

Уеб базиран каталог за игри

1. Структура на системата по модели:

Game

Int GameId

String Name *

String ReleaseYear *

Int GenreId

Int RatingId

Genre

Int GenreId

String GenreName *

String Description

Rating

Int RatingId

String RatingValue *

String Description

2. Ограничения:

Задължителни полета са всички полета след, които има *.

Допустими символи:

Game.Name – допустими символи между 1 и 200.

Genre.GenreName – допустими символи между 1 и 100.

Rating.RatingValue – допустими символи между 1 и 100.

Rating. Description – допустими символи между 1 и 400.

3. Към всеки модел трябва да бъде изграден CRUD от изгледи.

4. Филтри:

Към изглед Games/Index трябва да се изгради странициране и сортиране по колони: Name, Genre и Rating.

5. Да се изгради и система за идентифициране със следните роли в нея:

Admin – има пълен достъп.

User – Имат достъп до Games/Index само, и може да използва търсачката на страницата. Няма достъп до страниците за Create, Update, Delete, но може да преглежда продукта Details.

Anonymous – нерегистриран потребител. Има възможност да вижда само изглед Games/Index. Като бутоните за редактиране, изтриване и добавяне на нов са забранени.

6. Да се изгради и система за управление на ролите:

Създаване на роля, редактиране на роля, изтриване на роля.

Добавяне на роля към потребител.

Легенда:

В заданието за описание на контролер към изглед ще използвам следното съкращение:

Пример:

Изглед Index към контролер Games → Games/Index