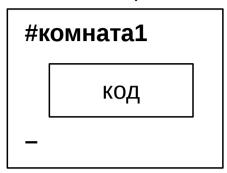
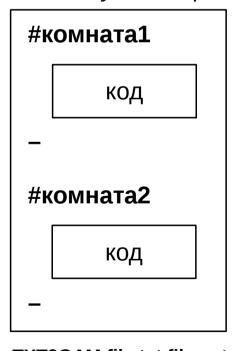
Утилита TXT2GAM

QSP(КОМНАТЫ)

!вид локации



!вид двух локаций



TXT2GAM file.txt file.qst

GS(процедура)

GS «комната»[, парам1, парам2, . . . , парамN]

<u>Процедуры(только выводит что-то,</u> устанавливает переменные ,ничего не возвращает)

```
#вывод_статуса
PL "вес = <<weight>>"
PL "скорость = <<velocity>>"
PL "тип = <<type>>"

!подстановка переданного параметра
PL "параметр = <<args[0]>>"

#комната4
gs "вывод статуса",5
```

GT(идти)

!Обычный переход

```
#коридор
 *pl "коридор"
 gt "кухня"
-

#кухня
 *pl "кухня"
```

\$ONOBJSEL= (ВЫБОР ПРЕДМЕТА)

```
$onobjsel="предмет_выделен"

#предмет_выделен

IF $selobj="Яблоко":

*PL "Обычное яблоко."

END

unsel
```

\$ONNEWLOC= (НОВАЯ ЛОКАЦИЯ)

```
$onnewloc="переместился"

#переместился

*PL "Вы переместились"

! Очистка списка действий

CLA

—
```