МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Институт цифрового развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №1.3

Дисциплина: «Основы кроссплатформенного программирования»

Тема: «Основы ветвления Git»

Выполнил: студент 1 курса, группы ИВТ-б-о-21-1 Богдан Александр Анатольевич Цель работы: исследование базовых возможностей по работе с локальными и удаленными ветками Git.

| Create a new repository A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository. | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| Owner * Repository name * | |
| Alekbs ▼ / Lab5 | |
| Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about bookish-tribble? | |
| Description (optional) | |
| | |
| | |
| Public Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit. Private You choose who can see and commit to this repository. | |
| Initialize this repository with: Skip this step if you're importing an existing repository. | |
| Add a README file This is where you can write a long description for your project. Learn more. | |
| | |
| Add .gitignore Choose which files not to track from a list of templates. Learn more. | |
| gitignore template: Python | |
| Choose a license | |
| A license tells others what they can and can't do with your code. Learn more. | |
| License: MIT License ▼ | |
| ① You are creating a public repository in your personal account. | |
| Create repository | |

Рисунок 1. Создание репозитория

```
© C:\Windows\System32\cmd.exe

Microsoft Windows [Version 10.0.19044.1706]

(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

D:\WAR\gi>git clone https://github.com/Alekbs/Lab5

Cloning into 'Lab5'...

remote: Enumerating objects: 4, done.

remote: Counting objects: 100% (4/4), done.

remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.

remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (4/4), done.
```

Рисунок 2. Клонирование репозитория

| | 1 | | • |
|-----------|-----------------|-----------------|------|
| gitignore | 25.05.2022 0:56 | Текстовый докум | 2 КБ |
| 1.txt | 25.05.2022 0:56 | Текстовый докум | 0 KБ |
| 2.txt | 25.05.2022 0:56 | Текстовый докум | 0 KБ |
| 3.txt | 25.05.2022 0:57 | Текстовый докум | 0 КБ |
| LICENSE | 25.05.2022 0:56 | Файл | 2 КБ |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Рисунок 3. Создание текстовых файлов

```
D:\WAR\gi\Lab5>git add 1.txt

D:\WAR\gi\Lab5>git commit -m "add 1.txt file"

[main ede1015] add 1.txt file

1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)

create mode 100644 1.txt

D:\WAR\gi\Lab5>git add .

D:\WAR\gi\Lab5>git commit --amend -m "add 2.txt and 3.txt file"

[main 3d16218] add 2.txt and 3.txt file

Date: Wed May 25 00:59:18 2022 +0300

3 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)

create mode 100644 1.txt

create mode 100644 3.txt

create mode 100644 3.txt
```

Рисунок 4. Сохранение текстовых файлов

```
D:\WAR\gi\Lab5>git branch my_first_branch
D:\WAR\gi\Lab5>git branch
* main
    my_first_branch

D:\WAR\gi\Lab5>git checkout my_first_branch
Switched to branch 'my_first_branch'
```

Рисунок 5. Создание ветки my_first_branch

```
D:\WAR\gi\Lab5>git add .

D:\WAR\gi\Lab5>git commit -m "branch"
[my_first_branch 1cec252] branch
   1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
   create mode 100644 in_branch.txt

D:\WAR\gi\Lab5>git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
   (use "git push" to publish your local commits)
```

Рисунок 6. Изменение файлов в ветке my_first_branch

```
D:\WAR\gi\Lab5>git branch new_branch
D:\WAR\gi\Lab5>git checkout new_branch
Switched to branch 'new_branch'
```

Рисунок 7. Создание ветки new_branch

```
туп
```

Рисунок 8. Изменение файла 1.txt

```
D:\WAR\gi\Lab5>git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)

D:\WAR\gi\Lab5>git merge my_first_branch
Updating 3d16218..1cec252
Fast-forward
  in_branch.txt | 0
  1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
  create mode 100644 in_branch.txt

D:\WAR\gi\Lab5>git merge new_branch
Merge made by the 'ort' strategy.
  1.txt | 1 +
  1 file changed, 1 insertion(+)

D:\WAR\gi\Lab5>
```

Рисунок 9. Объединение веток main c my_first_branch и new_branch

```
D:\WAR\gi\Lab5>git branch -d my_first_branch
Deleted branch my_first_branch (was 1cec252).

D:\WAR\gi\Lab5>git branch -d new_branch
Deleted branch new_branch (was 16ef4be).
```

Рисунок 10. Удаление веток

```
D:\WAR\gi\Lab5>git branch branch_1
D:\WAR\gi\Lab5>git branch branch_2
```

Рисунок 11. Создание новых веток

Рисунок 12. Изменение файлов 1 и 3

```
D:\WAR\gi\Lab5>git commit -m "1 and 3"
[branch_1 415e9a7] 1 and 3
2 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

Рисунок 13. Сохранение изменений на ветке branch_1

```
*1.txt-Блокнот - — *3.txt-Блокнот — — Файл Правка Формат Вид Файл Правка Формат Вид Спр.

"My fix in the 1.txt"  
"My fix in the 3.txt",
```

Рисунок 14. Изменение файлов 1 и 3

```
D:\WAR\gi\Lab5>git add .
D:\WAR\gi\Lab5>git commit -m "1 and 3 again"
[branch_2 1d8bb0e] 1 and 3 again
2 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

Рисунок 15. Сохранение изменений на ветке branch_2

```
D:\WAR\gi\Lab5>git merge branch_2
Auto-merging 1.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in 1.txt
Auto-merging 3.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in 3.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Рисунок 16. Объединение веток и появление конфликта

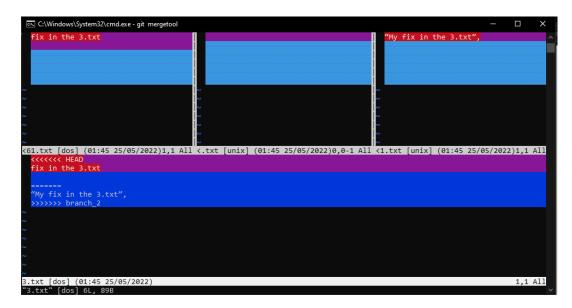


Рисунок 17. Разрешение конфликта с помощью mergetool

```
D:\WAR\gi\Lab5>git push origin branch_1
Enumerating objects: 30, done.
Counting objects: 100% (30/30), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (19/19), done.
Writing objects: 100% (29/29), 2.19 KiB | 559.00 KiB/s, done.
Total 29 (delta 10), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (10/10), done.
remote:
remote: Create a pull request for 'branch_1' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/Alekbs/Lab5/pull/new/branch_1
remote:
To https://github.com/Alekbs/Lab5
* [new branch] branch_1 -> branch_1
```

Рисунок 18. Отправка ветки branch_1

```
D:\WAR\gi\Lab5>git checkout branch_3
Switched to a new branch 'branch_3'
branch 'branch_3' set up to track 'origin/branch_3'.
D:\WAR\gi\Lab5>
```

Рисунок 19. Создание ветки отслеживания

```
D:\WAR\gi\Lab5>git add .

D:\WAR\gi\Lab5>git commit -m "final"
[branch_3 eed0d38] final
   1 file changed, 1 insertion(+)
   create mode 100644 2.txt

D:\WAR\gi\Lab5>_
```

Рисунок 20. Изменение ветки branch_3

```
D:\WAR\gi\Lab5>git rebase main
Current branch branch_2 is up to date.
```

Рисунок 21. Перемещение ветки main на branch_2

```
D:\WAR\gi\Lab5>git push --set-upstream origin branch_2
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'branch_2' on GitHub by visiting
remote: https://github.com/Alekbs/Lab5/pull/new/branch_2
remote:
To https://github.com/Alekbs/Lab5
* [new branch] branch_2 -> branch_2
branch 'branch_2' set up to track 'origin/branch_2'.
```

Рисунок 22. Отправка изменений

Ответы на вопросы:

1. Что такое ветка?

Ветка в Git — это простой перемещаемый указатель на один из таких коммитов.

2. Что такое НЕАD?

HEAD — это указатель, задача которого ссылаться на определенный коммит в репозитории. Суть данного указателя можно попытаться объяснить с разных сторон.

3. Способы создания веток.

Чтобы создать новую ветку, необходимо использовать команду git branch.

4. Как узнать текущую ветку?

Увидеть текущую ветку можно при помощи простой команды git log , которая покажет вам куда указывают указатели веток. Эта опция называется --decorate .

5. Как переключаться между ветками?

Для переключения на существующую ветку выполните команду git checkout.

6. Что такое удаленная ветка?

Удалённые ссылки — это ссылки (указатели) в ваших удалённых репозиториях, включая ветки, теги и так далее. Полный список удалённых ссылок можно получить с помощью команды git ls-remote <remote> или команды git remote show <remote> для получения удалённых веток и дополнительной информации.

7. Что такое ветка отслеживания?

Ветки слежения — это ссылки на определённое состояние удалённых веток. Это локальные ветки, которые нельзя перемещать; Git перемещает их автоматически при любой коммуникации с удаленным репозиторием, чтобы гарантировать точное соответствие с ним.

8. Как создать ветку отслеживания?

При клонировании репозитория, как правило, автоматически создаётся ветка master , которая следит за origin/master . Однако, при желании вы можете настроить отслеживание и других веток — следить за ветками на других серверах или отключить слежение за веткой master . Вы только что видели простейший пример, что сделать это можно с помощью команды git checkout -b
branch> <remote>/
branch> . Это часто используемая команда, поэтому Git предоставляет сокращённую форму записи в виде флага –track.

9. Как отправить изменения из локальной ветки в удаленную ветку?

Когда вы хотите поделиться веткой, вам необходимо отправить её на удалённый сервер, где у вас есть права на запись. Ваши локальные ветки

автоматически не синхронизируются с удалёнными при отправке — вам нужно явно указать те ветки, которые вы хотите отправить.

Таким образом, вы можете использовать свои личные ветки для работы, которую не хотите показывать, а отправлять только те тематические ветки, над которыми вы хотите работать с кем-то совместно. Если у вас есть ветка serverfix, над которой вы хотите работать с кем-то ещё, вы можете отправить её точно так же, как вы отправляли вашу первую ветку. Выполните команду git push <remote>
branch>.

10. В чем отличие команд git fetch и git pull?

Для синхронизации ваших изменений с удаленным сервером выполните команду git fetch <remote> (в нашем случае git fetch origin). Эта команда определяет какому серверу соответствует "origin" (в нашем случае это git.ourcompany.com), извлекает оттуда данные, которых у вас ещё нет, и обновляет локальную базу данных, сдвигая указатель origin/master на новую позицию.

11. Как удалить локальную и удаленную ветки?

Вы можете удалить ветку на удалённом сервере используя параметр -- delete для команды git push .

12. Изучить модель ветвления git-flow (использовать материалы статей https://www.atlassian.com/ru/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow, https://habr.com/ru/post/106912/). Какие основные типы веток присуствуют в модели git-flow? Как организована работа с ветками в модели git-flow? В чем недостатки git-flow?

Git-flow — это устаревшая версия рабочего процесса Git, в свое время ставшая принципиально новой стратегией управления ветками в Git. Это альтернативная модель ветвления Git, в которой используются функциональные ветки и несколько основных веток.

Основными типами веток является функциональные ветки, вытки выпуска, ветки исправления.

Последовательность действий при работе по модели Gitflow:

- 1) из ветки main создается ветка develop.
- 2) из ветки develop создается ветка release.
- 3) из ветки develop создаются ветки feature.
- 4) когда работа над веткой feature завершается, она сливается в ветку develop.
- 5) когда работа над веткой release завершается, она сливается с ветками develop и main.
- 6) если в ветке main обнаруживается проблема, из main создается ветка hotfix.
- 7) когда работа над веткой hotfix завершается, она сливается с ветками develop и main.

Первая проблема: авторам приходится использовать ветку develop вместо master, поскольку master зарезервирован для кода, который отправляется в продакшен. Существует сложившийся обычай называть рабочую ветвь по умолчанию master, и делать ответвления и слияния с ней. Большинство инструментов по умолчанию используют это название для основной ветки и по умолчанию выводят именно ее, и бывает неудобно постоянно переключаться вручную на другую ветку.

Вторая проблема процесса git flow — сложности, возникающие из-за веток для патчей и для релиза.

Вывод: в результате выполнения работы были исследованы базовые возможности по работе с локальными и удаленными ветками Git.