## Algoritmos e Estruturas de Dados I (AEDI)

## Árvores balanceadas (AVL)

## Exercício 1 (a) - inserção

- Faça um programa que receba uma sequência de códigos de produtos (inteiros) e preços. A leitura é interrompida quando receber um produto com preço negativo.
- Todos os produtos lidos devem ser armazenados em uma árvore AVL. Caso seja inserido um produto que já exista na árvore, apenas atualize seu preço (não crie outro nó).
- Ao final, imprima a árvore em pós-ordem.

## Exercício 1 (b) - remoção

- Complemente o programa anterior de forma a receber uma lista de códigos de produtos para serem removidos da árvore AVL.
- Ao final, imprima a árvore em pós-ordem.