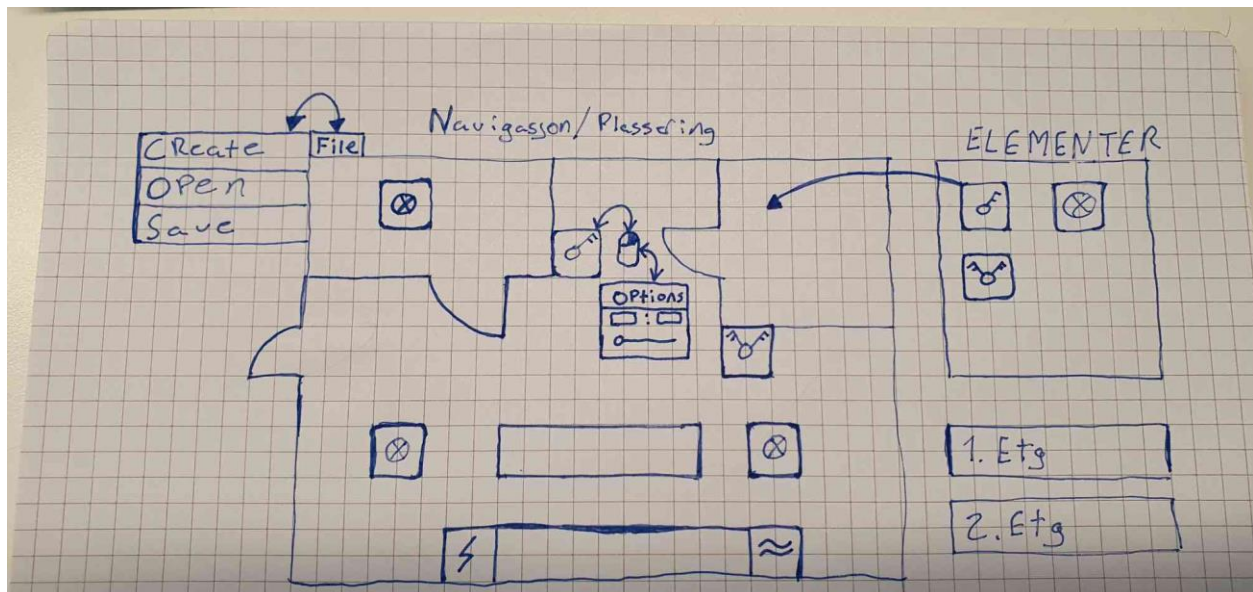


Sprint Rapport 1.

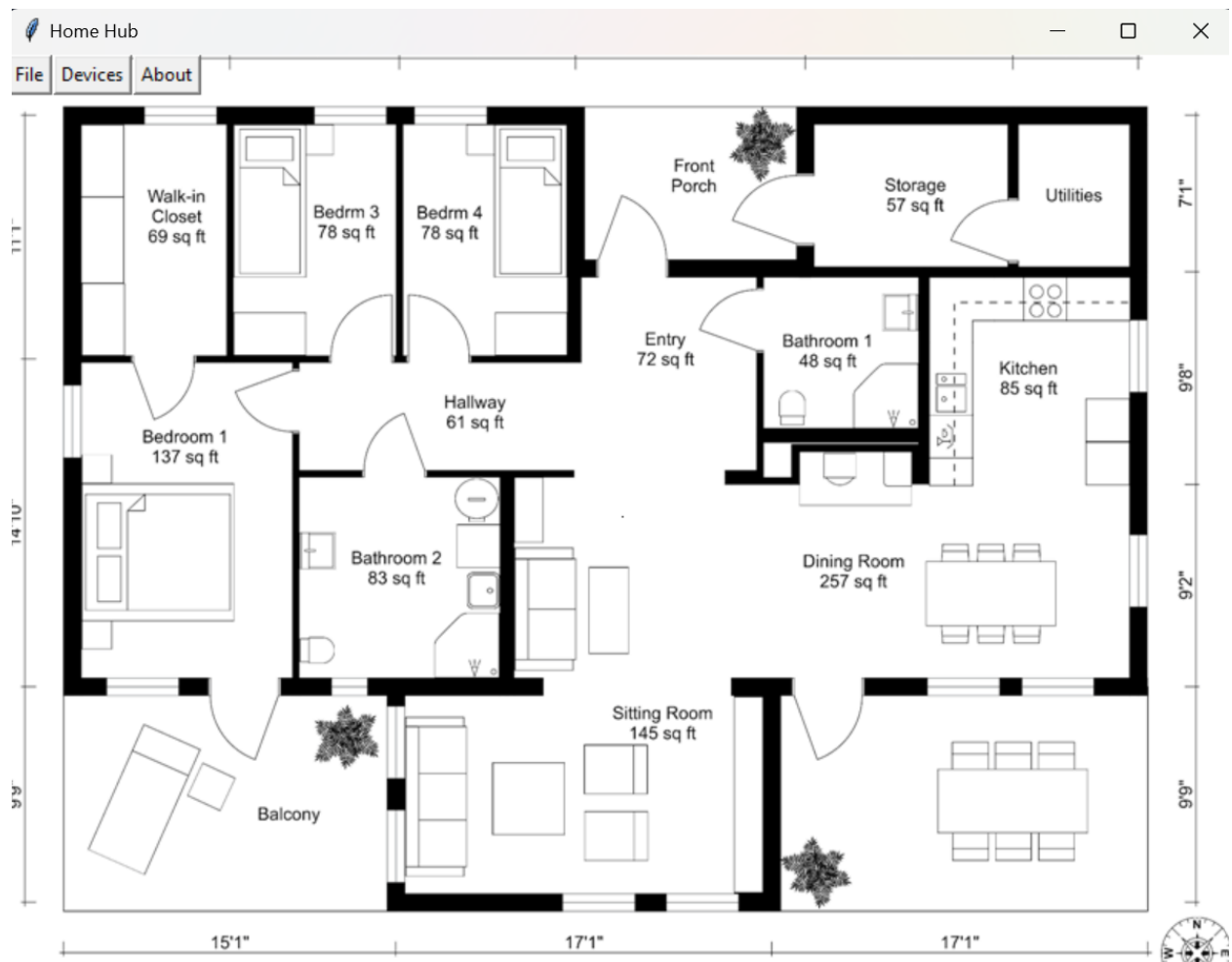
Innholdsfortegnelse	1.1
Wireframing / Demo	2 - 3
Sprint 1 rapport	5.1
Sprint 2	5.2 - 6.1
Backlog	6.2
Kravspesifikasjon	7.1

2.1 Wireframing / Demo

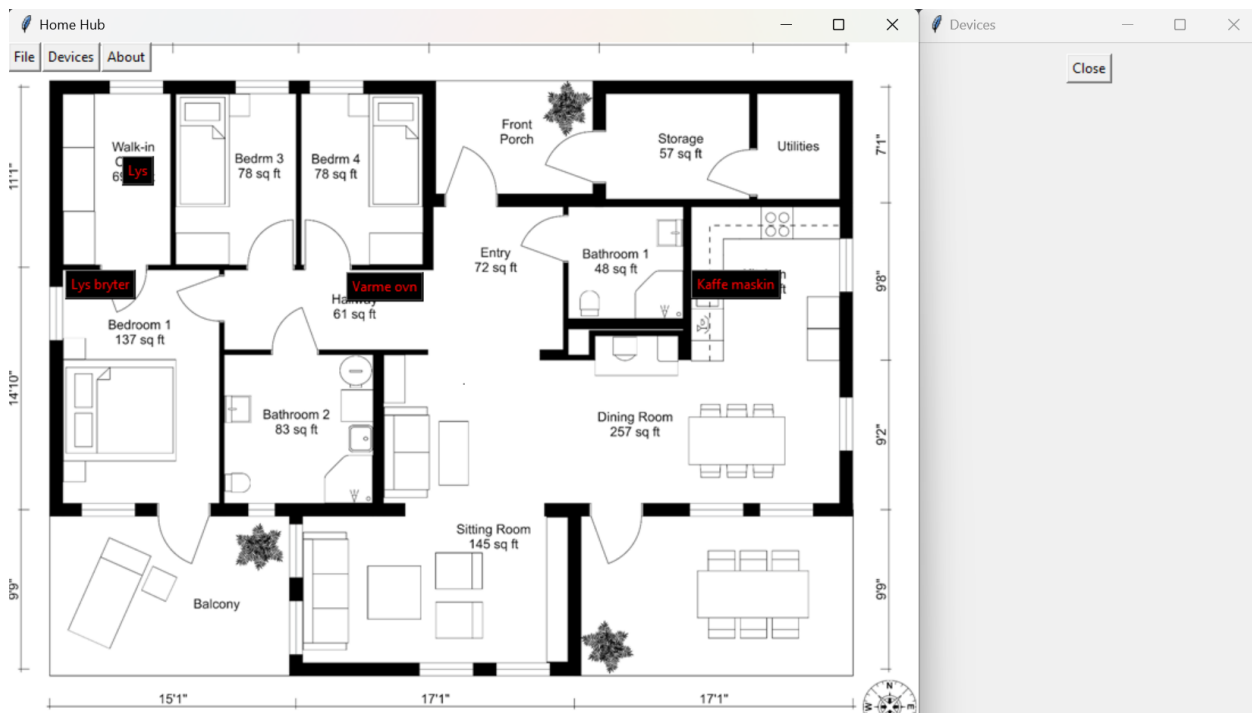
Ved diskusjon av hvilken visuell fremstilling vi ønsket til å begynne med for å forsøke å visualisere hvordan programmet våres skulle se ut, eller hvordan det skulle fungere. Begynte vi først med å tegne brukergrensesnittet på papir.



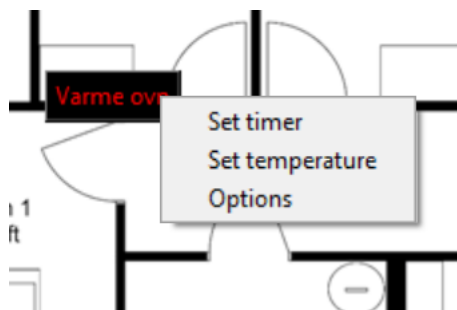
Deretter ønsket vi å se hvordan programmet muligens kunne fungere i praksis. det medførte at ettersom vi alle hadde mangelfull kompetenase med (GUI) bibliotek, bestemte oss om at vi faktisk hadde lyst til å programmere en demo av produktet. Kall det en prototype av en prototype om du vil.



I denne versjonen av prototypen ønsket vi egentlig bare å se hvilke muligheter vi hadde for implementasjon av de absolutt viktigste funksjonene vi ville implementere. En av disse funksjonene gikk ut på at vi ønsket å kunne produsere enheter som kunne plasseres rundt i kartet.



Det hele begynte med en klasse som vi kaller “DraggableButton”. Selvsagt er designet i seg selv her ikke akkurat representativt av det ferdige produktet. Poenget med disse knappene er at de representerer en enhet som kunden har koblet opp via bluetooth eller wifi. Via vårt brukergrensesnitt skal kunden kunne kontrollere hver enkelt enhets funksjoner. Som timere, sette temperaturer, eller se på de generelle innstillingene til enheten.



5.1 Sprint rapport

Vår første sprint så slik ut:

Uke	Gjøremål	Forklaring
36	Planlegging	Brainstorm, Kravspek, backlog og stories.
37	Wireframes	Design av grafisk brukergrensesnitt

Siden sist innlevering har vi tatt til oss vurderingen vår. Endringene var: Å legge til innholdsfortegnelse, la til flere personas, la til senarioer for hver persona.

Andre endringer som ikke var del av tilbakemeldingen som vi fikk, er at vi har opprettet et Github repository og startet på en enkel prototype som vi lager ved hjelp av Python.

GitHub lenken: <https://github.com/Aleks901/SoftEngi>

5.2 Sprint 2 Tidestimering

Vi bruker t-shirt sizing for å estimere tiden det tar for å fullføre sprint 2 oppgavene.

T-shirt størrelser

- **XS (Ekstra liten):** Veldig enkel oppgave, tar svært kort tid. 1-2 timer.
- **S (Liten):** En mindre oppgave som kan gjennomføres raskt. 1 dag.
- **M (Medium):** En oppgave med moderat kompleksitet. 2-3 dager.
- **L (Stor):** En mer kompleks oppgave som krever mer tid. 1 uke.
- **XL (Ekstra stor):** Svært kompleks oppgave som kan strekke seg over flere uker.
- **XXL (Ekstra, ekstra stor):** Uoversiktlig oppgave som er for stor til å anslå. Krever at oppgaven deles opp i mindre deler.

Tilordning av størrelser:

Fikse innlevering 1: S-M Oppgave

Kommentar: En middels stor oppgave som kan ta noen dager å gjennomføre

Opprette et Github repository: XS Oppgave

Kommentar: En veldig liten oppgave

Starte med prototype programmering i python: L-XL

Kommentar: En stor oppgave som kan ta flere uker

6.1 Sprint 2

Uke	Gjøremål	Forklaring
38	Fiksing, Github	Fiksing av innlevering 1 ved hjelp av tilbakemelding og opprettelse av Github
39	Python	Starte med programmering av en prototype av et brukergrensesnitt i Python

6.2 Backlog

Backlog Item	Kommentar
Github repository	Produksjon av github repository og dens branches, samt invitering av medlemmer.
Valg av utviklings modell	Valg av overordnet utviklings modell til prosjektet.
Påbegynnelse kode	Påbegynnelse av python kode. (Klasser)
Planlegging av ny sprint	Planlegging av sprint uke 38 og 39

7.1 Kravspesifikasjon

Vi har ingen nye krav fra forrige kravspesifikasjon, men fjernet logo kravet siden det er gjennomført.

Krav	Beskrivelse	Prioriterings grad
2 faktor (Mobil og Passord)	Passord sammen med melding, app osv.	Must have
Bluetooth tilgang	Skal kunne kommunisere med IoT enheter	Must have
Valg av Autentiserings metode	Smak og behag Eks: Google authenticator	Should have
Taletolkning (for de blinde)	Skal kunne aktivere IoT enheter med stemmen	Should have
Universell utforming	Appen er tilpasset mennesker med nedsatt funksjons evne	Must have
OS (Mac og windows)	Appen skal fungere med Mac og windows maskiner	Must have
Tydelig interaktivt kontrollpanel	“Alle” skal kunne forstå og bruke programmet	Must have
Nedlastnings Platform	En nettside	Could have