МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського

«Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальними апаратами

Лабораторна робота №2

з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування СУ»

Тема: "Розробка структурованих програм з розгалуженням та повтореннями"

Виконав студент гр. \_\_\_\_\_\_321\_\_\_\_\_\_\_

Новіков Олексій Сергійович

(підпис, дата) (П.І.Б.)

Перевірив

к.т.н., доц. О. В. Гавриленко

ас.  В. О. Білозерський

(підпис, дата)

2023

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретичний матеріал щодо синтаксису на мові Python і поданням у вигляді UML діаграм діяльності алгоритмів з розгалуження та циклами, а також навчитися використовувати функції, інструкції умовного переходу і циклів для реалізації інженерних обчислень.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити завдання на алгоритми з розгалуженням. Завдання представлено в табл.1.

Завдання 2. Дано дійсні числа (xi , yi), i = 1,2, ... n, – координати точок на площині. Визначити кількість точок, що потрапляють в геометричну область заданого кольору (або групу областей). Варіанти геометричних областей представлені в табл.2.

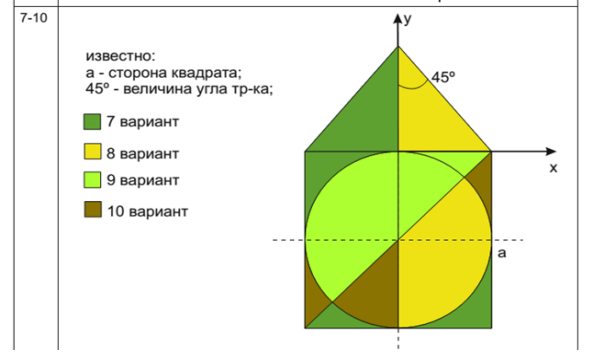
Завдання 3. Дослідити ряд на збіжність. Умова закінчення циклу обчислення суми прийняти у вигляді: | un | G де е – мала величина для переривання циклу обчислення суми сходиться ряду (е = 10^-5 ... 10^-20); g – величина для переривання циклу обчислення суми розходиться ряду (g = 10^2 ... 10^5 ). Варіанти представлено в табл.3.

Завдання 4. Для багаторазового виконання будь-якого з трьох зазначених вище завдань на вибір розробити циклічний алгоритм організації меню в командному вікні

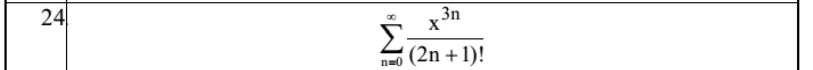
Завдання 1



Завдання 2

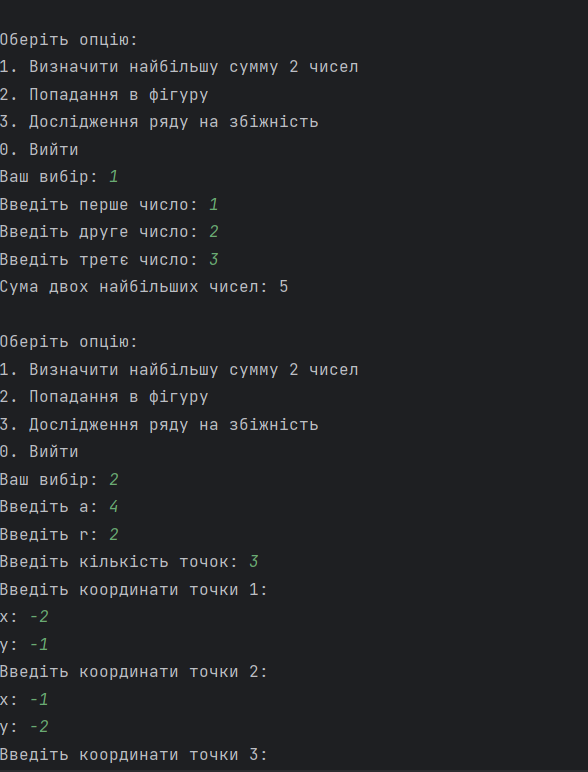


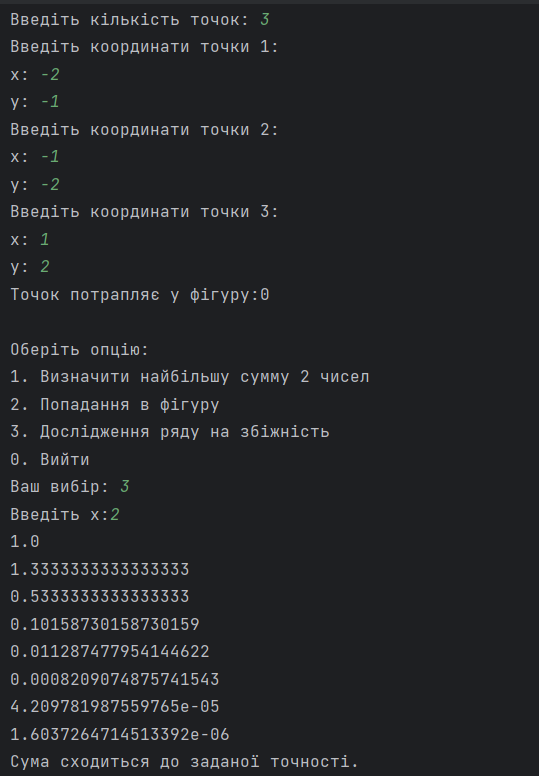
Завдання 3



Лістинг коду

import math  
def if15():  
 # Введення трьох чисел  
 number1 = int(input("Введіть перше число: "))  
 number2 = int(input("Введіть друге число: "))  
 number3 = int(input("Введіть третє число: "))  
  
 # Знаходимо найбільше і друге найбільше число  
 max\_number = max(number1, number2, number3)  
 if number1 == max\_number:  
 second\_max\_number = max(number2, number3)  
 elif number2 == max\_number:  
 second\_max\_number = max(number1, number3)  
 else:  
 second\_max\_number = max(number1, number2)  
  
 # Знаходимо суму двох найбільших чисел  
 sum\_of\_max\_two = max\_number + second\_max\_number  
 print(f"Сума двох найбільших чисел: {sum\_of\_max\_two}")  
  
def task10():  
 it=0  
 a=int(input("Введіть a: "))  
 r=int(input("Введіть r: "))  
 n =int(input("Введіть кількість точок: "))  
 for i in range(n):  
 print(f"Введіть координати точки {i + 1}:")  
 x = float(input("x: ")) # Введення координати x  
 y = float(input("y: ")) # Введення координати y  
 if x\*\*2+(y+r)\*\*2>r\*r and x<r and y> -r and y<x-r:  
 it=it+1  
 elif x\*\*2 + (y+r)\*\*2<r\*r and y<x-r and x<0:  
 it = it + 1  
 elif x\*\*2+(y+r)\*\*2>r\*r and y>x-r and x<0 and x>-r and y<-r:  
 it = it + 1  
 print(f"Точок потрапляє у фігуру:{it}")  
  
def task24():  
 x = float(input("Введіть x:"))  
 E = 1e-5 # Мала величина для збіжності  
 G = 1e5 # Велика величина для розбіжності  
 sum = 0  
 n = 0  
 u = 1 # Ініціалізуємо `u` значенням 1 перед використанням  
  
 while abs(u) >= E and abs(u) <= G:  
 u = math.pow(x, 3 \* n) / math.factorial(2 \* n + 1)  
 sum += u  
 print(u)  
 n += 1  
  
 if abs(u) < E:  
 print("Сума сходиться до заданої точності.")  
 elif abs(u) > G:  
 print("Ряд розходиться.")  
if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":  
 while True:  
 print("\nОберіть опцію:")  
 print("1. Визначити найбільшу сумму 2 чисел")  
 print("2. Попадання в фігуру")  
 print("3. Дослідження ряду на збіжність ")  
 print("0. Вийти")  
  
 choice = input("Ваш вибір: ")  
  
 if choice == "1":  
 if15()  
 elif choice == "2":  
 task10()  
 elif choice == "3":  
 task24()  
 elif choice == "0":  
 break  
 else:  
 print("Невірний вибір. Виберіть 1, 2, 3 або 0.")





Висновок

У процессі виконання роботи я навчився розробляти программи з розгалуженням