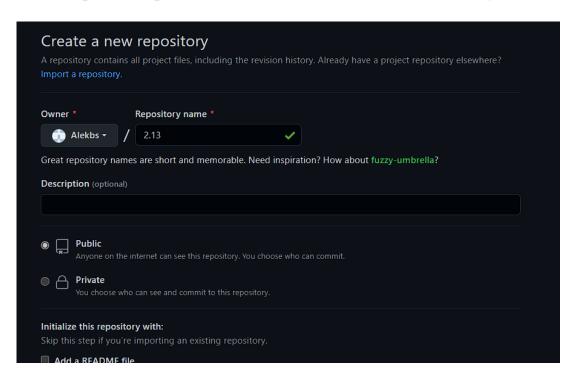


Рисунок 1. Создание репозитория

```
# Created by https://www.toptal.com/developers/gitignore/api/pycharm,python
# Edit at https://www.toptal.com/developers/gitignore?templates=pycharm,python
#### PyCharm ###
# Covers JetBrains IDEs: IntelliJ, RubyMine, PhpStorm, AppCode, PyCharm, CLion, Android Studio, WebStorm and Rider
# Reference: https://intellij-support.jetbrains.com/hc/en-us/articles/206544839

# User-specific stuff
.idea/**/workspace.xml
.idea/***/tasks.xml
.idea/***/dictionaries
.idea/***/shelf
.idea/
.idea/**/shelf
.idea/
.idea/
# AWS User-specific
.idea/**/aws.xml

# Generated files
.idea/**/contentWodel.xml

# Sensitive or high-churn files
.idea/**/dataSources.ids
.idea/**/dataSources.ids
.idea/***/dataSources.local.xml
.idea/**/sqlDataSources.coml
.idea/**/sqlDataSources.xml
.idea/**/sqlDataSources.xml
.idea/**/dynamic.xml
.idea/**/dynamic.xml
.idea/**/dbravigator.xml
# Gradle
.idea/**/joradle.xml
.idea/**/joradle.xml
.idea/**/ibraries
# Gradle
# Gradle and Maven with auto-import
```

Рисунок 3. Изменение файла .gitignore

```
Which branch should be used for bringing forth production releases?
- develop
- main
Branch name for production releases: [main] main

Which branch should be used for integration of the "next release"?
- develop
Branch name for "next release" development: [develop] rel
Fatal: Local branch 'rel' does not exist.

D:\WAR\gi\2.13>git flow init

Which branch should be used for integration of the "next release"?
- develop
Branch name for "next release" development: [develop] develop

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/] fea
Bugfix branches? [bugfix/] bug
Release branches? [release/] rel
Hotfix branches? [notfix/] hot
Support branches? [support/] sup
Version tag prefix? [] pre
Hooks and filters directory? [D:/WAR/gi/2.13/.git/hooks] hook
```

Рисунок 4. Организация репозитория в соответствии с git-flow

#### 2. Проработал примеры:



Рисунок 5. Результат работы примера 1

Рисунок 6. Результат работы примера 2

```
Python is the modern day language. It makes things so simple.

It is the fastest-growing programing language Python has an easy syntax and user-friendly i nteraction.

PS C:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\Primers> []
```

Рисунок 7. Результат работы примера 3

```
/../..\debugpy\launcher' '51795' '--' 'c:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\Primers\pri4.py'

['Python is the modern day language. It makes things so simple.\n', 'It is the fastest-grow ing programing language Python has an easy syntax and user-friendly interaction.']

PS C:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\Primers> []
```

Рисунок 8. Результат работы примера 4

```
/../..\debugpy\launcner 51845 -- C:\Users\Super\Desktop\Cf1\Lab-2.15\Pr1
<_io.TextIOWrapper name='newfile.txt' mode='x' encoding='cp1251'>
File created successfully
PS C:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\Primers> []
```

Рисунок 9. Результат работы примера 5

UTF-8 is a variable-width character encoding used for electronic con UTF-8 is capable of encoding all 1,112,064 valid character code poir In Unicode using one to four one-byte (8-bit) code units.

Рисунок 10. Результат работы примера 6

```
UTF-8 is capable of encoding all 1,112,064 valid character code points.

PS C:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\Primers> []
```

Рисунок 11. Результат работы примера 7

```
The filepointer is at byte : 0
After reading, the filepointer is at: 10
PS C:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\Primers>
```

Рисунок 12. Результат работы примера 8



Рисунок 13. Результат работы примера 9



Рисунок 14. Результат работы примера 10



Рисунок 15. Результат работы примера 11

```
C:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\Primers
PS C:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\Primers>
```

Рисунок 16. Результат работы примера 12

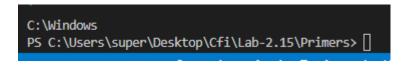


Рисунок 17. Результат работы примера 13



Рисунок 18. Результат работы примера 14

```
lumber of arguments: 1 arguments
\rgument List: ['c:\\Users\\super\\Desktop\\Cfi\\Lab-2.15\\Primers\\pri15.py']
\rs C:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\\Primers> []
```

Рисунок 19. Результат работы примера 15

4. Выполнил индивидуальное задание:

Задание 1

Составить программу с использованием списков и словарей для решения задачи. Номер варианта определяется по согласованию с преподавателем. Исходный файл, из которого выполняется чтение, необходимо также добавить в репозиторий, каждое предложение в фале должно находиться на отдельной строке.

Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран только предложения, содержащие введенное с клавиатуры слово.

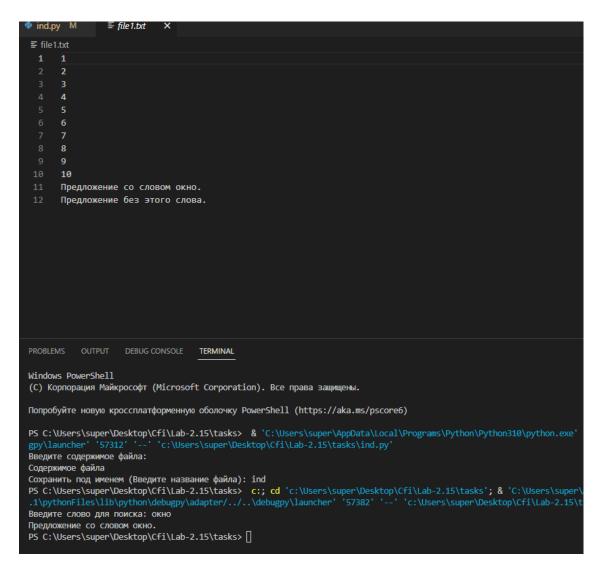


Рисунок 20. Результат выполнения индивидуального задания 1 Задание 2

Составить программу с использованием текстовых файлов. Номер варианта необходимо получить у преподавателя.

Продолжая тему предыдущего упражнения, в тех же операционных системах на базе Unix обычно есть и утилита с названием tail, которая отображает последние десять строк содержимого файла, имя которого передается в качестве аргумента командной строки. Реализуйте программу, которая будет делать то же самое. В случае отсутствия файла, указанного пользователем, или аргумента командной строки вам нужно вывести соответствующее сообщение.

```
PS C:\Users\super\Desktop\Cfi\Lab-2.15\tasks> python ind2.py file1.txt

2

3

4

5

6

7

8

9

10
```

Рисунок 21. Результат выполнения индивидуального задания 2 Задание 3

Самостоятельно подберите или придумайте задачу для работы с изученными функциями модуля os. Приведите решение этой задачи.

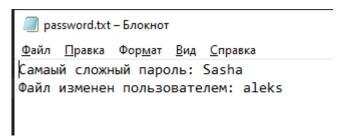


Рисунок 22. Результат выполнения индивидуального задания 3

## Контрольные вопросы:

- 1. Как открыть файл в языке Python только для чтения?
- r открывает файл в режиме только для чтения. Указатель файла существует в начале. Файл по умолчанию открывается в этом режиме, если не передан режим доступа.

Hапример: fileptr = open("file.txt","r").

- 2. Как открыть файл в языке Python только для записи?
- w только для записи. Он перезаписывает файл, если он существовал
   ранее, или создает новый, если файл с таким именем не существует.
   Указатель имеется в начале файла.

## 3. Как прочитать данные из файла в языке Python?

Чтобы прочитать файл с помощью сценария Python, Python предоставляет метод read() . Метод read() считывает строку из файла. Он может читать данные как в текстовом, так и в двоичном формате.

Синтаксис метода read():fileobj.read(<count>).

Мы можем прочитать файл построчно, используя цикл for .

Руthon упрощает чтение файла построчно с помощью метода readline(). Метод readline() читает строки файла с самого начала, т. е. если мы используем его два раза, мы можем получить первые две строки файла.

## 4. Как записать данные в файл в языке Python?

Чтобы записать текст в файл, нам нужно открыть файл с помощью метода open с одним из следующих режимов доступа.

'w': он перезапишет файл, если какой-либо файл существует. Указатель файла находится в начале файла.

'а': добавит существующий файл. Указатель файла находится в конце файла. Он создает новый файл, если файл не существует.

# 5. Как закрыть файл в языке Python?

После того, как все операции будут выполнены с файлом, мы должны закрыть его с помощью нашего скрипта Python, используя метод close() . Любая незаписанная информация уничтожается после вызова метода close() для файлового объекта.

6. Изучите самостоятельно работу конструкции with ... as. Каково ее назначение в языке

Python? Где она может быть использована еще, помимо работы с файлами?

Конструкция with ... as используется для оборачивания выполнения блока инструкций менеджером контекста.

Синтаксис конструкции with ... as:

```
"with" expression ["as" target] ("," expression ["as" target])* ":" suite
```

Теперь по порядку о том, что происходит при выполнении данного блока:

- 1) Выполняется выражение в конструкции with ... as.
- 2) Загружается специальный метод <u>exit</u> для дальнейшего использования.
- 3) Выполняется метод \_\_enter\_\_. Если конструкция with включает в себя слово as, то возвращаемое методом \_\_enter\_\_ значение записывается в переменную.
  - 4) Выполняется suite.
- 5) Вызывается метод \_\_exit\_\_, причём неважно, выполнилось ли suite или произошло исключение. В этот метод передаются параметры исключения, если оно произошло, или во всех аргументах значение None, если исключения не было.

Если в конструкции with - as было несколько выражений, то это эквивалентно нескольким вложенным конструкциям.

- 7. Изучите самостоятельно документацию Python по работе с файлами. Какие помимо рассмотренных существуют методы записи/чтения информации из файла?
- 8. Какие существуют, помимо рассмотренных, функции модуля оз для работы с файловой

системой?

Функции модуля os:

- Получение информации об ОС Чтобы узнать имя текущей ОС, достаточно воспользоваться методом name. ...
  - Изменение рабочей директории ...
  - Проверка существования пути ...
  - Создание директорий ...
  - Удаление файлов и директорий ...
  - Запуск на исполнение ...
  - Получение имени файла и директории ...

# • Вычисление размера

**Вывод:** в результате выполнения работы были приобретены навыки по работе с текстовыми файлами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х, изучение основных методов модуля оз для работы с файловой системой, получение аргументов командной строки.