

## QSP(переменные, циклы, массивы)

### Переменные

```
колво_яблок=1
*pl колво_яблок
*pl "у меня есть <<колво_яблок>> яблок"
```

### Префикс перед строками, вывод

```
$имя    = "dfdf"
Число   = 99

Имя      = "dfdf"  &!неправильно
$Число   = 99      &!неправильно

PL "<<$имя>>"
PL "<<Число>>"
```

### Цикл: [1,2,3]

```
cx=1
:lab1


КОД


if cx ! 3:
    cx=cx+1
    jump 'lab1'
end
```

Изначальная установка счетчика  
Объявление метки  
Код вып. в цикле

Если  $cx \in [1, 2, 3]$ , то:  
Увеличиваем счетчик  
Прыгаем на метку

!jump lab1 неправильно  
!jump 'lab1' правильно

### Массивы(подстановка индекса)

*!Структур нет(и не надо)*

```
Leather=1
Ink=2
Paper=3

стоимость[leather]=5
стоимость[ink]=10
стоимость[paper]=3

$вес_вывод[leather]= "0.04кг"
$вес_вывод[ink] = "0.200кг"
$вес_вывод[paper] = "0.045кг"

вес_числ[leather] = 40
вес_числ[ink] = 200
вес_числ[paper] = 45
```

Не забываем про  
отсутствие \$ перед  
числовыми переменными →

Не забываем про \$  
перед строковыми  
переменными →

### Массивы. Пример №1

```
$mass[1]= "легкий"
$mass[2]= "средний"
$mass[3]= "тяжелый"

current_weight=1

*pl $mass[current_weight]
```

### Массивы. Пример №2

```
$название[leather]= "перо"
$название[ink] = "чернила"
$название[paper] = "бумага"

*PL "У вас есть <<$название[leather]>>"
```