Paradigmas de Programação

Fabrício Olivetti de França

17 de Julho de 2018

Sistemas de voto

Para esse projeto crie um novo projeto usando o stack com o nome **votos**. O conteúdo inicial de Main.hs deve ser:

A primeira parte do projeto vamos implementar a contagem de um sistema de votos simples, em que cada eleitor pode votar em apenas um candidato. O candidato vencedor é aquele com o maior número de votos. Para isso defina as seguintes funções:

```
-- conta quantos votos o candidato x recebeu conta :: Eq a => a -> [a] -> Int

-- retorna a lista de elementos unicos unicos :: Eq a => [a] -> [a]
```

```
-- retorna uma lista de pares ordenados (votos, candidato) com o total de votos obtido por el use a função sort para ordenar do menos para o mais votado resultado :: Ord a => [a] -> [(Int,a)]
-- retorna o vencedor da eleição vencedor :: Ord a => [a] -> a
```

O segundo sistema de voto é um pouco mais complexo. Cada eleitor pode votar em mais de um candidato na ordem de sua preferência. O processo de contagem é feito o seguinte procedimento:

- Elimina-se todos os votos vazios
- O candidato com o menor número de votos de primeira escolha é eliminado
- Repete até existir apenas um candidato

Para isso, defina as seguintes funções:

```
-- elimina as listas vazias de uma lista de listas

rmvazio :: Eq a => [[a]] -> [[a]]

-- elimina um candidato da lista de votos

elimina :: Eq a => a -> [[a]] -> [[a]]

-- retorna uma lista dos candidatos existentes, do menos para o mais votado

rank :: Ord a => [[a]] -> [a]

-- retorna o vencedor executando o processo descrito acima

vencedor' :: Ord a => [[a]] -> a
```

Verifique as propriedades com QuickCheck:

- O retorno da função resultado está realmente ordenado
- O resultado da função rm
vazio não contém listas vazias