# ЛЕКЦИЯ <u>109</u>. ПЛАНИРОВАНИЕ И КОНТРОЛЬ ПРОЕКТА.

### На этой лекции мы:

- 1. Научимся планировать проект по оптимизации бизнес-процессов;
- 2. Поймем, кто основные участники проекта;
- 3. Узнаем, как планировать сроки реализации и составлять Т3.

#### Основные термины:

*Agile* – Гибкая система разработки, основанная на итеративности процесса разработки.

Scrum — Набор правил для организации гибкого рабочего процесса, который заключается в командном подходе, работе итерациями, фокусировке на цели каждой итерации и нестандартном распределении обязанностей внутри команды.

*Kanban* — Agile-методика управления проектами, где работа сопоставляется с ресурсами команды.

*Waterfall* — каскадная система разработки, основанная на жесткой последовательности процесса разработки.

## План лекции

Введение

Области процессных изменений и основные задачи

Этапы, участники, сроки проекта

Домашнее задание

Технического задание

Agile, scrum, kanban, waterfall

#### Введение

Здравствуйте! Добро пожаловать на курс по «Бизнес-процессам»! Меня зовут Алина Загидуллина, я автор этого курса в компании GeekBrains. Я более 4 лет работала в операционном консалтинге в большой четверке (Deloitte, KPMG) с фокусом на проекты по оптимизации бизнес-процессов и разработке программ диджитализации. Делала проекты для различных индустрий, среди которых - ритейл, нефтяная промышленность, телеком, банки и транспорт. Также работала в Mail.ru Group, в отделе аналитики и эффективности, где разрабатывала сценарии развития для таких продуктов как ВКонтакте, GeekBrains, Юла, Delivery Club, Одноклассники и многих других.

Сегодня вас ждет урок про управление проектом по улучшению процессов. Мы рассмотрим следующие моменты:

- Какие есть виды проектов по оптимизации бизнес-процессов и как ими управлять;
  - Ключевые этапы процессной трансформации и сроки;
  - Основные участники проекта.

## Области процессных изменений и основные задачи

- 1. Оптимальная организация работы (Организационные проекты)
- Пересмотр существующих бизнес-процессов (пример: сокращение срока организации рабочего места сотрудника за счет оптимизации БП согласования)
- Изменение распределения ответственности по ключевым ролям (пример: изменение организационной структуры в части ролей в проектных командах)
- Пересмотр взаимодействия с внешними Исполнителями (пример: отказ от аутсорсинга и запуск новой функции внутри компании)
- 2. Автоматизация процессов (ИТ-проекты)

- С целью сокращения ручных трудозатрат (пример: автоматизация планирования расписания заказов на доставку)
- С целью увеличения производительности/ повышения точности расчетов (пример: прогнозирование и планирование продаж)
- С целью снижения рисков (пример: геологические проекты для оценки запасов)
- 3. Гибридная форма: Автоматизация процессов и оптимальная организация работы

## Основные задачи процессных изменений

- 1. Анализ AS IS
- Определение процессного объема
- Описание процесса
- Анализ имеющихся бизнес-процессов
- Сбор проблематики от участников процесса
- 2. Определение ТО ВЕ
- Анализ бизнес-требований и проблематики AS IS
- Моделирование процесса ТО ВЕ
- Формирование реестра требований по изменениям
- Соотнесение требований с элементами модели бизнес-процесса
- 3. Управление изменениями
- Контроль реализации требований
- Информирование конечных исполнителей об изменениях
- Актуализация нормативно-методической документации и инструкций
- Обучение исполнителей новым принципам работы

Этапы, участники, сроки проекта

Этапы ИТ-проекта



## Этапы организационного проекта



Мы будем больше говорить про ИТ-проект, так как он универсален и часто применяется в процессной трансформации (при автоматизации).

## 1. Этап «Оценка инициативы»

Для этапа можно определить следующие параметры:

Этапы	<ul> <li>Определение бизнес-требований и ожидаемых результатов</li> <li>Оценка возможности реализации проекта</li> <li>Формализация результата</li> <li>Согласование с заинтересованными сторонами</li> </ul>
Участники	Бизнес-аналитик, Руководитель проекта
Средняя длительность	1-1,5 мес.
Артефакты	<ul> <li>Предпосылки, цели и задачи проекта</li> <li>Параметры проекта (тип реализации)</li> <li>Дорожная карта</li> <li>Текущий процесс в разрезе «AS IS» (как сейчас) и «ТО ВЕ» (как будет)</li> <li>Образ/визуализация результата*</li> </ul>

# 2. Этап «Выбор подхода к реализации»

Этапы	<ul> <li>Уточнение требований</li> <li>Определение архитектуры решения</li> <li>Определение стоимости проекта</li> <li>Уточнение экономического эффекта</li> <li>Выбор оптимального способа реализации</li> </ul>
Участники	БА, РП, Архитектор, Эксперты
Средняя длительность	3-6 мес.

Артефакты	<ul> <li>Функциональные требования</li> <li>Расчет экономического эффекта</li> <li>Бюджет проекта</li> <li>Архитектура решения*</li> </ul>
	<ul> <li>Техническое задание на отбор исполнителя (верхнеуровневое)*</li> </ul>

# 3. Этап «Определение требований к решению»

Этапы	<ul> <li>Детальное проектирование системы</li> <li>Разработка технического задания на реализацию проекта</li> <li>Обеспечение оборудованием и лицензиями*</li> <li>Выбор подрядчика*</li> </ul>
Участники	РП, Архитектор, БА, Эксперты, команда разработки, команда сервисной поддержки
Средняя длительность	2-3 мес.
Артефакты	<ul> <li>Техническое задание (детализированное)</li> <li>Иная техническая документация</li> <li>Прототип*</li> </ul>

# 4. Этап «Разработка и внедрение решения»

Этапы	<ul> <li>Разработка /доработка /внедрение</li> <li>Тестирование и устранение замечаний</li> <li>Обучение пользователей</li> <li>Развертывание системы в тестовой среде, в продуктивной среде</li> </ul>
Участники	РП, Архитектор, БА, Эксперты, команда разработки, команда сервисной поддержки
Средняя длительность	В зависимости от сложности реализации
Артефакты	<ul> <li>Актуализированная проектная документация</li> <li>Программа и методика испытаний, протокол испытаний</li> <li>Протокол устранения замечаний</li> <li>Инструкции пользователя и администратора</li> <li>Сервисная документация</li> <li>Протокол перехода на ОПЭ</li> </ul>

# 5. Этап «ОПЭ (Опытно-промышленная эксплуатация)»

Этапы	<ul> <li>Система апробирована на продуктивных данных пользователями</li> </ul>
	• Фиксируются и устраняются замечания
	Система внедрена и внедрен целевой

	бизнес-процесс  Пользователи работают в ИС в решении своих задач  Передача ИС на сервис  Уточнение экономического эффекта
Участники	РП, Архитектор, БА, Эксперты, команда разработки, команда сервисной поддержки
Средняя длительность	3 - 9 мес.
Артефакты	<ul> <li>Инструкции пользователя и администратора</li> <li>Сервисная документация</li> <li>Протокол перехода на ОПЭ</li> </ul>

# 6. Этап «Завершение проекта»

Этапы	<ul><li>Подведение итогов проекта</li><li>Формализация выученных уроков</li></ul>
Участники	РП, Архитектор, БА, Эксперты, команда разработки, команда сервисной поддержки
Средняя длительность	1 мес.

Артефакты	<ul> <li>Материалы для завершения этапа (презентация, отчет или др.)</li> <li>Постановка на баланс НМА</li> <li>Внедрение новых БП в процессную модель компании</li> <li>Методика постмониторинга изменений</li> </ul>
-----------	--

#### Технического задание

**ТЗ (Техническое задание)** – это документ или несколько документов, определяющих цель, структуру, свойства и методы какого-либо проекта.

## Пример структуры:

- 1. Термины и определения
- 2. Цели и задачи проекта
- 3. Исходные данные

Бизнес-правила

Организационный объем

Процессный объем

Бизнес-роли

4. Требования к системе

Цели создания системы

Бизнес-требования

Функциональные требования

Нефункциональные требования

Требования к конфиденциальности

Требования к безопасности

Требования к технической поддержке

Требования к лицензированию

Требования к математическому обеспечению

Требования к программному обеспечению

Требования к порядку контроля и приемке результатов работ

Требования к составу и содержанию работ по вводу Системы в эксплуатацию

Пример документа Т3:



# В следующей лекции:

1. Узнаем основы концепции непрерывного совершенствования

### РЕКОМЕНДУЕМАЯ ЛИТЕРАТУРА:

- 1. Управление проектами
- 2. <u>Блог Asana</u>
- 3. Управление проектом процессной трансформации

#### ИСПОЛЬЗОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА И ИСТОЧНИКИ:

- 1. Agile, Kanban
- 2. Scrum