

«QSP для разработчиков»
(краткий справочник)

Официальный сайт:
qsp.su

***P "ТЕКСТ"** !вывод текста
***NL** !перевод строки
***CLR** !очистка экрана

IF яблоки=5:
 "У вас 5 яблок"
 IF OBJ "ключ":
 ACT "открыть дверь":
 дверь_открыта=1
 END
 END
END

***Окно описания**

ACT "открыть":
 ***P "вы открыли ящик"**
 ящик_открыт=1
END

Пример №1

Пример №2

ADDOBJ "ключ"
DELOBJ "ключ"

IF OBJ "ключ":
 "у вас есть ключ"
END
Инвентарь
(предметы)

COUNTOBJ
KILLOBJ

Новая справка:
wiki.qsp.su

#Комната

"Вы в комнате"

ACT "На кухню":

GOTO "Кухня"

END

– (конец комнаты)

#Кухня

"Вы на кухне"

IF OBJ "ключ":

"Есть ключ"

END

– (не забываем
знак минус)

ACT "открыть" : ! действие
DEACT "открыть"
CLA **Окно действий** **END**
ACT "открыть" :
! действия

P "текст"
Дополнительное
NL **окно описания**
CLR

*Упоминание строки выводит её(в окно описания):

ACT "сказать привет":
 "вы сказали привет" & ! ***PL** "вы сказали привет"
END

*окна можно отключать:

включен всегда

SHOWOBS 0

SHOWACTS 0

SHOWSTAT 0

SHOWINPUT 0

(CL) xmarkind