**class** A   
    {   
        **static** A()   
        {   
            Console.WriteLine("Static Hello from A");   
        }   
        **public** A()   
        {   
            Console.WriteLine("Hello from A");   
        }   
    }   
    **class** B   
    {   
        **public** **static** **string** x = "Hello";   
        **static** B()   
        {   
            Console.WriteLine("Static Hello from B");   
        }   
        **public** B()   
        {   
            Console.WriteLine("Hello from B");   
        }   
    }   
    **class** Program   
    {   
        **static** **void** Main(**string**[] args)   
        {   
            A a = **new** A();   
            Console.WriteLine(B.x);   
        }   
    }

**class** Parent   
    {   
        **static** Parent() { Console.WriteLine("Parent Type ctor"); }   
        **public** Parent() { Console.WriteLine("Parent Instance ctor"); }   
    }   
   
    **class** Child : Parent   
    {   
        **static** Child() { Console.WriteLine("Child Type ctor"); }   
        **public** Child() { Console.WriteLine("Child Instance ctor"); }   
    }   
       
    **class** Program   
    {   
        **static** **void** Main()   
        {   
            **new** Child();   
            Console.ReadKey();   
        }   
    }

**public** **class** Test {   
    **private** **static** **void** Main(**string**[] args) {   
        A a = **new** A();   
        a.PrintFormatted();   
        System.Console.ReadKey();   
    }   
}   
   
**interface** IBase {   
    **void** Print();   
}   
   
**interface** IDerived : IBase {   
    **void** PrintFormatted();   
}   
   
**class** A : IDerived {   
    **public** **void** PrintFormatted() {   
        System.Console.WriteLine("A.PrintFormatted()");   
    }   
   
    **void** IDerived.PrintFormatted() {   
        System.Console.WriteLine("IDerived.PrintFormatted()");   
    }   
   
}

**interface** Interface1   
{   
    **void** F();   
    **void** G();   
}   
**class** Class1   
{   
    **public** **void** F() { }   
    **public** **void** G() { }   
}   
**class** Class2 : Class1, Interface1   
{   
    **new** **public** **void** G() { }   
}

**class** Program   
    {   
        **static** **void** Main(**string**[] args)   
        {   
            A ab = **new** B("quizful");   
            A ac = **new** C();   
        }   
    }   
    **class** A   
    {   
        **public** A() { Console.WriteLine("A created"); }   
    }   
    **class** B : A   
    {   
        **private** B() { Console.WriteLine("B created"); }   
   
        **public** B(**string** parameter)   
        {   
            Console.WriteLine("B created with parameter: {0}", parameter);   
        }   
   
    }   
    **class** C : B   
    {   
        **public** C()   
        {   
            Console.WriteLine("C created");   
        }   
    }

**public** **interface** I   
    {   
        **void** Go();   
    }   
    **public** **class** A : I   
    {   
        **public** **void** Go()   
        {   
            Console.WriteLine("A.Go()");   
        }   
    }   
    **class** B : A   
    {   
    }   
    **class** C : B, I   
    {   
        **public** **new** **void** Go()   
        {   
            Console.WriteLine("C.Go()");   
        }   
    }   
    **class** EntryPoint   
    {   
        **static** **void** Main()   
        {   
            B b1 = **new** B();   
            C c1 = **new** C();   
            B b2 = c1;   
            b1.Go();   
            c1.Go();   
            b2.Go();   
            ((I)b2).Go();   
        }   
    }

**class** A   
{   
    **public** **void** Method()   
    {   
        Console.WriteLine("MethodA");   
    }   
}   
**class** B : A   
{   
    **new** **public** **void** Method()   
    {   
        Console.WriteLine("MethodB");   
    }   
}   
**class** C : B   
{   
    **new** **public** **void** Method()   
    {   
        Console.WriteLine("MethodC");   
    }   
}   
**class** Program   
{   
    **static** **void** Main()   
    {   
        B a1 = **new** B();   
        A a2 = **new** B();   
        A a3 = a1;   
        C a4 = **new** C();   
        A a5 = a4;   
   
        a1.Method();   
        a2.Method();   
        a3.Method();   
        a4.Method();   
        a5.Method();   
    }   
}

**public** **interface** I   
    {   
        **void** Go();   
    }   
    **public** **class** A : I   
    {   
        **public** **void** Go()   
        {   
            Console.WriteLine("A.Go()");   
        }   
    }   
    **class** B : A   
    {   
    }   
    **class** C : B, I   
    {   
        **public** **new** **void** Go()   
        {   
            Console.WriteLine("C.Go()");   
        }   
    }   
    **class** EntryPoint   
    {   
        **static** **void** Main()   
        {   
            B b1 = **new** B();   
            C c1 = **new** C();   
            B b2 = c1;   
            b1.Go();   
            c1.Go();   
            b2.Go();   
            ((I)b2).Go();   
        }   
    }