#### Algoritmos e Estruturas de Dados I (AEDI)

# Ordenação: Quicksort e Mergesort

- Alienígenas possuem um sistema com dados de diversos discos voadores, que são vendidos a vários planetas. Cada disco voador possui:
  - Código (inteiro)
  - Máxima velocidade (double, em anos-luz)
  - Preço (double)
- Após pesquisas realizadas pelos alienígenas na Terra, eles resolveram implementar sua lista de discos como um vetor.

- Ao observar os slides das aulas de Algoritmos e Estruturas de Dados, os alinígenas descobriram que poderíam ordenar seu vetor em O(n.log(n))
- Implemente a ordenação com o algoritmo quicksort no vetor de discos voadores (ordenação crescente pelo código).

- Modifique a forma de escolha do pivô no quicksort implementado no exercício anterior:
  - a) Primeiro elemento
  - b) Último elemento
  - c) Elemento aleatório

- Altere todos os algoritmos de ordenação por comparação para que guardem uma contagem da quantidade de comparações efetuadas.
- Gere diversas listas de discos com 10, 100, e 1000 elementos. Então, verifique a média do número de comparações feitas por cada algoritmo em cada um dos casos. Considere os algoritmos a seguir:
  - Selection sort
  - Insertion sort
  - Quicksort
  - Mergesort