

Утилита TXT2GAM

!вид локации

```
#комната1
[
    КОД
]
—
```

!вид двух локаций

```
#комната1
[
    КОД
]
—
#комната2
[
    КОД
]
—
```

TXT2GAM file.txt file.qst

Рекомендуется использовать Qgen:

http://qsp.su/index.php?option=com_content&task=view&id=46&Itemid=56

GS (процедура)

GS «комната»[, параметр1, параметр2, ..., параметрN]

Процедуры (только выводит что-то, устанавливает переменные, ничего не возвращает)

```
// #вывод_статуса
//   PL "вес = <<weight>>"
//   PL "скорость = <<velocity>>"
//   PL "тип = <<type>>"
//
//   !подстановка переданного параметра
//   PL "параметр = <<args[0]>>"
//   —
//
// #комната4
//   gs "вывод статуса", 5
//   —
```

\$NOBJSEL= (ВЫБОР ПРЕДМЕТА)

```
$nobjsel="предмет_выделен"
//
// #предмет_выделен
//   IF $selobj="Яблоко":
//     *PL "Обычное яблоко."
//   END
//   —
```

unsel

QSP(КОМНАТЫ)

GT (идти)

!Обычный переход

```
// #коридор
//   *p1 "коридор"
//   gt "кухня"
//   —
//
// #кухня
//   *p1 "кухня"
//   —
```

\$ONNEWLOC= (НОВАЯ ЛОКАЦИЯ)

```
$onnewloc="переместился"
//
// #переместился
//   *PL "Вы переместились"
//
//   ! Очистка списка действий
//   CLA
//   —
```

(CL) xmand